|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | Adaugare bug nou | | |
| Primary actor | Tester | Secondary actors |  |
| Description | Se adauga un bug nou la proiectul selectat impreuna cu o descriere si gradul de urgenta. | | |
| Trigger | Tester-ul apasa butonul “Adauga bug nou”. | | |
| Preconditions | Tester-ul este autentificat. | | |
| Postconditions | Bug-ul apare in lista bug-urilor de la proiectul ales de catre tester impreuna cu descrierea si gradul de urgenta. | | |
| Normal flow | 1. Utilizatorul alege dintr-o lista de proiecte, proiectul pentru care vrea sa adauge bug-ul nou. 2. Se deschide o fereastra cu o lista cu toate bug-urile si un formular in partea dreapta. Pentru fiecare bug este afisat gradul de urgenta si o descriere. Fereastra contine doua butoane: un buton pentru adaugare(“Adaugare”) si unul pentru revenirea la fereastra principala(“Inapoi”). 3. Tester-ul apasa pe butonul de adaugare dupa ce complteaza detaliile despre bug-ul nou. Se actualizeaza lista de bug-uri. | | |
| Alternative flows | 2.1. Utlizatorul apasa pe butonul “Inapoi” si se intoarce la ferestra cu lista proiectelor. | | |
| Exceptions | 3.1 Utilizatorul nu introduce corect informatiile despre bug   1. Apare o fereastra cu un mesaj de eroare (“Date invalide.”) | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | Validare rezolvare | | |
| Primary actor | Tester | Secondary actors |  |
| Description | Tester-ul verifica daca bug-ul cu statusul “In curs de validare” este valid sau nu. | | |
| Trigger | Tester-ul selecteaza CheckBox-ul pentru validare/invalidare. | | |
| Preconditions | Tester-ul este autentificat. | | |
| Postconditions | Statusul bug-ului selectat este modificat. | | |
| Normal flow | 1. Utilizatorul alege dintr-o lista de proiecte, proiectul pentru care vrea sa faca validari. 2. Se deschide o fereastra cu o lista cu toate bug-urile care au statusul “In curs de validare”. Fereastra contine doua checkbox-uri: unul pentru validare(“Validare”) si unul pentru invalidare(“Invalidare”) si un buton pentru revenirea la fereastra principala(“Inapoi”). 3. Tester-ul selecteaza un bug din lista. La fiecare selectare checbox-urile se reseteaza. 4. Cand unul dintre checkbox-uri este selectat statusul bug-ului se schimba. Daca este selctat checkboxul “Validare” statusul bug-ului se schimba in “Rezolvat” si dispare din lista. Daca este selectat checkbox-ul “Invalidare”, statusul bug-ului devine “Invalid” si ramane in lista. | | |
| Alternative flows | 2.1. Utlizatorul apasa pe butonul “Inapoi” si se intoarce la ferestra cu lista proiectelor. | | |
| Exceptions | 3.1 Utilizatorul incearca sa bifeze checkbox-urile fara sa selecteze un bug din lista.   1. Apare o fereastra cu un mesaj de eroare (“Trebuie sa selectati un bug.”) | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | Alegere bug | | |
| Primary actor | Programator | Secondary actors |  |
| Description | Programatorul vizualizeaza lista de proiecte si alege un proiect pentru care se afiseaza o lista de bug-uri. Din lista de bug-uri alege un bug si apasa pe butonul “Optiuni”. | | |
| Trigger | Programatorul apasa pe butonul “Optiuni”. | | |
| Preconditions | Programatrul este autentificat. | | |
| Postconditions | Se deschide o fereastra unde apar detalii despre bug-ul selectat si urmatoarele optinui: Incepe rezolvarea, Abandoneaza rezolvarea, Finalizeaza rezolvarea. | | |
| Normal flow | 1. Utilizatorul alege dintr-o lista de proiecte proiectul pentru care vrea sa rezolve bug-uri. 2. Se deschide o fereastra cu toate bug-urile. Pentru fiecare bug este afisata descrierea. Fereastra contine doua butoane: un buton pentru optiuni (“Optiuni”) si unul pentru revenirea la fereastra principala(“Inapoi”). 3. Programatorul selecteaza unul din bug-uri si apasa butonul “Optiuni”. 4. Se deschide fereastra de optiuni. Fereastra contine: un buton pentru fiecare optiune si restul detaliilor despre bug: statusul(rezolvat, nerezolvat, in asteptare, in curs de validare, invalid), gradul de urgenta(mic, mediu, mare) si numele programatorului care se ocupa de el(unde este cazul).    1. Daca bug-ul selectat are statusul “In asteptare”, iar numele programatorului din detaliile bug-ului **nu corespunde** cu numele utilizatorului autentificat, butoanele sunt dezactivate, fiind posibila doar vizualizarea detaliilor.    2. Daca bug-ul selectat are statusul “In asteptare” sau “invalid”, iar numele programatorului din detaliile bug-ului **corespunde** cu numele utilizatorului autentificat, este dezactivat butonul “Incepe rezolvarea”.    3. Daca bug-ul selectat are statusul “Nerezolvat”, este activat doar butonul “Incepe rezolvarea”    4. Daca bug-ul selectat are statusul “In curs de validare” sau “Rezolvat” toate butoanele sunt dezactivate. | | |
| Alternative flows | 2.1. Utlizatorul apasa pe butonul “Inapoi” si se intoarce la ferestra cu lista proiectelor. | | |
| Exceptions | 3.1 Utilizatorul apasa butonul “Optiuni” fara sa selecteze un bug in prealabil.   1. Apare o fereastra cu un mesaj de eroare (“Trebuie sa selectati un bug.”) | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | Incepe rezolvarea | | |
| Primary actor | Programator | Secondary actors |  |
| Description | Programatorul vrea sa inceapa rezolvarea bug-ului selectat. Isi introduce numele si apasa pe butonul “Incepe rezolvarea”. | | |
| Trigger | Programatorul apasa butonul “Incepe rezolvarea”. | | |
| Preconditions | Programatorul este autentificat. | | |
| Postconditions | Bug-ul isi schimba statusul din “Nerezolvat” in “In astepatre”, iar numele programatorului apare impreuna cu restul detaliilor. | | |
| Normal flow | 1. Programatorul isi completeaza numele in formularul din pagina de optiuni. 2. Apasa butonul “Incepe rezolvarea”. 3. Butoanele “Abandoneaza rezolvarea” si “Finalizeaza rezolvarea” devin active, iar butonul “Incepe rezolvarea” devine inactiv 4. Detaliile despre bug sunt actualizate, afisandu-se si numele programatorului. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 2.1 Utilizatorul apasa butonul “Incepe rezolvarea” fara sa isi inreoduca numele  1. Apare o fereastra cu un mesaj de eroare (“Trebuie sa va introduceti numele.”) | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | Abandoneaza rezolvarea | | |
| Primary actor | Programator | Secondary actors |  |
| Description | Programatorul vrea sa abandoneze rezolvarea bug-ului si apasa butonul “Abandoneaza rezolvarea”. | | |
| Trigger | Programatorul apasa butonul “Abandoneaza rezolvarea”. | | |
| Preconditions | Programatorul este autentificat. | | |
| Postconditions | Bug-ul isi schimba statusul din “In asteptare” in “Nerezolvat”, iar numele programatorului nu mai apare impreuna cu restul detaliilor. | | |
| Normal flow | 1. Utilizatorul apasa butonul “Abandoneaza rezolvarea”. 2. Butoanele “Abandoneaza rezolvarea” si “Finalizeaza rezolvarea devin inactive”, iar butonul “Incepe rezolvarea” devine activ. 3. Detaliile despre bug sunt actualizate, nu mai este afisat si numele programatorului. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | Finalizeaza rezolvarea | | |
| Primary actor | Programator | Secondary actors |  |
| Description | Programatorul a rezolvat unul dintre bug-uri si vrea sa marcheze finalizarea rezolvarii pentru a putea fi validat de catre tester. | | |
| Trigger | Programatorul apasa butonul “Finalizeaza rezolvarea”. | | |
| Preconditions | Programatorul este autentificat. | | |
| Postconditions | Bug-ul isi schimba statusul din “In asteptare” in “In curs de validare”, si este vizibil in lista tester-ilor pentru validare. | | |
| Normal flow | 1. Utilizatorul apasa butonul “Finalizeaza rezolvarea”. 2. Toate butoanele sunt dezactivate pana tester-ul il verifica. 3. Statusul bug-ului este modificat in “In curs de validare”, actualizare vizibila in partea dreapta unde sunt afisate celelalte detalii. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | Alegere proiect | | |
| Primary actor | Tester, programator | Secondary actors |  |
| Description | Tester-ul sau programatorul aleg dintr-o lista proiectul pe care vor sa lucreze. Daca utilizatorul este tester are posibilitatea printr-un ChoiceBox sa selecteze daca vrea sa adauge sau sa valideze bug-uri. | | |
| Trigger | Se da click pe un proiect din lista. | | |
| Preconditions | Tester-u/Programatorul este autentificat. | | |
| Postconditions | Tester:  Optiunea de adaugare: Se deschide fereastra cu lista de bug-uri si optiunile pentru adaugare.  Optiunea de validare: Se deschide fereastra cu lista de bug-uri si optiunile pentru stergere.  Programator:  Se deschide fereastra cu lista de bug-uri. | | |
| Normal flow | 1. La deschiderea ferestrei apare o lista cu toate preoiectele. Pentru fiecare proiect este afisata denumirea, procentul de bug-uri nerezolvate si procentul celor cu grad de urgenta mare. Fereastra contine si un buton pentru delogare. 2. Programatorul/tester-ul da click pe unul dintre proiecte. 3. Se deschide fereastra corespunzatoare. | | |
| Alternative flows | 2.1. Utlizatorul apasa pe butonul “Delogare” si se intoarce la ferestra de autentificare. | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | Autentificare | | |
| Primary actor | Tester, programator | Secondary actors |  |
| Description | Tester-ul sau prgramatorul completeaza formularul si se autentifica pentru a folosi aplicatia. | | |
| Trigger | Se apasa butonul “Conectare”. | | |
| Preconditions |  | | |
| Postconditions | Se deschide fereastra cu lista de proiecte. | | |
| Normal flow | 1. La deschiderea aplicatiei apare fereastra pentru autentificare. Fereastra contine un formular(nume utilizator, parola) si un buton(“Conectare”). 2. Utilizatorul introduce datele si apasa butonul. 3. Se deschide fereastra cu lista de proiecte. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 2.1 Utilizatorul apasa butonul “Incepe rezolvarea” fara sa isi inreoduca numele  1. Apare o fereastra cu un mesaj de eroare (“Nume de utilizator sau parola incorecte.”) | | |
|  |  | | |