

## Cahier des charges:

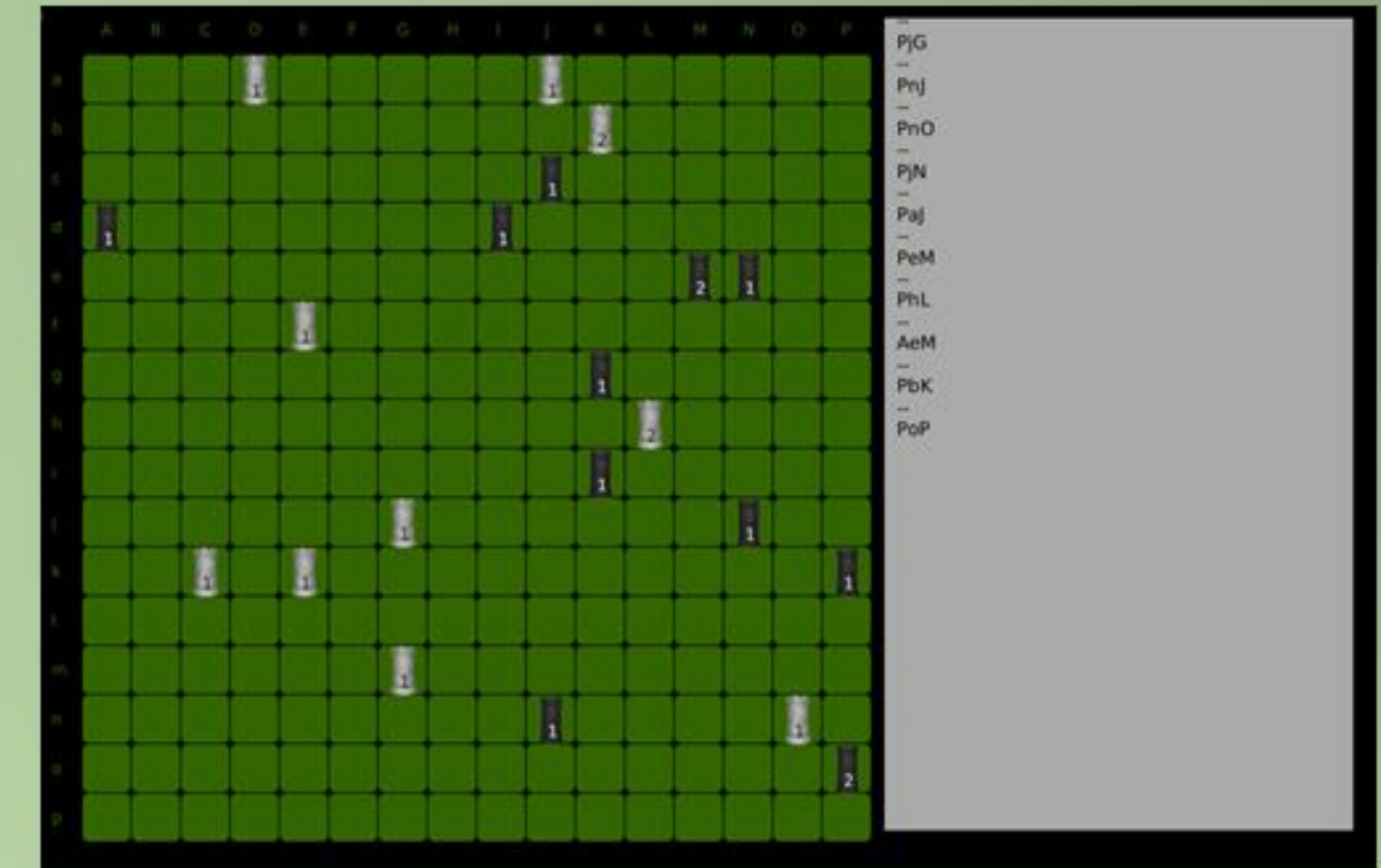
Durée : 20 Heures répartis sur une semaine

Livrables:

- Un projet d'algorithme de jeu de plateau (Towa) à compléter et à rendre fonctionnel.
- IA capable de jouer et de gagner le plus possible à réaliser (Voir portfolio Towa)

## Résultat:

Résultat final du projet (Une partie IA contre IA)



Towa

## Outil:



## Compétences:

- Maîtrise des commandes git
- Compréhension et amélioration d'un programme