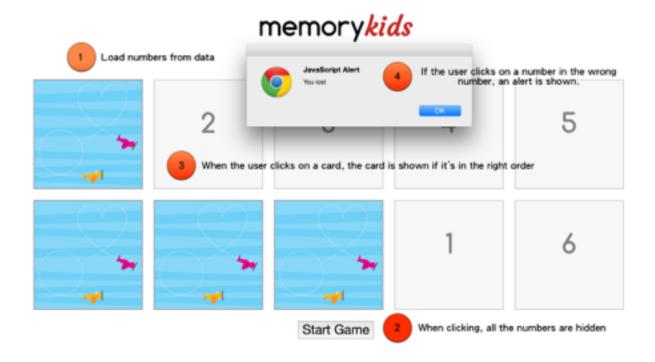
Exam test - Dev Exam - 28 Oct 2015

Nome e Cog	nome		 		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 •••••	• • • • • •	•••
Numero di m	natricola	•••••	 •••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		 • • • • • • •	• • • • • •	
Github user:			 			 		

1- Fun Time: Memory Game

Your team is developing games for kids, and as a front-end developer your job is to implement "Memory kids" a simple memory game. The game works as follows:

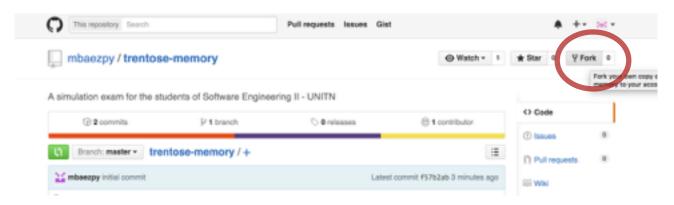


- 1. All'apertura della pagina, il gamer viene mostrato i numeri. Questi sono caricati dal array **data** che possiede il ordine dei numeri, ad es: [5, 2, 3, 1, 4, 8, 7, 6]
- 2. Al cliccare "Start Game" tutte le "cards" sono nascoste (si aggiunge la classe "hidden")
- 3. Dopo questo, l'utente deve cliccare le "cards" nel ordine giusto: 1,2,3,4,5,6,7,8. Al cliccare su una card nel ordine giusto, si visualizza il numero (si cambia la classe "hidden" per "done")
- 4. Se il utente clicca su una "card" nel ordine sbagliato ad es: 1,5. se informa al utente "You lost"

Exam test - Dev Exam - 28 Oct 2015

Guidelines

- The code can be found at https://github.com/mbaezpy/trentose-memory.git
 - ☐ index.html -> il documento principale
 - □ styles.css -> dove dovete mettere il css
 - ☐ app.js -> qui dovete scrivere la logica della vostra app
 - data.js -> qui si trovano i dati di prova. Non modificare questo file.
 - ☐ README.md -> Your student info
- 1. You should fork the repository:



- 2. Create a branch "develop" where you'll work on the solution
- 3. Change the README.md file and add your personal info:

Matricola: Your student ID

Nome: Your name surname

- 4. Once your solution is ready, merge the **develop** branch into **master**
- 5. Push **master** to your repository