



ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET BEOGRAD



# PSI: N2M - FAZA 2

---

STUDENTI:

**Viktor Galindo**  
**dipl. inž. Marko Mrkonjić**  
**Nemanja Đokić**  
**dipl. inž. Stefan Eraković**

PROFESOR:

**prof. dr Dragan Bojić**

MENTOR:

**dipl. master inž. Dražen Drašković**

**ISTORIJA IZMENA**

DATUM	VERZIJA	KRATAK OPIS	AUTORI
19.03.'17.	1.0	inicijalna verzija	M. Mrkonjić
07.05.'17.	1.1	FR ispravke	M. Mrkonjić

**SADRŽAJ**

Uvod.....1

Opis.....1

Tok događaja.....1

Posebni zahtevi i preduslovi.....2

Posledice.....2

# **N2M**

## **- SPECIFIKACIJA SCENARIJA UPOTREBE -**

**dipl. inž. Marko Mrkonjić**  
mm163139m@student.etf.rs

### **I UVOD**

#### **I.1 Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe prilikom pretrage koja je sprovedena od strane običnog korisnika.

#### **I.2 Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima tokom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i prilikom pisanja korisničke dokumentacije.

#### **I.3 Reference**

- projektni zadatak
- uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### **2 OPIS**

Osnovna funkcionalnost N2M aplikacije jeste pretraga informacija o trenutnoj partiji nekog igrača. Pretraga se vrši po korisničkom imenu tog igrača. Vizuelno i funkcionalno, pretraga mora biti realizovana jednostavno, intuitivno i efikasno usled potrebe za brzim i preglednim prikazom željenih informacija. U nastavku je opisan tok događaja za pretragu izvršenu od strane običnog korisnika, dok su u drugim dokumentima specificirani scenariji upotrebe ove funkcionalnosti od strane premium korisnika.

### **3 TOK DOGAĐAJA**

#### **3.1 Unos potrebnih podataka**

Na početnom prozoru aplikacije postoji polje za unos imena igrača čiji je trenutni meč od interesa. Nakon unošenja željenog imena, potrebno je pritisnuti dugme za početak pretrage. Ukoliko je pretraga uspešna, aplikacija prelazi na pregled traženih informacija.

#### **3.2 Dobijanje rezultata**

Korisniku se prikazuju detalji zatraženog meča, a koji je već u toku u trenutku izvršavanja pretrage. Drugačiji prikaz se može javiti samo u slučajevima nepostojećeg imena igrača ili nepostojanja trenutnog meča za odabranog igrača. U svakom slučaju, korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka radi provere unetih podataka ili odlaganja akcije pretrage. Detalji meča sadrže informacije o trenutnom stanju igrača, sopstvenih i na protivničkom timu, ujedno opštih i trenutnih, koji su od interesa za onog koji vrši pretragu, a koji su u skladu sa dostupnim korisničkim paketom.

#### **4 POSEBNI ZAHTEVI I PREDUSLOVI**

Nema posebnih zahteva ili preduslova.

#### **5 POSLEDICE**

Korisniku se prikazuju željene informacije.