

Lors de ces 2 dernières séances, il est demandé de procéder au codage en Java de l'application dont les spécifications ont été préparées lors des séances d'ergonomie. Il est probable que la complexité de cette application ne permette pas son implémentation en Java dans le temps imparti : on choisira alors, en accord avec l'enseignant en début de séance, la partie à implémenter. Cet énoncé doit être réalisé exclusivement lors des 6h encadrées : après une lecture attentive du sujet, on veillera donc à une planification optimale du travail à réaliser en question 3.

1. Après échange avec l'enseignant, identifier les parties de l'application graphique qui feront l'objet d'une implémentation en Java en 6h.
2. Proposer une modélisation sous forme de diagramme de classe de cette application. La modélisation sera limitée à la partie de l'application qui doit être implémentée en Java. On veillera à bien séparer la logique de présentation et le code métier, au travers d'une architecture de classes respectant le patron de conception MVC.
3. Procéder à l'écriture des classes Java identifiées dans le diagramme de classe précédent.
4. Expliquer comment il serait possible de tester cette application graphique et s'assurer de son bon fonctionnement.
5. Construire une archive exécutable Java sous forme de JAR qui permet l'accès à l'application.
6. Déposer sur Moodle dans l'espace prévu à cet effet une archive ZIP contenant : les codes sources, le JAR exécutable, le diagramme de classes, le plan de tests. La remise devra s'effectuer avant vendredi 4 juin à 22h.