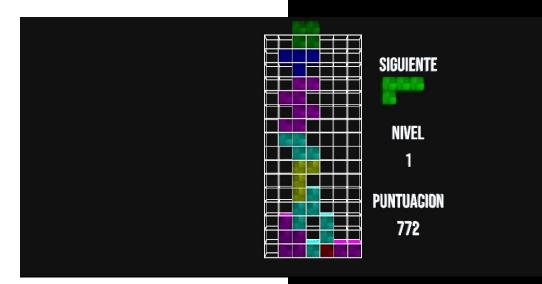
# 2021

# Falling: Manual de Juego



Óscar Antúnez Martinaitis 10-6-2021

### Descripción

Falling es un juego basado en Tetris, donde tenemos un tablero en el cual van cayendo bloques de distintas propiedades. El objetivo es limpiar el máximo numero de filas posibles sin que las piezas colapsen con el techo. Para ello tendremos que alinear las piezas de los bloques con todas las columnas de una fila.

En el menú principal tendremos 3 dificultades:

- Fácil: generará un tablero de 20x10 y la velocidad de caída inicial de las piezas es de 2s.
- Normal: generará un tablero de 15x10 y la velocidad de caída inicial de las piezas es de 1,5s.
- Difícil: generará un tablero de 16x7 y la velocidad de caída inicial de las piezas es de 1s.

Una vez seleccionada la dificultad se nos mostrará el tablero e iniciará el juego. En él tenemos varios elementos:

- El tablero: donde se producirá la caída y apilamiento de los bloques.
- El bloque siguiente: el cual será introducido al caer el bloque actual.
- El nivel: un número representando el nivel en el que estamos actualmente.
- La puntuación: donde muestra la puntuación acumulada hasta el momento.

El juego acabará cuando los bloques apilados no permitan introducir nuevos bloques, y se nos mostrará una pantalla de fin de juego.

### Controles

Menú principal

En el menú principal tenemos las dificultades las cuales serán seleccionadas moviendo el ratón a la dificultad deseada, y haciendo clic izquierdo con el ratón.

#### Juego

Cuando comience el juego, podemos interactuar con 5 teclas:

- Flecha izquierda o flecha derecha: moverá el bloque que estamos controlando a la izquierda o derecha 1 columna, si está dentro del tablero.
- Flecha arriba: rotará la pieza 90º si esta no se sale del tablero.
- Flecha abajo: adelantará la caída del bloque 1 fila.
- Barra espaciadora: bajará la pieza hasta el suelo del tablero, o encima del bloque correspondiente.

## Ejecución

Para ejecutar Falling tendremos que iniciar un servidor http desde la carpeta P2, y en el navegador, acceder a la carpeta src. Todo esto probado desde Ubuntu en Chrome y Mozilla Firefox.