

INFORMATIKA FAKULTATEA FACULTAD DE INFORMÁTICA

REFACTOR

Software ingeniaritza
Joritz Arocena eta Mikel Carrasco
25-26 ikasturtea

<u>AURKIBIDEA</u>

AURKIBIDEA	2
1."Write short units of code" (2. kapituloa)	3
1.BookRide() metodoa 15 lerrotara mugatu	3
1.1 Hasierako kodea	3
1.2 Errefaktorizatutako kodea	3
1.3 Errefaktorizazioaren deskribapena	3
1.4 Egilea	4
2. cancelRide(Ride) metodoa 15 kode lerrotara mugatu	4
2.1 Hasierako egoera	4
2.2 Errefaktorizatutako kodea	5
2.3 Errefaktorizazioaren deskribapena	5
2.4 Egilea	5
2. "Write simple units of code" (3. kapituloa)	6
1. deleteUser metodoa	6
1.1 Hasierako kodea	6
1.2 Errefaktorizatutako kodea	7
1.3 Errefaktorizazioaren deskribapena	7
1.4 Egilea	8
2.UpdateAlertaAurkituak metodoa	8
2.1 Hasierako kodea	8
2.2 Errefaktorizatutako kodea	9
2.3 Errefaktorizazioaren deskribapena	9
2.4 Egilea	9
3."Duplicate code" (4. kapituloa)	10
Kode duplikazioak ekidin alertekin	10
1.1 Hasierako kodea	10
1.2 Errefaktorizatutako kodea	10
1.3 Errefaktorizazioaren deskribapena	10
1.4 Egilea	11
Updaten kode errepikana ekidin	11
2.1 Hasierako kodea	11
2.2 Errefaktorizatutako kodea	12
2.3 Errefaktorizazioaren azalpena	12
2.4 Egilea	12
4."Keep unit interfaces small" (5. kapituloa)	12
1.createRide metodoa	13
1.1 Hasierako kodea	13
1.2 Errefaktorizatutako kodea	13
1.3 Errefaktorizazioaren deskribapena	14
1.4 Egilea	15

1."Write short units of code" (2. kapituloa)

1.BookRide() metodoa 15 lerrotara mugatu

1.1 Hasierako kodea

```
public boolean bookRide(String username, Ride ride, int seats, double desk) {
    try {
        db.getTransaction().begin();

        Traveler traveler = getTraveler(username);
        if (traveler == nul) {
            return false;
        }
        if (ride.getnplaces() < seats) {
            return false;
        }
        double ridePriceDesk = (ride.getPrice() - desk) * seats;
        double availableBalance = traveler.getWoney();
        if (availableBalance = traveler.getWoney();
        if (rowilableBalance = ridePriceDesk) {
            return false;
        }
        Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);
        booking.setDeskontum(desk);
        db.persist(booking);
        ride.setPalaces(ride.getnPlaces() - seats);
        traveler.setWoney(availableBalance - ridePriceDesk);
        traveler.setWoney(availableBalance - ridePriceDesk);
        traveler.setWoney(availableBalance - ridePriceDesk);
        db.merge(ride);
        db.merge(ride);
        db.getTransaction().commit();
        return true;
    } catch (exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
        return false;
    }
}
</pre>
```

1.2 Errefaktorizatutako kodea

1.3 Errefaktorizazioaren deskribapena

Metodo honek ez zuen betetzen 15 lerro baino gutxiago izateko baldintza, beraz metodo honen lerro kopurua murriztu da. Horretarako aparteko bi metodo sortu ditut BookingErazagutu eta traveler aldaketak. Horrela aurreko bertsioan bookRide barnean egiten ziren aldaketa horiek guztiak kanpo metodo batean egiten dira, horrela kode kopurua murriztuz metodoan.

Bestalde, hasiera bi if elkarren segida dauden eta biak bateratu egin ditut, horrela lau lerro hartzen zituena bakar batera pasatu dugu. Aldaketa hauek eginda 15 lerro baino gutxiago izatea lortu dugu bookRide() metodoan.

1.4 Egilea

Joritz Arocena Zuriarrain

2. cancelRide(Ride) metodoa 15 kode lerrotara mugatu

2.1 Hasierako egoera

```
public void cancelRide(Ride ride) {
    try {
        db.getTransaction().begin();
        for (Booking booking : ride.getBookings()) {
            if (booking.getStatus().equals("Accepted") || booking.getStatus().equals("NotDefined")) {
                acceptOnNotdefined(booking);
        }
        booking.setStatus("Rejected");
        db.merge(booking);
    }
    ride.setActive(false);
    db.merge(ride);

    db.getTransaction().commit();
} catch (exception e) {
        salbuespenaCancelRide(e);
}

public void acceptOnNotdefined(Booking booking) {
        double price = booking.getTravaler();
        double forzenMoney = traveler.getIzoztatutakoDirua();
        traveler.setIzoztatutakoDirua(frozenMoney - price);

        double money = traveler.getMoney();
        traveler.setIzoztatutakoDirua(frozenMoney - price);
        db.merge(traveler);
        db.merge(traveler);
        db.getTransaction().commit();
        addMovement(traveler, "BookDeny", price);
        db.getTransaction().begin();
}

public void salbuespenaCancelRide(Exception e) {
        if (db.getTransaction().isActive()) {
            db.getTransaction().isActive()) {
                db.getTransaction().rollback();
            }
            e.printStackTrace();
}
```

2.3 Errefaktorizazioaren deskribapena

Aukeratutako cancelRide(Ride ride) metodoak, 15 kode-lerro baino gehiago zituen.

Hau arazo bat da, izan ere, kodearen matenua zailtzen du. Hori ekiditeko,cancelRide metodoak beste bi metodori egingo dio deia, bi kasu zehatzetan; lehendabiziko kasua, erreserbaren egoera accepted edo NotDefined denean. Bigarren kasuan berriz salbuespena altzatu behar denean.

2.4 Egilea

Mikel Carrasco Tajo

2. "Write simple units of code" (3. kapituloa)

- 1. deleteUser metodoa
 - 1.1 Hasierako kodea

```
(User us) {
          (us.getMota().equals("Driver")) {
  List<Ride> rl = getRidesByDriver(us.getUsername());
  if (rl != null) {
     for (Ride ri : rl) {
          cancelPide(ri);
     }
}
                         cancelRide(ri);
            Driver d = getDriver(us.getUsername());
List<Car> cl = d.getCars();
            if (cl != null) {
    for (int i = cl.size() - 1; i >= 0; i--) {
        Car ci = cl.get(i);
    }
                         deleteCar(ci);
            List<Booking> lb = getBookedRides(us.getUsername());
            if (lb != null) {
    for (Booking li : lb) {
        li.setStatus("Rejected");
        li.getRide().setnPlaces(li.getRide().getnPlaces() + li.getSeats());
}
            }
List<Alert> la = getAlertsByUsername(us.getUsername());
            if (la != null) {
    for (Alert lx : la) {
                         deleteAlert(lx.getAlertNumber());
      db.getTransaction().begin();
      us = db.merge(us);
      db.remove(us);
     db.getTransaction().commit();
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
```

```
public void deleteUser(User erabiltzailea) {
    try {
        db.getTransaction().begin();

        if (erabiltzailea.getMota().equals("Driver")) {
            gidariaEzabatu(erabiltzailea);
        } else {
            bidaiariaEzabatu(erabiltzailea);
        }

        erabiltzailea = db.merge(erabiltzailea);
        db.remove(erabiltzailea);

        db.getTransaction().commit();
    } catch (Exception e) {
        if (db.getTransaction().isActive()) db.getTransaction().rollback();
        e.printStackTrace();
    }
}
```

```
private void gidariaEzabatu(User erabiltzailea) {
   List<Ride> ibilaldiak = getRidesByDriver(erabiltzailea.getUsername());
   if (ibilaldiak != null) {
        for (Ride ibilaldia : ibilaldiak) {
            cancelRide(ibilaldia);
        }
   }
  Driver gidaria = getDriver(erabiltzailea.getUsername());
   if (gidaria != null && gidaria.getCars() != null) {
        for (Car autoa : new ArrayList<>(gidaria.getCars())) {
            deleteCar(autoa);
        }
   }
}
```

```
private void bidaiariaEzabatu(User erabiltzailea) {
   List<Booking> erreserbak = getBookedRides(erabiltzailea.getUsername());
   if (erreserbak != null) {
      for (Booking erreserba : erreserbak) {
           erreserba.setStatus("Rejected");
           Ride ibilaldia = erreserba.getRide();
           ibilaldia.setnPlaces(ibilaldia.getnPlaces() + erreserba.getSeats());
           db.merge(ibilaldia);
      }
   }
}

List<Alert> alertak = getAlertsByUsername(erabiltzailea.getUsername());
   if (alertak != null) {
      for (Alert alerta : alertak) {
           deleteAlert(alerta.getAlertNumber());
      }
   }
}
```

1.3 Errefaktorizazioaren deskribapena

Kasu honetan deleteUser metodoak ez zuen betetzen metodo bakoitzak responsabilitate bat eta bakarra edukitzea. Beraz, egin dudana da bi metodo laguntzaile sortu, batek traveler borratzeko balio du eta bezteak driver-ak borratzeko. Horrela metodo bakoitzak responsabilitate bat edukiko du.

1.4 Egilea

Joritz Arocena Zuriarrain

2.UpdateAlertaAurkituak metodoa

2.1 Hasierako kodea

```
updateAlertaAurkituak(String username) {
          db.getTransaction().begin();
             olean alertFound = false;
          TypedQuery<Alert> alertQuery = db.createQuery("SELECT a FROM Alert a WHERE a.traveler.username = :username",
          alertQuery.setParameter("username", username);
          List<Alert> alerts = alertQuery.getResultList();
          TypedQuery<Ride> rideQuery = db
    .createQuery("SELECT r FROM Ride r WHERE r.date > CURRENT_DATE AND r.active = true", Ride.class);
          List<Ride> rides = rideQuery.getResultList();
          alertFound=alertenProzesaketa(alerts,rides);
       return alertFound;
catch (Exception e) {
  e.printStackTrace();
  db.getTransaction().rollback();
                 n alertFound;
oublic boolean alertenProzesaketa(List<Alert> alerts, List<Ride> rides) {
       olean alertFound = false;

r (Alert alert : alerts) {

boolean found = findMatchingRide(alert, rides);

alert.setFound(found);

if (found && alert.isActive()) alertFound = true;
          db.merge(alert);
      eturn alertFound;
       boolean findMatchingRide(Alert alert, List<Ride> rides) {
         (Ride ride: rides) {
  if (UtilDate.datesAreEqualIgnoringTime(ride.getDate(), alert.getDate())
          && ride.getFrom().equals(alert.getFrom()) && ride.getTo().equals(alert.getTo())
          && ride.getnPlaces() > 0) return true;
```

2.3 Errefaktorizazioaren deskribapena

UpdateAlertaAurkituak izeneko metodoan, konplexutasun ziklomatikoa lau baino handiagoa da. Hori konpontzeko, bi metodo gehigarri sortu ditugu; alertenProzesaketa, alerta bakoitza hartu eta hurrengo metodoari(findMatchRide) deituta, alerta horri dagokion bidaiarik aurkitu duen esango digu. Lehen metodoak bigarrengoari egiten dio dei eta era berean metodo nagusiak(updateAlerta Aurkituak) lehen metodoari egingo dio dei.

2.4 Egilea

Mikel Carrasco Tajo

3. "Duplicate code" (4. kapituloa)

1. Kode duplikazioak ekidin alertekin

1.1 Hasierako kodea

1.2 Errefaktorizatutako kodea

1.3 Errefaktorizazioaren deskribapena

Aurreko kapituluan eraldatu dugun metodo honek, beste metodo batean egikarituta dagoen query bat burutzen du. Ondorioz, kode errepikatua edo "Duplicate code" delakoa sortzen da. Konpontzeko, getAlertsByUsername-i deitu zaio, metodo horrek erabiltzailearen izen emanda bere alerta guztiak lortzen baititu.

2. Updaten kode errepikana ekidin

2.1 Hasierako kodea

```
public void updateTraveler(Traveler traveler) {
        db.getTransaction().begin();
        db.merge(traveler);
db.getTransaction().commit();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
    }
public void updateDriver(Driver driver) {
        db.getTransaction().begin();
        db.merge(driver);
        db.getTransaction().commit();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
public void updateUser(User user) {
        db.getTransaction().begin();
        db.merge(user);
        db.getTransaction().commit();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
```

```
private <T> void updateEntity(T entity) {
    try {
        db.getTransaction().begin();
        db.merge(entity);
        db.getTransaction().commit();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        if (db.getTransaction().isActive()) db.getTransaction().rollback();
    }
}

public void updateTraveler(Traveler traveler) {
    updateEntity(traveler);
}

public void updateDriver(Driver driver) {
    updateEntity(driver);
}

public void updateUser(User user) {
    updateEntity(user);
}
```

2.3 Errefaktorizazioaren azalpena

Kasu honetan metodo berdin asko errepikatzen ziren update-ak egiterakoan. Beraz metodo generiko bat sortu dugu eta horrela kodearen errepikapena ekiditen dugu.

2.4 Egilea

Joritz Arocena Zuriarrain

4."Keep unit interfaces small" (5. kapituloa)

Oharra: Bad smell zati honetako adibide bakarra aurkitu dugu.

1.createRide metodoa

1.1 Hasierako kodea

1.2 Errefaktorizatutako kodea

Metodoa:

```
ublic Ride createRide(RideRequest parameterObject)
                 logger.info(
                                   ">> DataAccess: createRide=> from= " + parameterObject.getFrom() + " to= "
 parameterObject.getTo() + " driver=" + parameterObject.getDriverName() + " date " +
parameterObject.getDate());
                 if (parameterObject.getDriverName()==null) return null;
                          if (new Date().compareTo(parameterObject.getDate()) > 0) {
                                   throw new RideMustBeLaterThanTodayException(
ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("CreateRideGUI.ErrorRideMustBeLaterThanToday"));
                          db.getTransaction().begin();
                          Driver driver = db.find(Driver.class, parameterObject.getDriverName());
                          if (driver.doesRideExists(parameterObject.getFrom(), parameterObject.getTo(),
parameterObject.getDate())) {
                                   db.getTransaction().commit();
                                   throw new RideAlreadyExistException(
ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("DataAccess.RideAlreadyExist"));
 ≀ide <mark>ride = driver.</mark>addRide(parameterObject.getFrom(), parameterObject.getTo(), parameterObject.getDate(),
parameterObject.getnPlaces(), parameterObject.getPrice());
                          db.persist(driver);
                          db.getTransaction().commit();
                          return ride;
                 } catch (NullPointerException e) {
```

Objektu berria:

```
private int nPlaces;
private float price;
private String driverName;
public RideRequest(String from, String to, Date date, int nPlaces, float price, String driverName) {
          this.date = date;
this.nPlaces = nPlaces;
         this.driverName = driverName;
public String getFrom() {
public void setFrom(String from) {
         this.from = from;
public String getTo() {
public void setTo(String to) {
public Date getDate() {
public void setDate(Date date) {
public int getnPlaces() {
public void setnPlaces(int nPlaces) {
         this.nPlaces = nPlaces;
public float getPrice() {
public void setPrice(float price) {
public String getDriverName() {
public void setDriverName(String driverName) {
```

1.3 Errefaktorizazioaren deskribapena

Metodo honek ez du jarraitzen 5.kapituluko baldintza, hau da, ez dauzka 4 parametro baino gutxiago. Beraz, hori konpontzeko metodoari parametro

bezala objektu bat pasatuko diogu eta objektu horretan gordeko ditugu parametro guztiak. Horrela baldintza beteko du.

1.4 Egilea Joritz Arocena Zuriarrain