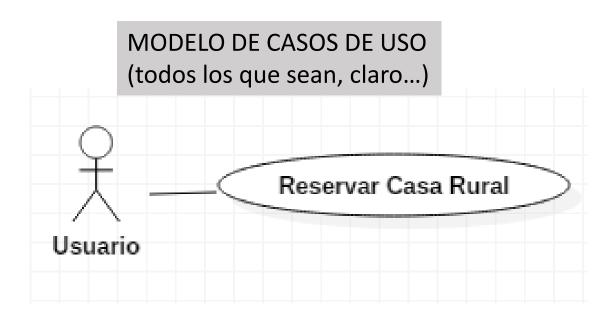
# Caso de uso implementado en el marrón: Reservar Casa Rural

Requisitos y Diseño

# Requisitos

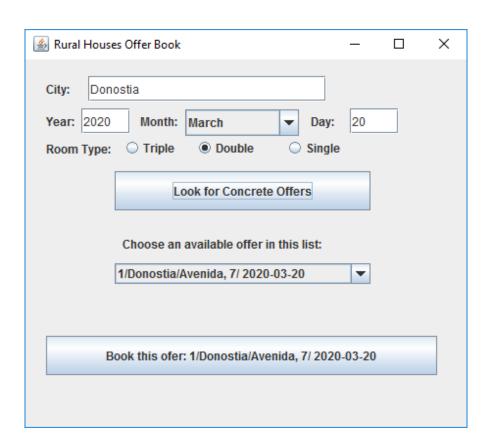


## Flujo de eventos: Reservar Casa Rural

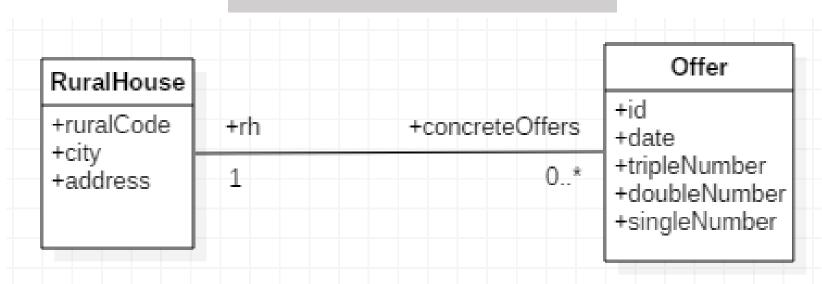
- El usuario proporciona ciudad, día, mes y año
- 2. El usuario indica que desea buscar ofertas de casas de la ciudad y para esa fecha
- 3. El sistema muestra las ofertas en casas rurales de esa ciudad y fecha
- 4. El usuario selecciona una oferta concreta y solicita reservar una habitación de un determinado tipo (simple, doble o triple)
- 5. El sistema almacena la reserva de una habitación de ese tipo para la oferta seleccionada

### Flujo de eventos alternativo

Si no hay habitaciones disponibles para la oferta seleccionada, no se permite reservarla



#### MODELO DEL DOMINIO



## Que después se diseñará/implementará por medio de clases Java

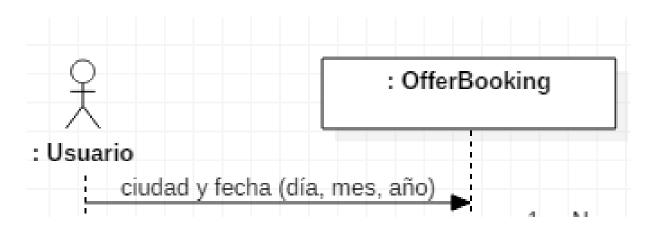
```
@Entity
public class RuralHouse {

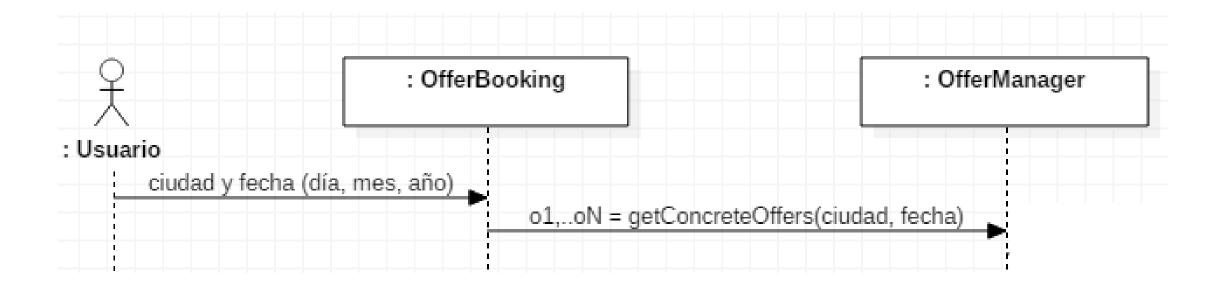
@Id
private Integer ruralCode;
private String city;
private String address;
private Collection<Offer> concreteOffers;
```

```
@Entity
public class Offer {

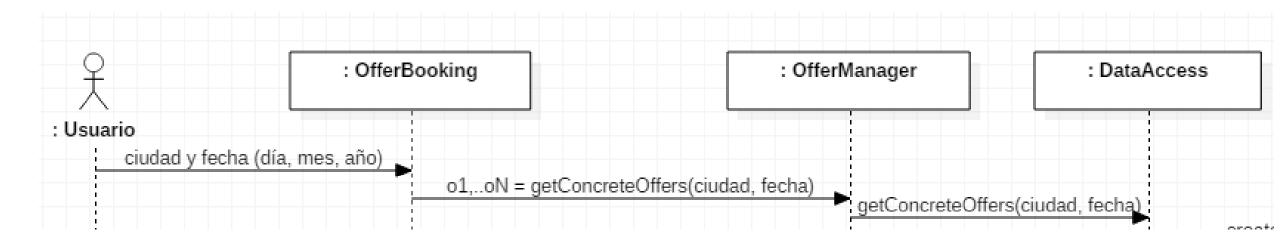
    @Id
    private int id;
    private Date date;
    private int tripleNumber;
    private int doubleNumber;
    private int singleNumber;
    private RuralHouse rh;
```

# Diseño

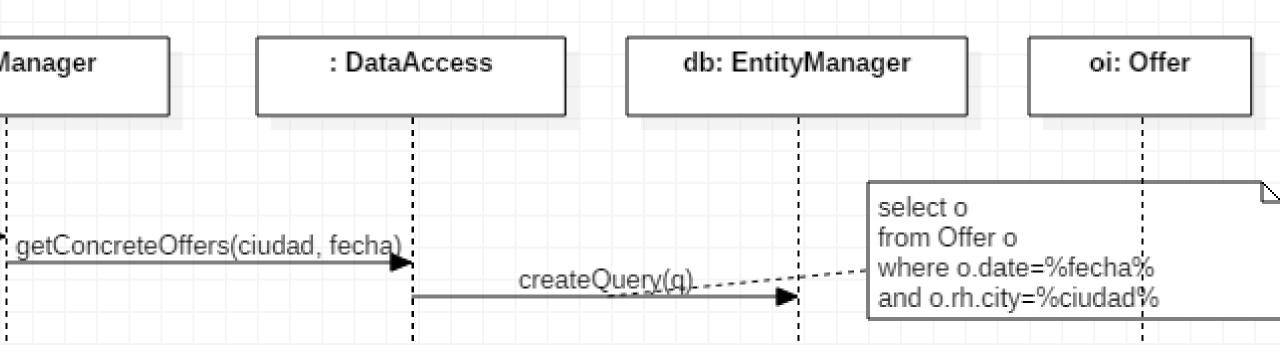




La PRESENTACIÓN le pide las ofertas a la LÓGICA DEL NEGOCIO

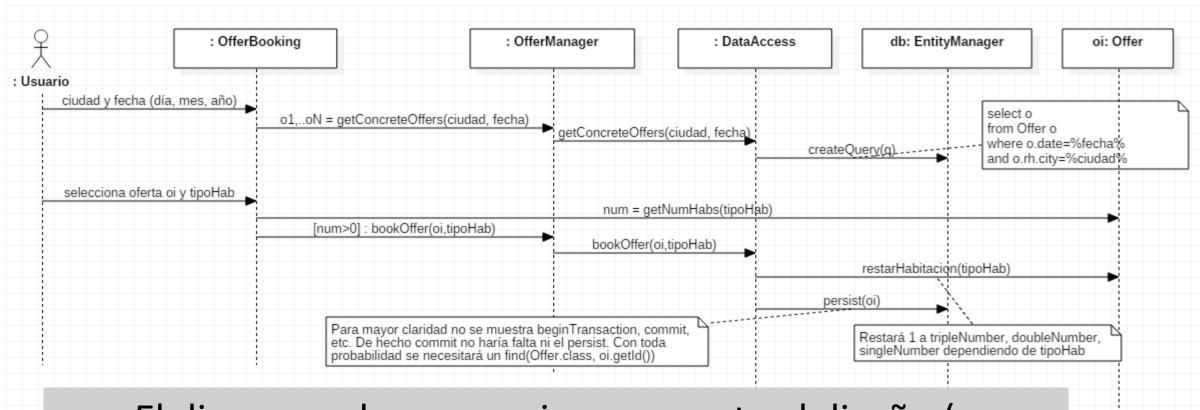


La LÓGICA DEL NEGOCIO "delega" en el ACCESO A DATOS (que también forma parte de la lógica del negocio, pero que se añade para modularizar más)



El ACCESO A DATOS realiza la consulta JPQL usando el gestor de la BD objectdb (EntityManager)

#### DIAGRAMA DE SECUENCIA



El diagrama de secuencia representa el diseño (o solución). Tan sólo hay que implementarlo, que es lo que se supone habéis hecho en el marrón...