

## **A.- Creación de un fichero JAR que incluya las librerías y el código fuente.**

**1) Creación del fichero Jar ejecutable** (con la configuración correcta en el fichero MANIFEST.MF; esto es, la clase a ejecutar y las librerías a utilizar)

En el explorador de paquetes (Package Explorer) de Eclipse hay que hacer click derecho sobre el proyecto (En este caso Bets)

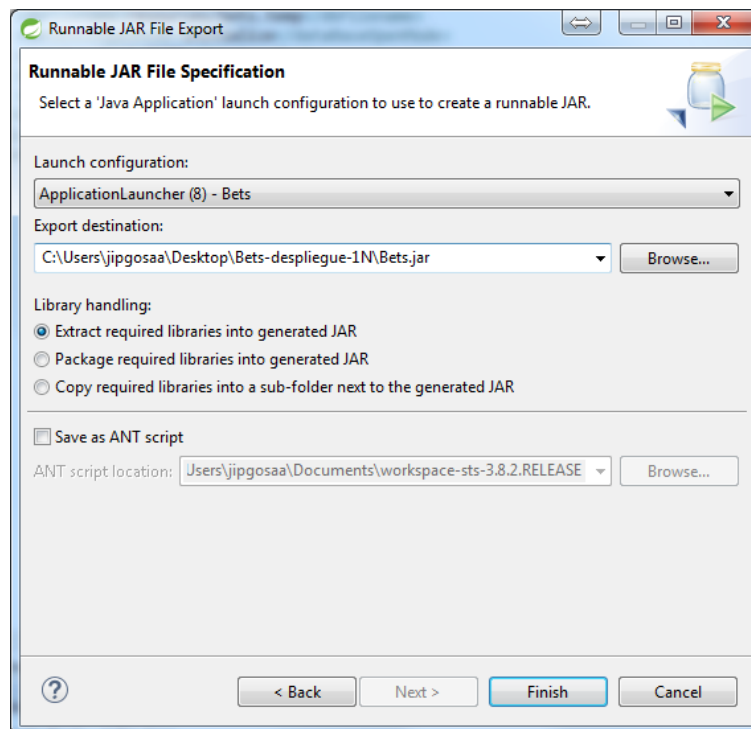
=> Export => Java => Runnable Jar File

=>

Escoger la configuración correspondiente a ejecutar en “Launch configuration”. Si no se ha hecho previamente Run entonces no la ofrecerá. (En este caso ApplicationLauncher – Bets)

Dar el nombre al fichero jar en “Export destination” (en este caso Bets.jar)

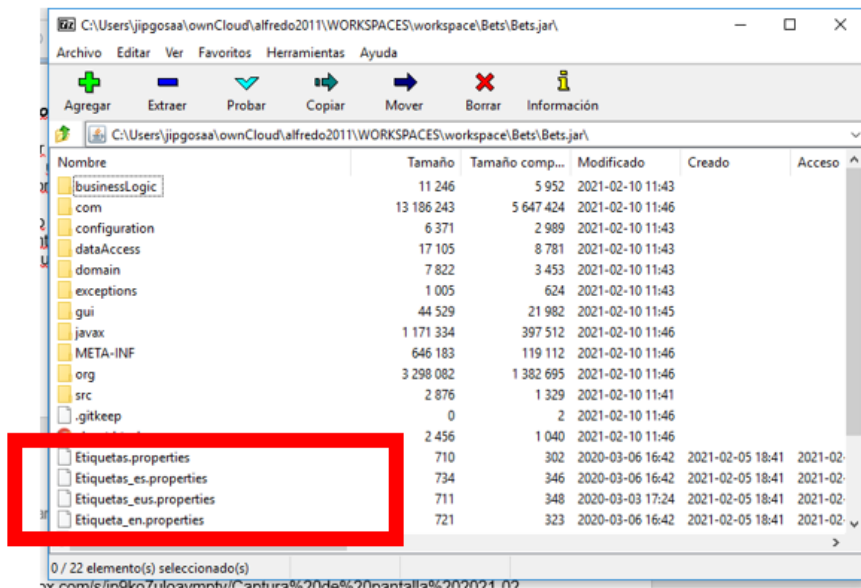
Activar la opción “Extract required libraries into generated JAR”  
=> Finish



## **2) Añadir al JAR los ficheros fuente .java y los ficheros de etiquetas .properties**

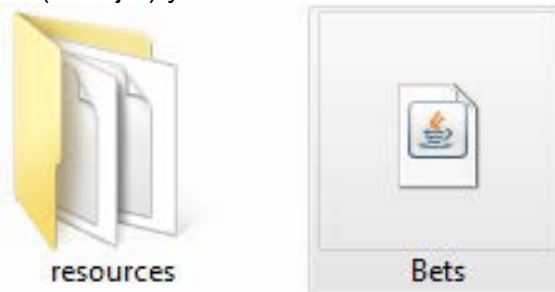
La opción anterior no incluye los fuentes Java, pero como el .jar es un fichero comprimido (como un .zip, .rar, etc.) se pueden incluir abriendo el fichero jar con un programa descompresor (winzip, winrar, 7-zip) y agregando los ficheros fuente.

**Cuando el proyecto es Maven, hay que incluir también los ficheros .properties.** En la figura siguiente se puede ver el resultado de haber arrastrado desde el proyecto el directorio “src” que contiene todos los fuentes java en el fichero Bets.jar abierto con el programa 7-zip y los ficheros Etiquetas...properties



## **B.- Crear el despliegue de la aplicación con la BD y el fichero de configuración**

La aplicación se puede desplegar en un fichero comprimido (por ejemplo Bets.zip) que contenga el jar ejecutable (Bets.jar) y un directorio llamado “resources”



Donde el directorio “resources” contenga el fichero de configuración “config.xml” y la base de datos “bets.temp”

