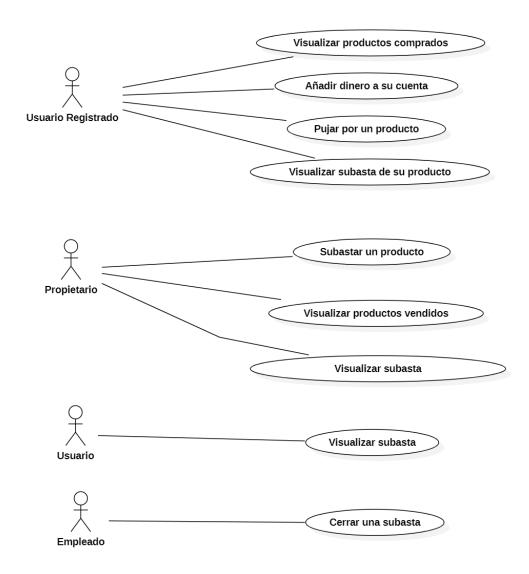
Practica Evaluación Global

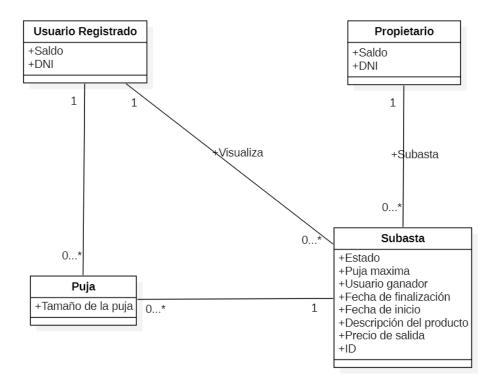
Contenido

V	lodelo de Casos de Uso	. 2
V	lodelo de Dominio	. 3
Fl	ujo de Eventos	
	Flujo de Eventos: Subastar un producto	. 3
	Flujo de Eventos: Puja de un producto	. 3
	Flujo de Eventos Alternativos	. 3
	Flujo de Eventos: Cierre de la subasta	. 4
	Flujo de Eventos: Añadir dinero	. 4
	Flujo de Eventos: Visualizar subasta	. 4
	Flujo de Eventos: Visualizar subasta de su producto	. 4
	Flujo de Eventos: Visualizar productos comprados	. 4
	Fluio de Eventos: Visualizar productos vendidos	. 4

Modelo de Casos de Uso



Modelo de Dominio



Flujo de Eventos

Flujo de Eventos: Subastar un producto

- 1. El propietario indica la descripción, cantidad inicial de puja, fecha y hora de finalización.
- 2. Se crea una nueva subasta con las especificaciones dadas y un ID único.
- 3. Se cambia el estado de la subasta a "Abierta", de este modo permitiendo a los usuarios registrados pujar en la misma.

Flujo de Eventos: Puja de un producto

- 1. El usuario registrado indica una fecha.
- 2. El sistema muestra las subastas abiertas en esa fecha.
- 3. El usuario registrado elige la subasta deseada a través de su ID.
- 4. El usuario registrado puede pujar por un producto indicando una cantidad superior en cinco euros a la puja mayor.
- 5. Se almacena tanto el nombre del usuario registrado como su puja.

Flujo de Eventos Alternativos

- 1. El usuario registrado no tiene suficiente crédito, se indica al usuario y no se realiza la puja.
- 2. La subasta no se encuentra abierta por lo que se cancela cualquier puja posible.
- 3. La puja no es por lo menos cinco euros superior a la puja máxima.

Flujo de Eventos: Cierre de la subasta

- 1. El empleado verifica que la hora de finalización ha concluido.
- 2. El empleado cierra la subasta.
- 3. Se realiza la transferencia de crédito entre el ganado de la subasta y el propietario del producto.
- 4. Se almacena el nombre del ganador de la subasta, la cantidad ingresada al propietario, el nombre de los productos vendidos y cantidad ingresada.

Flujo de Eventos: Añadir dinero

- 1. El usuario registrado indica la cantidad a añadir.
- 2. Se actualiza el saldo del usuario registrado.

Flujo de Eventos: Visualizar subasta

- 1. El usuario registrado indica su DNI, la fecha y el ID de la subasta deseada.
- 2. Se le ofrece toda la información respectiva a la subasta: Estado, Puja máxima, Fecha de inicio, fecha de finalización y descripción del producto.

Flujo de Eventos: Visualizar subasta de su producto

- 1. El propietario indica su DNI.
- 2. Se muestran las subastas realizadas.
- 3. El propietario indica el ID de subasta.
- 4. Se muestra: Fecha de inicio, fecha de finalización, puja máxima, estado, usuario ganador (en caso de existir), descripción del producto y precio de salida.

Flujo de Eventos: Visualizar productos comprados

- 1. El usuario registrado indica su DNI.
- 2. Se muestran los productos comprados por dicho usuario como el precio final pagado.

Flujo de Eventos: Visualizar productos vendidos

- 1. El propietario indica su DNI.
- 2. Se muestran los productos subastados por dicho propietario como el precio final de venta.