

Ingeniería del Software Marrón db4o en Sinking Soft: persistencia de objetos



URGENTE: No hay persistencia en "RESERVAR OFERTAS"

El siguiente "marrón" que tenéis que solucionar en Sinking Soft es el tema de que no hay persistencia en los objetos utilizados en el caso de uso "Reservar Oferta". Las ofertas concretas reservadas durante una sesión NO se recuerdan en las siguientes sesiones.

Si se ejecuta la clase de reserva de ofertas que habéis realizado después de arreglar el marrón sobre Swing, y se reservan las **3** habitaciones "**Single**" de la casa rural **Donostia/Avenida el 20/Marzo/2020**, tras introducir los datos y pulsar sucesivamente los botones "Look for Concrete Offers" y "Book this offer" (teniendo seleccionada dicha oferta en la lista desplegable) veremos que no será posible reservar una cuarta habitación, ya que nos indicará el mensaje "No available offers for this room type" en el botón.



Sin embargo, si cerramos el JFrame anterior y volvemos a ejecutar la aplicación, veremos que nuevamente podemos volver a reservar la misma oferta.

Lo que ha sucedido es que el objeto de la clase Offer desaparece de la memoria principal cuando se termina la aplicación, y cuando se vuelve a ejecutar la misma aplicación se vuelve a crear uno nuevo.

```
Offer c12 = new Offer(newDate(2020, 2, 20), 0, 1, 3, rh1);
```

Si se hubiera querido que "recordara" los valores anteriores, entonces habría que haber guardado en memoria secundaria dicho objeto (en una base de datos, por ejemplo) tras la primera ejecución y en la segunda ejecución habría que haberlo recuperado de memoria secundaria para seguir trabajando con el mismo objeto, esto es, habría que trabajar con OBJETOS PERSISTENTES en memoria.



Ingeniería del Software Marrón db4o en Sinking Soft: persistencia de objetos



Lo que se pide es lo siguiente:

- 1. Añadir un *atributo booleano a la clase*, de tal manera que si su valor es "*true*" se cree una nueva base de datos (borrando la anterior) y si es "*false*" abra una base de datos ya existente.
 - Ayuda: comprobad el constructor de DataAccess del proyecto Bets.
- 2. Que al crear los objetos de casas rurales y ofertas estos se almacenen en la BD.
- 3. Que los objetos de ofertas se actualicen en la base de datos al actualizar el número de habitaciones disponibles, tras cada una de las reservas realizadas.