

# Cliente-servidor com sockets TCP

Grupo de Sistemas Distribuídos  
Universidade do Minho

## Objectivos

Exploração das primitivas de comunicação via sockets TCP em Java e Erlang. Implementação de servidor de chat rudimentar e respectivo cliente.

## Mecanismos

Sockets TCP em Java e Erlang.

## Exercícios propostos

1. Escreva em Erlang um servidor de chat, com uma única sala, que escreva de volta para todos os clientes conectados todas as linhas de texto que cada cliente enviar ao servidor. Teste o servidor usando o comando `netcat (nc)` ou `telnet`.
2. Escreva um cliente em Java para utilizar em vez do `netcat`.
3. Modifique o servidor de modo a suportar várias salas de chat independentes. Modifique o cliente para permitir a um utilizador escolher um nick, mostrado nas suas mensagens, e de escolher/mudar de sala.