UNIVERSIDAD DON BOSCO



Educación Superior con Estilo Salesiano

FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE COMPUTACIÓN

Desarrollo de Software para Móviles DSM104 G01L G02L

Ciclo Académico: 01-2021

DESAFIO #2

Docente:

Ing. Alexander Alberto Siguenza Campos

Apellidos, Nombres	Carnet	G
Argueta Motto, Sergio Andrés	CG152751	01L
Carrillo Garcia, Rene Alexander	AM182450	01L
Hernández López, Manuel Oswaldo	HL180507	02L

Soyapango, de Abril 11 de 2021

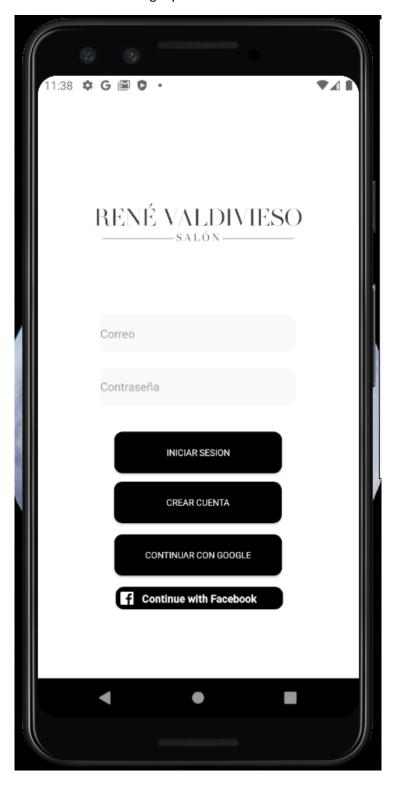
SPLASH SCREEN(100%)

Esta es la primera pantalla que es vista por el usuario al iniciar la aplicación, es una pantalla de carga la cual tiene un timer de 5s y luego pasa a la siguiente pantalla.



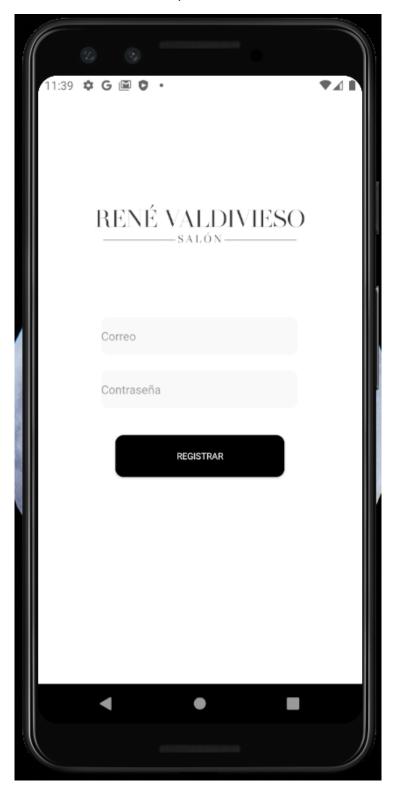
LOGIN(100%)

En esta pantalla el usuario puede iniciar sesión con credenciales, crear una cuenta si aun no cuenta con una o hacer uso del inicio de sesión con Google y Facebook.



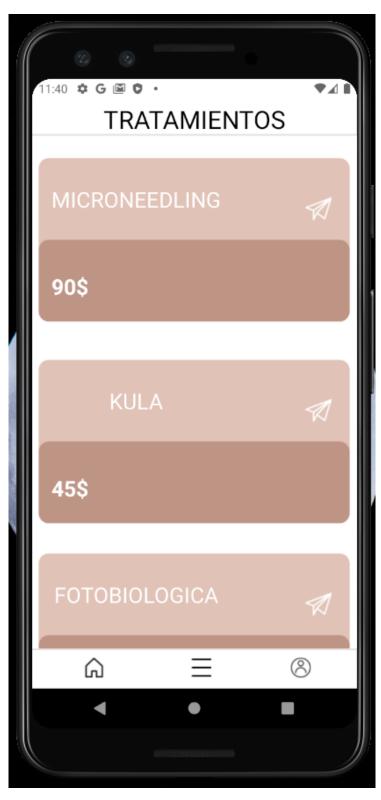
CREAR USUARIO(100%)

El usuario puede crear una cuenta con su correo y contraseña.



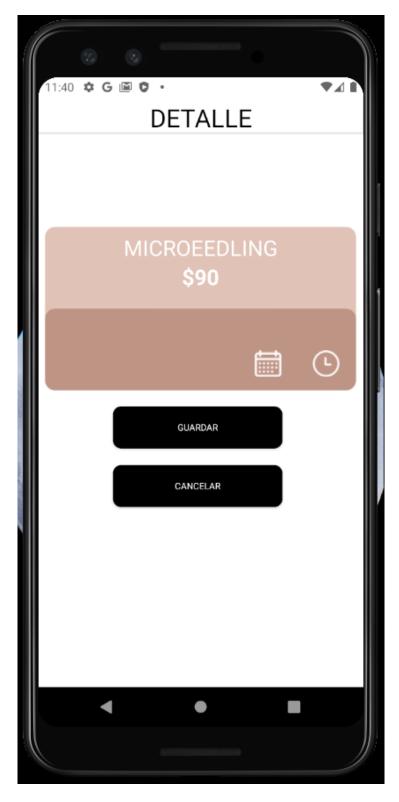
TRATAMIENTOS(100%)

El usuario puede ver todos los tratamientos con la ayuda de un scroll en el cual se muestran diez tratamientos. Para poder seleccionar uno se toca el botón en forma de avión.



DETALLE(100%)

Aquí el usuario puede ver el nombre y precio del tratamiento a adquirir y puede definir fecha y hora para su cita.







Ya asignada fecha y hora guarda su cita.



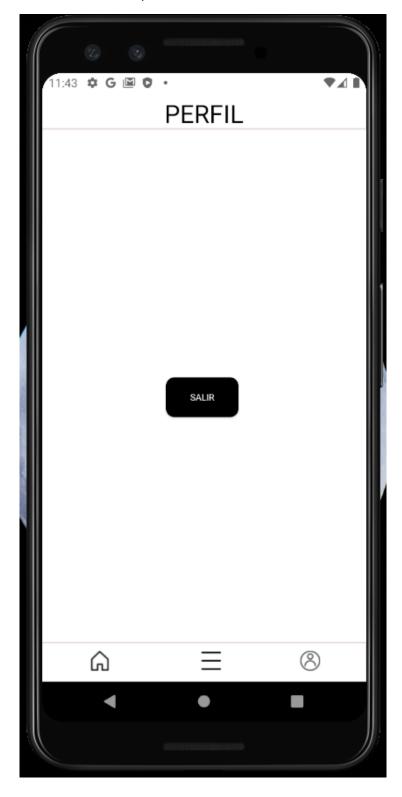
CITAS(100%)

Se muestran todas las citas que el usuario ha realizado.



PERFIL(100%)

El usuario puede cerrar sesión desde esta pantalla.



Mockup's de la aplicación creada:

https://framer.com/projects/Valdivieso-Salon--bzNow39kF4yiuqVsqwUp-fpMvZ