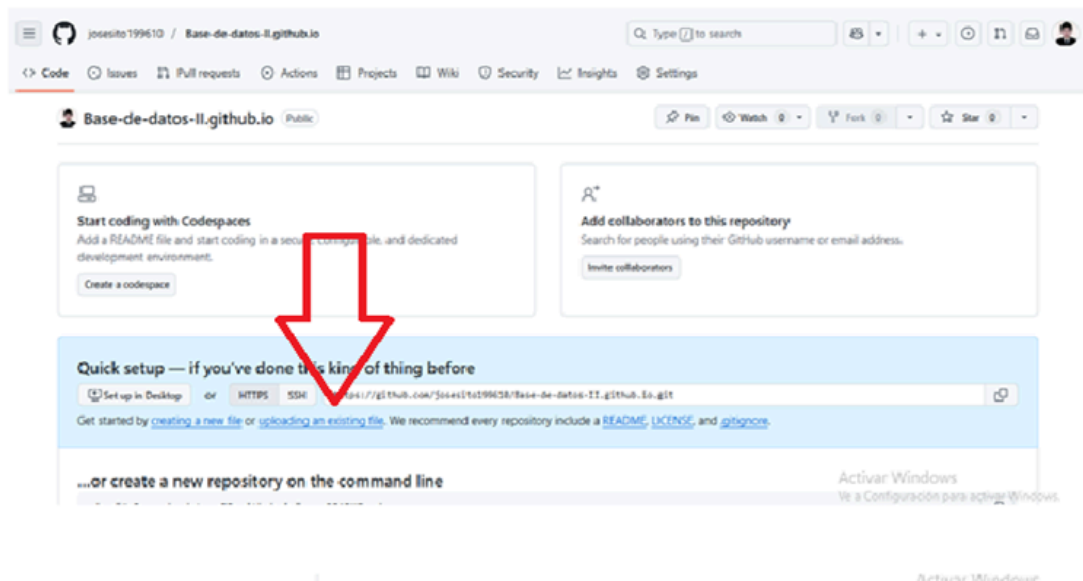
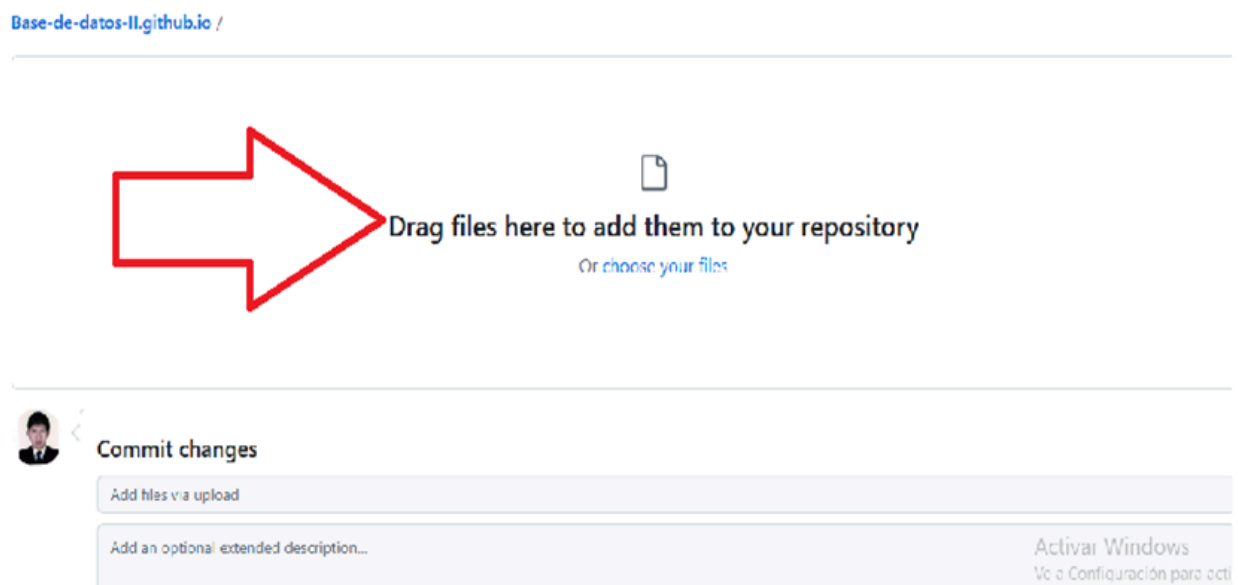


MANUAL DE COMO SUBIR LA PAGINA WEB AL REPOSITORIO



AQUÍ SUBIMOS EL ARCHIVO DE LA PAGINA WEB



ESTOS SON LOS ARCHIVOS SUBIDOS

main 1 Branch 0 Tags

Go to file t Add file <> Code

josesito199610 Add files via upload ✓ 1d085ac · 4 minutes ago 3 Commits

.github/workflows	Create static.yml	7 minutes ago
index.html	Add files via upload	9 minutes ago
upla.jpg	Add files via upload	4 minutes ago

LOS ARCHIVOS TIENEN QUE ESTAR ACTIVADOS

Actions Projects Wiki Security Insights Settings

All workflows Showing runs from all workflows Filter workflow runs

2 workflow runs

	Event	Status	Branch	Actor
✓ Add files via upload Deploy static content to Pages #2: Commit 1d085ac pushed by josesito199610	main	6 minutes ago 18s	...	
✓ Create static.yml Deploy static content to Pages #1: Commit 2d82357 pushed by josesito199610	main	9 minutes ago 16s	...	

LUEGO NOS SELECCIONES EN CONFIGURACION EN "PAGES"

General

Access

Repository name: Base-de-datos-llgithub.io Rename

☐ Template repository

☐ Require contributors to sign off on web-based commits

Default branch: main

Releases

Pages


LUEGO SELECCIONAMOS LA PAGINA Y ACONTINUACION SE NOS MOSTRARÀ EL LINK

GitHub Pages

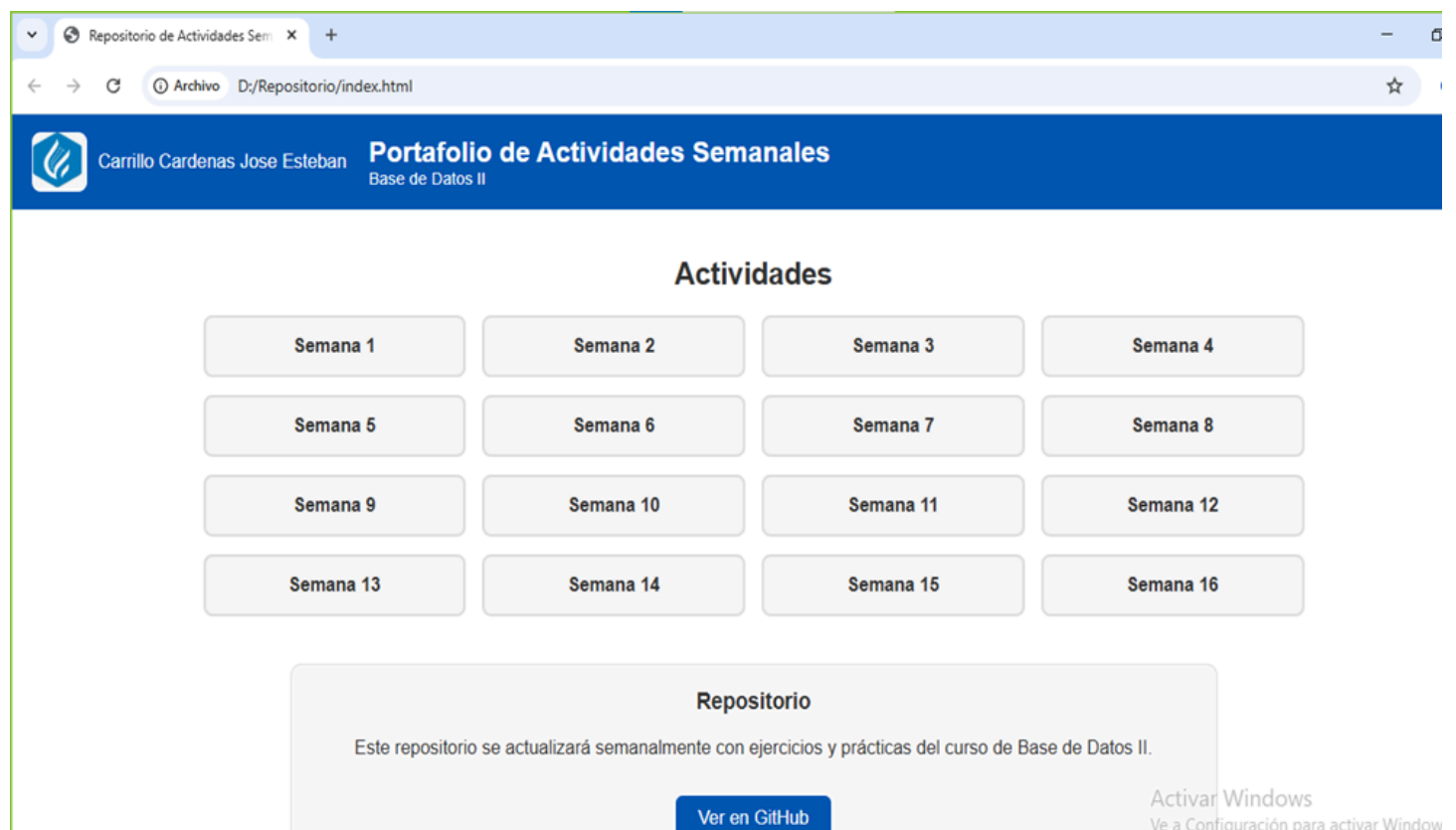
GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Your site is live at <https://josesito199610.github.io/Base-de-datos-II.github.io/>

Last [deployed](#) by [josesito199610](#) 8 minutes ago


 Visit site

Unpublish site



Repositorio de Actividades Sem x +

← → ↻ Archivo D:/Repositorio/index.html ☆

 Carrillo Cardenas Jose Esteban **Portafolio de Actividades Semanales**
Base de Datos II

Actividades

Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4
Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8
Semana 9	Semana 10	Semana 11	Semana 12
Semana 13	Semana 14	Semana 15	Semana 16

Repositorio

Este repositorio se actualizará semanalmente con ejercicios y prácticas del curso de Base de Datos II.

[Ver en GitHub](#)

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Window