

CRITERIOS PARA SELECCIONAR UNA ARQUITECTURA SEGUN EL CONTEXTO DE LA APLICACION

Ejercicios propuestos

1. Analizar qué arquitectura usar en un hospital regional.
2. Proponer criterios de selección para una startup de software educativo.
3. Determinar la mejor arquitectura para una empresa con sucursales internacionales.

DESARROLLO DEL EJERCICIO 2

Criterios de selección para una startup de software educativo

1. **Innovación y diferenciación**
 - ¿Ofrece una solución educativa novedosa o mejora significativamente las existentes?
 - ¿Tiene características únicas que la diferencian de la competencia?
2. **Calidad pedagógica**
 - ¿Está el software diseñado con base en principios pedagógicos sólidos?
 - ¿Fomenta el aprendizaje activo y personalizado?
3. **Usabilidad y experiencia de usuario (UX)**
 - ¿Es fácil de usar para estudiantes, profesores y padres?
 - ¿Cuenta con una interfaz intuitiva y accesible?
4. **Escalabilidad técnica**
 - ¿Puede la plataforma crecer para soportar un gran número de usuarios sin perder rendimiento?
 - ¿Está construida sobre tecnologías modernas y escalables?
5. **Validación de mercado**
 - ¿Tiene clientes o usuarios activos?
 - ¿Cuenta con pruebas piloto o casos de éxito en instituciones educativas?
6. **Modelo de negocio**
 - ¿Es sostenible y escalable? (e.g., suscripción, licencias, freemium)
 - ¿Tiene proyecciones financieras claras?
7. **Capacidad del equipo**
 - ¿El equipo fundador tiene experiencia en educación, tecnología y negocios?
 - ¿Cuentan con habilidades complementarias y capacidad para adaptarse?
8. **Adaptabilidad y personalización**
 - ¿El software permite adaptarse a distintos currículos o estilos de enseñanza?
 - ¿Ofrece opciones de personalización para diferentes niveles educativos?
9. **Seguridad y privacidad**
 - ¿Cumple con normativas de protección de datos (ej. GDPR, COPPA)?
 - ¿Garantiza la seguridad de la información de los usuarios?
10. **Impacto social**

- ¿Contribuye a reducir brechas educativas?
- ¿Fomenta la inclusión y accesibilidad?

