

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Marco Antonio Martínez Quintana
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	08
No de Práctica(s):	Practica 04 Diagramas de Flujo
Integrante(s):	Carrillo Calvo Julio Gonzalo
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	09
Semestre:	Primer Semestre
Fecha de entrega:	10/10/2021
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

Guía práctica de estudio 04: Diagramas de flujo

Objetivo:

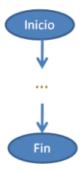
El alumno elaborará diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Introducción:

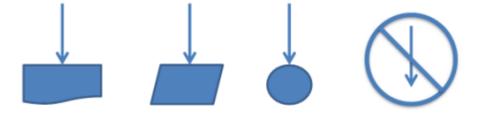
Los diagramas de flujo son las representaciones de los procesos, y en el campo de la computación un diagrama es la representación grafica de un algoritmo.

Los diagramas de flujo siguen reglas como:

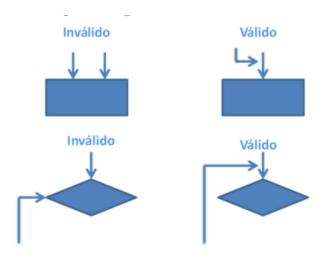
• Tienen un inicio y un final.



• Siempre estan conectados a algo.



- Son construidos de arriba a abajo y de izquierda a derecha.
- A cada símbolo solo puede llegar una línea de dirección de flujo.



Tambien tienen sus símbolos para estructurar un problema de manera grafica. Por lo que necesitamos saber los elementos que conforman el lenguaje gráfico:



Representa el inicio o el fin del diagrama de flujo.

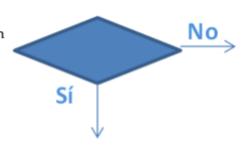
Datos de entrada. Expresa lectura de datos.





Proceso. En su interior se expresan asignaciones u operaciones.

Decisión. Valida una condición y toma uno u otro camino.





Escritura. Escribe el o los resultado(s).

Dirección de flujo del diagrama.





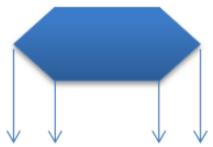
Conexión dentro de la misma página.

Conexión entre diferentes páginas.





Módulo de un problema. Llamada a otros módulos o funciones.

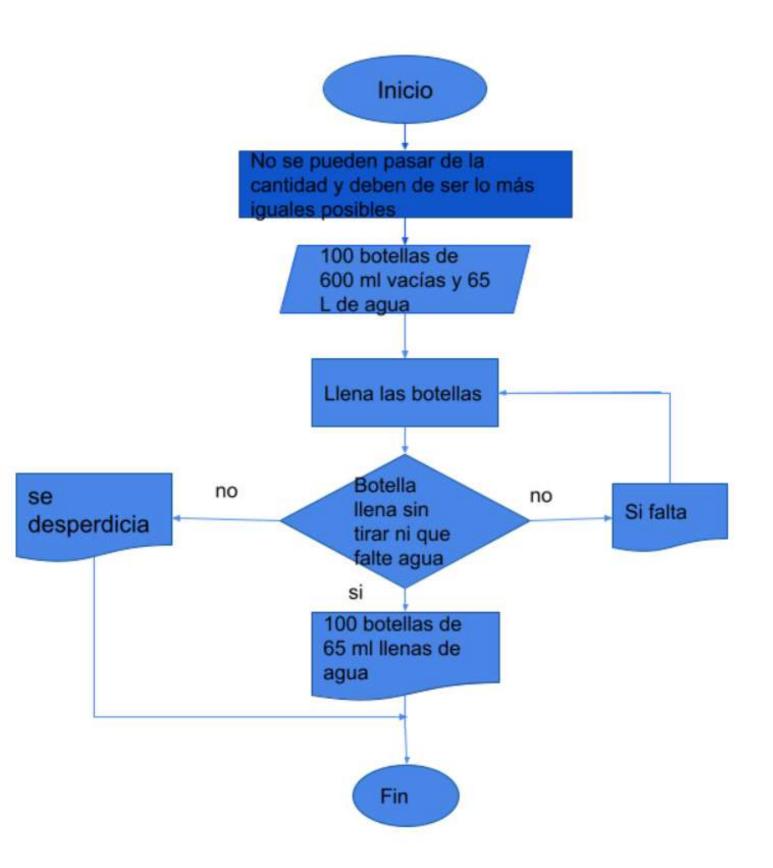


Decisión múltiple. Almacena un selector que determina la rama por la que sigue el flujo.

Los diagramas resuelven diferentes tipos de problemas, por lo que es normal que tengan mas de una estructura de control, la cuales son:

- Estructura de control secuencial: Estructura que realiza una continuación de otra en el orden en el que están escritas.
- Estructura de control condicional: Estas permiten evaluar una expresión logica, y dependiendo del resultado se realiza un flujo de instrucciones.
- Estructuras de control iterativas: Estas permiten realizan una serie de instrucciones mientras cumplan antes la expresión logica.

Desarrollo y resultados.



Concluciones:

Los diagramas de flujo es una forma facil para poder ver un algoritmo de forma simple y entendible para cualquiera, y nosolo algoritmos, por lo que es importante saber como hacerlos de manera correcta y rapida para no desperdicira tiempo, esto nos ayudara en el futuro.