

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Marco Antonio Martinez Quintana
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	08
No de Práctica(s):	01: La computación como herramierna de trabajo del profecional de ingenieria
Integrante(s):	Carrillo Calvo Julio Gonzalo
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	09
Semestre:	1er semestre
Fecha de entrega:	17/09/2021
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

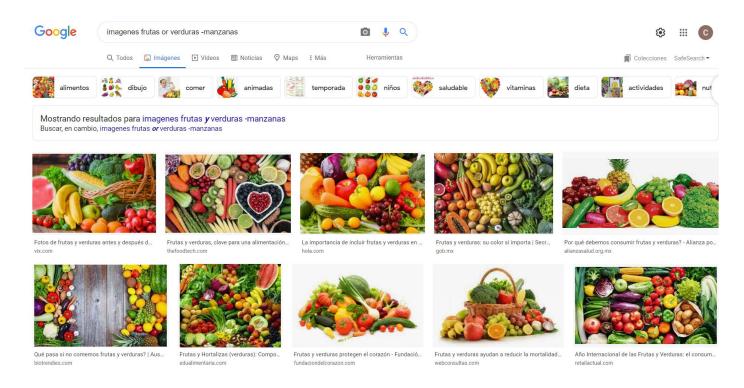
Introducción:

El uso de dispositivos de cómputo y comunicación se vuelve fundamental para el desempeño de muchas actividades, las cuales pueden ser de la vida cotidiana, académica, profesional, empresarial e inclusive de entretenimiento. Como futuros profesionales de la ingeniería, los estudiantes de esta disciplina requieren conocer y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) que les apoyen tanto en sus tareas académicas como en su próxima vida profesional. De la gran gama de herramientas TIC existentes, en esta práctica nos enfocaremos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas, las cuales permitirán a los estudiantes realizar las siguientes actividades en apoyo a sus tareas académicas: • Registro de planes, programas y cualquier documento con información implicada en el desarrollo de un proyecto. • Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año. • Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

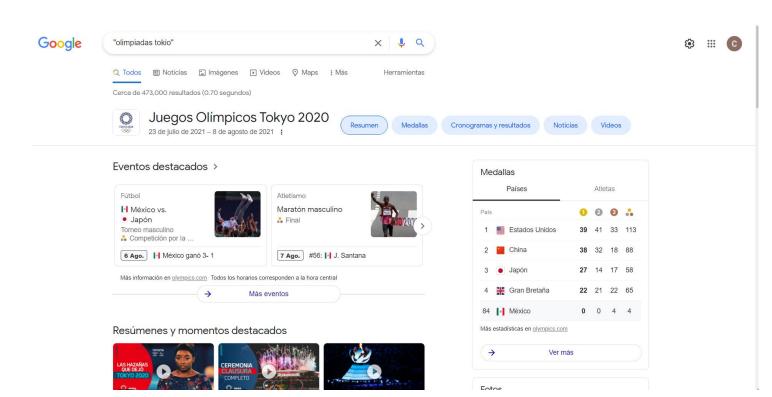
Comando de Busqueda:

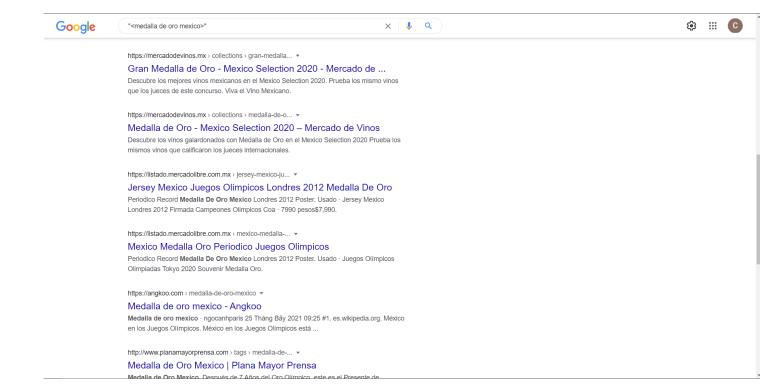
Desarrollo

Comando or

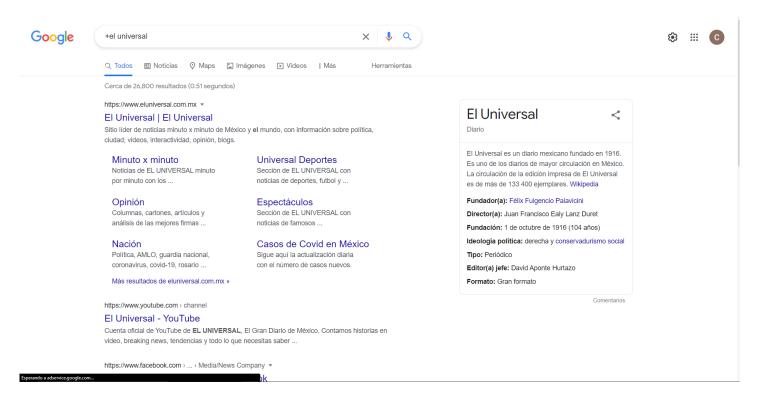


Comando comillas

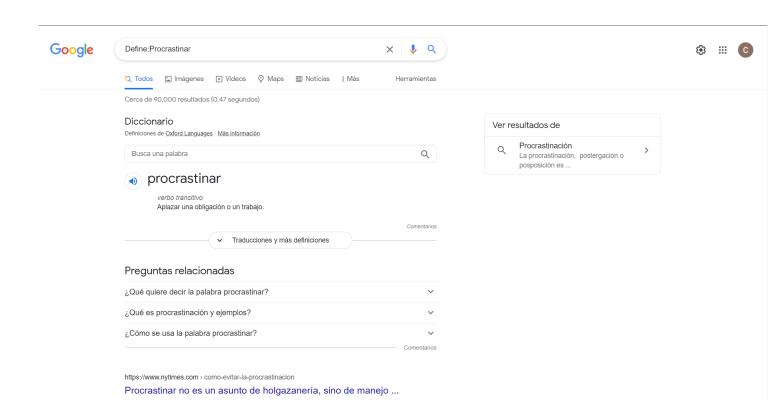




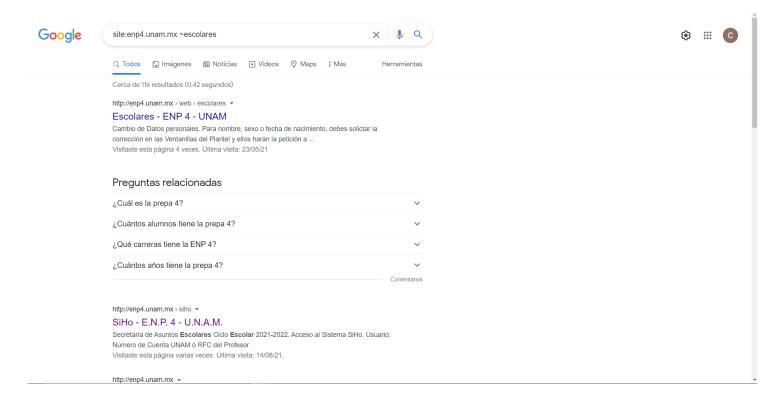
Comando +



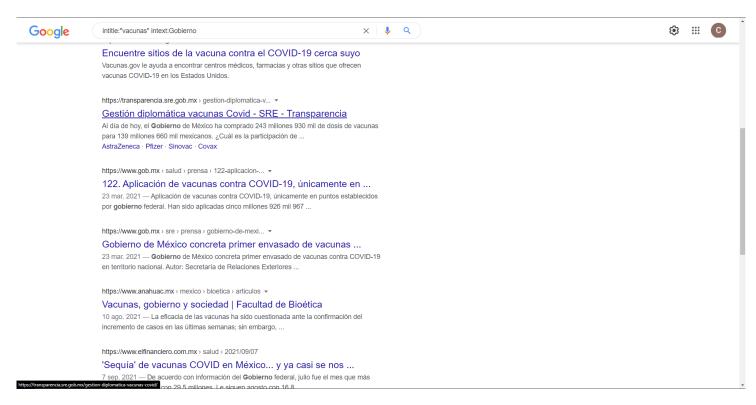
Comando define:



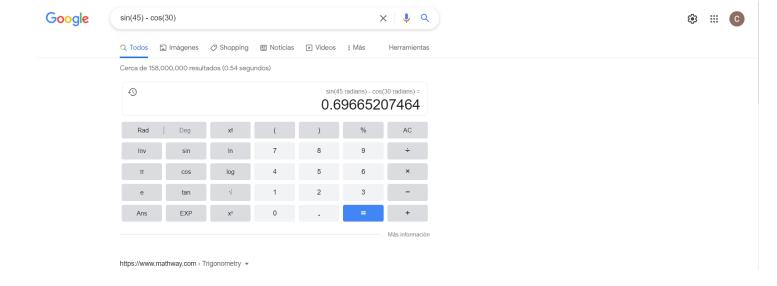
Comando site y tilde



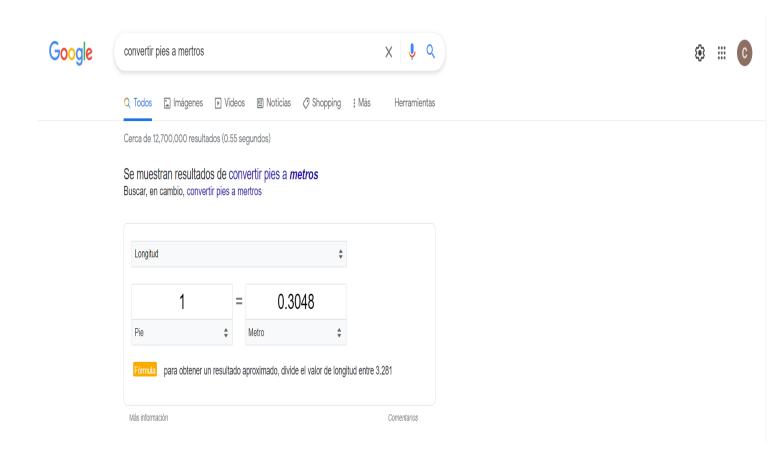
Comando intile, intex y fyletipe



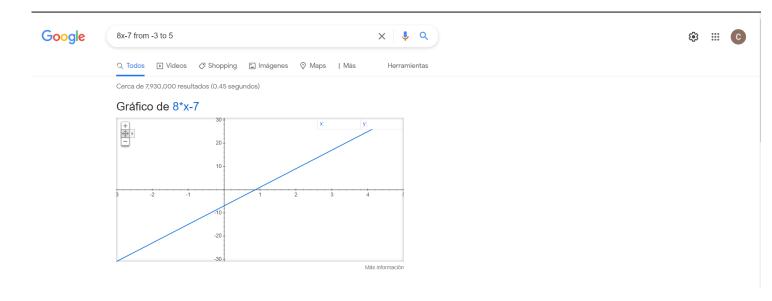
Calculadora



• Convetir unindades

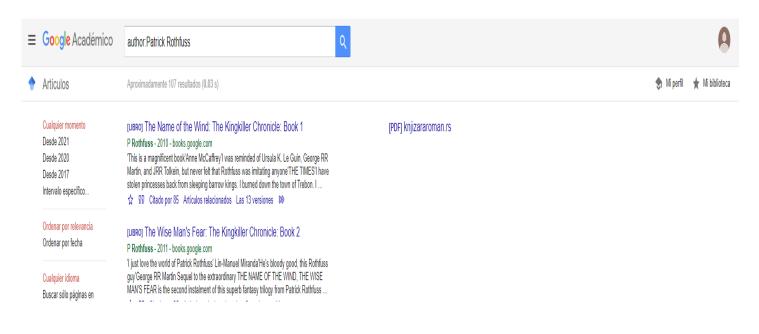


Graficador 2d

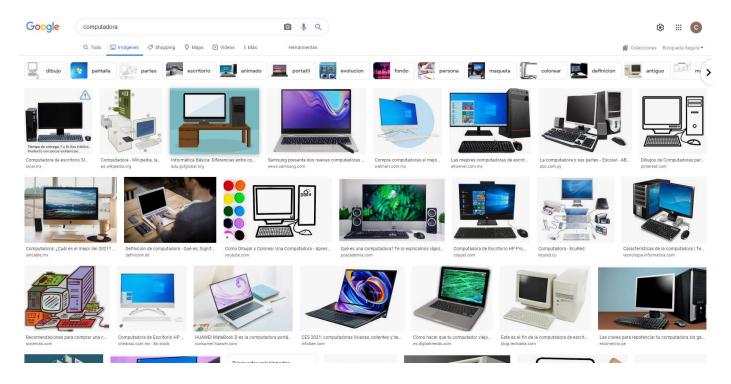


Goggle Scholar:

Comando author



Google imágenes



Concluciones:

Es importante conocer las herramientas de busqueda de tal forma en la que podemos usarla de manera mas eficiente, buscando solo lo que nos interesa sin desperdiciar tiempo, por lo que conocer estos trucos nos ayudaran para reducer el tiempo y aumenta la eficacia en nuestra forma de recolección de datos

Referencias

https://github.com/CarrilloJulioG/practical fdp