



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO

Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial

Título: Proyecto de Gestión de Procesos.

Carrera: Software.

Nivel y Paralelo: Cuarto “A”.

Integrantes: Alejandro Barrera.

Richard Carrión.

Abraham Miranda.

Módulo y Docente: Metodologías Ágiles.

Ing. Hernán Naranjo.

Primer Sprint

Historias de usuario.

Historia de usuario	
Número: 1	Usuario: Supervisor
Nombre Historia: Lista de Usuarios y activos	
Prioridad: Alta	Riesgo: Alto
Puntos Estimados: 3	Sprint: 1
Responsable: Abraham Miranda	
Descripción Como: Supervisor Quiero: Revisar a mis supervisados Para: Ver a mis supervisados con sus respectivos archivos	
Criterios Aceptación Dado: Un supervisor Ingrese a la pestaña de activos de empresa. Cuando: La base de datos haya sido conectada correctamente. Entonces: El sistema muestra todos los usuarios con sus activos y su detalle. Dado: Un supervisor Ingrese a la pestaña de activos de empresa. Cuando: La base de datos no se haya podido conectar correctamente. Entonces: El sistema mostrar un mensaje de que vuelva a intentarlo más tarde. Dado: Un supervisor presione el botón validar. Cuando: Se haya creado la pestaña proceso de validación. Entonces: El sistema Abrirá la pestaña de proceso de validación.	

PESTAÑA ACTIVOS EMPRESA

ACTIVOS DE LA EMPRESA

VALIDAR

ID	USUARIO	CANTIDAD ACTIVOS
1	ALEJANDRO	20
2	RICHARD	5
...

Tarea	
Número:1	Número Historia:1
Nombre Actividad: Diseño de la interfaz	
Responsable: Abraham Miranda	
Tipo Tarea: Diseño	Puntos Estimados: 1
Fecha Inicio: 15-07-2021	Fecha Fin: 16-07-2021
Descripción Diseñar en un Frame la lista de usuarios, la cantidad, contemplando que se muestra la base de datos de estos, además de diseñar el botón validar para poder pasar al siguiente Frame al momento de dar un click.	

Tarea	
Número: 2	Número Historia: 1
Nombre Actividad: Modelado de datos	
Responsable: Alejandro Barrera	
Tipo Tarea: Modelado	Puntos Estimados: 1
Fecha Inicio: 12-07-2021	Fecha Fin: 13-07-2021
Descripción Diseñar en un MER la base datos de los usuarios, para poder mostrarlos en la lista del Frame.	

Tarea	
Número: 3	Número Historia: 1
Nombre Actividad: Codificar la Base de datos del sistema de Usuarios	
Responsable: Alejandro Barrera	
Tipo Tarea: Codificación	Puntos Estimados: 1
Fecha Inicio: 14-07-2021	Fecha Fin: 16-07-2021
Descripción Codificar la base de datos en SQL para que pueda usarse en java.	

Tarea	
Número: 4	Número Historia: 1
Nombre Actividad: Codificación del servicio web	
Responsable: Richard Carrión	
Tipo Tarea: Codificación	Puntos Estimados: 1
Fecha Inicio: 16-07-2021	Fecha Fin: 17-07-2021
Descripción Codificación del servicio para la conexión con la base de datos.	

Tarea	
Número:5	Número Historia:1
Nombre Actividad: Codificación de la conexión al servicio	
Responsable: Abraham Miranda	
Tipo Tarea: Codificación	Puntos Estimados:1
Fecha Inicio: 18-07-2021	Fecha Fin: 19-07-2021
Descripción Implementar un método de tipo conexión, para poder conectarse al servicio web y obtener la información de los usuarios y sus activos alojados en la base de datos y hacer que aparezcan en la lista.	

Tarea	
Número:6	Número Historia:1
Nombre Actividad: Codificación del botón validar	
Responsable: Barrera	
Tipo Tarea: Codificación	Puntos Estimados:1
Fecha Inicio: 17-07-2021	Fecha Fin: 18-07-2021
Descripción Codificar, el botón validar para la aparición del Frame llamado proceso de validación.	

**FIRMA DE RESPONSABILIDAD
DE ACEPTACION DE LAS HISTORIAS**