MEDIAART & CULTURE

# 사운드 아트와 미디어



### 사운드 아트란?

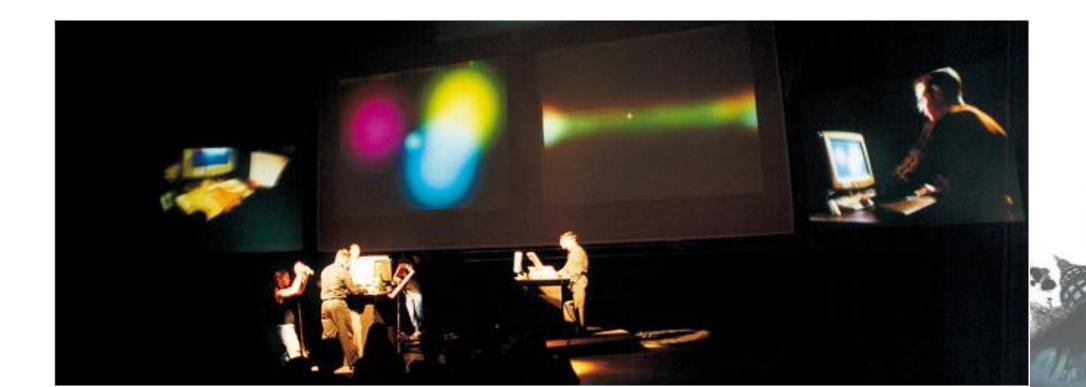
- · 음, 소리를 소재로 한 조형예술의 한 형식
- 1913년 루이지 루솔로, '미래주의자 선언'에서 '소음예술'로 조형 예술에 도입됨.
- 사운드 아트는 기존의 악기나 음색에 의존하지 않고 소리가 표현이나 생활로부터 추출되기도 하고 환경에 작용하기도 하는 음향작품이라고 구체적으로 규정될 수 있음.
- 개념미술, 설치, 퍼포먼스, 공연 등 다양한 장르로 표현





### <Scribble> 2000

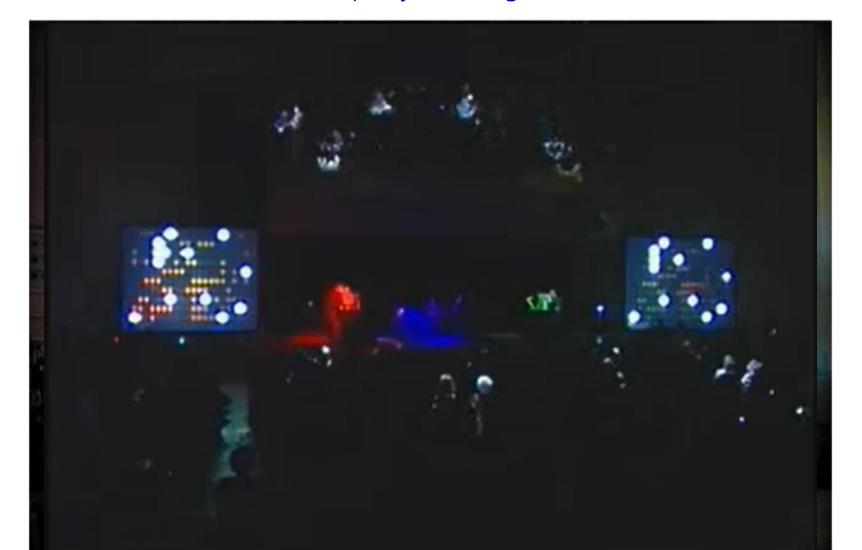
- Golan Levin <a href="https://youtu.be/ucVFa7re6xl">https://youtu.be/ucVFa7re6xl</a>
- 추상적 애니메이션과 일렉트로닉 사운드를 결합한 이중주, 혹은 삼중주 형태로 공연
- 정교한 각본으로 짜여진 계획된 연주
- Audio visual environment suite





## <Dialtones-Telesymphony> 2001

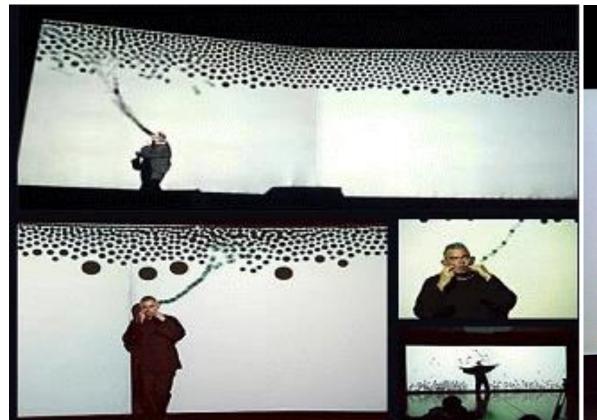
• Golan levin <a href="https://youtu.be/g1G-YesiBB8">https://youtu.be/g1G-YesiBB8</a>

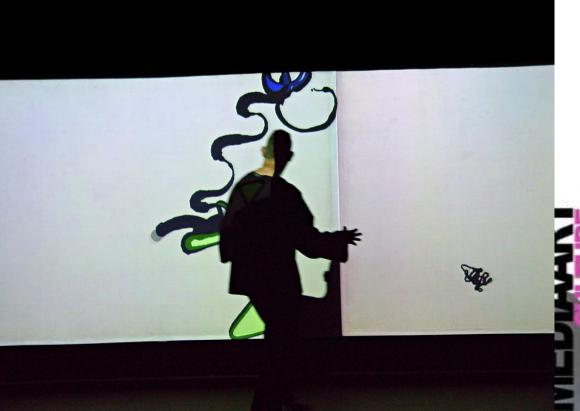




### <Messa di Voce> 2003

- Golan levin <a href="https://youtu.be/STRMcmj-gHc">https://youtu.be/STRMcmj-gHc</a>
- 소리가 시각화 소프트웨어에 의해 실시간으로 이미지화 되는 설치 퍼포먼스
- 시청각적 내러티브를 생성
- 관객의 직접 체험 유도







### <Scrapple> 2005

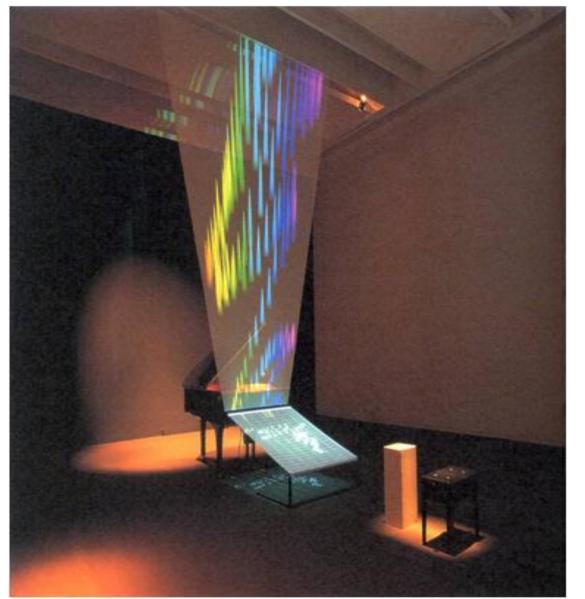
- Golan levin <a href="https://youtu.be/y\_gfzx8DQx0">https://youtu.be/y\_gfzx8DQx0</a>
- 시스템 테이블 표면 위에 검정물체(마크)를 놓아 사운드를 구현
- 물체의 모양, 길이에 따라 자유자재로 음을 만들어 낼 수 있음.
- 사용자에 의해 배치하는 간단한 조작만으로 다양한 사운드를 만들어 냄.





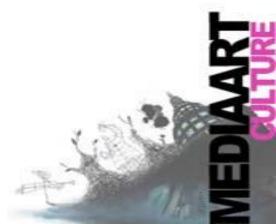


### <**Piano> 1995**



- Toshio Iwai
- 사용자는 트랙볼을 이용해 피아노 아래쪽에 프로젝션되는 투명 그리드 위에 점을 찍음.
- 그 점들은 그랜드 피아노 건반에 부딪히면서(트리거) 음을 생성하고 다양한 색상과 형태의 가상이미지로 변환되어 위쪽의 스크린을 따라 공간으로 펼쳐짐

https://www.youtube.com/watch?v=JgifXO0z7Us



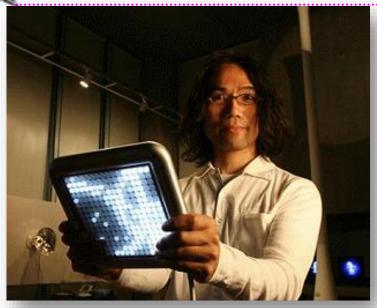


### <**Piano> 1995**

- Toshio Iwai
- 생성되는 음은 디지털 사운드가 아니며 피아노 건반이 조작되면서 만들어지는 **아날로그** 음색



### <Tenori On> 2007



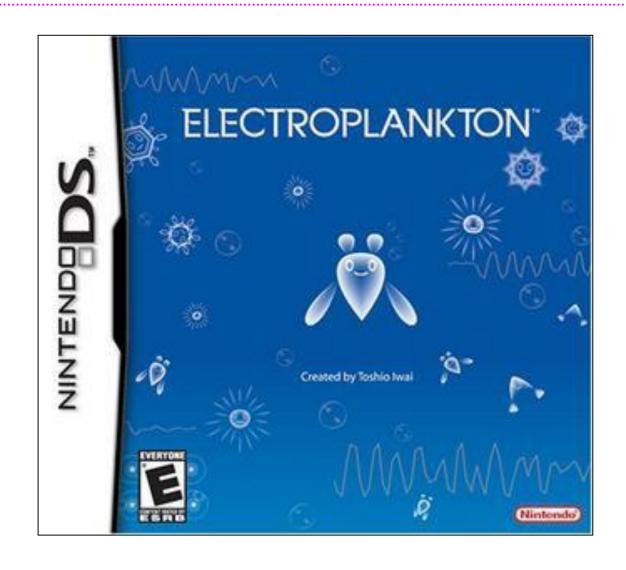


### Toshio Iwai

- 백색 LED로 이뤄진 버튼을 가로세로 16개씩 모두 256개 달아 음악을 연주할 수 있게 함
- 백색 LED 버튼은 누를 때마다 소리와 빛이 함께 나는데, 이는 단순하게 듣는 음악이 아닌 시각적인 즐거움도 함께 선사
- 테노리온은 바이올린, 피아노 등 253개에 이르는 음색을 지원
- 음의 길이나 옥타브, 반복 여부, 속도, 반음 재생, 볼륨 조절, 레이어 선택 등이 가능



## <Electroplankton> 2005





http://www.youtube.com/watch?v=d3v6npP8OZk



### <Sonicolumn>

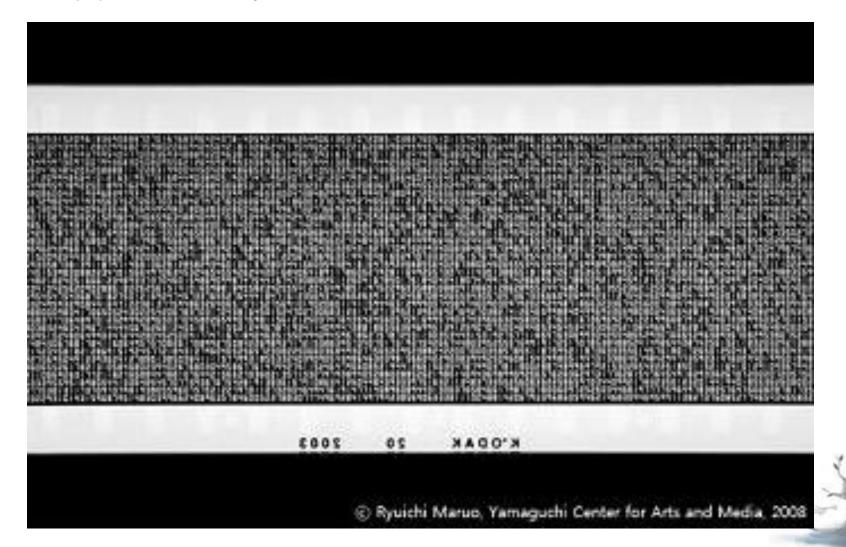
• 목진요 <a href="http://www.youtube.com/watch?v=cK9aX7AZmMw">http://www.youtube.com/watch?v=cK9aX7AZmMw</a>





### <Datamatics>

• Ikeda Ryoji <a href="http://www.youtube.com/watch?v=N-bvbeqFHpY">http://www.youtube.com/watch?v=N-bvbeqFHpY</a>





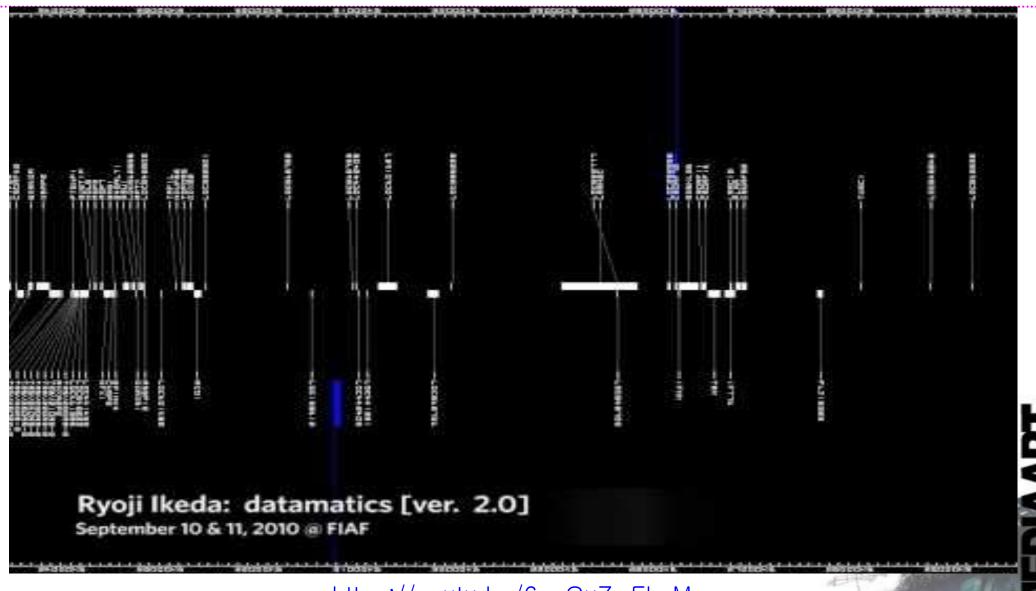
### <Datamatics>

- Ikeda Ryoji
- **수학적데이터를 사운드화** (사인파와 화이트노이즈)
- 흑백의 추상적이미지로 비주얼화





### <Datamatics ver2.0>





### <LSP | Laser Sound Performance> 2006

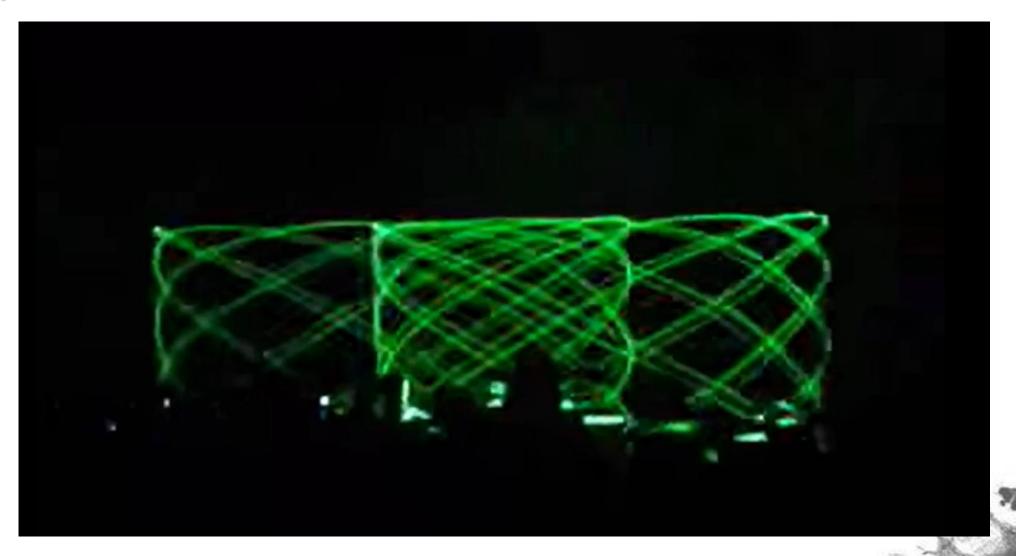
- Edwin van der Heide
   (https://youtu.be/\_2dxPrvKiJs?list=RD\_2dxPrvKiJs)
- LSP는 공간에서 빛과 사운드, 이미지와의 구성 관계를 유기적으로 연결한 퍼포먼스.
- 레이저를 이용해 표면(2D)이 아닌 공간(3D)을 메운 엷은 안개 층 위에 의해 투사하여 입체이미지를 생성

- 작품의 경험과 작품 그 자체의 구분이 어려운 진정한 감각적 경험을 생성





### <Musica Genera Festival> 2007





## 사운드 아트의 특징

- 자연음에서 부터 전자음까지 다양한 소리를 소재의 대상으로 여김
  - · 다양한 장르가 사운드를 매개로 만나는 **인터미디어적 성향** 
    - 관객이 작품의 완성에 중요한 요소가 됨

