PyCarrot 机器学习框架

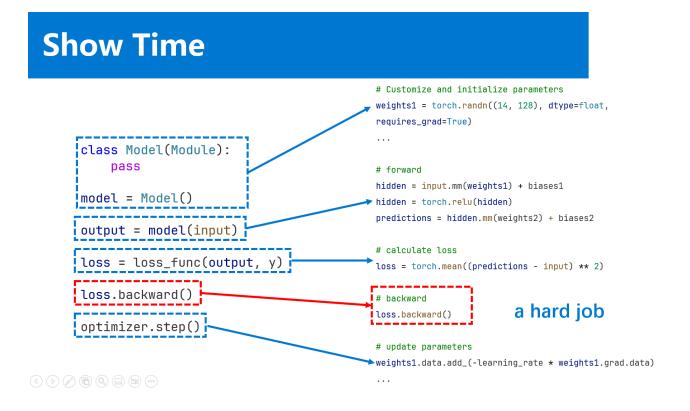
项目地址: https://github.com/CarrotWuDev/PyCarrot

前言

笔者的研究方向是人工智能。在研究生第一学期,笔者学习了《机器学习》 这门课程。在学习过程中,笔者接触到了深度学习框架 PyTorch。 PyTorch 使得深度学习的整个过程变得非常简便,开发者无需关注框架的底层细节, 而可以专注于数据科学本身。

在学习搭建神经网络的过程中,笔者深入了解了深度学习中最重要的算法之 ———反向传播算法。反向传播算法不仅是深度学习的核心,也是推动其快 速发展的关键因素。

随后,在《高级算法设计》课程中,笔者亲自实现了反向传播算法,并在课堂上进行了分享。



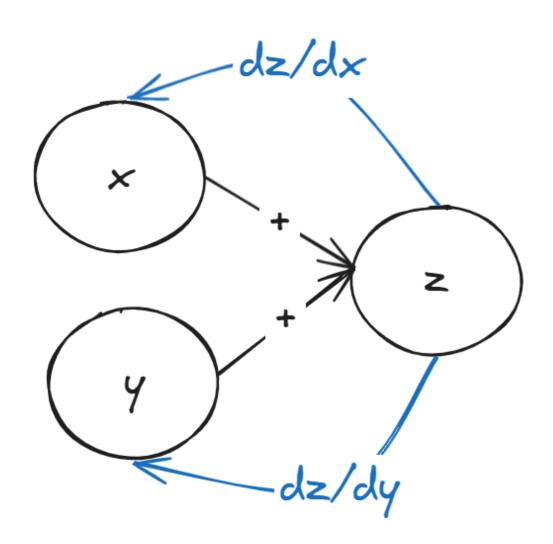
在成功实现了深度学习的核心——反向传播算法之后,笔者基于此算法构建了一个名为 PyCarrot 的机器学习框架。该框架的命名来源于笔者的英文名 Carrotwu, 因此将其命名为 PyCarrot。

反向传播算法(自动微分)

反向传播算法的介绍

反向传播的是在动微分在工程上的实现。其本质就是利用链式求导法则,从计算结果开始,将微分反向传播到各个计算节点(如 PyTorch 中的 Tensor数据类型)。接着使用梯度对各个参数节点进行更新(优化算法),经过这样的过程,我们的模型在特定数据上会呈现 optimum。

以表达式z = x + y为例:



反向传播算法的实现

常量版本 (不涉及矩阵运算)

知识铺垫

在 Pytorch 中 Tensor 数据类型构建了反向传播算法的基础。因为 Tensor class 不仅存储着数据本身,还存储着**如何传递梯度?** 的信息。

主要就是一下两个字段:

- 1. self.grad: 节点的梯度信息。
- 2. self.grad_func: 节点的梯度该如何传递到子节点,即计算子节点的梯度的函数 (数学上的链式法则)。

```
class Tensor(object):
    self.data
    self.grad
    self.grad_func
...
```

以表达式z=x*y为例,我们来说明一下上面两个字段。

假设计算节点z的grad=a,而z由计算节点x和y进行乘法运算得到,那么z的grad_func就存储着z的grad如何传递给x和y传递方式。所以grad_func=[(x, grad_wrt_x), (y, grad_wrt_y)]。

grad_wrt_x用数学表示是这样:

$$\frac{\partial z}{\partial x} = a * y$$

grad_wrt_y用数学表示是这样:

$$\frac{\partial z}{\partial y} = a * x$$

用 Python 代码实现是下面这样:

```
def grad_wrt_x(grad):
    return grad*y

def grad_wrt_y(grad):
    return grad*x
```

代码实现

下面是 Carrot 类的实现:

首先是 Carrot 类的一些属性

```
class Carrot():
    def __init(self, data, requires_grad=False,
    child_nodes=[], name=None)
        self.data = data # Carrot实例中所存储的数据
        self.child_nodes = child_nodes # 子节点信息,相当于
Tensor中的grad_func, 其值默认为空
        self.name = name # 节点的标识信息
        self.grad = None # 节点的梯度
        self.requires_grad = requires_grad # 当前节点是否需要
计算梯度
    pass
```

在我们了解了节点的重要信息之后,我们需要用节点来构建表达式。

下面我以乘法为例 \$z = x \times y\$

```
x = Carrot(data=2.0, requires_grad=True, name="x")
y = Carrot(data=4.0, requires_grad=True, name="y")
```

可是 Carrot 节点之间是如何实现乘法 z = x * y 的呢?

先给出结论:

- 1. 实现 Carrot 实例内部数据之间的乘法。
- 2. 构建 z 节点的依赖信息 child_nodes
- 3. 根据运算得到的内容构建新的 Carrrot 实例 z

下面是伪代码:

```
result_data = x.data * y.data
child_nodes = [(x, grad_wrt_x), (y, grad_wrt_y)]
requires_grad = x.requires_grad or y.requires_grad

return Carrot(result_data, child_nodes, requires_grad,
name="add")
```

注意: 使用运算符重载实现

```
def __mul__(self, other: "Carrot") -> "Carrot":
    """
    left mul: self * other
    """
    data = self.data * other.data
    requires_grad = self.requires_grad or
    other.requires_grad
    child_nodes = []
    if self.requires_grad:

        def grad_wrt_self(grad):
            return grad * other.data

        child_nodes.append((self, grad_wrt_self))
    if other.requires_grad:

        def grad_wrt_other(grad):
            return grad * self.data
```

```
child_nodes.append((other, grad_wrt_other))

result_node = Carrot(
    data=data, child_nodes=child_nodes, name="mul",
requires_grad=requires_grad
)
return result_node
```

我们测试一下

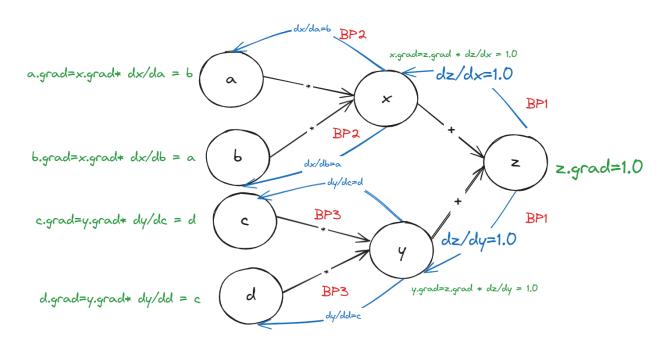
```
x = Carrot(data=2.0, requires_grad=True, name="x")
y = Carrot(data=4.0, requires_grad=True, name="y")
Z = X + Y
print(z.data)
print(z.requires_grad)
print(z.grad)
print(z.name)
print(z.child_nodes[0][0])
print(z.child_nodes[0][1])
print(z.child_nodes[1][0])
print(z.child_nodes[1][1])
8.0
True
0
mu1
<__main__.Carrot object at 0x000001B5F0A44AA0>
<function Carrot.__mul__.<locals>.grad_wrt_self at
0x000001B5F0DB6FC0>
<__main__.Carrot object at 0x000001B5F0E0EE10>
<function Carrot.__mul__.<locals>.grad_wrt_other at
0 \times 000001 B5 F0 DB7380 >
```

既然实现了乘法z = x * y,那么我们对z应用反向传播算法进行梯度计算。

笔者实现的反向传播主要做了以下几件事:

- 1. 计算当前节点 z 的梯度, 即设置为 1。
- 2. 遍历当前节点z的child_nodes:list,通过当前节点的grad和grad_wrt_operand()计算子姐弟那的梯度。接着调用子节点bp()将其grad递归传递到叶子节点。
- 3. 做的是深度优先遍历。

可能比较难理解,给出图示加深理解



下面是具体的代码实现:

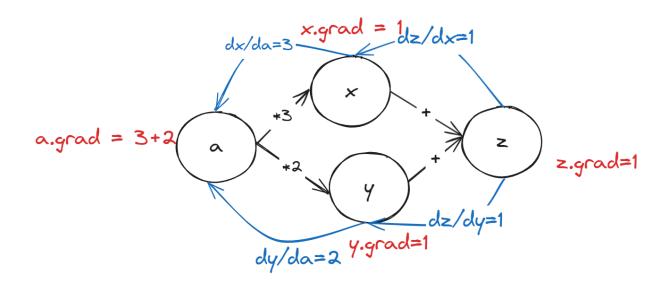
```
def backward(self, grad=None):
    """
    backward pass
    """
    if grad is None:
        self.grad = 1.0
        grad = 1.0
```

```
else:
    self.grad += grad
    pass
# recursion for bp
for child_node, grad_wrt_func in self.child_nodes:
    child_node: Carrot
    child_node_grad = grad_wrt_func(
        grad
    ) # calculate partial grad, in the following bp,
need to add partial grad
    child_node.backward(child_node_grad)
    pass
pass
```

我详细解释一下下面一段代码:

```
if grad is None:
    self.grad = 1.0
    grad = 1.0
else:
    self.grad += grad
    pass
```

既然当前节点能够运行 BP 算法,并且 if grad is None: 说明是从当前当前节点开始反向传播的,那么要设置当前节点的梯度为 1.0,即 self.grad=1.0,还要将**要传递的梯度**设置为 1.0,即 grad=1.0。如果要传递的梯度不为 None,则要进行 self.grad+=grad,为什么?



从数学的角度来理解,**即某一个变量可以分不同的路径对结果变量造成影响/** 改变,而反向传播每一次是按照一条路径传播梯度的,那么要计算某一个节点的梯度/影响,则要将该变量在每一条路径梯度/影响加和来计算总的梯度/梯度。

我们实现了 Carrot 类以及对该类的运算和反向传播,下面进行测试。

测试1:

$$z = x imes y$$
 Get: $\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}$

```
x = Carrot(data=2.0, requires_grad=True, name="x")
y = Carrot(data=4.0, requires_grad=True, name="y")
z = x * y
z.backward()
print(f"z.grad={z.grad}")
print(f"y.grad={y.grad}")
print(f"x.grad={x.grad}")
---
z.grad=1.0
y.grad=2.0
x.grad=4.0
```

测试2:

$$a=2 \ x=2 imes a \ y=3 imes a \ z=x+y \ \mathrm{Get}:rac{\partial z}{\partial a}$$

```
a = Carrot(data=1.0, requires_grad=True, name="a")
coefficient1 = Carrot(data=2.0, requires_grad=False)
coefficient2 = Carrot(data=3.0, requires_grad=False)
z = a*coefficient1 + a * coefficient2
z.backward()
print(f"z.grad={z.grad}")
print(f"a.grad={a.grad}")
z.zero_grad()
---
z.grad=1.0
a.grad=5.0
```

至此,常量版本的 BP 算法已经实现,下面我们会在常量版本的基础上构建张量版本的 BP 算法。

张量版本

要点 (非常重要)

要点1:使用Numpy来表示Carrot的data属性

使用 python 中 loop 来实现的同样维度的矩阵乘法,速度在 minute 级别 (笔者跑了10分钟没跑完)。

```
c = np.zeros((size,size))

for i in range(size):
   for j in range(size):
     for k in range(size):
        c[i,j] += a[i,k] * b[k,j]
     pass
   pass
---
10min+
```

使用 numpy 来实现矩阵乘法,速度在 ms 级别。

```
import numpy as np

size = 600
a = np.random.rand(size, size)
b = np.random.rand(size, size)
x = numpy.dot(a,b)

---
8.63 ms ± 2.2 ms per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 1 loop each)
```

numpy已经这么快了,但是将 PyTorch 中实现的 Tensor 放到 GPU 上,速度更快,在微秒(\$\mu s\$)级别。

```
import torch

aa = torch.cuda.FloatTensor(a)
bb = torch.cuda.FloatTensor(b)

cc = torch.matmul(aa, bb)

---
70.7 \mu s \pm 76 \mu s per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 1 loop each)
```

要点2: 某个张量的梯度的 shape 是和其张量的 shape 是一样的。

举个例子

```
a = [1, 2, 3]
grad_a = [1, 1, 1]
# a.shape = grad_a.shape = (3,)

b = [[1], [2], [3]]
b = [[1], [1], [1]]
# b.shape = grad_b.shape = (3, 1)
```

要点3: 矩阵微分

在本框架的实现中, 我们使用了两个矩阵微分。

grad是父节点传播过来的梯度。

$$S = AB$$
 $rac{\partial S}{\partial A} = ext{grad} B^T$ $rac{\partial S}{\partial B} = A^T ext{grad}$

请查阅书籍《The Martrix Cookbook》获取更多矩阵微分相关的信息: https://www.math.uwaterloo.ca/~hwolkowi/matrixcookbook.pdf

补充: 实现Parameter class

在Carrot class的实现中,self.requires_grad=False,即说明Carrot class的实例默认是不可以微分的。

但是在神经网络中参数实例是可微分的,并且支持 BP 算法。

所以让Carrot class作为Parameter class的基类。

主要做的事情就是,在__init__()初始化阶段更改 self.requires_grad = True,其它全盘继承 Tensor class。

当然可以选择不用实现 Parameter class, 定义的模型的时候用 Carrot class, 只不过初始化的时候设置 self.requires_grad = True。

笔者这里补充说明 Carrot class 是为了后续文档的撰写需求。

神经网络架构

概括

在笔者使用 PyTorch 搭建神经网络的时候,会将 PyTorch 提供的 Module 作为基类。

使用以下代码实现一个简单的 Model class

```
class Model(nn.Module):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        pass

def forward(self, input):
        pass
```

实现Module class

Module class的介绍

定义和作用

- 1. 神经网络的基类: Module是 PyTorch 中所有神经网络模块(如层、模型等)的基类。用户可以通过继承 Module 类来定义自定义的网络组件。比如可以通过继承来实现 Linear layer和 Conv layer
- 2. 封装参数和结构: Module 封装了网络的参数 (通常是 Parameter) 和前向传播的计算逻辑。

3. 模块化与复用:通过模块化设计,可以轻松构建复杂的神经网络,并复用已有的网络组件。

主要特性

- 1. 参数管理: Module 可以自动管理其内部的参数(Tensor),并提供便捷的方法来访问和更新这些参数(如 parameter()、state_dict()等)。
- 2. 层次化结构: 支持嵌套,允许一个 Module 包含其他 Module,从而构建层次化的网络结构。
- 3. 前向传播定义:需要用户在子类中定义 forward 方法,指定数据如何通过模块进行前向传播。

代码实现

代码概览

```
class Module(object):

    def __call__(self, *args, **kwds):
        """
        let module object call as a function.
        """
        return self.forward(*args, **kwds)
    def forward(self, *args, **kwds):
        """
        forward propagation for get predicted result.
        """
        pass
    def parameter(self) -> list:
        """
        get model trained parameters to manage and
    optimize.
        """
```

```
pass

model = Model()
pred = model(input)
```

__call__() magic method让Module实例可以向函数一样调用,在神经网络中,主要调用的是前向传播的逻辑forward() method。

因为不同的网络有不同的前向传播方式,所以会在子类中实现 forward() method。

虽然不同的网络有不同的前向传播方式,但是获取参数的方式是统一的,所以会在Module base class中实现parameter() method, 其作用主要是以列表的形式获取model中可训练/微分的参数。

parameter() method 的实现

```
def parameter(self) -> list:
    """
    get model trained parameters to manage and optimize.
    """
    attributes = self.__dict__
    parameters = []

for _, attr_value in attributes.items():
    attr_value: Parameter | Module
    if type(attr_value) == Parameter:
        parameters.append(attr_value)
        pass
    if hasattr(attr_value, "parameter"):
        """
        check if current attr_value has a parameter()
method.
        that means current attr_value is a module.
```

```
parameters.extend(attr_value.parameter())

pass

pass

return parameters
```

笔者简单叙述一下:

- 1. 获取当前模型的 property dict
- 2. 遍历 property dict, 如果 property dict 中的 value 是 Parameter class 的实例,则将 value 添加到 parameters: list 中。如果 property dict 中的 value 是 parameter() method,则说明 value 是 Module 的一个实例,则调用 parameter() method 获取可训练/微分参数。
- 【2】不能够理解的话,看以下一段代码:

```
class Model(Module):
    def __init__(self):
        super.__init__()
        self.layer = Linear(784, 10)
        pass
```

在笔者定义的Model class中,有属性是Linear class的实例,而Linear class是继承自Module class,所以在Linear class的实例layer中也有 parameter() method。

实现Linear class

笔者简单叙述一下:

- 1. Linear class 继承自Module class。
- 2. 在初始化阶段,初始化两个 Parameter class 实例属性。可以对照 \$y = w\times x + b\$来理解。

3. 实现前向传播逻辑 forward() method。

```
class Linear(Module):
    def __init__(self, input_dimen, output_dimen) -> None:
        super().__init__()
        self.weight = Parameter(np.random.normal(0, 1,
[input_dimen, output_dimen]), requires_grad=True)
        self.bias = Parameter(np.zeros([output_dimen]),
requires_grad=True)
        pass

def forward(self, input:Carrot) -> Carrot:
        output = input @ self.weight + self.bias
        return output
```

损失函数

在本框架下,笔者实现了均方误差损失函数 MSELosss() 给出数学表达式:

$$ext{MSE} = rac{1}{N} \|\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}\|_2^2$$

```
def mse_loss(predicted: Carrot, target: Carrot) -> Carrot:
    """
    # type 1: return expression, but more nodes and low
speed
    # return ((predicted - target) ** 2).mean()

# type 2: consider grad
    number = len(predicted)
    loss = np.mean((predicted.data - target.data) ** 2)
```

```
requires_grad = predicted.requires_grad or
target.requires_grad
    child_nodes = []
    if predicted.requires_grad:
        def grad_wrt_predicted(grad):
            return 2 * (predicted.data - target.data) *
grad / number
        child_nodes.append((predicted, grad_wrt_predicted))
        pass
    if target.requires_grad:
        def grad_wrt_target(grad):
            return 2 * (target.data - predicted.data) *
grad / number
        child_nodes.append((target, grad_wrt_target))
        pass
    result_node = Carrot(
        data=loss.
        requires_grad=requires_grad,
        child_nodes=child_nodes.
        name="mse",
    )
    return result node
```

注意:可以使用对 Carrot class 的基本运算来构建 MSELoss func,但会产生更多的 Carrot 节点, BP的效率也会更低。

优化器

在本框架下,笔者实现了随机梯度下降 (SGD) 算法。 给出数学表达式:

$$heta_{t+1} = heta_t - \eta
abla \ell(heta_t; x_{i_t}, y_{i_t})$$

其中\$\theta\$在本框架下是Parameter class的实例。

```
class SGD(Optim):
    def __init__(self, parameters: list, learning_rate=0.1,
weight_decay=0.0) -> None:
        super().__init__()
        self.learning_rate = learning_rate
        self.weight_decay = weight_decay
        self.parameters = parameters
        pass
    def step(self):
        for parameter in self.parameters:
            parameter: Parameter
            decent_value = parameter.grad.data +
self.weight_decay * parameter.data
            parameter.data -= self.learning_rate *
decent value
            pass
        pass
```

PyCarrot测试

```
1. 反向传播测试: test_bp.ipynb
```

- 2. 线性回归测试: test_linear_regression.ipynb
- 3. 模型保存和加载测试: test_save&load.ipynb