

# **Auto Fantástico**

## **Manual de Usuario**

Melissa Navarro Villalobos

2018086497

Samuel Piedra Araica

2019007537

# ÍNDICE

Descarga de proyecto	2
¿Cómo abrir el proyecto?	2
¿Cómo cerrar el programa?	2
<b>Funcionamiento</b>	<b>3</b>
<b>Menú Principal</b>	<b>3</b>
¿Cómo utilizar el programa?	3
¿Cómo cerrar el programa?	3

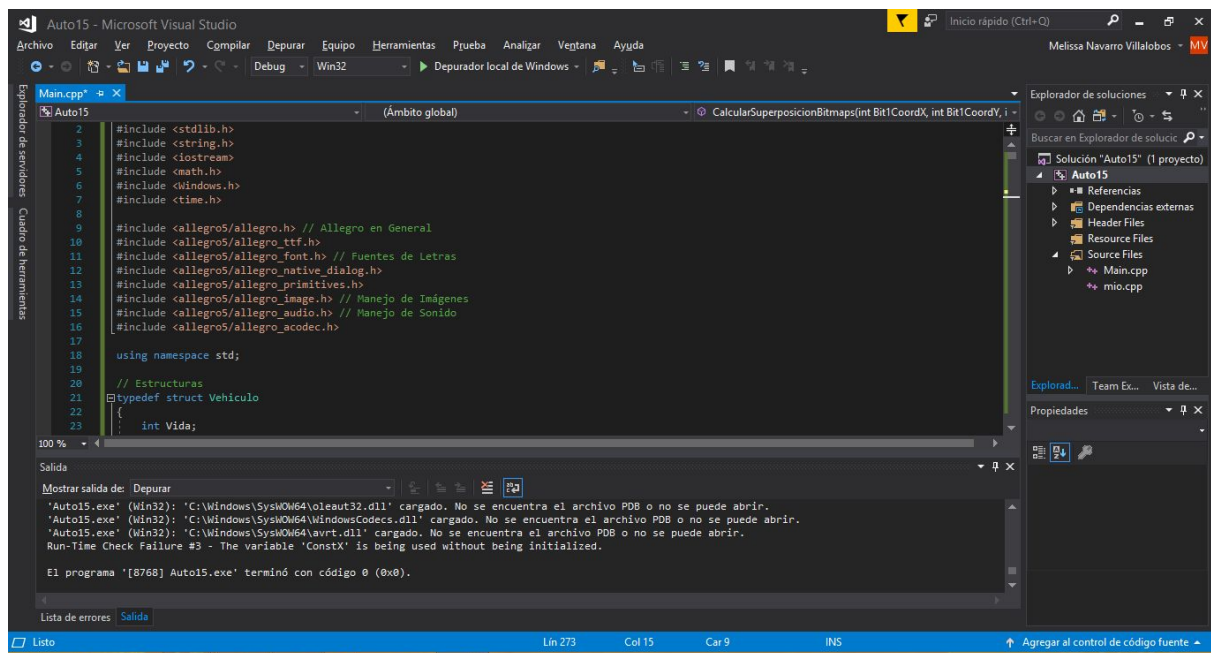
## Descarga de proyecto

Mediante el link adjunto se podrá descargar la carpeta que contiene el Proyecto 1A Auto Fantástico

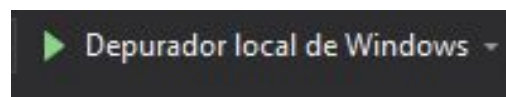
<https://drive.google.com/drive/folders/1VYDVfyTJ9JJGoC4jkschem9lnpDIlgziM>

## ¿Cómo abrir el proyecto?

Dentro de la carpeta se encontrará un archivo llamado “Auto.sln” el cual deberá ser abierto en Visual Studio 2017



Una vez el archivo estando abierto, se procederá a darle click al Depurador Local de Windows (ícono verde)



El programa se deberá ver como lo indica la siguiente imagen

## ¿Cómo cerrar el programa?

Para finalizar así como cerrar el programa se utilizará la tecla ESC

# Funcionamiento

## Menú Principal

Una vez abierto el programa, se visualizará el menú principal que cuenta con 3 opciones. Al presionar la tecla con el número que posee se cargará la pantalla deseada



La primera opción se utiliza para cargar el juego, la segunda para mostrar los mejores puntajes durante la partida. Finalmente, la 3 opción hará que se cierre el juego

## ¿Cómo utilizar el programa?

El auto se moverá con las teclas WSAD, para que avance se utilizará la tecla W, la S para que retroceda, la A para colocarse en la izquierda y la D para la derecha. En la pantalla se mostrarán los sensores que posee este vehículo.

Para utilizar los proyectiles contra los enemigos, se usan las teclas IKJL, la I para lanzar proyectiles hacia delante, la K hacia atrás, la J hacia la izquierda y la L hacia la derecha.

El auto posee un nivel de temperatura inicial, este al llegar a más de 25°C comenzará a calentarse lo cual se mostrará en pantalla con llamas así como un aviso que pedirá que se reduzca la velocidad.

Existen diversos obstáculos durante el juego que afectarán el rendimiento del carro, ya sea el de perder una vida, que su velocidad disminuya, que la temperatura aumente o que la gasolina disminuya. Sin embargo, también existirán diferentes bonus a lo largo de la carrera que beneficiará el desempeño del auto, entre varios se encuentran la obtención de más municiones, vidas extra, aumento de la velocidad, etc.

Además en pantalla se avisará cuando el auto gire a la izquierda, derecha y o esté frenando.

Existe una opción de piloto automático; para hacer uso de esta, bastara con presionar la tecla de espacio. Al utilizar este tipo de función, el carro se enfrenta solamente a vehículos enemigos, es decir, no aparecerán los obstáculos que se muestran en la opción normal (es decir, el manejo manual del vehículo)

El vehículo cuenta con 15 sensores, los cuales son:

- Colisiones
- Sensor de clima extremo (Nieve)
- La distancia recorrida
- Los puntos de vida
- La cantidad de municiones que este posea
- La gasolina presente
- La cantidad de enemigos destruidos
- La velocidad del vehículo
- El puntaje del vehículo
- La temperatura del carro
- El viento presente en el juego
- Las luces de freno
- Indicador izquierdo
- Indicador derecho
- Indicador de arriba
- Indicador de abajo

## ¿Cómo cerrar el programa?

En el menú principal se muestra la opción 3, esta termina y cierra el programa.