Entrega 03

Carlos Gerardo Herrera Cortina – A00821946

**Diseño**

**Clase Calculos // esta clase mostrará lo encontrado.**

#include <fstream> // para leer archivo

Using namespace std;

Calculos (string nombre); // constructor, recibe nombre de archivo

Void CalculaYMuestra(); // método que hace los cálculos. Internamente, llamará a show() de la clase Muestra para que se desplieguen los resultados a pantalla.

**Clase Muestra // esta clase mostrará lo encontrado.**

#include <iostream> // necesario para escribir en consola

Using namespace std;

Muestra () ; // constructor

void show (int N, int xk, double r, double r2, double b0, double b1, double yk); // encargado de mostrar los resultados en consola con couts

**MAIN:**

#include <iostream>

#include <fstream>

#include “Muestra.h”

Using namespace std;

* Recibe nombre de archivo
* Se valida que el archivo exista, que no esté vacío, que tenga extension valida
* Creación de objeto Muestra
* Llamada a método CalculaYMuestra()
* Se muestran resultados en consola desde la clase Muestra
* Fin del programa

**Pruebas:**

* Se probarán 3 archivos proporcionados por la instructora, más 2 archivos normales.
* Se harán pruebas en escenarios de excepción (el archivo no existe/ está vacío, en algún momento se encuentra algo que no sea número).