

INFORME DE PRUEBAS SPRINT 1

HISTORIA DE USUARIO: LISTAR GASOLINERAS

PRUEBAS UNITARIAS

CAPA NEGOCIO

Para poder llevar a cabo estas pruebas, será necesario el uso de mocks de la interfaz IGasolinerasDAO.

Se implementarán una serie de tests que comprueban que los métodos de la interfaz del Modelo se invocan correctamente. Para ello se ha hecho uso de mocks que simulan el comportamiento de objetos de la interfaz.

En esta primera historia de usuario, la interfaz IGasolinerasDAO solo posee un método, por lo que se ha creado el método de prueba *getListaGasolineraTest()* que prueba que se invoque correctamente el método *getListaGasolinera()*.

CAPA MODELO

Pruebas unitarias clase RemoteFetch

Mediante una llamada al método getJSON() se comprueba que la conexión al servidor para la descarga de los datos se realiza con éxito.

Pruebas unitarias clase GasolineraDAO

Para la realización de las pruebas de la clase GasolineraDAO se toma por comunidad autónoma por defecto "CANTABRIA". Por ello, se comprueba que uno de los ítems que aparecen en la lista de gasolineras retornadas tras la descarga tenga el campo provincia igual a "CANTABRIA".

Pruebas unitarias clase ParserJSON

Para probar la clase ParserJSON se genera un test que comprueba que dentro del archivo JSON descargado, el campo "resultado consulta" esté a "OK".

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

Mostrar lista elementos de gasolinera

- PRUEBA 1 Comprobación de ítems.
 - 1. El usuario abre la aplicación
 - 2. La aplicación muestra un diálogo para indicar al usuario que se están cargando los datos
 - 3. La aplicación muestra la lista de gasolineras de la comunidad autónoma por defecto.
 - 4.1 Cada ítem de la lista mostrará el logo de la gasolinera en la parte izquierda, o una foto por defecto si la gasolinera no tiene logo asignado. A la derecha de la imagen aparecerá un rótulo con el nombre de la gasolinera. Debajo la dirección de dicha gasolinera. Por último, aparecerá el precio del Diesel y la Gasolinera enunciados por un rótulo indicando cuál es cuál.

• PRUEBA 2 – Mostrar diálogo de carga

- 1. El usuario abre la aplicación.
- 2. La aplicación muestra un diálogo para indicar al usuario que se están cargando los datos.

PRUEBA 3 – Error en la conexión a internet

- 1. El usuario abre la aplicación.
- 2. La aplicación muestra un diálogo para indicar al usuario que se están cargando los datos.
- 3. La aplicación no consigue descargar los datos y alerta al usuario de la imposibilidad de obtener los datos mediante un mensaje.

PRUEBAS DE INTEGRACIÓN

En este caso, nuestras pruebas de integración son la automatización de las pruebas de aceptación anteriormente especificadas debido a que las pruebas de aceptación son funcionales de interacción del usuario con la aplicación.