

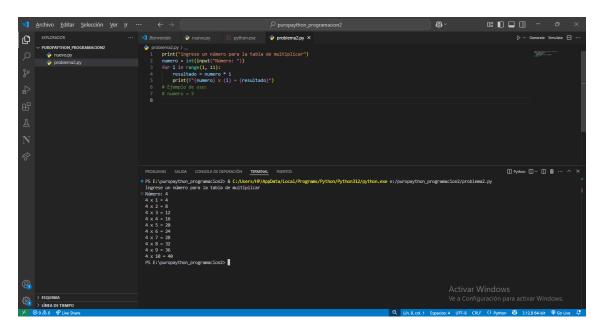
Ejercicios de Python

Ing. requena llorentty jimmy nataniel

Integrantes:

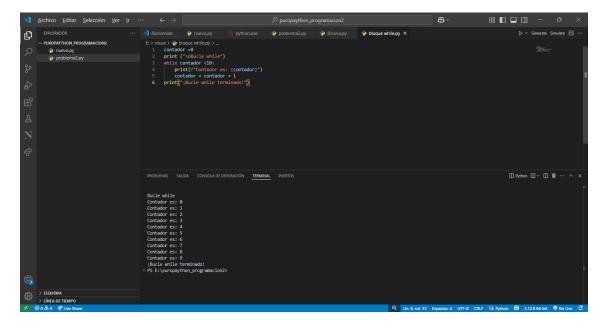
- Marco Aurelio Barriga
- Adaniel Balderrama Orellana
- Carlos Ademar Suárez

Este es un ejercicio clásico para principiantes en programación, y enseña varios conceptos fundamentales como ser Entrada del usuario, Bucles, Operaciones matemáticas

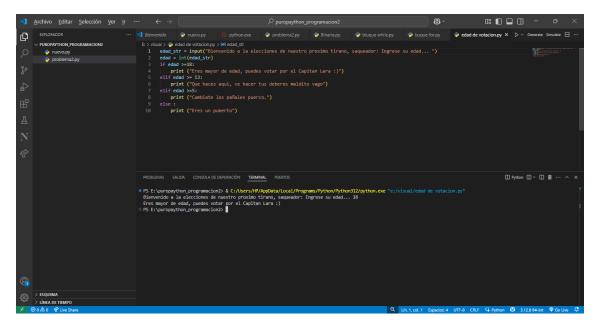


Ejercicio 2

Este ejercicio está diseñado para enseñarte el uso del bucle while, que es otro tipo de estructura de repetición en Python, Variables y control del bucle

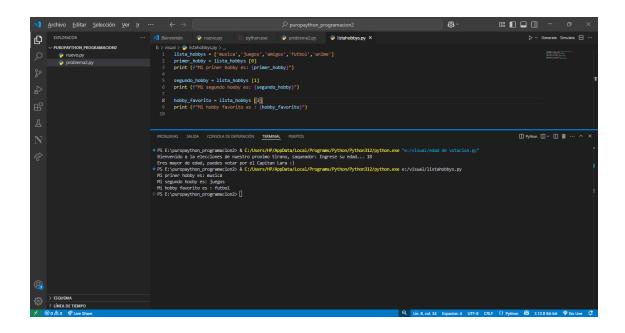


Este ejercicio está diseñado para trabajar con: Entrada del usuario, Condicionales, Rangos en comparaciones

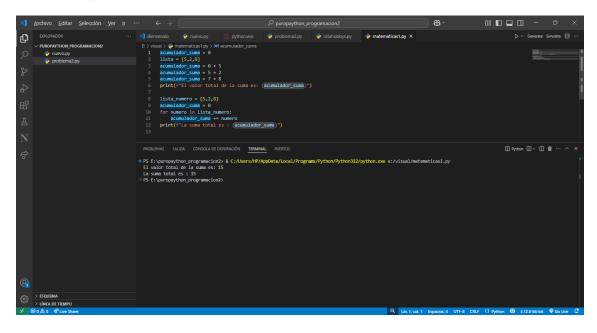


Ejercicio 4

Este ejercicio está orientado a enseñar el **manejo de listas y acceso a sus elementos**. Aquí están los aprendizajes principales: Cómo crear una lista en Python, Imprimir usando formato, Cómo acceder a elementos usando índices.

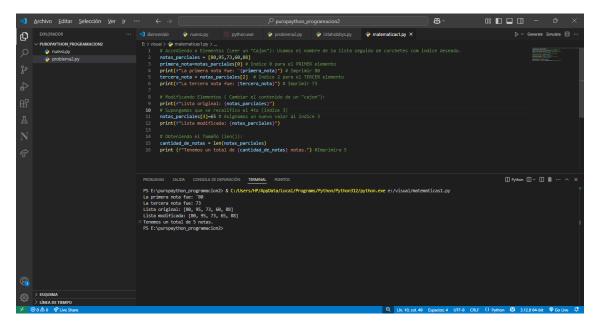


Este ejercicio enseña **cómo recorrer una lista y acumular valores**, una habilidad esencial para procesar datos en programación, Recorrido de una lista con for, Suma acumulativa, **Inicialización del acumulador**



Ejercicio 6

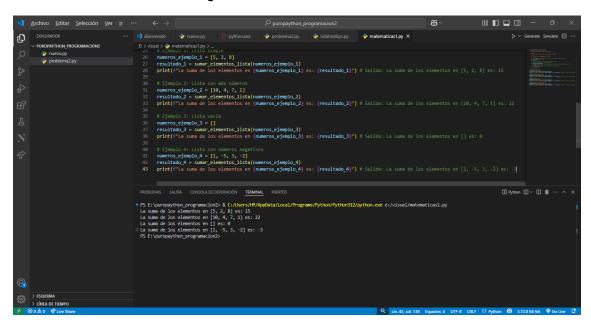
Este código abarca varios conceptos clave de listas en Python, que son como "cajas" donde se almacenan datos, Imprimir el contenido de una lista, Contar cuántos elementos hay en la lista



Las funciones permiten reutilizar código para realizar tareas comunes (como sumar una lista), Variables acumuladoras. Uso de bucle for para recorrer listas,

Manejo de distintos tipos de listas

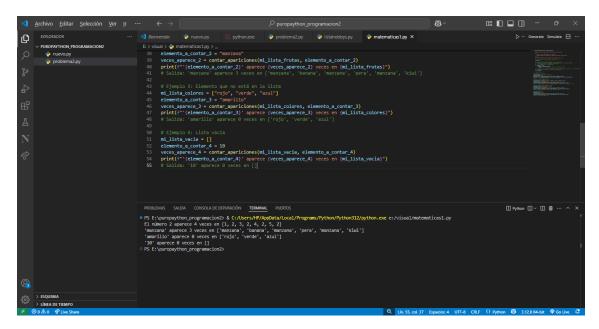
- Listas con pocos elementos
- Listas más largas
- Listas vacías
- Listas con números negativos



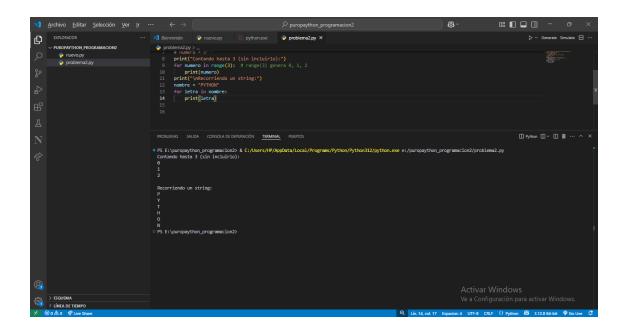
```
Archivo Editar Selección yer ir ...  

De puropsython_programacion2

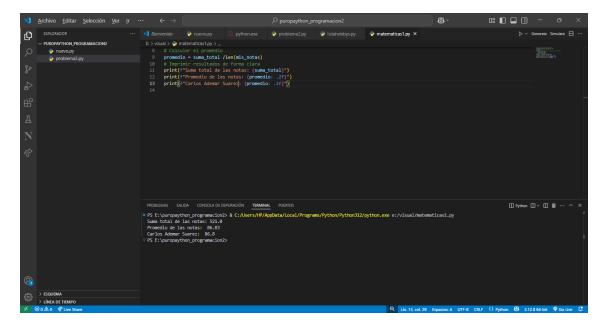
De producendo procommon recommon recommon procommon procommon recommon recommon recommon recommon recommon recommon recommon procommon pr
```



- 1. **Strings son iterables**: En Python, un string puede recorrerse carácter por carácter.
- 2. **Bucle** for **sobre secuencias**: Similar a range(), pero aplicado a texto.
- 3. **Variables**: Se declara nombre = "PYTHON" y luego se usa en el bucle.



- 1. **Listas**: mis_notas es una lista de números.
- 2. Funciones útiles:
 - o sum(): Suma los elementos de una lista.
 - o len(): Cuenta el número de elementos.
- 3. Operaciones matemáticas: Cálculo de promedio (suma / cantidad).
- 4. print() **correcto**: Uso de comas para separar texto y variables.

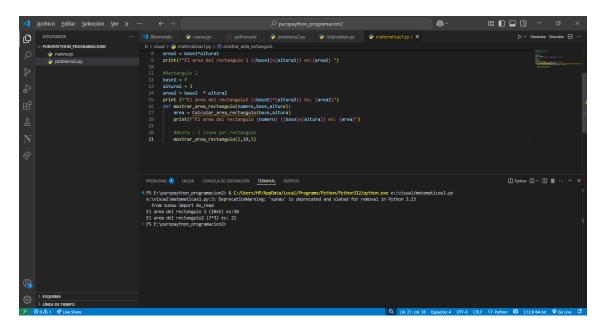


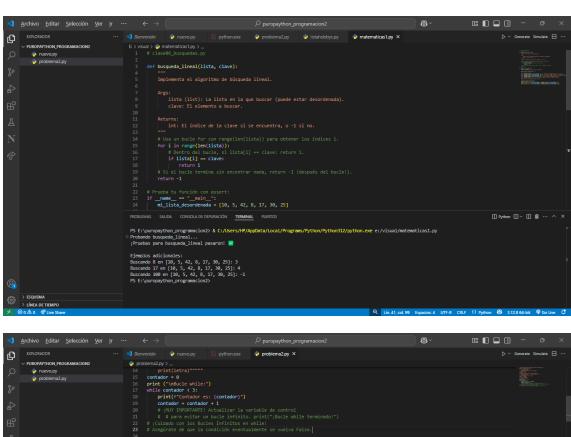
- 1. **Fórmula del área de un rectángulo**: base * altura.
- 2. Funciones en Python:

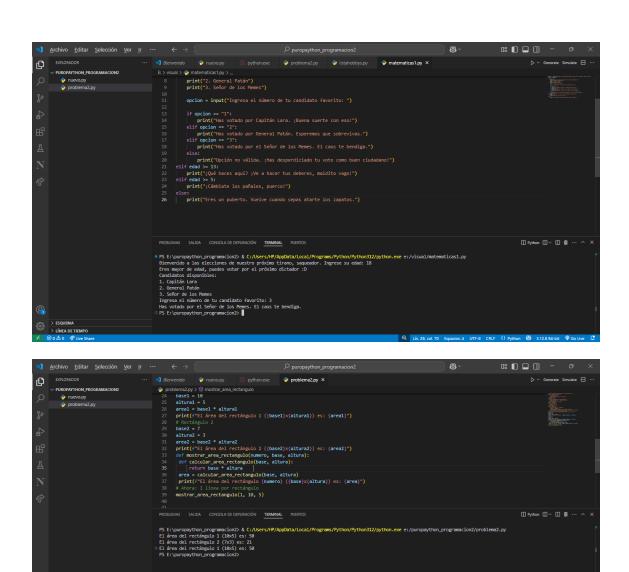
definir una función con def.

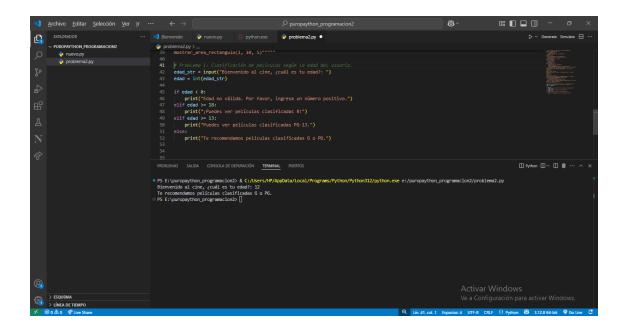
Paso de parámetros (numero, base, altura).

- 3. f-strings: Para formatear texto con variables (ej: f"El área es {area}").
- 4. **Reutilización de código**: La función evita repetir la misma lógica múltiples veces.

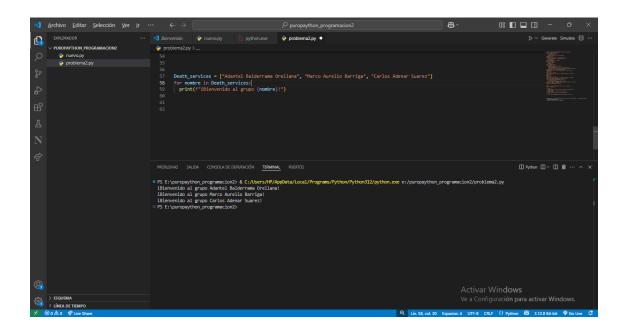


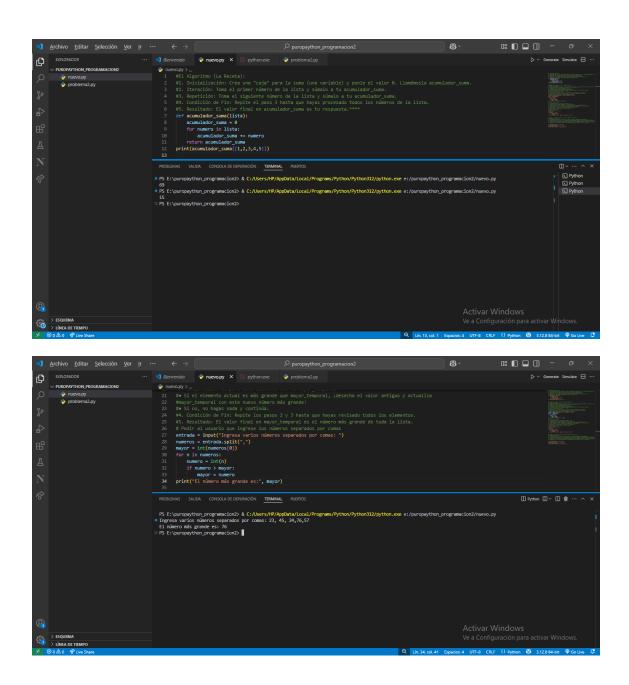


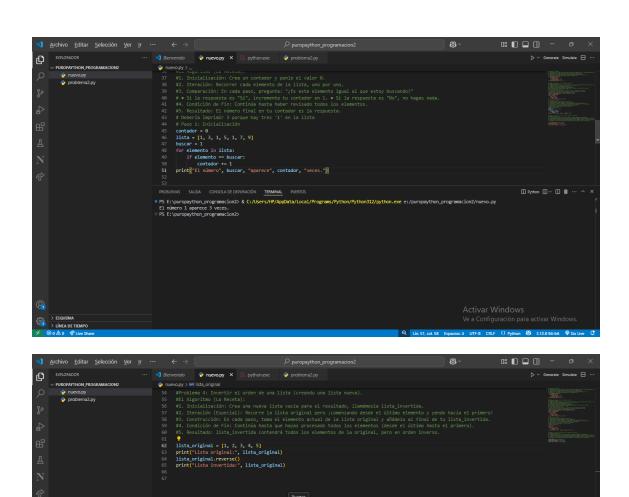




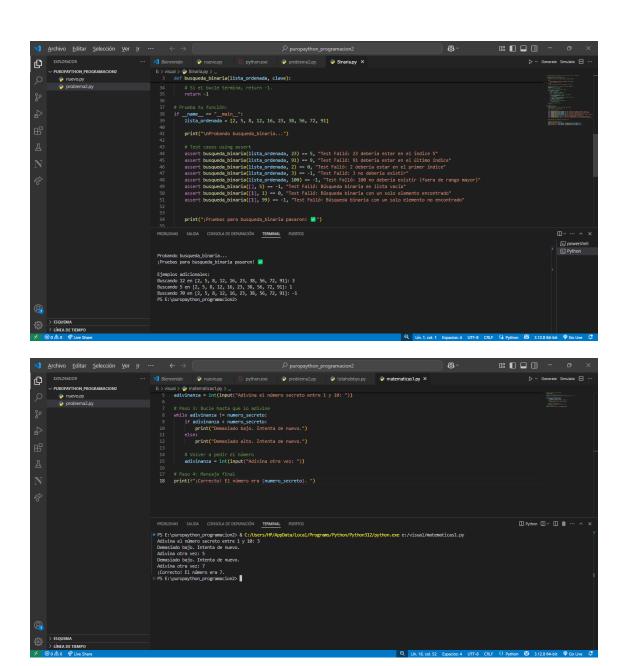
Conceptos aprendidos en este código: Listas (arrays), Formateo de strings con variables usando f"texto {variable}"



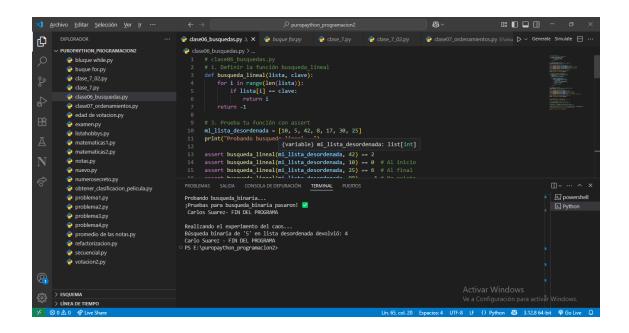




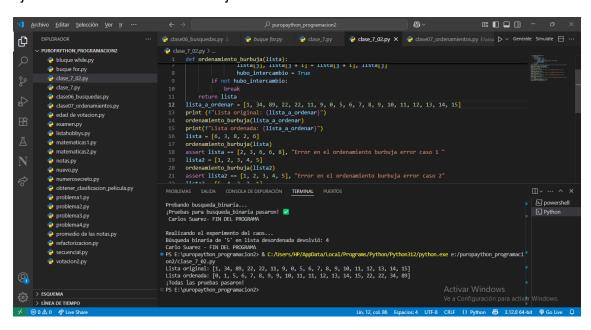
 PS E:\puropaython_programacion2> & C:/Use Lista original: [1, 2, 3, 4, 5]
 Lista invertida: [5, 4, 3, 2, 1]
 PS E:\puropaython_programacion2> ☐ Python ☐ ∨ ☐ 前 ··· ^ ×



Ejercicio de la búsqueda binaria y búsqueda lineal



Ejercicio del ordenamiento burbuja



Aprendí sobre la lista y los repositorios de github, una recomendación que nos enseñé también sobre git que es una herramienta bastante buena para los programadores	