

GDD Inicial: Cars Legends

Identidad del Juego / Mantra:

Juego de conducción “playground” con obstáculos y competición en modo cooperativo.

Pilares del Diseño:

Low-Poly, Retro, Playground

Resumen de Género/Historia/Mecánicas:

El juego incorpora objetos cotidianos como obstáculos y un modo de juego cooperativo local donde se puede jugar a fútbol con los coches. La ambientación transcurre en una mesa de estudio donde se simula que un niño está tratando de aprender a conducir mientras juega.

Características:

Selección de vehículos, cooperativo, físicas, referencias a la cultura popular.

Interfaz:

Controles mediante GamePad. Interfaz + opciones in-game.

Estilo de Arte:

MicroMachines + Low-Poly



Música/Sonido:

Música y efectos estilo 8-bit que evoquen nostalgia.

Hoja de ruta del desarrollo / Lanzamiento:

Plataformas: PC. **Audiencia:** Casual – Todo tipo de edades

Hito 1: aaaaaaa - 0/0/00 **Hito 4:** aaaaaaaaa - 0/0/00

Hito 2: aaaaaaa - 0/0/00 -----

Hito 3: aaaaaaa - 0/0/00 **Día de Lanzamiento:** 29/01/2024