CASO DE USO 001	LOGIN (INICIAR SESIÓN)		
Descripción	Este caso de uso permite al administrador de la aplicación iniciar sesión en su cuenta.		
Precondición	La aplicación está instalada y en funcionamiento. 2. El usuario administrador ya tiene una cuenta registrada en la aplicación.		
Secuencia Normal	El administrador selecciona la opción "Login" en la pantalla de inicio. La aplicación muestra un formulario de inicio de sesión que solicita el nombre de usuario (o correo electrónico) y la contraseña. El administrador proporciona su nombre de usuario (o correo electrónico) y contraseña. La aplicación verifica las credenciales ingresadas con los datos almacenados en la base de datos de usuarios. Si las credenciales son correctas y coinciden con la cuenta del administrador, el administrador accede a su cuenta y puede utilizar las funciones de administración de la aplicación. La aplicación muestra la pantalla principal o el panel de administración.		
Postcondición	El administrador ha iniciado sesión en su cuenta y tiene acceso a las funciones de administración de la aplicación.		
Excepciones	Si las credenciales son incorrectas, la aplicación puede mostrar un mensaje de error y permitir al administrador volver a intentar el inicio de sesión. Si se perdió la conexión a internet muestra carga una ventana de error		

CASO DE USO 002	SIGN IN (REGISTRARSE) PARA EL ADMIN (OPCIONAL)			
Descripción	Este caso de uso permite al administrador de la aplicación crear una cuenta de administrador. Esto es útil si necesitas agregar más administradores en el futuro.			
Precondición	1.	La aplicación está instalada y en funcionamiento.		
1 recondicion	2.	Actualmente, solo existe una cuenta de administrador o ninguna en la aplicación.		
Secuencia Normal		administrador selecciona la opción "Sign In" en la pantalla inicio.		
		La aplicación muestra un formulario de registro que solicita información personal, como nombre, correo electrónico, y contraseña.		
	9.	El administrador proporciona la información requerida en el formulario.		
		a aplicación valida la información ingresada, incluyendo la verificación de que el correo electrónico sea único y otros requisitos de seguridad.		
	11. a	Si la información es válida y no existe una cuenta de dministrador con el mismo correo electrónico, la aplicación crea una nueva cuenta de administrador.		
	12. La	a aplicación inicia sesión automáticamente al administrador en la cuenta recién creada.		
	13.	La aplicación muestra la pantalla principal o el panel de administración.		
Postcondición	El administrador ha creado una nueva cuenta de administrador y ha iniciado sesión en la aplicación.			
		midde ceden on la apheadion.		
Excepciones	3.	Si la información proporcionada no es válida o no cumple con los requisitos (por ejemplo, una dirección de correo electrónico inválida), la aplicación debe mostrar un mensaje de error y permitir al administrador corregir la información.		
	4.	Si se perdió la conexión a internet muestra carga una ventana de error		

CASO DE USO 003	GESTIONAR PRODUCTOS (MIS PRODUCTOS)		
Descripción	Este caso de uso describe cómo los usuarios gestionan sus productos en la sección "Mis Productos" de la aplicación.		
Precondición	El usuario ha iniciado sesión en la aplicación y ha accedido a la sección "Mis Productos". La aplicación ha cargado correctamente la lista de productos existentes.		
Secuencia Normal	El usuario observa la lista de productos existentes en la sección "Mis Productos". El usuario puede visualizar los detalles e información relevante del producto El usuario puede agregar nuevo producto El sistema visualiza respuesta al usuario cuando el producto es creado con éxito. El sistema visualiza respuesta al usuario cuando emite un error al momento de crear un producto.		
Postcondición	El usuario ha gestionado sus productos		
Excepciones	3. Falla con la Conexión de Red		

CASO DE USO 004	GESTION DE INVENTARIO		
Descripción	Este caso de uso describe la funcionalidad de la vista de Inventario en un aplicativo móvil, proporcionando información detallada sobre productos, cantidades disponibles y su disponibilidad.		
Precondición	3. El usuario ha iniciado sesión en la aplicación y se encuentra en la vista de inventario.		
Secuencia Normal	El usuario accede a la vista de Inventario desde la pantalla principal. En la pantalla de Inventario, se presenta una lista de productos con información detallada, incluyendo el nombre del producto, la cantidad disponible y el estado de disponibilidad. Para cada producto, se indica claramente si está disponible o no. El usuario puede desplazarse por la lista para revisar todos los productos y sus respectivas cantidades.		
Postcondición	La información del Inventario se ha actualizado según las modificaciones realizadas por el usuario.		
Excepciones	4.1 Si se perdió la conexión a internet muestra carga una ventana de error		

CASO DE USO 005	TOMA DE PEDIDOS (CARRITO DE COMPRAS)		
Descripción	Este caso de uso describe el flujo de interacción en la vista de Toma de Pedidos, incluyendo la adición de productos al carrito, gestión del carrito, validación de campos, y el proceso de envío de la orden a cocina.		
Precondición	5.	El usuario ha iniciado sesión en la aplicación y se encuentra en la pantalla de toma de pedidos	
Secuencia Normal	23.	El usuario accede a la vista de Toma de Pedidos desde el home.	
	24.	En la pantalla inicial, se muestra una lista de productos con un botón "Añadir al Carrito" junto a cada uno.	
	25.	El usuario selecciona un producto y toca el botón "Añadir al Carrito".	
	26.	El botón se actualiza a "Añadido al Carrito", y el contador de productos en el carrito se incrementa.	
	27.	Al tocar el contador del carrito, el usuario es dirigido a la vista detallada del carrito.	
	28.	En la vista del carrito, el usuario puede ajustar la cantidad de productos, borrar elementos y revisar la lista.	
	29.	Después de gestionar el carrito, el usuario completa un formulario de validación de campos para la orden.	
	30.	Al tocar el botón "Enviar a Cocina", la aplicación verifica la validez del formulario.	
	31.	Si la validación es exitosa, se genera la orden, se muestra un mensaje de confirmación y se reinicia el contador del carrito a cero.	
	32.	En caso de error en la validación, se muestra un mensaje de error indicando los campos que requieren atención.	
	33.	Si el usuario decide eliminar todos los elementos del carrito en la vista de toma de pedidos, se le redirige a la pantalla inicial para realizar nuevas selecciones.	
	34.	La aplicación muestra la pantalla principal o el panel de administración.	

Postcondición	La orden se ha creado correctamente y ha sido enviada a la cocina.		
Excepciones	6.	Si la validación del formulario falla, se resalta el error y se muestra un mensaje indicando que algunos campos no son válidos.	
	7.	Si hay un problema en la comunicación con el servidor al enviar la orden, se muestra un mensaje de error informando al usuario que la orden no pudo ser procesada.	