

## Metodología Desarrollo de Software

**MARCO** 

## ΓRADICIONAL

**MARCO** 

**AGIL** 

ventajas y desventajas

Predictivas
Orientada a procesos
Proceso rígido
Se concibe como proyecto
Poca comunicación con el cliente
Entrega del software al finalizar
eldesarrollo
Documentación extensa

Adaptativas orientada a personas Proceso flexible

Un proyecto es subdivido en varios proyectos más pequeños
Comunicación constante con el cliente Entregas contantes de software
Poca documentación

Análisis

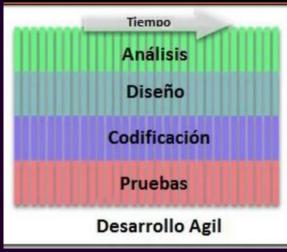
Diseño

Codificación

Pruebas

Desarrollo Tradicional

**PROCESO** 



RUP (PROCESO DE DESARROLLO UNIFICADO)

Metodología estándar más utilizada para la creación de sistemas orientados a objetos.

Modelado del negocio Requerimientos Análisis & Diseño Implementación Prueba Implantación del proyecto Entorno

Manejo de configuraciones Administración del proyecto Entorno

Prateción del proyecto Entorno

FASE DE ELABORACIÓN

FASE DE DESARROLLO

Método



Desarrollar modelo general

Elaborar lista de funcionalidades

Planificar Funcionalidades

Diseñar Funcionalidades

Desarrollar Funcionalidades

**Fase** 

MSF (MICROSOFT SOLUTION FRAMEWORK)

Es un enfoque personalizable para entregar correcta y más rápidame soluciones tecnológicas.

Miguel Angel Martinez Rozinguze

Método



Fase

**Fase** 



Dueño del Producto

El Equipo

Sprint:
1 - 4

Sprin

Fase

**Fase** 



Método



Fase



ANÁLISIS DE REQUISITOS: Modelo de dominio, Prototipos rápidos y Modelo de casos de uso.

 ANÁLISIS Y DISEÑO PRELIMINAR: Descripción de casos de uso y Diagrama de robustez.

 DISEÑO: Diagrama de secuencia y Completar el modelo estático.

 IMPLEMENTACIÓN: Utilizar un diagrama de componentes. Escribir/Generar código y Realización de pruebas.

Megad Argel Marines Robuguez.

Elaborado por: Mercedes Peláez Guerrero