**Entrevista:**

1. ¿Cómo desea el desarrollo del software (web o escritorio)?

El cliente manifestó que el software será tipo web.

1. ¿Módulos que manejara el software?

El cliente indica que el aplicativo web manejara:

* Módulo de informes (boletín)
* Módulo de información (pendiente en el diseño)
* Módulo de estudiantes
* Módulo de profesores
* Módulo de inicio

1. ¿Qué funciones cumplirá el aplicativo web?

El cliente requiere un aplicativo web que ayude agilizar los siguientes procesos:

* El desarrollo de boletines
* Toma de notas
* Encuestas
* Información de la institución
* Observadores

1. ¿Qué roles manejara el aplicativo web?

El aplicativo manejara los siguientes roles:

* Coordinador
* Profesor
* Estudiante
* Administrador

1. ¿A qué tiene acceso cada rol?

Los accesos para cada rol serán:

* El coordinador tendrá acceso a toda la plataforma, podrá crear, eliminar y editar profesores y estudiantes, se le restringirá el crear y agregar administradores
* El profesor podrá crear, eliminar y editar notas además podrá generar los boletines
* El estudiante solo tendrá permiso de lectura no podrá crear, edita ni eliminar
* El administrador puede crear editar y eliminar administradores. además, manejara no solo el rol de administrador si no todos los anteriores.

1. ¿Cuántos cursos hay actualmente en la institución?

El colegio maneja actualmente 22 cursos.

1. ¿Cuántos profesores maneja la institución?

El colegio cuenta actualmente con 25 profesores.

1. ¿Cuántos coordinadores hay en la institución?

El colegio actualmente maneja 1 solo coordinador.

1. ¿Quiere que el programa contenga imágenes alusivas a la institución?

El cliente desea que el aplicativo web sea alusivo a la institución, alegando que el manejo de imágenes en el programa es muy importante.

1. ¿Con cuantas jornadas cuenta la institución?

El colegio actualmente cuenta con 2 jornadas diurnas

1. ¿Qué colores quiere que maneje el aplicativo web?

Verde y blanco

1. ¿Qué datos muestran los boletines?Tabla

   Descripción generada automáticamente
2. ¿Cuántas y cuales materias dan en los diferentes cursos?

**Nombre del Proyecto:**

Implementación de aplicativo web para el manejo de procesos académicos del colegio distrital Isaac Newton.

**Situación problema:**

El centro Educativo Isaac Newton ubicado en la dirección Dg. 69 #9j 240, en la ciudad de Barranquilla-Atlántico, no cuenta actualmente con un aplicativo que ayude a los estudiantes, profesores y coordinadores con el manejo de las actividades y procesos académicos.

Actualmente los docentes de la institución, recopilan las notas de las actividades y evaluaciones, de manera manual en planillas. Al finalizar cada periodo académico, los docentes entregan el promedio final de todos los estudiantes al director de grupo de cada curso y este se encarga de entregarlo a secretaría, quien digita las notas en una plantilla de Excel, de esta manera se generan los boletines.

**Justificación:**

Se llevará a cabo la creación del aplicativo con el fin de mejorar el proceso académico, ayudando así a los estudiantes, al cuerpo de docentes y la administración a realizar actividades, observaciones, subir notas, etc. Será un aplicativo que usará la institución a largo plazo ya que será útil y práctico al momento de utilizarlo.

La utilización de esta plataforma ayudará a la interacción de los estudiantes con la institución, ya que les permitirá desarrollar las diferentes actividades y evaluaciones de manera práctica. Por otro lado, los profesores también se verán favorecidos, porque esta herramienta les facilitar los procesos evaluativos y al finalizar cada periodo podrán generar los boletines de cada estudiante. Asimismo, el coordinador y el administrador podrán utilizar este aplicativo, para eliminar, editar o agregar nuevos miembros a la institución, podrán mantener un orden y saber cada información de los estudiantes y profesores, entre otras cosas.

**Objetivos específicos:**

1 - Realizar el proceso de entrevista para así determinar los requerimientos necesarios para el desarrollo del aplicativo.

2 - Diseño del prototipo teniendo en cuenta todos los requerimientos del cliente.

3 - Construcción del prototipo (GUI) o interfaz de usuario.

4 – Diseño de base de datos.

5 – Desarrollo de la base de datos la cual almacenara toda la información registrada en el aplicativo web.

6 – Prueba de conexión entre el aplicativo y la base de datos.

7 – Prueba del prototipo o aplicación en un entorno de producción real.

8 – Realización de los respectivos manuales: Técnico y Usuario

9 – Implementación del aplicativo totalmente funcional.

**Objetivo general:**

Implementar un aplicativo web para el manejo de todos los procesos académicos del colegio distrital Isaac Newton.