Especificación de Requisitos de Software

Según el estándar de IEEE 830

MarkEch Software

Integrantes

Dayro Andrés Gamarra Vergara

Fernando José Castro Meza

Mariana Andrea Figueroa Huertas

Shelcy Paola Hernández Ariza

Juan Pablo Zapata Córdoba

Analizar, desarrollar, diseñar e implantar mediante un aplicativo web enlazado al software (Dolibarr) para controlar, promocionar y vender productos tecnológicos en la empresa TJDataGroup

SENA: Servicio Nacional de Aprendizaje

1. Introducción

El documento ERS para el aplicativo web MarkEch encargado del desarrollo de una tienda virtual anexada a un aplicativo web de inventarios para la empresa TJDataGroup. Esta especificación fue estructurada en base a las indicaciones dadas por la Especificación de Requisitos Software según el estándar IEEE 830.

1.1 Propósito

El propósito de la especificación de requisitos del sistema (ERS) es servir como medio de comunicación entre clientes, usuarios y desarrolladores. Nuestro propósito es Analizar, desarrollar, diseñar e implantar mediante un aplicativo web enlazado al software (Dolibarr) para controlar, promocionar y vender productos tecnológicos en la empresa TJDataGroup, siendo un software cien por ciento funcional el cual será terminado en el tiempo que tenemos estipulado, es decir, un año y medio. Este software contaría con todas especificaciones que han sido descritas en este documento.

1.2 Ámbito del Sistema

Con nuestro sistema, llamado MarkEch, será encargado del modelo de ventas abiertas al público casual de la empresa TJDataGroup, es decir, será un aplicativo web con estructura de tienda virtual en el que los clientes podrán revisar y comprar productos. Además, debe estar anexado a Dolibarr, que es otro aplicativo web de inventario que usa TJDataGroup para guardar todos sus artículos.

Mediante nuestro aplicativo web, se determina la venta de todo tipo de artículos

tecnológicos, principalmente agregados desde el Dolibarr. Como se puede suponer, el

sistema no está hecho para que los clientes vendan sus propios productos, así como tampoco

funciona como un software de inventario propio, sino que depende de otro aplicativo web ya

existente.

Se beneficia en que es una tienda virtual propia, en la que cualquier usuario casual

puede comprar artículos tecnológicos y que atiende todas las necesidades requeridas por la

empresa, entre esas y la más importante, es que esté anexada a Dolibarr.

Nuestro objetivo es que el aplicativo web sea totalmente funcional, con la mínima

cantidad de errores posibles y que sea clara, intuitiva, amigable y atractiva para todos los

usuarios casuales cuyo objetivo es revisar o comprar productos tecnológicos. Por lo tanto,

se espera que tenga un buen rendimiento en la mayor cantidad de navegadores posibles.

1.3 Definiciones

ERS: Especificación de Requisitos de Software.

Dolibarr: Aplicación web en PHP usada por TJDataGroup para el inventario de la

empresa, aunque tiene otras funcionalidades.

Aplicativo web / Aplicación web: Es una herramienta que tienen los usuarios para

acceder a una aplicación mediante un servidor web, es decir, mediante un navegador con

conexón a internet.

2. Descripción General

Se tiene estimado que MarkEch es una aplicación web, que garantiza un buen rendimiento en los navegadores actuales y que busca implementar una interfaz clara, amigable e intuitivo para el usuario final y, principalmente, atractiva para todos los usuarios casuales que busquen la compra de artículos tecnológicos.

2.1 Perspectiva del Producto

MarkEch está planeado como un software dependiente cuyo funcionamiento está limitado al aplicativo de inventarios usado por TJDataGroup, Dolibarr. La visión del proyecto es crear el software llamado MarkEch y anexarla con el software Dolibarr y que funcione correctamente para así ofrecer y vender productos tecnológicos a los clientes, brindarles un buen servicio y permitir una expansión aún mayor en la empresa.

La expectativa del proyecto es que podamos analizar, desarrollar, diseñar e implantar nuestro software MarkEch para la empresa TJDataGroup en el tiempo indicado (Año y medio) y logar un buen anexo con Dolibarr para así ahorrarle tiempo a la empresa y los clientes para que tengan un buen servicio, manteniendo buen rendimiento en los distintos navegadores.

2.2 Funciones del Producto

[UML]

2.3 Características de los Usuarios

Tipo de usuario	Administrador

Nivel Educacional	Educación Superior / Ingeniero de
	Sistemas
Experiencia	Gestión de Sistemas de información
Actividades	Configurar y ajustar todo lo
	relacionado al funcionamiento del
	software
	Administración de usuarios

Tipo de usuario	Moderador
Nivel Educacional	Educación Superior
Experiencia	Manejo básico de sistemas información
Actividades	Revisar ventas y productos.
	Configurar y ajustar algunos
	parámetros ya establecidos en el
	funcionamiento del software

Tipo de usuario	Cliente
Nivel Educacional	Ninguno.
Experiencia	Manejo básico de navegadores web.
Actividades	Crear y administrar su
	propia cuenta.

Gestionar su carrito donde
se guardan los productos que desee
comprar.
• Comprar productos.

2.4 Restricciones

- Requisitos de habilidad.
- Interfaz con otra aplicación (Dolibarr).
- Tiempo límite para la finalización.
- Cambio de empleados en la empresa.

2.5 Suposiciones y dependencias

La aplicación web está pensada principalmente para Windows, principalmente los últimos SO (Windows 10, 8.1, 8 y 7) en los navegadores basados en Chromium como Chrome o Opera. Además que depende de compatibilidad total con Dolibarr para un correcto funcionamiento.

Interfaces Externas

Nombre	Anexo con Dolibarr
Prioridad	Alta
Propósito	Anexar todos los artículos requeridos del inventario de Dolibarr
	y que estén disponibles para la venta a cualquier usuario

	registrado. Además de que se guarde en el Dolibarr que el
	articulo ha sido agregado.
Información de	Articulo/s seleccionado/s. Fuente: Base de datos de Dolibarr.
entrada	
Información de	Se mostrará un mensaje indicando de que el artículo ha sido
salida	agregado exitosamente. Destino: Base de datos de MarkEch.

2.3 Funciones

Nombre	Registro de cuenta
Prioridad	Alta
Propósito	Conocer los datos básicos de la persona para poder identificar al
	usuario y crear su cuenta.
Información de	Nombre, apellidos, fecha de nacimiento, número de teléfono,
entrada	ubicación, genero, correo electrónico y contraseña. Fuente:
	Campos que guardan información.
Información de	Llegará un mensaje de bienvenida y de verificación al correo
salida	electrónico registrado.
	Redireccionamiento a la página principal.
	Destino: Base de datos.

Nombre	Inicio de sesión

Prioridad	Alta
Propósito	Conocer el rol de la persona que ha iniciado sesión y, por lo
	tanto, identificar que permisos tiene su rol para aplicárselo
	correctamente.
Información de	Correo y contraseña del usuario y si quiere mantener la sesión
entrada	iniciada. Fuente: Campos que guardan información.
Información de	Llegará un mensaje de bienvenida que indica que el usuario ha
salida	iniciado sesión correctamente.
	Redireccionamiento a la página principal.
	Destino: Validación con la base de datos.

Nombre	Muestra de productos.
Prioridad	Alta
Propósito	Mostrar los productos que tenemos disponibles, así como su
	descripción, titulo, precio y cantidad disponible, además de una
	imagen.
Información de	Fuente: Base de datos.
entrada	
Información de	Se mostrará un mensaje indicando que la compra ha sido
salida	exitosa.

Nombre	Venta de productos.
Prioridad	Alta
Propósito	Vender productos que se encuentren disponibles y que haya sido
	elegido por el usuario.
Información de	Usuario, articulo, cantidad, información de pago externa.
entrada	Fuente: Campos que guardan información.
Información de	Se mostrará un mensaje indicando que la compra ha sido
salida	exitosa. Destino: Validación de la compra y, posteriormente,
	guardar información.

Nombre	Roles de usuario
Prioridad	Media
Propósito	Hacer que los usuarios tengan permisos que indiquen su función
	dentro del software.
Información de	Datos del usuario. Fuente: Campos que guardan información.
entrada	
Información de	Se mostrará un mensaje indicando que el usuario ha cambiado
salida	de rol correctamente. Destino: Base de datos.

2.4 Requisitos de rendimiento

Nombre	Rendimiento
Prioridad	Media

Lograr que el aplicativo web esté estable con una buena
velocidad en la gran mayoría de navegadores comunes.
Mediante el ahorro de los recursos del propio aplicativo y la
"prueba y error" entre distintos navegadores se puede conseguir
un aplicativo web estable.

2.5 Restricciones de Diseño

En cuanto al diseño, se podría considerar que estamos limitados en cuanto a que se puede mostrar del Dolibarr debido a que tendremos que aprender de su entorno y como configurarlo correctamente por lo que no tendremos un acceso totalmente libre en un inicio.

2.6 Atributos del sistema

Nombre	Seguridad
Prioridad	Alta
Descripción	La seguridad de este aplicativo, de cara al usuario, será única y
	exclusivamente cliente-servidor en cuanto a la mayoría de
	funcionalidades, como un Login. Por otro lado, se usarán otros
	aplicativos externos en la compra de productos, debido a que así
	se le brindará una mayor seguridad a la hora de realizar y/o

cotizar sus compras en el aplicativo, protegiendo toda la
información personal al cliente y todos los usuarios del sistema.

Nombre	Fiabilidad
Prioridad	Media
Descripción	Lograr que el aplicativo web funcione correctamente en la gran
	mayoría de navegadores comunes, lo que se puede lograr
	probando el aplicativo web en distintos navegadores y
	adaptando su código según los requerimientos de cada uno.

Nombre	Viabilidad
Prioridad	Alta
Descripción	Se analizará la viabilidad del aplicativo web comparándola con otras aplicaciones que ya han sido creadas y probadas, además del tiempo que tenemos y nuestra experiencia.