[Design of Data Structure]

Theme

" 가장 트렌디한 컨텐츠를 제공하는 TV채널을 편성한다."





드라마

아는 와이프 식사를 합시다 미스터 션사인 빅 포레스트 백일의 낭군님 나인룸 계룡선녀전



연예/오락

신서유기 코미디빅리그 대탈출 짠내투어 알쓸신잡 인생술집 유 퀴즈 온 더 블럭 수요미식회 문제적 남자

Matching





편성표	MBC MBC MBC	Drints Drints	♠ > 편성표 > 드라마
	구구 주는 ! ! 라우의 화장품 기업의 상속녀와 그녀의 인상 겨자에게 주어진 운명, 이를 둘러싼 욕망고		한시간, 결정적인 매순간 저마다 다른 선택을 해지나간 는데 남녀의 이야기
<	09.16 09.17	2018.09.18 ্র্রন্থ] 09.19 09.20 >
채널번호안	ч		① 본 편성표는 방송사 사정에 따라 변경 될 수 있습니다.
05:04	여자를 울려 11회		15 M HD 자
06:13	부잣집 아들 81회		15 제 HD
06:46	부잣집 아들 82회		15 제 HD

[시청률 DATA] : 닐슨 코리아 & 네이버

[편성 메커니즘 참고]: MBC 드라마넷

solving

편성 그래프 구성

Vertex: 2018년 tvN 방송 프로그램

- 평균 시청률 - 런 타임

Edge: 추천 편성순서

고려 요소 : 요일(평일/주말) & 시간대(오전/점심/오후/저녁/야간)

Dynamic Point : 시청률과 시간대에 따른 순서 배정

[구성 범위] 시간 ☞ AM 10:00 ~ PM 10:00 (12시간)

평일

VS

주말

	[우 선 순 위]			[우 선 순 위]
오전	드라마	10:00 - 11:00 12:00	오전	드라마
점심	연예오락 (상위)	13:00 13:00 14:00	점심	연예오락 (상위)
오후	드라마 (삼위)	15:00 16:00 17:00	 오후	연예오락 (상위)
저녁	연예오락 (상위)	18:00 19:00	저녁	연예오락
야간	 연예오락	- -20:00 21:00	야간	드라마 (상위)

Case.평일

프로그램 구상도

* 괄호 안의 숫자는 시청률에 따른 배치 우선순위

	[우 선 순 위]		어 느 평 일
오전	드라마	10:00 -11:00	첫번째 프로그램 : 드라마 (2)
 점심	· 연예오락 (상위)	12:00 13:00 14:00	두번째 프로그램 : 드라마 (2) 세번째 프로그램 : 연예오락(2)
 오후	 드라마 (상위)	15:00 15:00 16:00	네번째 프로그램 : 연예오락(4)
고무	프니네 (급위)	-17:00	다섯번째 프로그램 : 드라마 (1) 여섯번째 프로그램 : 드라마 (1)
저녁	연예오락 (상위)	18:00 19:00	일곱번째 프로그램 : 연예오락(1)
야간	연예오락	- 20:00 21:00	여덟번째 프로그램 : 연예오락(3)

프로그램 예상 결과



Case.주말

프로그램 구상도

* 괄호 안의 숫자는 시청률에 따른 배치 우선순위

	[우 선 순 위]		어느 주말
오전	드라마	10:00 -11:00 12:00	첫번째 프로그램 : 드라마 (2) 두번째 프로그램 : 드라마 (2)
점심	연예오락 (상위)	13:00 14:00	세번째 프로그램 : 연예오락(2)
오후	연예오락 (상위)	15:00 16:00 -17:00	네번째 프로그램 : 연예오락(1) 다섯번째 프로그램 : 연예오락(3)
저녁	연예오락	18:00 19:00	여섯번째 프로그램 : 연예오락(4) 일곱번째 프로그램 : 드라마 (1)
야간	드라마 (상위)	-20:00 21:00	여덟번째 프로그램 : 드라마 (1)

프로그램 예상 결과



modeling

```
typedef struct program{
   char name;
   float rating;
   int runtime;
   PGpointer link;
}PG_DATA;
void run_program(); // 프로그램 실행
void menu(void); // 초기메뉴 출력
int conversion_time(int time); // 분으로 계산된 시간을 00시00분으로 변환
void program_save(PG_DATA* a); // 프로그램을 DATA에서 저장
int program_delete(void); // 해당프로그램을 DATA에서 삭제
int program_find(int programNUM, PG_DATA *a); // DATA에서 해당 프로그램을 탐색하여 접근
int comp(FILE *fp, long i, long j); // 비교
void qsort(FILE *fp, long left, long right); // 정렬
void swap(FILE *fp, long i, long j); // 치환
void program_list(void); // 프로그램 리스트를 출력
long get_count(void); // 리스트의 개수 파악
```