



Ciclo 1 Universidad Don Bosco

Grupo: G01T

Materia:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Nombre del trabajo:

Fase 2

Estudiantes:

Alan Anderson Vásquez Leiva #VL221407

Kelly Abigail Vázquez Rodríguez # VR220916

Guillermo Salvador Cartagena Mejía # CM213015

Julio César Posada Ramírez #PR222058

Emilia Eunice Meléndez Barreiro #MB211545

Docente:

Universidad Don Bosco, 1 de junio de 2025

Indice

Introducción..... 3

Objetivos..... 3

 Objetivo General:..... 3

 Objetivos Específicos: 3

Alcance del Proyecto..... 4

Implementaciones Técnicas 4

 1. Autenticación de Usuarios 4

 2. Gestión de Eventos 4

 3. Interacción Social 4

 4. Historial y Estadísticas 4

Herramientas y Tecnologías 5

Licencias Creative Commons 5

Guía de Usuario 6

Introducción

En el contexto actual, donde la conectividad digital se ha convertido en una herramienta clave para el desarrollo social, se ha identificado la necesidad de fortalecer la organización y participación comunitaria mediante soluciones tecnológicas accesibles. Este proyecto propone el desarrollo de una **aplicación móvil en React Native** orientada a facilitar la creación, gestión e interacción en torno a eventos comunitarios. El objetivo principal es fomentar la participación ciudadana, optimizar la organización de actividades locales y mejorar la comunicación entre los miembros de la comunidad.

Objetivos

Objetivo General:

Desarrollar una aplicación móvil multiplataforma que permita a una comunidad local gestionar eventos y actividades, promoviendo la organización, participación e interacción social mediante el uso de tecnologías modernas.

Objetivos Específicos:

- Implementar un sistema de autenticación con opciones tradicionales y mediante redes sociales.
- Desarrollar funcionalidades para la creación, visualización y gestión de eventos.
- Incluir herramientas de interacción social como comentarios, calificaciones y compartición de eventos.
- Integrar un historial y sistema de estadísticas que brinde a los usuarios una visión detallada de su participación.
- Aplicar licencias Creative Commons para proteger el contenido generado en la plataforma.

Alcance del Proyecto

El proyecto contempla la creación de una aplicación funcional para dispositivos móviles Android e iOS, construida con React Native, orientada a comunidades organizadas o en vías de organizarse. Esta solución permitirá:

- Crear y gestionar eventos con información detallada.
- Registrar la asistencia a eventos y mantener un historial.
- Interactuar mediante comentarios, calificaciones y notificaciones.
- Compartir eventos a través de plataformas sociales y correo electrónico.

Implementaciones Técnicas

1. Autenticación de Usuarios

- Registro tradicional mediante correo electrónico y contraseña.
- Inicio de sesión con redes sociales como Google o Facebook.

2. Gestión de Eventos

- Formulario de creación de eventos con campos de título, descripción, fecha, hora, ubicación (mapa interactivo).
- Listado de eventos disponibles y finalizados.
- Detalles de cada evento con opción de RSVP (confirmación de asistencia).
- Envío de notificaciones automáticas (push notifications) para recordatorios o cambios.

3. Interacción Social

- Sistema de comentarios y calificación por evento.
- Botones de compartición en redes sociales y correo electrónico.

4. Historial y Estadísticas

- Visualización de eventos pasados y registros personales de asistencia.
- Gráficas estadísticas de participación y actividad dentro de la app (usando bibliotecas como Recharts o Victory Native).

Herramientas y Tecnologías

- **Frontend:** React Native
- **Backend:** Node JS con Express.
- **Base de Datos:** Mysql
- **Notificaciones:** Firebase Cloud Messaging
- **Licencias:** Creative Commons
- **Control de Versiones:** Git + GitHub
- **Gestión de Proyecto:** Notion

Licencias Creative Commons

En la aplicación se implementará la licencia CC0 1.0 Universal (CC0) para el contenido generado por los usuarios (como descripciones de eventos, comentarios, imágenes compartidas). Esta licencia permite que cualquier persona use, modifique, distribuya o reproduzca el contenido sin restricciones de derechos de autor, incluso con fines comerciales, sin necesidad de atribución.

La implementación técnica incluirá:

- Aviso visible en el formulario de creación de eventos indicando que el contenido será publicado bajo la licencia CC0 1.0 Universal.
- Inclusión del ícono de la licencia y un enlace explicativo en cada evento público.
- Documentación de políticas de uso con la explicación de la dedicación al dominio público bajo CC0.

Guía de Usuario

1. Instalación:

Descargar el archivo APK y brindar permisos de terceros al celular.

Pulsa “Instalar” y abre la aplicación una vez descargada.

2. Registro e inicio de sesión:

- Opción 1: Introduce tu email y contraseña para registrarte.

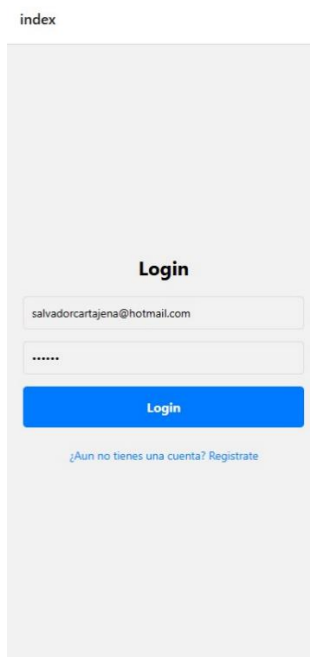
index



The screenshot shows a registration form titled "Registro". It contains three input fields: "Nombre", "Email", and "Contraseña". Below the "Contraseña" field is a blue button labeled "Registrarse". At the bottom of the form, there is a link that says "¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión".

- Opción 2: Inicia sesión con tu cuenta

index



The screenshot shows a login form titled "Login". It contains two input fields: one for the email address (pre-filled with "salvadorcartajena@hotmail.com") and one for the password (pre-filled with "*****"). Below the password field is a blue button labeled "Login". At the bottom of the form, there is a link that says "¿Aún no tienes una cuenta? Regístrate".

- Acepta los términos y condiciones (incluye licencia Creative Commons).

3. Creación de eventos:

- Ve a la pestaña "Crear Evento".

Bienvenido: Guillermo [Cerrar Sesión](#)

[Inicio](#) [Crear Evento](#) [Ver Eventos](#)

[Mis Participaciones](#) [Historial](#) [Estadísticas](#)

← Create Event

Crear nuevo evento

Select Date: 1/6/2025

Select Time: 2:58:03 p.m.

[Create Event](#)

- Completa los campos requeridos: título, descripción, fecha, hora y ubicación.

Bienvenido: Guillermo [Cerrar Sesión](#)

[Inicio](#) [Crear Evento](#) [Ver Eventos](#)

[Mis Participaciones](#) [Historial](#) [Estadísticas](#)

← Events

Evento de prueba update 3

Esto es mi propio evento comunitario, en la casa comunal de las palmas

Date: 2025-05-26T06:00:00.000Z
Time: 23:16:00
Location: Las palmas

[Ver evento](#) [Edit](#) [Delete](#)

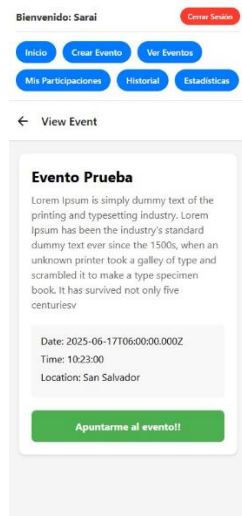
Evento Prueba

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries

Date: 2025-06-17T06:00:00.000Z
Time: 10:23:00
Location: San Salvador

[Ver evento](#) [Edit](#) [Delete](#)

- Publica el evento. Aparecerá visible para toda la comunidad.



4. Participación:

- Explora eventos en la pestaña “Eventos”.
- Pulsa en un evento para ver sus detalles.
- Usa el botón “Asistiré” (RSVP) para confirmar participación.
- Deja comentarios y califica después del evento.



- Comparte el evento con amigos o redes sociales.