



# Jard'een : Les jardins partagés de Arles





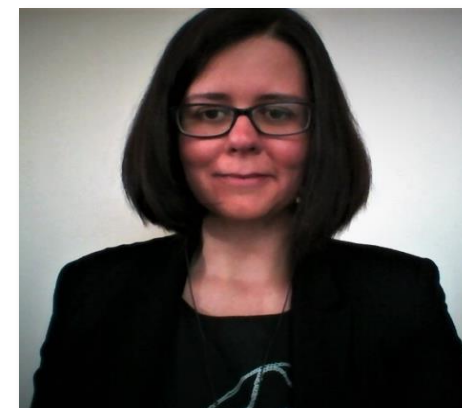
Antoine MORIN



Karim BENBELLA



Laura LEMONNIER



Stéphanie LEFEBVRE





# Sommaire

3

## Contexte

- Votre situation actuelle
- Les objectifs de la mission

## Moyens

- Moyens humains
- Moyens techniques

## Méthodes

- Méthode utilisées

## Résultats

- Jira
- Site internet
- API  
GoogleMaps
- Coûts

## Préconisations

- Accompagnement
- Application
- API  
OpenStreetMap



# Votre situation actuelle

CONTEXTE

MOYENS - METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

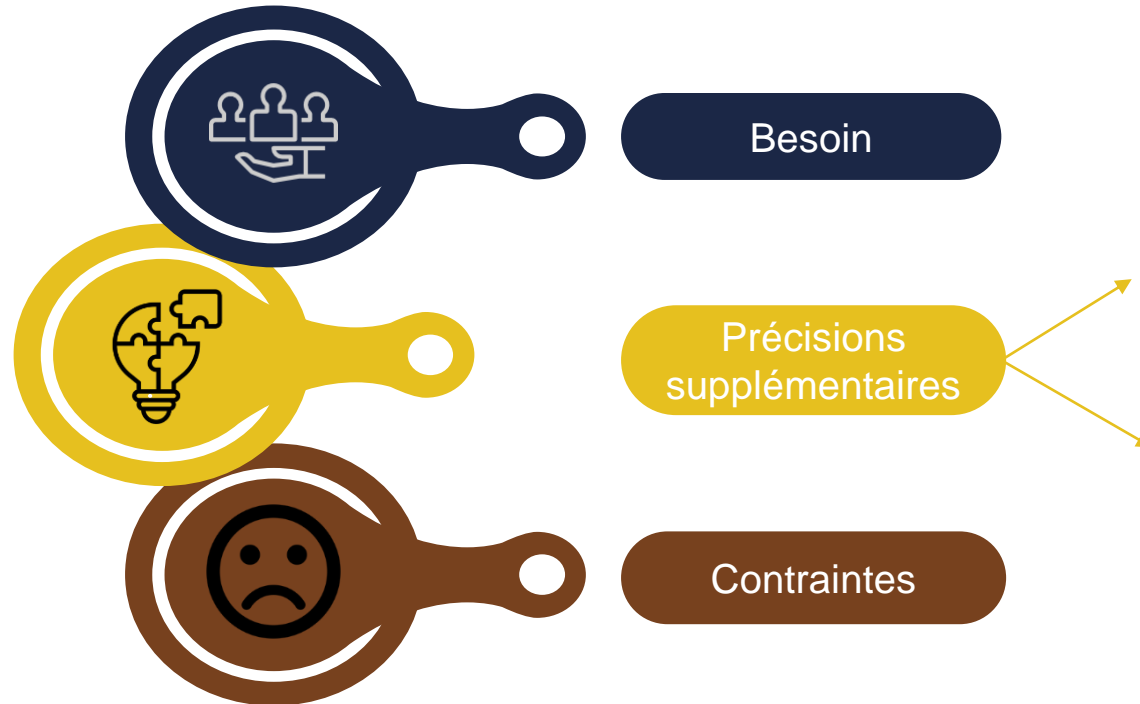
5

## JARD'EEN (ass l. 1901)



La mise en place et  
l'exploitation de jardins  
partagés

Soutenue financièrement  
par la mairie  
(Subvention exceptionnelle  
de 50 000 € pour la  
mise en œuvre initiale.)



30 parcelles de 100 m<sup>2</sup> seront situées  
dans un quadrilatère de 3200 m<sup>2</sup>





# Les objectifs de la mission

CONTEXTE

MOYENS - METHODES

RESULTATS

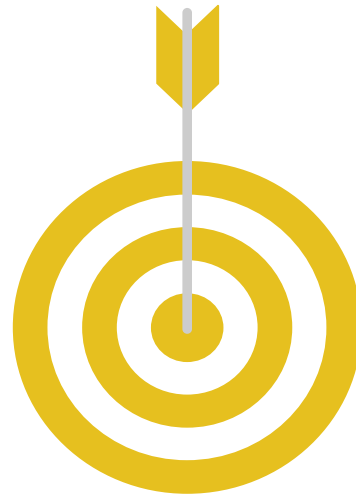
PRECONISATIONS

5



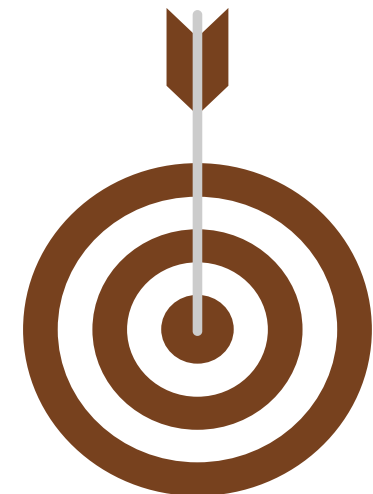
1

Préparer la mission pour que le premier sprint puisse démarrer le plus tôt possible à l'arrivée des développeurs



2

Réaliser une maquette du logiciel de gestion des activités de Jard'een



3

Proposer des outils et des méthodes pour mener à bien ce projet



# Moyens humains

CONTEXTE

MOYENS METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

6

## Prévisionnel :



Coût total :  
 $20j.H * 450€$

Soit :  
 $9000 € (TTC)$

## Réal :



Coût total :  
 $19j.H * 450€$

Soit :  
 $8550 € (TTC)$

## Explications :



# Moyens techniques

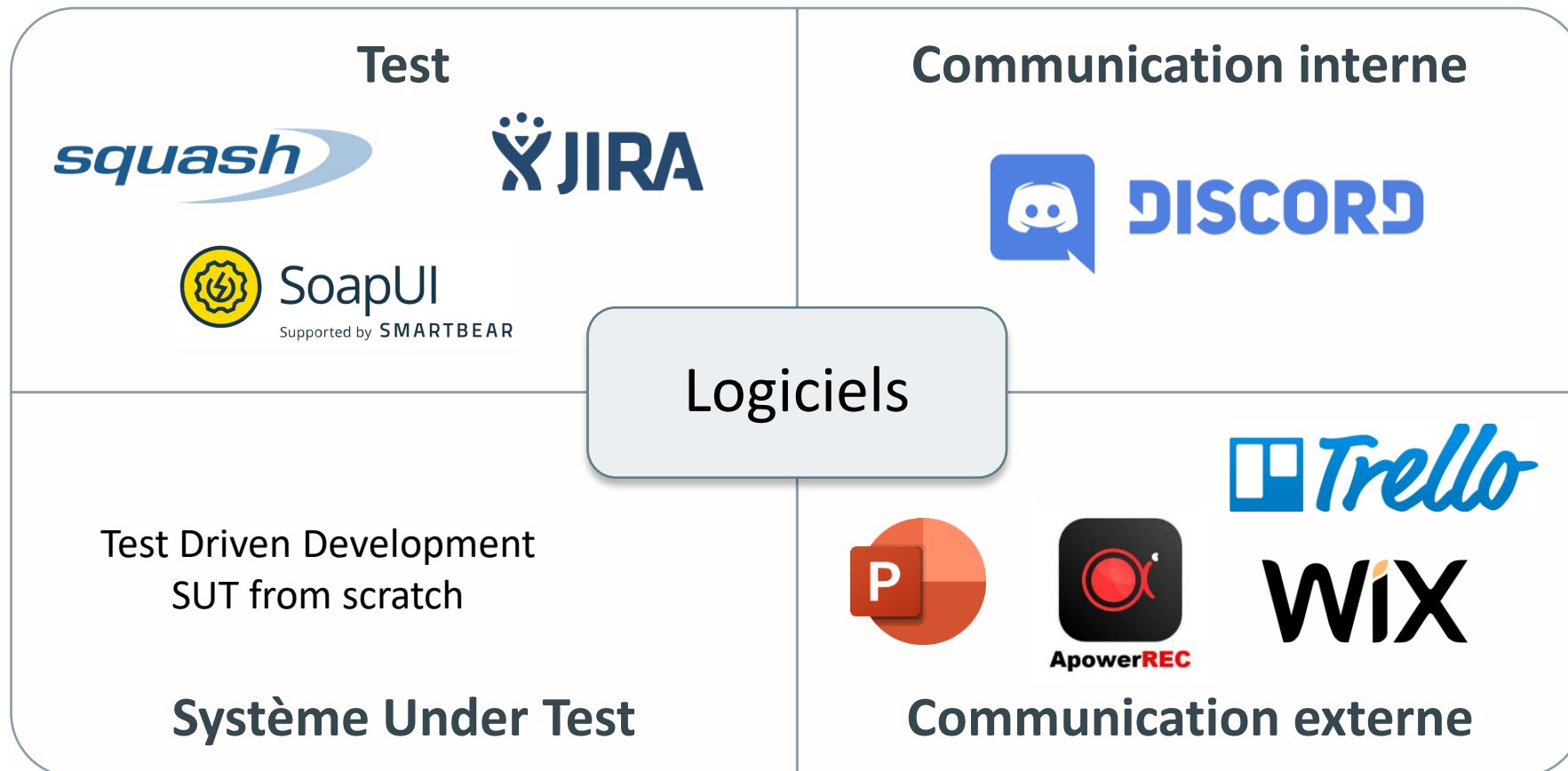
CONTEXTE

**MOYENS - METHODES**

RESULTATS

PRECONISATIONS

7







# Fonctionnement agile

CONTEXTE

MOYENS METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

8

4 testeurs dont :

- 1 Scrum Master
- 1 PPO



Un **stand up meeting** par jour  
Une **réunion rétrospective** à  
chaque fin de journée (PDAC)



Définition des rôles très claire !



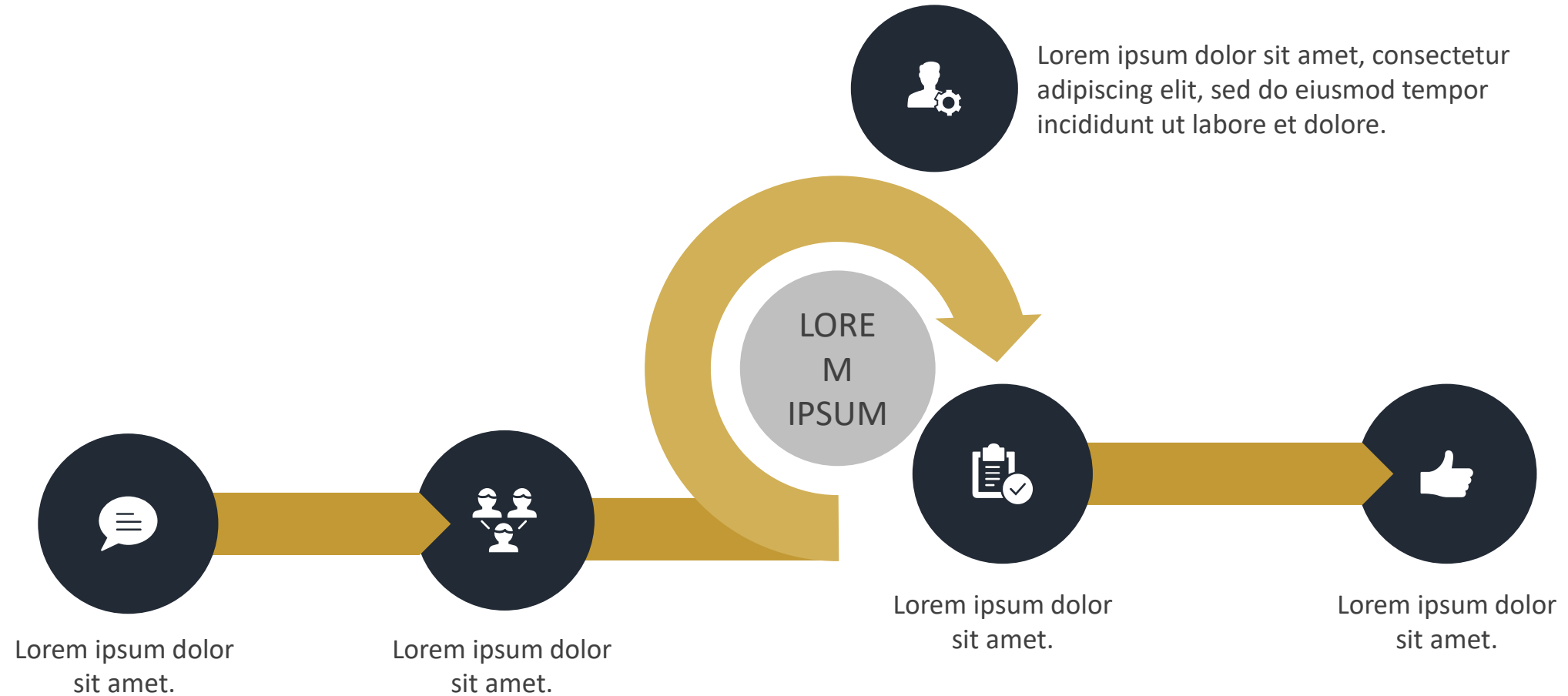
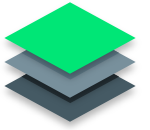
Toutes les fonctionnalités  
du prototype sont **testées**  
**par l'ensemble de l'équipe**  
**+ feedback**





# SCRUM PROCESS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.



# Modélisation du système proposé

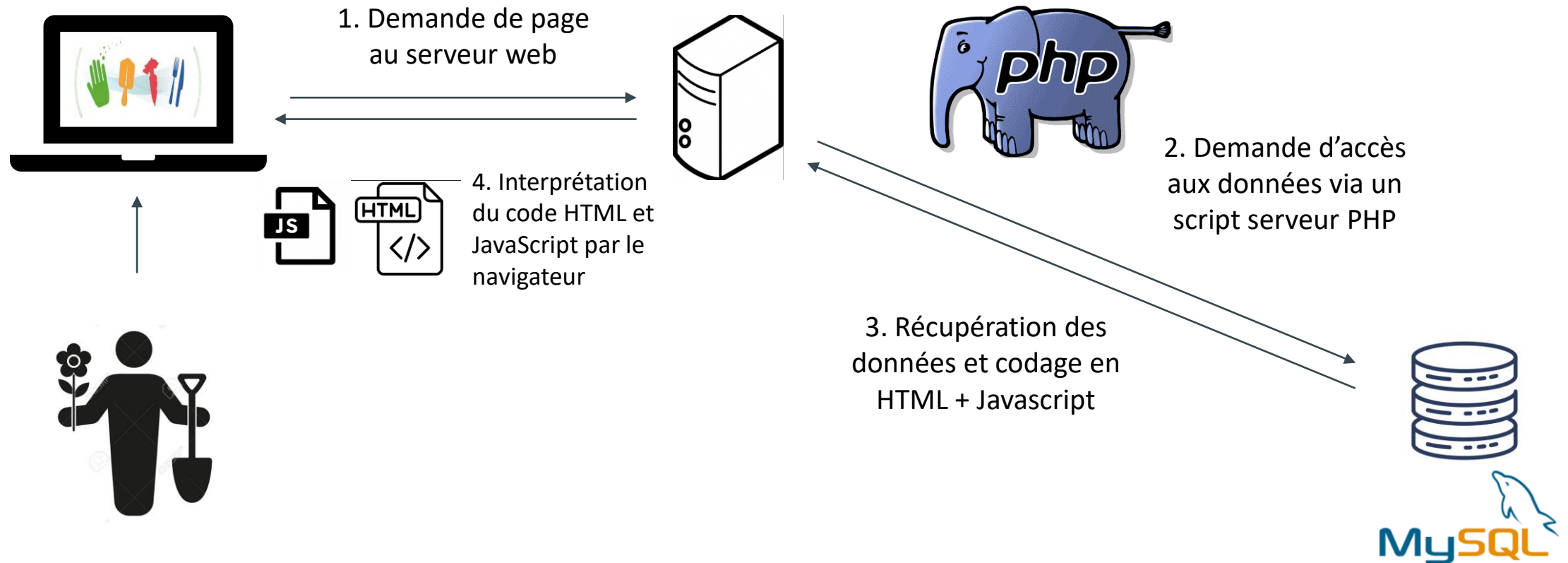
CONTEXTE

MOYENS METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

10





# Organisation

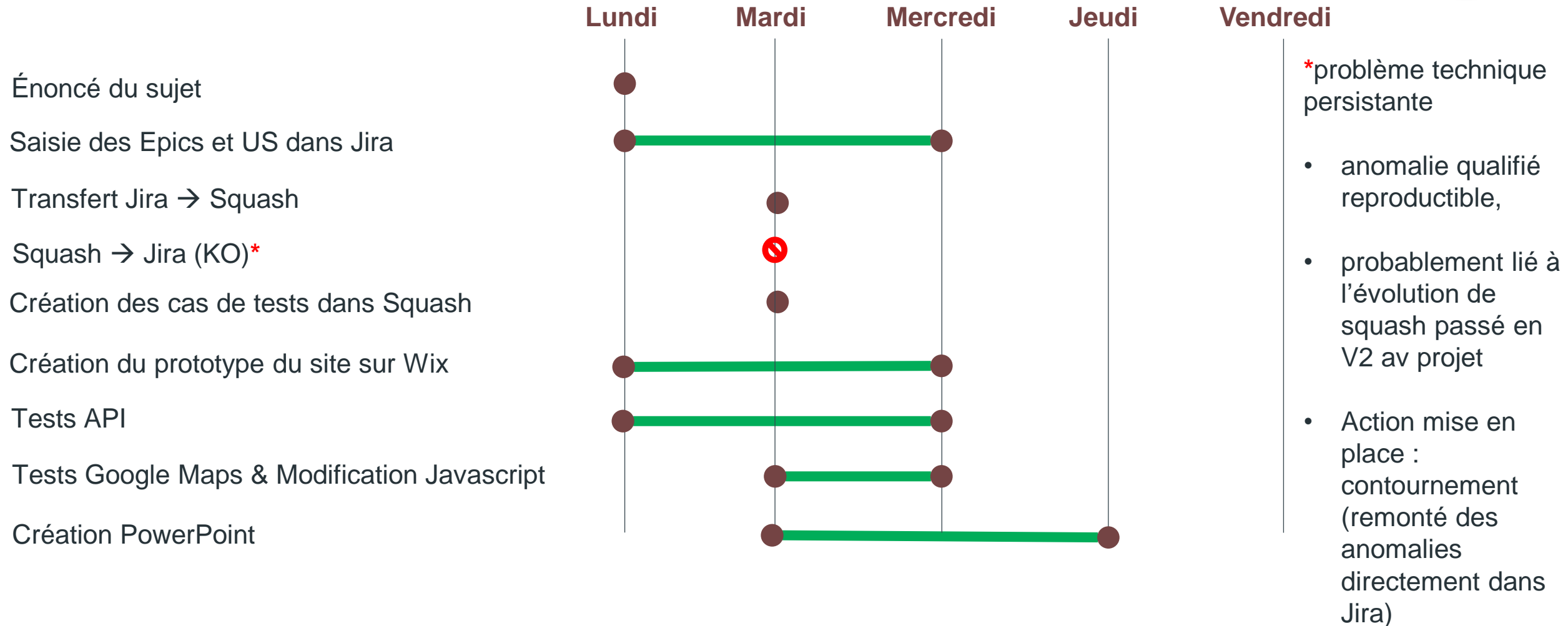
CONTEXTE

**MOYENS METHODES**

RESULTATS

PRECONISATIONS

11





# Mapping User Stories

CONTEXTE

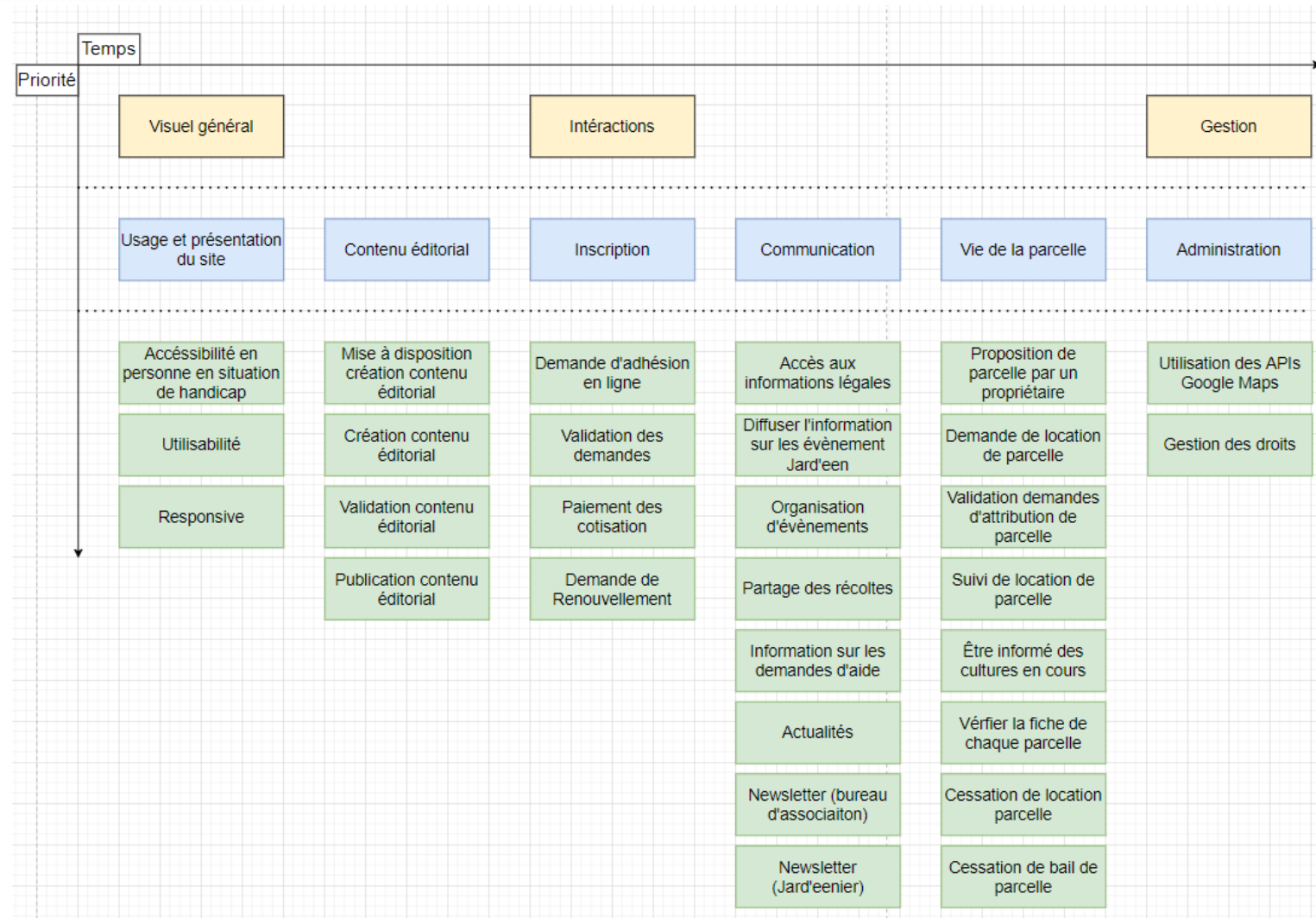
MOYENS METHODES

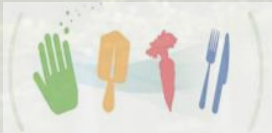
RESULTATS

PRECONISATIONS

12

Quelques US étaient  
fournies par le PO et  
les développeurs  
(Trello™)





# Construction... en mode Agile

CONTEXTE

MOYENS METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

Thèmes (3)

Epics (6)

Users stories (40)

Critères d'acceptance

	<div>En tant que résident de la commune d'Arles Je veux pouvoir déposer une demande sur le site de l'association Afin d'adhérer à l'asso</div>	<div>Users stories 1 : Demande d'adhésion</div> <div>En tant que résident de la commune d'Arles Je veux pouvoir déposer une demande sur le site de l'association Afin d'adhérer à l'association</div>	<div>Scénario 1</div> <div>Given résident de la commune d'Arles When je clique une demande sur le site de l'association Then je peux cliquer sur le bouton "Souscrire" And la demande est visible pour l'association</div> <div>Scénario 2</div> <div>When Then Given</div>
		<div>En tant que Je veux pouvoir Afin de</div>	<div></div> <div></div> <div></div>
		<div>En tant que Je veux pouvoir Afin de</div>	<div></div> <div></div> <div></div>
		<div>En tant que Je veux pouvoir Afin de</div>	<div></div>

Epic : Groupe de users stories

User story :

Critères d'acceptance :  
Conditions qu'un logiciel doit remplir pour être accepté par un utilisateur, client ou autre système.



En tant que résident de la commune  
d'Arles

Je veux pouvoir déposer une demande  
sur le site de l'asso

Afin d'adhérer à l'asso



### User storie 1 : Demande d'adhésion

En tant que résident de la commune  
d'Arles

Je veux pouvoir déposer une demande  
sur le site de l'association

Afin d'adhérer à l'association





### Scénario 1

**Given** résident de la commune d'Arles

**When** je dépose une demande sur le site de l'association

**Then** je peux cliquer sur le bouton « Envoyer »,

**And** la demande est visible pour l'association

### Scénario 2

When

Then

Given



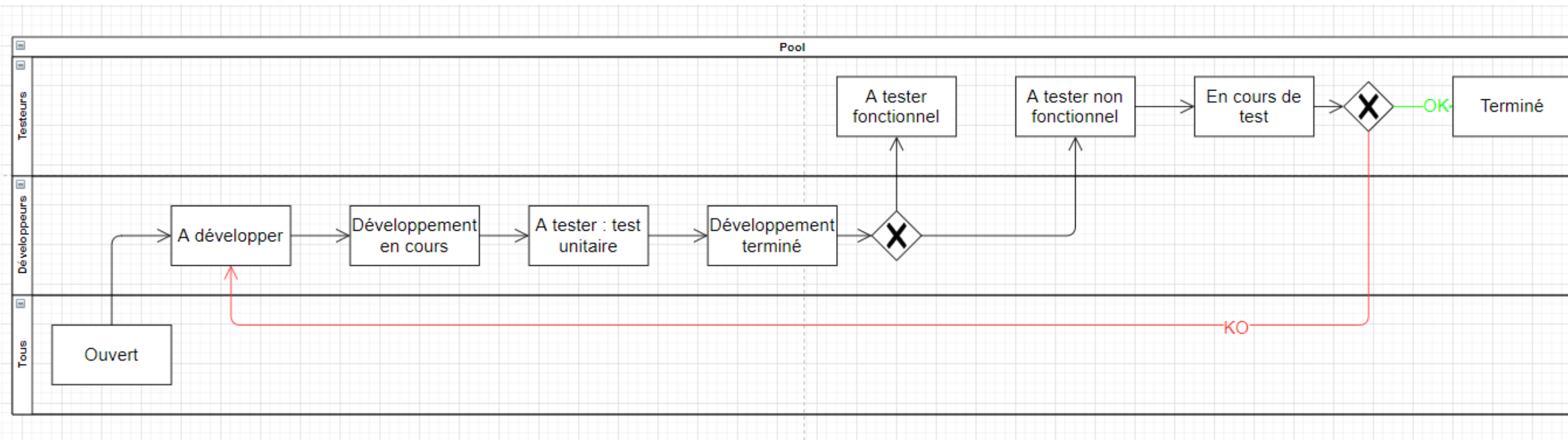
# Workflow Jira

CONTEXTE

**MOYENS METHODES**

RESULTATS

PRECONISATIONS





# Estimation User point : Scrum poker

CONTEXTE

MOYENS METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

18

## Submit estimate

?	0	0.5	1	2	3
Submit	Submit	Submit	Submit	Submit	Submit
5	8	13	20	40	100
Submit	Submit	Submit	Submit	Submit	Submit

## Results

SHOW

CLEAR ROOM

DELETE ESTIMATES

Name	Story Points
● Laura	✓
● Karim	—
● Stéphanie	✓
● Antoine	✓

## Critères d'estimation : complexité des tests

- Nombre de champs pour les formulaires
- Champ : obligatoire ou non
- Consultation, implémentation de la base de données
- Test exploratoire, non-fonctionnel, donc plus long, pour utilisabilité (responsive, accessibilité)
- Suite de Fibonacci simplifiée

## Exemples

« Demande d'adhésion en ligne » : 5 Story Points

« Utilisation des APIs Google Maps » : 20 Story Points



# Priorisation des users stories : conception du sprint 1

CONTEXTE

**MOYENS METHODES**

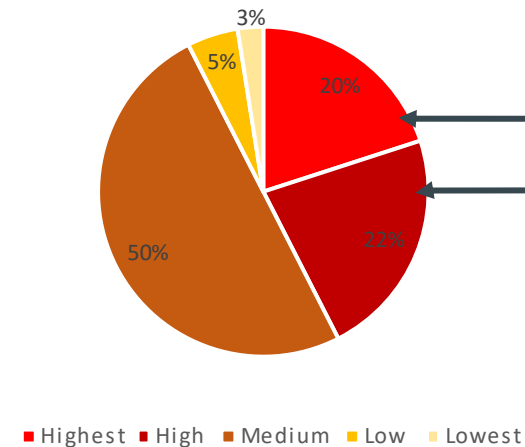
RESULTATS

PRECONISATIONS

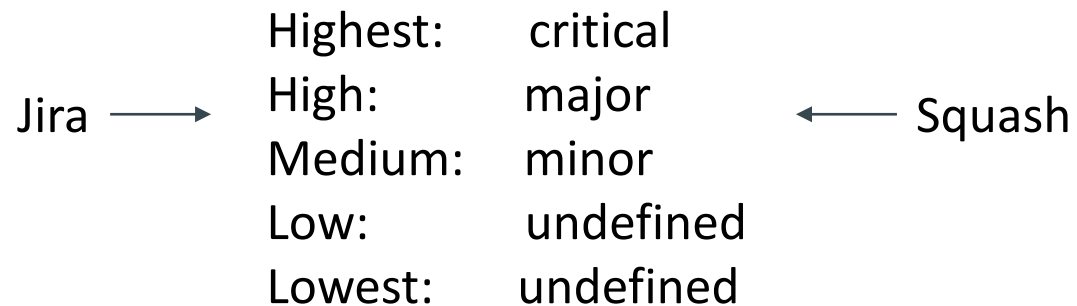
19

Validé par le PO lors de réunions avec le PPO

Répartition des US par criticité



criticality:



Exemples

« Utilisation des APIs Google Maps »  
« Demande d'adhésion en ligne »



# Synchronisation Squash et Jira

CONTEXTE

MOYENS METHODES

RESULTATS

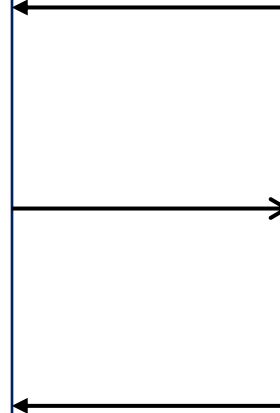
PRECONISATIONS

**Xsquash4Jira**

- ✓ Synchronisation des Users Stories Jira en exigences Squash
- ✓ Remontée d'informations sur l'avancement de la conception et l'exécution des tests
- ✓ Conception facilitée du plan d'exécution dans Squash à partir d'un périmètre de ticket Jira

**Xsquash**

- ✓ Visualisation des détails des cas de test liés à une User Story dans Jira et de leurs exécutions





# Rédaction des cas de test

CONTEXTE

MOYENS METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

21

## BDD:

**Contenu éditorial**

QKJ-4

● En cours de rédaction   Faible   Échec

**Pas de test**

Ajouter un pas de test   Given   Saisir une action

1	Given	je suis Jardineer
2	And	je suis sur le site web de l'association
3	Given	je clique sur la rubrique membre
4	Then	je peux créer du contenu éditorial

## Gherkin:

**Accessibilité aux personnes mal voyantes**

QLK-18-02

● En cours de rédaction   Faible   Pas d'exécution

**Script**

```
1 # language: fr
2 Fonctionnalité: Accessibilité aux personnes mal voyantes
3   Scénario: Vérifier que la police d'écriture puisse être modifiée par le visiteur.
4     Etant donné que je suis une personne mal voyante.
5     Quand je consulte le site de jardin partagés Jard'een, je veux agrandir la police d'écriture.
6     Alors lorsque je clique sur le bouton "Augmenter la police", la police augmente.
```

La campagne a été réalisé « automatiquement » grâce à la fonction : Concepteur de plan d'exécution Xsquash





# Démo prototype de site internet Jard'een

Paramétrage plein écran : oui pour Pascal

CONTEXTE

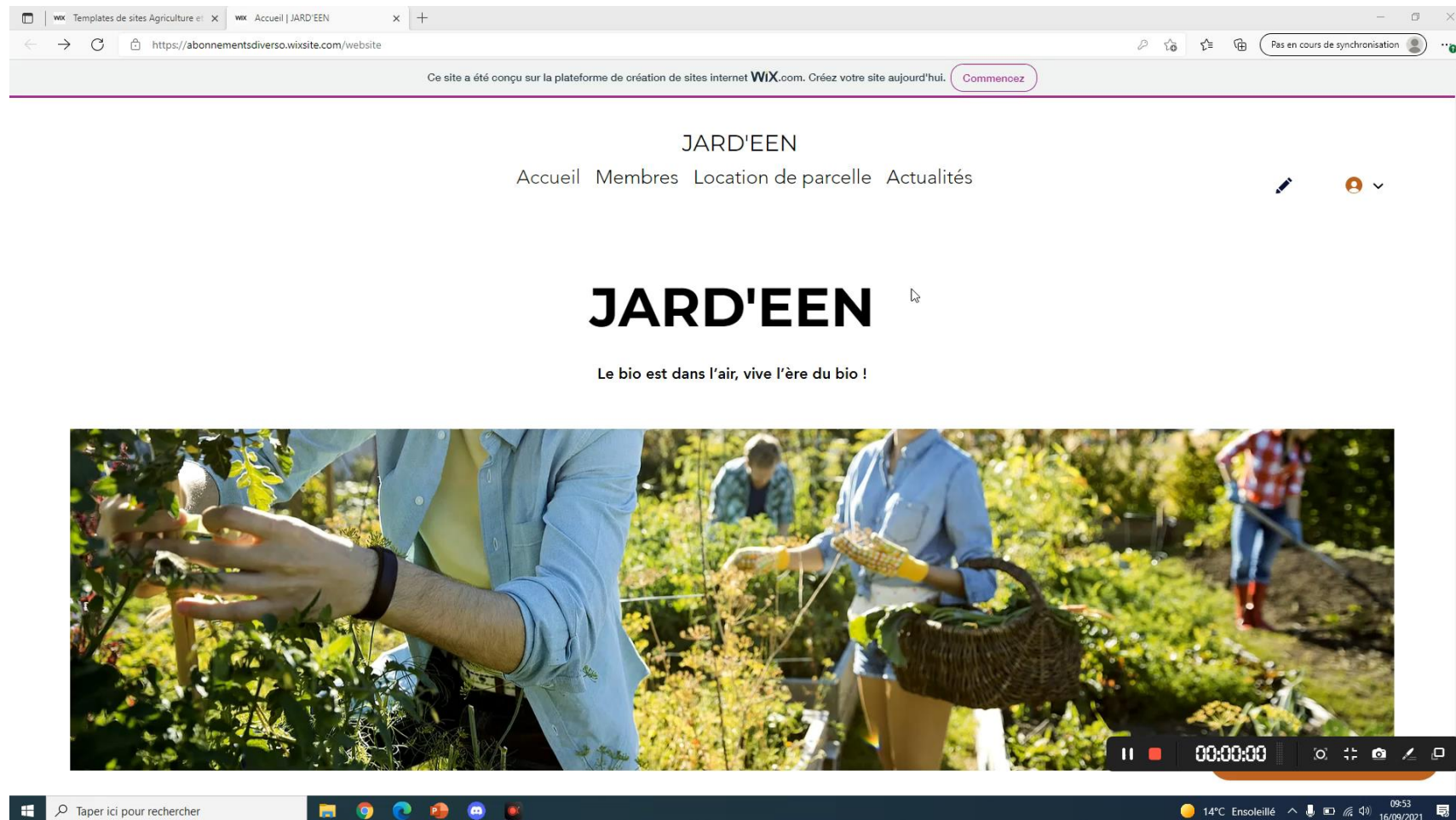
MOYENS - METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

22

## User story : Inscription pour un adhérent







# Démo prototype de site internet Jard'Een

Paramétrage plein écran

CONTEXTE

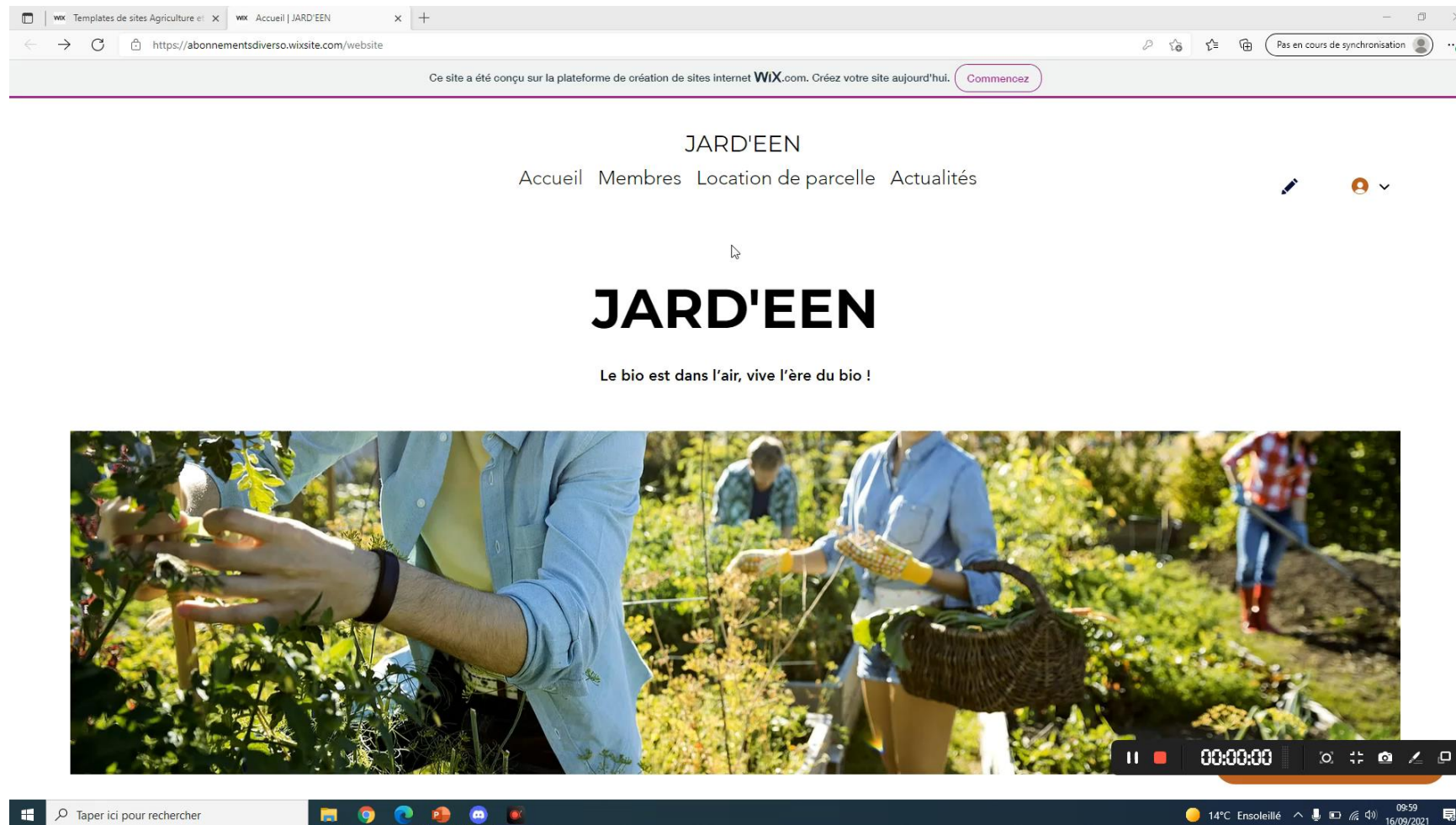
MOYENS - METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

23

## User story : Inscription à un évènement





# Démo prototype de site internet Jard'Een

Paramétrage plein écran

CONTEXTE

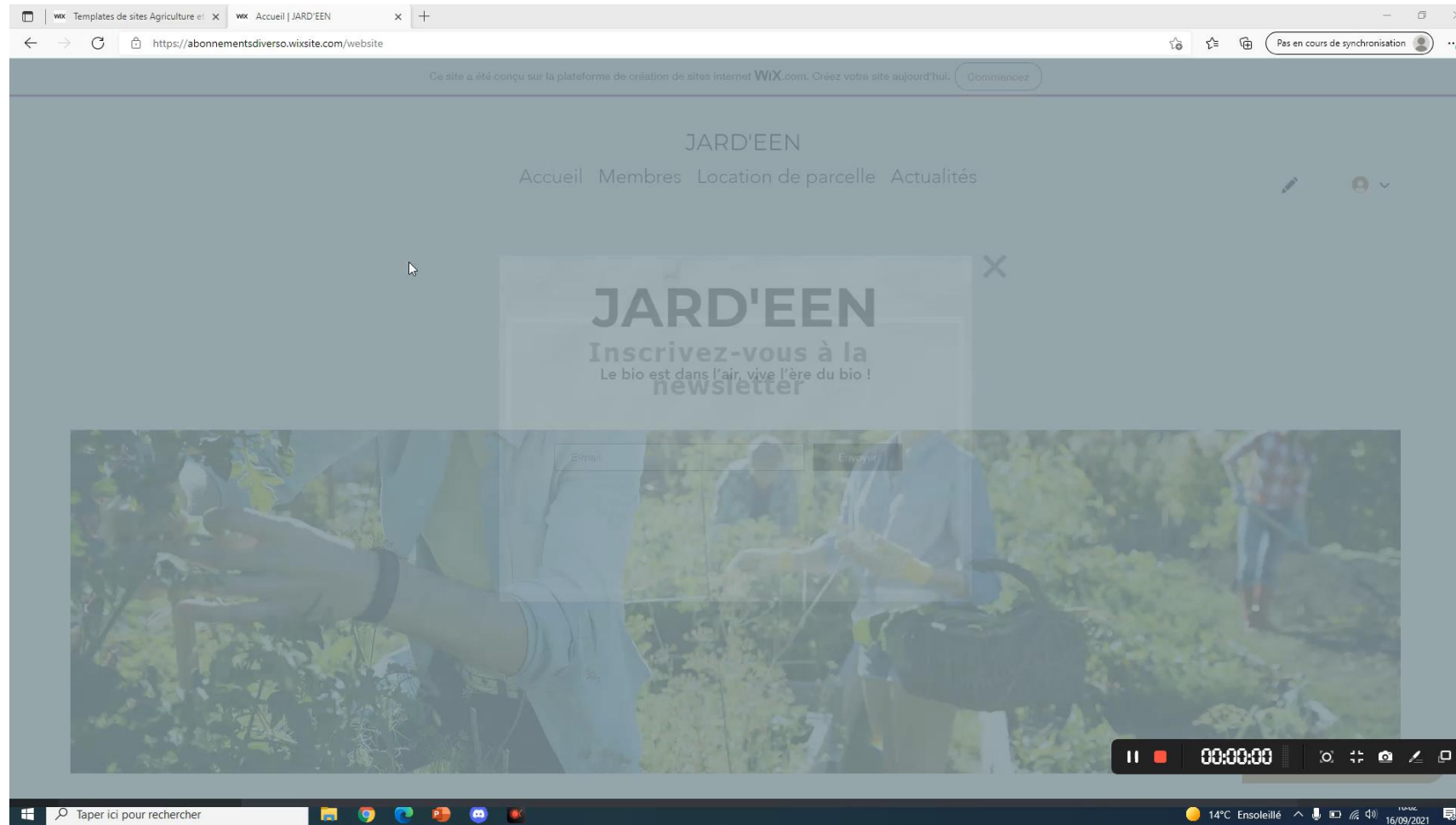
MOYENS - METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

24

## User story : Redirection des articles de presse





# Démo prototype de site internet Jard'Een

Paramétrage plein écran

CONTEXTE

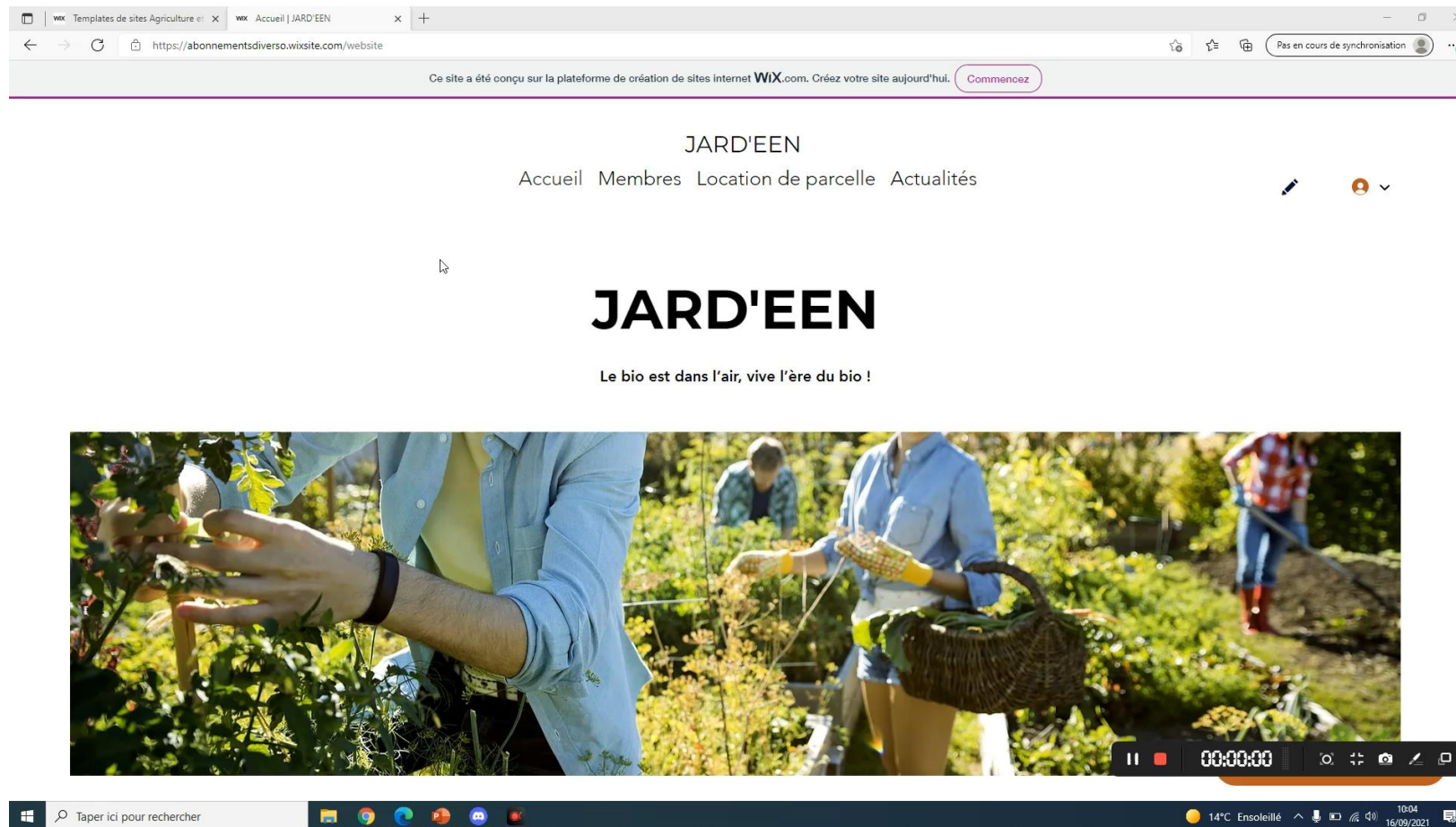
MOYENS - METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

25

User story : Location de parcelle







# Responsive

CONTEXTE

MOYENS - METHODES

**RESULTATS**

PRECONISATIONS

26

Vidéo google chrome avec mode responsive



# Prototype de site internet Jard'Een : Google Maps

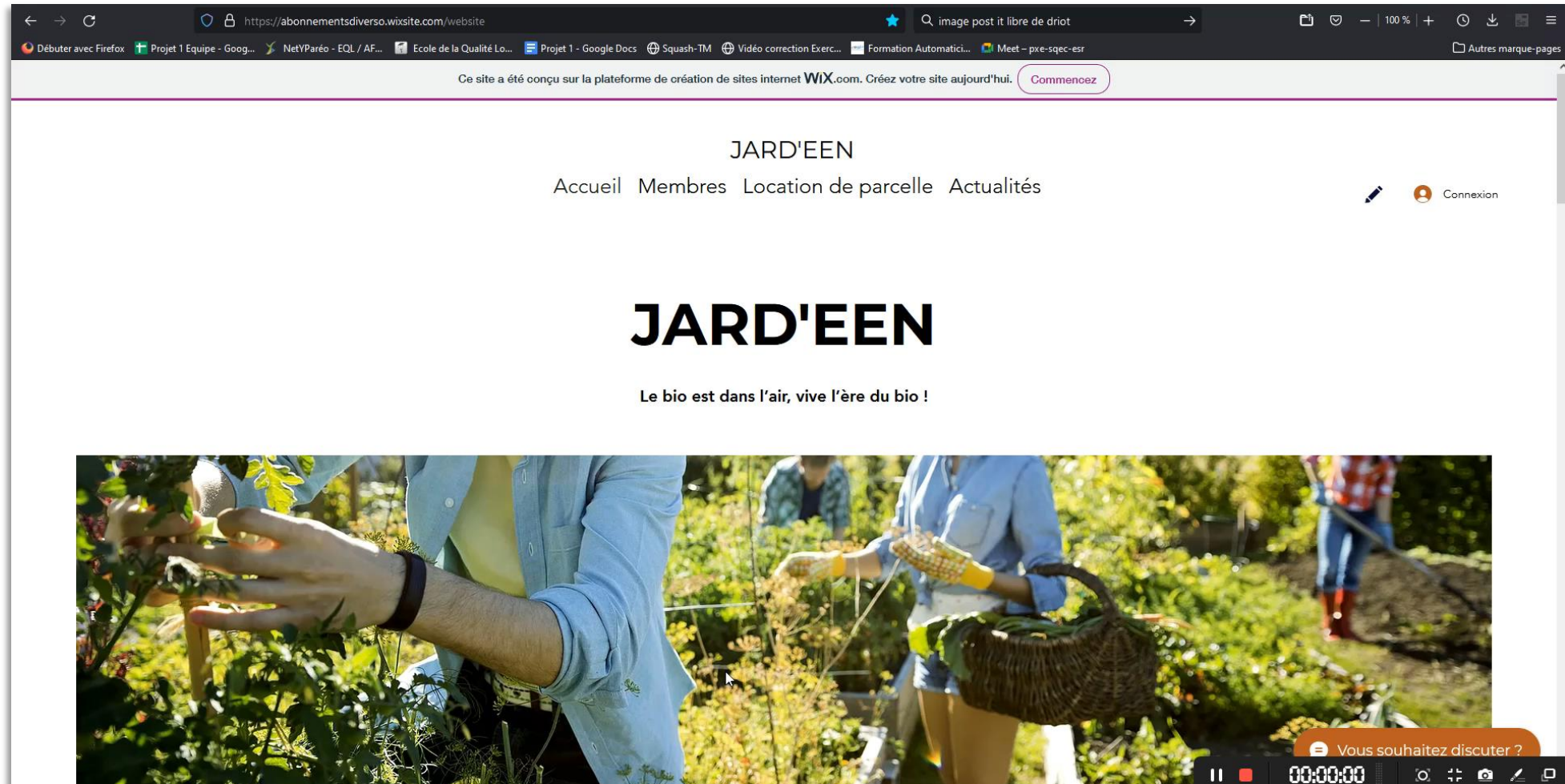
CONTEXTE

MOYENS - METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

27





# Test de l'API Google Maps avec Soap UI

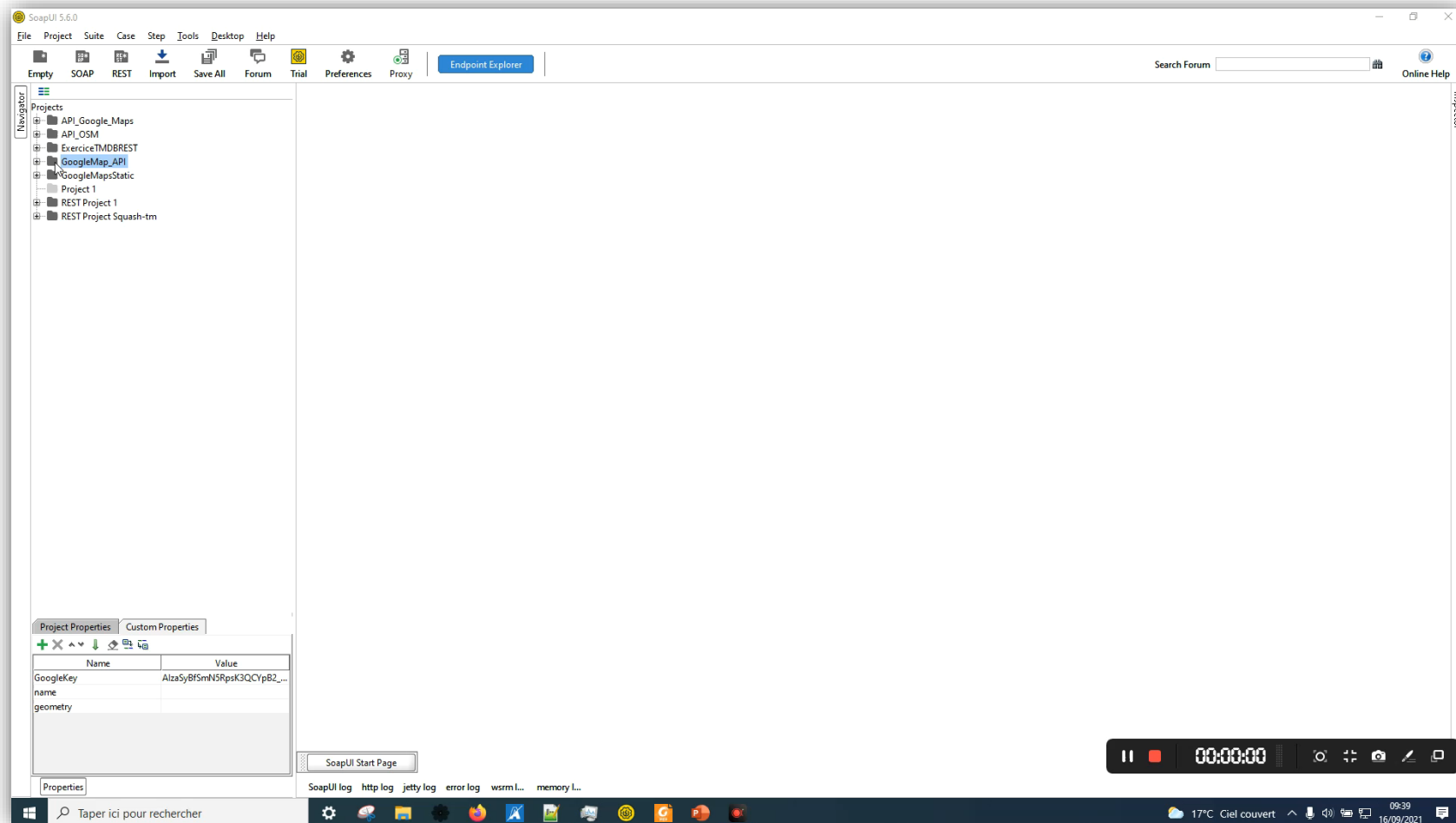
CONTEXTE

MOYENS - METHODES

**RESULTATS**

PRECONISATIONS

28



API : Application Programming Interface : façade par laquelle un logiciel offre des services à d'autres logiciels



The image is a screenshot of a web browser window displaying a Fiddle listing for a Google Maps example. The browser has a dark theme. The top bar shows navigation buttons: 'Run', 'Save', 'Collaborate', and 'Change'. The left sidebar contains 'Fiddle meta' with 'Untitled fiddle' and 'No description'. Below that are sections for 'Groups', 'Resources', 'Async requests', and 'Other (links, license)'. The main content area is split into two panes: 'HTML' and 'JavaScript + No-Library (pure JS)'. The HTML pane shows a simple map structure with a title, script, and a map div. The JavaScript pane shows the initialization of the map with a center point and zoom level. The bottom right of the browser shows a preview of the map, which is a satellite view of Sydney, Australia. The bottom status bar shows the system clock as 09:35 on 16/09/2021, and the weather as 17°C Ciel couvert.



# Modification du fichier Google Maps transmis par le PO

CONTEXTE

MOYENS - METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

30

developpers

Discord channel: projet-4

Messages:

- Héline M 13/09/2021  
on va essayer de pas dépenser toutes les exécutions 😊
- Pascal DELAMAIRE/EQL 13/09/2021  
@everyone Ci après des exemples d'utilisation

Code snippets shared:

```
<IDOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Distance Matrix Service</title>
    <style>
      #right-panel {
```

```
<IDOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Geolocation</title>
    <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, user-scalable=no">
    <meta charset="utf-8">
```

```
<IDOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Simple Map</title>
    <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0">
    <meta charset="utf-8">
```

Bottom status bar: 17°C Ciel couvert 09:57 16/09/2021



# Back-end : la base de données

CONTEXTE

MOYENS - METHODES

RESULTATS

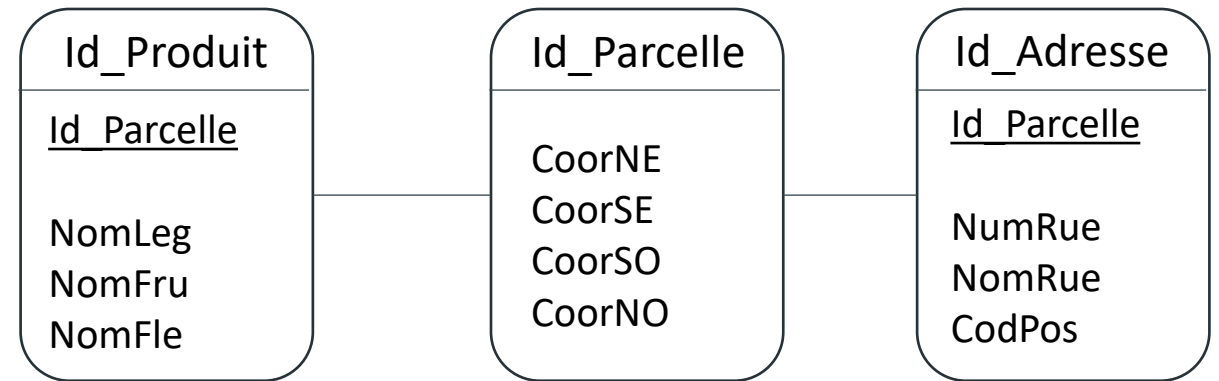
PRECONISATIONS

31

A partir des user stories, nous avons identifié 11 entités :

- Parcelle
- Produit
- Adresse
- Habitant
- Abonné
- Propriétaire
- Jardinier
- Tarif
- Cotisant
- Courriel

Voici 1 exemple de 3 entités avec leurs attributs



# Bilan

CONTEXTE

MOYENS - METHODES

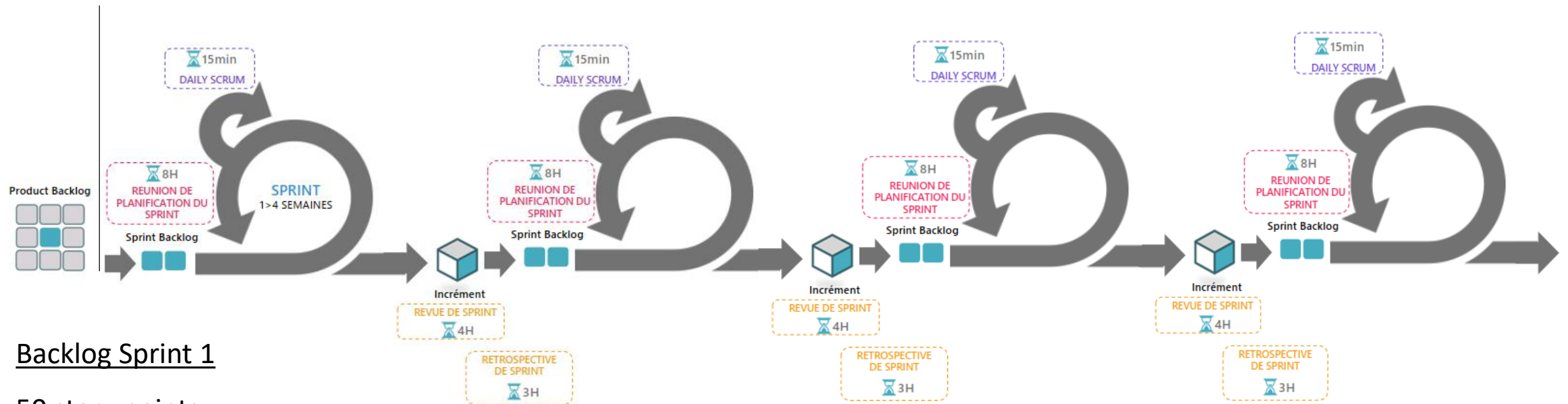
**RESULTATS**

PRECONISATIONS

32

2 jours ateliers

Ajouter les dates et modifier les durées

Backlog Sprint 1

50 story points

7 user stories



# Coût du projet

CONTEXTE

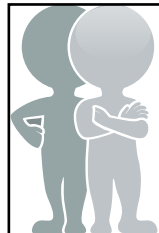
MOYENS - METHODES

RESULTATS

PRECONISATIONS

33

1 Sprint

**X**

Lu	Ma	Me	Je	Ve
2	3	4	5	6
9	10	11	12	13

**= 20 jour\*homme**

Nombre Sprint prévus : 4

Projet, totaux prévisionnel :

80 jours\*homme

Coût : 80 \* 450 = **36 000€\***

\* :

- + coût nom de domaine
- Economie sur la clef Google si on l'on passe à openstreetmap



# Accompagnement : 2 jours ateliers

CONTEXTE

MOYENS - METHODES

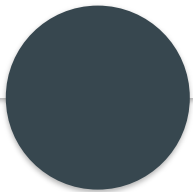
RESULTATS

PRECONISATIONS

34

## Accessibilité

Viser la notation double  
A selon le Référenciel  
Général d'Amélioration  
de l'Accessibilité (RGAA)



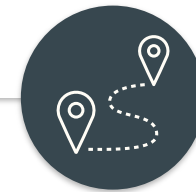
## Base de données

Modélisation à partir des  
user stories.  
Arles : 51 031 habitants  
MySQL peut convenir

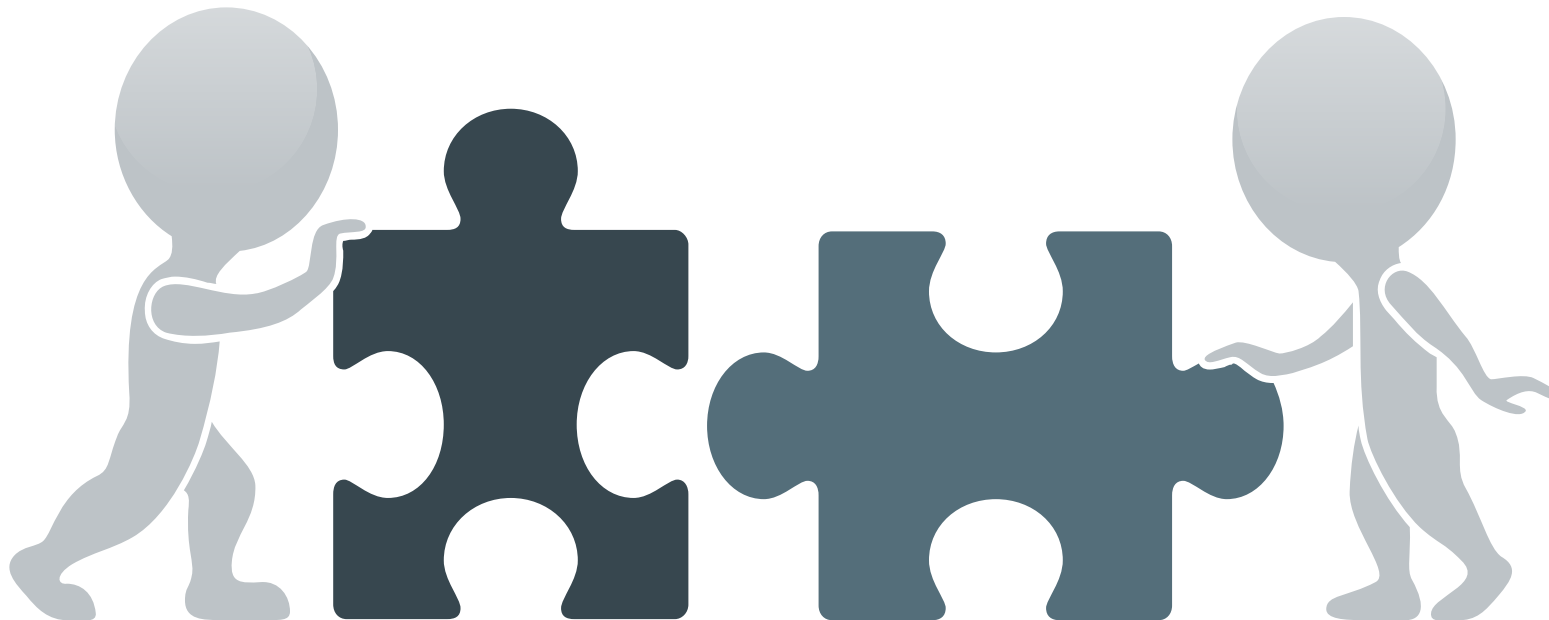


## OpenStreetMap

Si Arles souhaite s'équiper  
de logiciel OpenSource,  
OpenStreetMap est une  
alternative à GoogleMaps



Merci pour votre attention.  
Avez-vous des questions ?



# ANNEXES



# Modélisation base de données



Ecole de la Qualité Logicielle

Entité Parcelle					Entité Produits					Entité Adresse				
	Code	Type	Identifiant	Obligatoire		code	type	identifiant	Obligatoire		code	type	identifiant	Obligatoire
Numéro parcelle	NumPar			oui	Type produit	TypPro			oui	Numero identifiant	NumAdr			oui
Coordonnés NE	CorNe			oui	Légumes	TypLeg			oui	Numéro parcelle	NumPar			oui
Coordonnés SE	CorSe			oui	Fruits	TypFruit			oui	Numero rue	NumRue			oui
Coordonnés NO	CorNo			oui	Fleurs	TypFle			oui	Nom rue	NomRue			oui
Coordonnés SO	CorSo			oui					oui	Code postal	CodPos			oui
Coordonnés XX	CorXx			non					oui	Nom ville	NomVil			oui
Type produit	TypPro			oui										
Entité Propriétaire					Entité Jardinier					Entité habitant				
	Code	Type	Identifiant	Obligatoire		Code	Type	Identifiant	Obligatoire		Code	Type	Identifiant	Obligatoire
Numéro parcelle	NumPar			oui	Numéro parcelle	NumPar			oui	Numéro habitant	NumHab			oui
Numéro propriétaire	NumPro			oui	Numéro jardinier	NumJar			oui	Nom	NomHab			oui
Nom	NomPro			oui	Nom	NomJar			oui	Prénom	PreHab			oui
Prénom	PrePro			oui	Prénom	PreJar			oui	Numero rue	NumRue			oui
Numero rue	NumRue			oui	Numero rue	NumRue			oui	code postal	CodPos			oui
code postal	CodPos			oui	code postal	CodPos			oui	nom ville	NomVil			oui
nom ville	NomVil			oui	nom ville	NomVil			oui	adresse mail	MailAbo			oui
adresse mail	MailPro			oui	adresse mail	MailJar			oui					
date mise en location	DatLoc			oui	Numero identifiant	NumAdr			oui					
Numero identifiant	NumAdr			oui	Type produit	TypPro			oui					
Numéro habitant	NumHab			oui	Numéro habitant	NumHab			oui					
date de fin de bail	DatFin			oui	Numéro courriel	NumMail			oui					
Numéro courriel	NumMail			oui										
Entité Abonné					Entité Cotisant					Entité Courriel				
	Code	Type	Identifiant	Obligatoire		Code	Type	Identifiant	Obligatoire		code	type	identifiant	obligatoire
Numéro d'abonné	NumAbo			oui	Numéro d'adhérent	NumCot			oui	Numéro courriel	NumMail			oui
Nom	NomAbo			oui	Nom	NomCot			oui	Numéro d'abonné	NumAbo			oui
Prénom	PreAbo			oui	Prénom	PreCot			oui	Numéro d'adhérent	NumCot			oui
Numero rue	NumRue			non	Numero rue	NumRue			oui	Numéro propriétaire	NumPro			oui
code postal	CodPos			non	code postal	CodPos			oui	Numéro jardinier	NumJar			oui
nom ville	NomVil			non	nom ville	NomVil			oui	Nom	NomHab			oui
adresse mail	MailAbo			oui	adresse mail	MailAbo			oui	Prénom	PreHab			oui
Numero identifiant	NumAdr			oui	Numero identifiant	NumAdr			oui					
Numéro habitant	NumHab			oui	Numéro habitant	NumHab			oui					
Numéro courriel	NumMail			oui	Numéro courriel	NumMail			oui					
Entité Tarif														
	code	type	identifiant	obligatoire										
Cotisation	TarCot			oui										
Tarif Evenement	TarEve			oui										