

RisiK-OOP

Il gioco strategico per la conquista del mondo

Matteo Caruso, Matteo Ceccarelli, Franceso Sacripante

16 luglio 2025

Indice

1	Analisi	2
1.1	Descrizione e requisiti	2

Capitolo 1

Analisi

1.1 Descrizione e requisiti

Il software mira a replicare il gioco Risiko, un gioco da tavolo di strategia a turni dove ogni giocatore controlla una squadra di truppe allo scopo di completare un obiettivo determinato da una Carta Obiettivo pescata a inizio partita. Questa richiederà di conquistare dei continenti, annientare un'altra armata oppure conquistare un certo numero di stati. Il gioco inizia spartendo tutti gli stati tra i giocatori e dei carri armati iniziali. Ogni turno, il giocatore otterrà vari carri armati da posizionare sui suoi territori. Potrà poi attaccare stati confinanti ai propri territori oppure raggiungibili via percorsi navali. Se riesce a conquistare almeno uno stato otterrà una Carta Territorio, utilizzabile per ottenere ulteriori carri armati nei successivi turni. Infine avrà l'opportunità di spostare delle unità fra i suoi territori.

Requisiti funzionali

- Il software dovrà permettere di giocare a una semplice versione di Risiko.
- La mappa è selezionabile, scelta dai giocatori a inizio partita.
- Ogni giocatore ha una sua Carta Obiettivo e varie Carte Territorio segrete.
- L'attacco avviene tramite il tiro di dadi, il cui confronto ne determinerà l'esito.

Requisiti non funzionali

- Giocare contro una rudimentale intelligenza artificiale, in grado di simulare i comportamenti di un giocatore.
- Salvare la partita, in modo da poterla riprendere in futuro.