

# KODÉR/DEKODÉR SÉRIOVÉ KOMUNIKACE PS2 (KLÁVESNICE)

# POPIS

Staršie klávesnice a myši sa pripájajú do PC pomocou rozhrania PS2

Komunikácia je obojstranná (klavesnica - signalizačné LED, reštart)

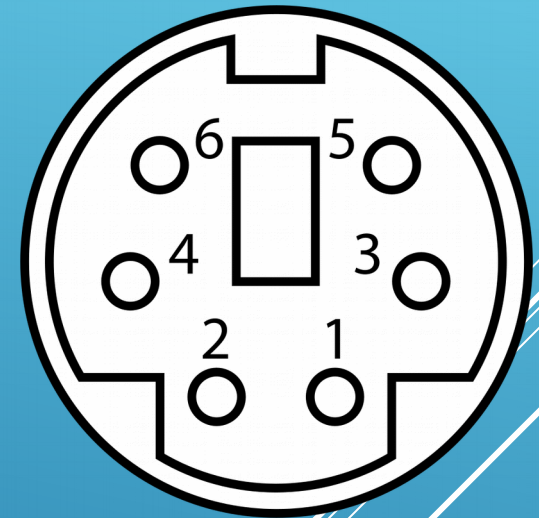
Konektor – 6 pinový mini-DIN

Na komunikáciu sú využité 2 piny DATA(1) a CLOCK(5) piny 3,4 sú využité na napájanie a piny 2,6 sú nezapojené

Informácia sa prenáša v 11 bitových zhlukoch

Štart bit, 8 dátových bitov, 1 paritný bit (O), 1 stop bity

Dáta sú platné pri zostupnej hrane hodín



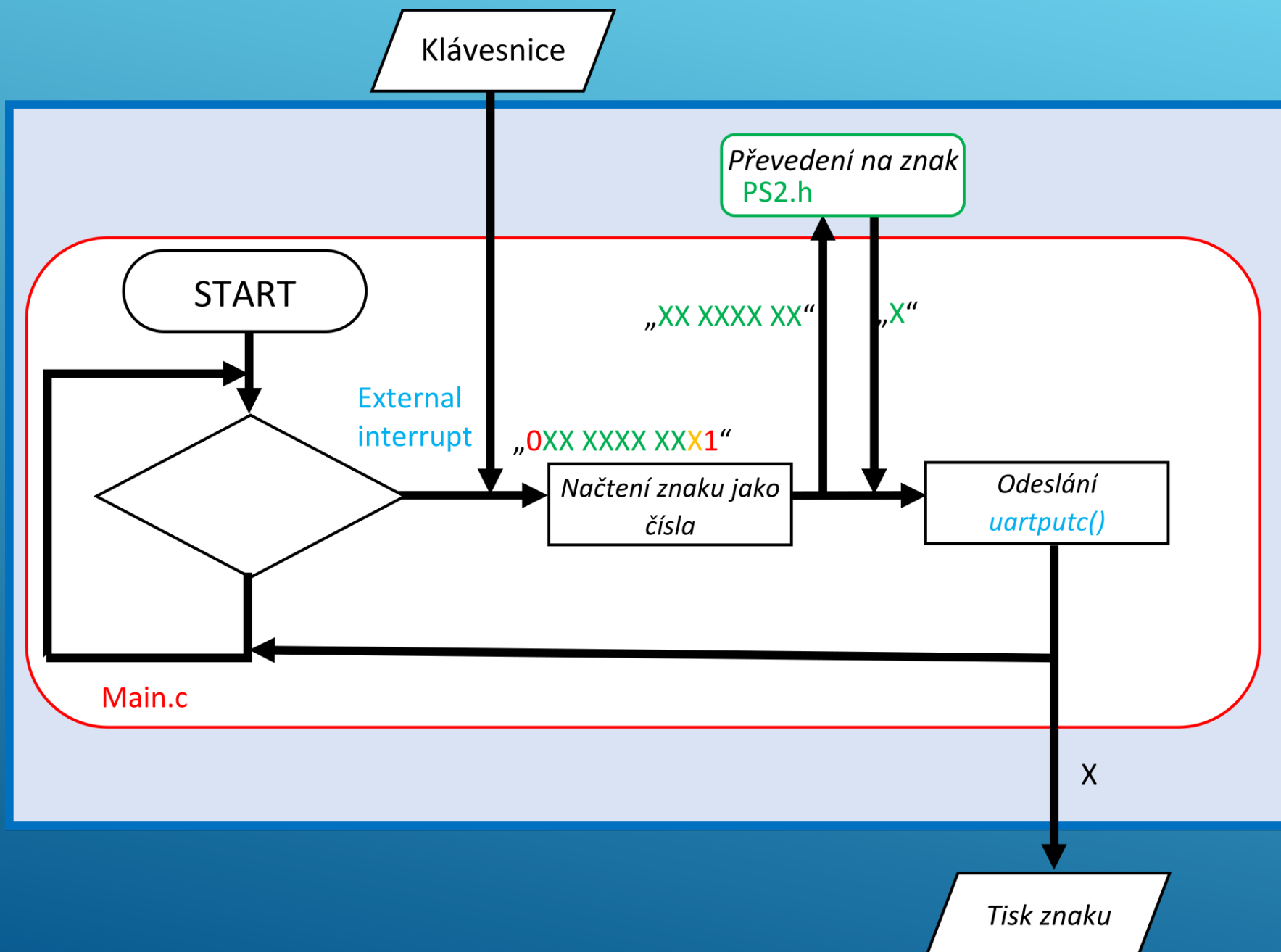
- ▮ Komunikácia sa skladá z troch častí Pri stlačení klávesy je odoslaný kód klávesy - 1 byte pre štandardné klávesy 2 až 4 byty pre špeciálne.
- ▮ Krom kódu znaku obsahuje ešte 3 špeciálne bity – start, parity, stop
- ▮ Ak je klávesa stlačená dlhšie je kód odosielaný opakovane
- ▮ Po uvoľnení klávesy je odoslaný ukončovací kód spolu s kódom klávesy

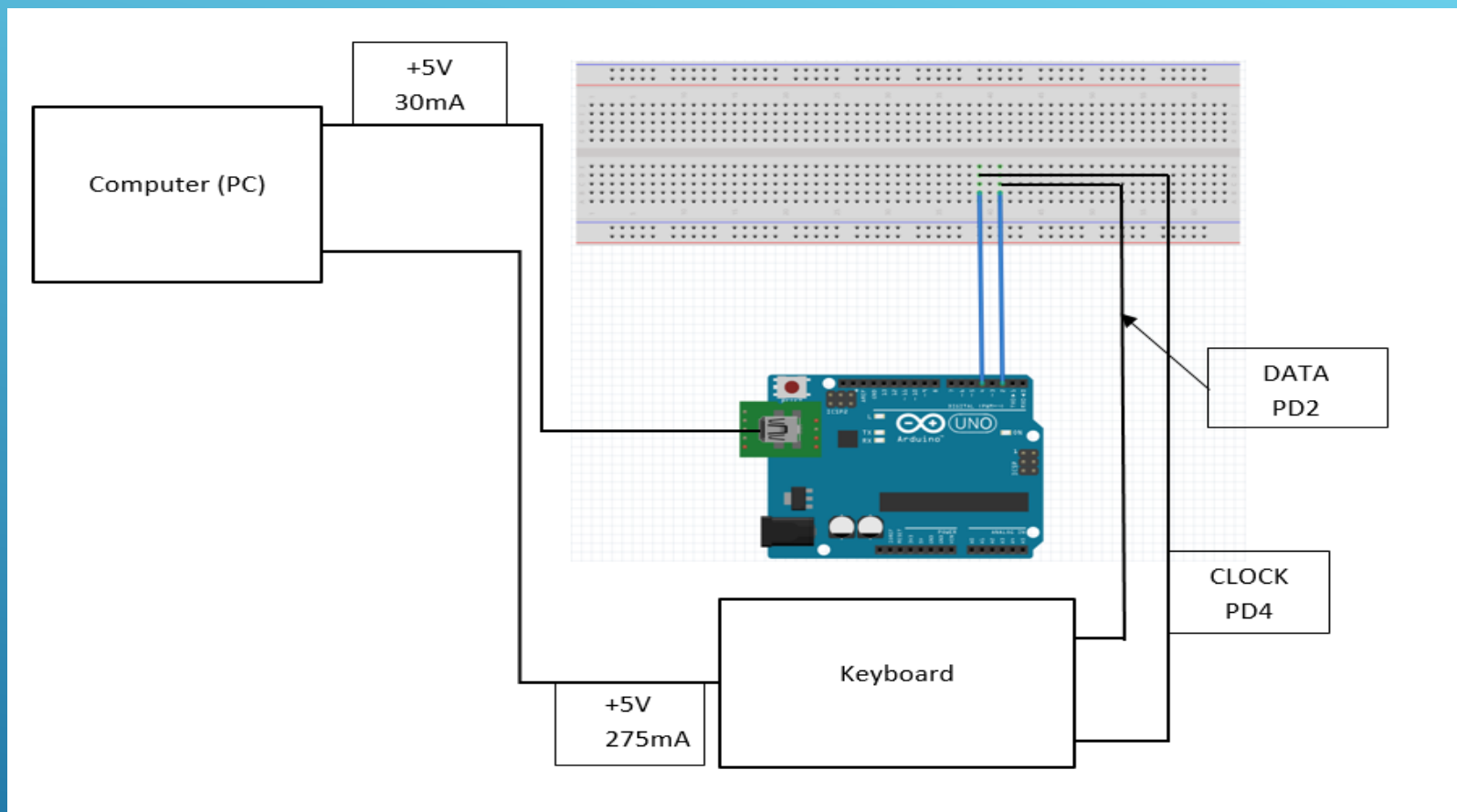
# KOMUNIKÁCIA KLÁVESNICE

- ▮ Dáta sa prenášajú pri pohybe myši každých 50 ms
- ▮ Informácie o pohybe sú uložené v troch 11 bitových zhlukoch (33).
- ▮ Prvý zhluk – Stav myši (stlačenie tlačidiel, registrácia pohybu)
- ▮ Druhý - pohyb po x-ovej osi
- ▮ Tretí - pohyb po y-ovej osi
- ▮ 0,11,22 – štart bity
- ▮ 10,21,32 – stop bity
- ▮ 3x 8 dátových bitov
- ▮ Zvyšné bity paritné

# KOMUNIKÁCIA MYŠI

# PROCES





# SCHÉMA ZAPOJENÍ

# ZÁVĚR

