
Labo UML

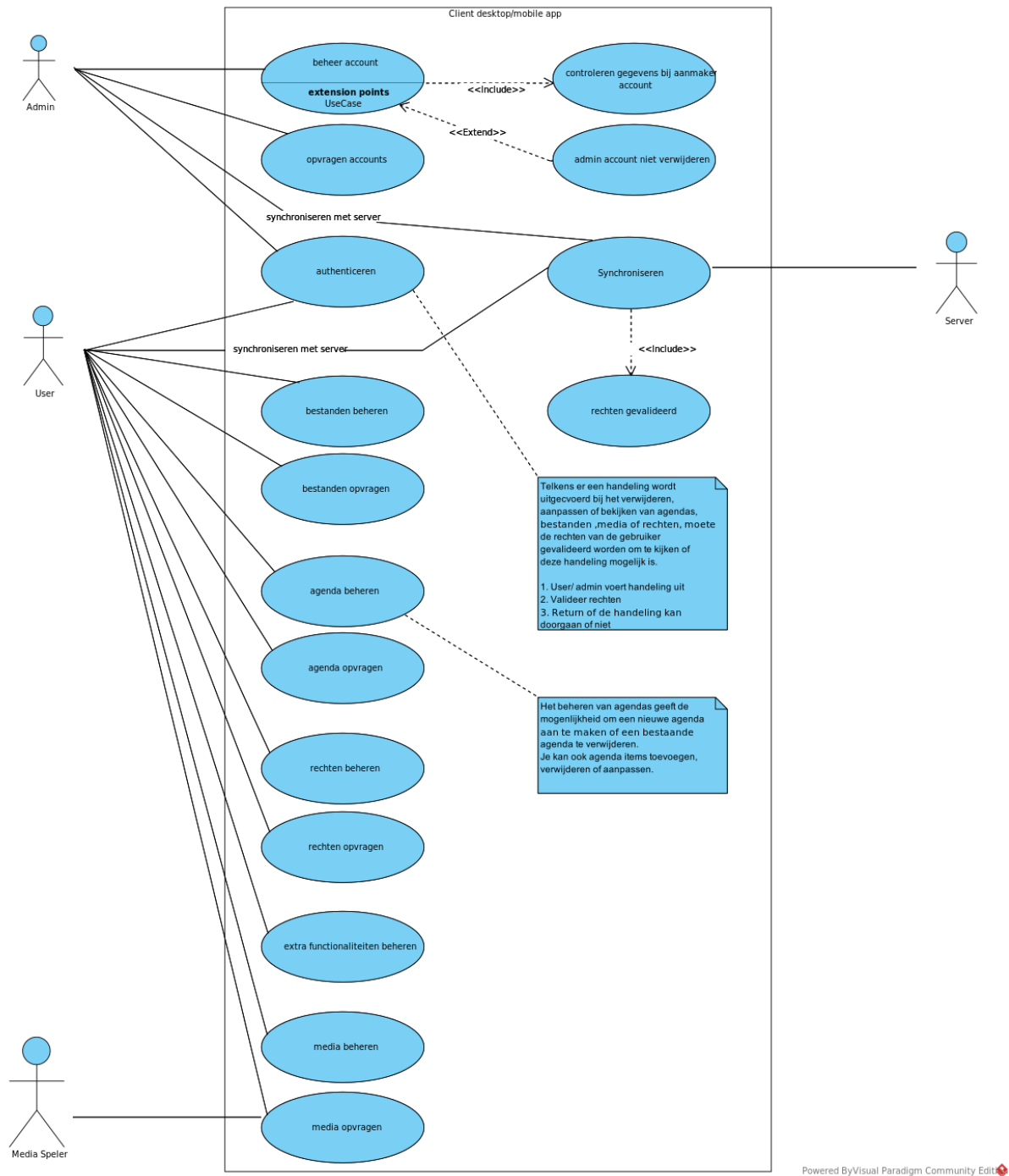
Steven IMPENS en Cas DE SMET

Inhoudsopgave

1	Use case diagram	2
2	Domein class diagram	5
3	Sequentiediagram	6
4	Activiteitendiagram	7
5	Statemachinediagram	8
6	Interactieoverviewdiagram	9

1 Use case diagram

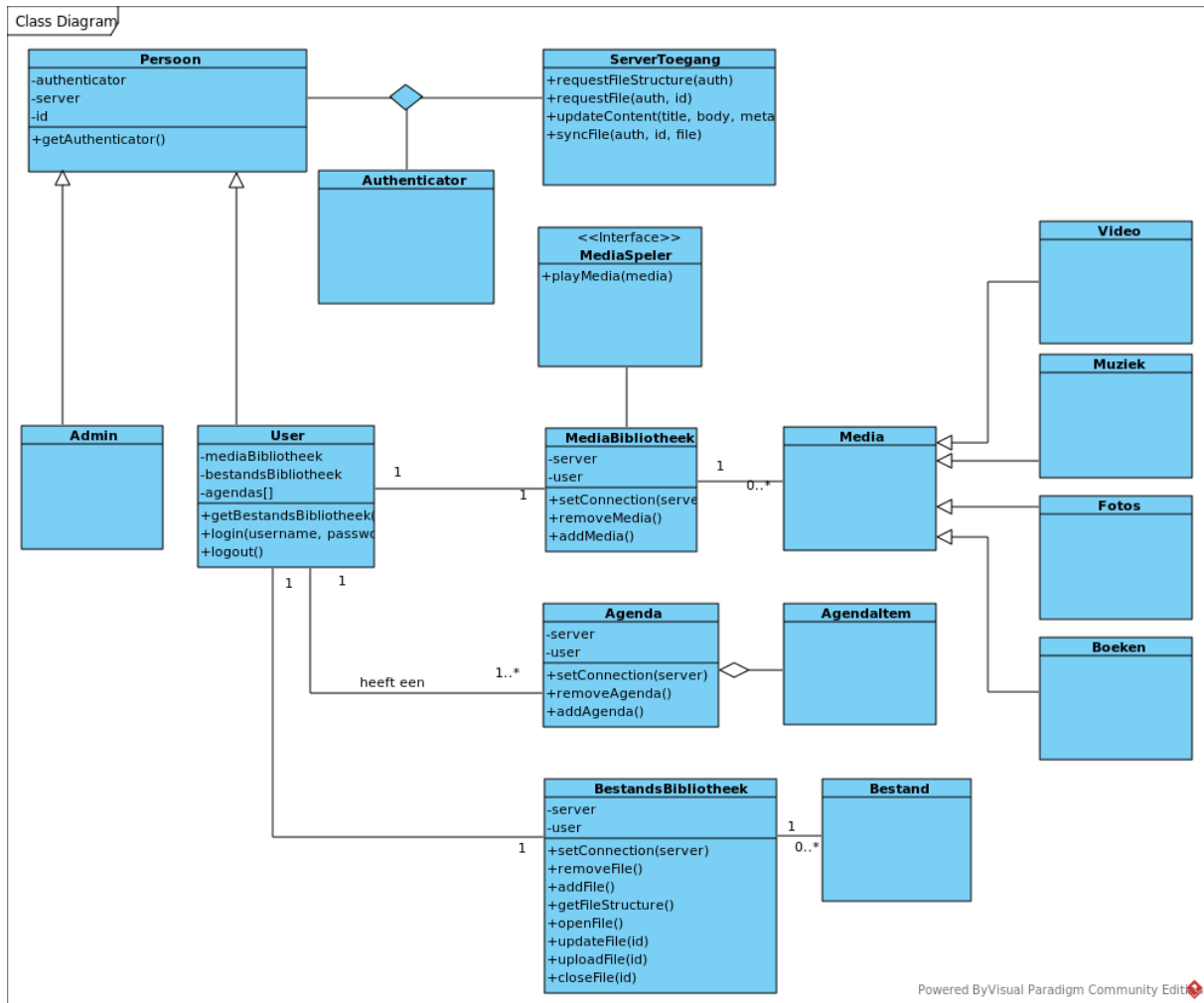
Er zijn twee use cases een voor de desktop / mobile app en een voor de server. Bij de desktop / mobile app zijn er 4 actoren. Als eerste de admin die accounts moet kunnen beheren en authenticiseren en synchroniseren met de server. Dan is er de user die alle bestanden, agenda's, media en rechten moet kunnen beheren en ook moet authenticiseren en synchroniseren met de server. Er is ook een media speler die media moet kunnen opvragen. En als laatste is er ook de server die moet kunnen synchroniseren met de admins en users. Er is ook een use case voor de server. Bij de server zijn er 3 actors de eerste is de client die bestanden, media, agenda's, accounts en rechten moet kunnen opvragen en beheren. De client moet zich ook kunnen authenticiseren. Dan is er ook de version control die bestanden moet kunnen opvragen en beheren en zich ook moet kunnen authenticiseren. Uiteindelijk is er ook de admin die accounts en rechten moet kunnen opvragen en beheren en zich moet authenticiseren.





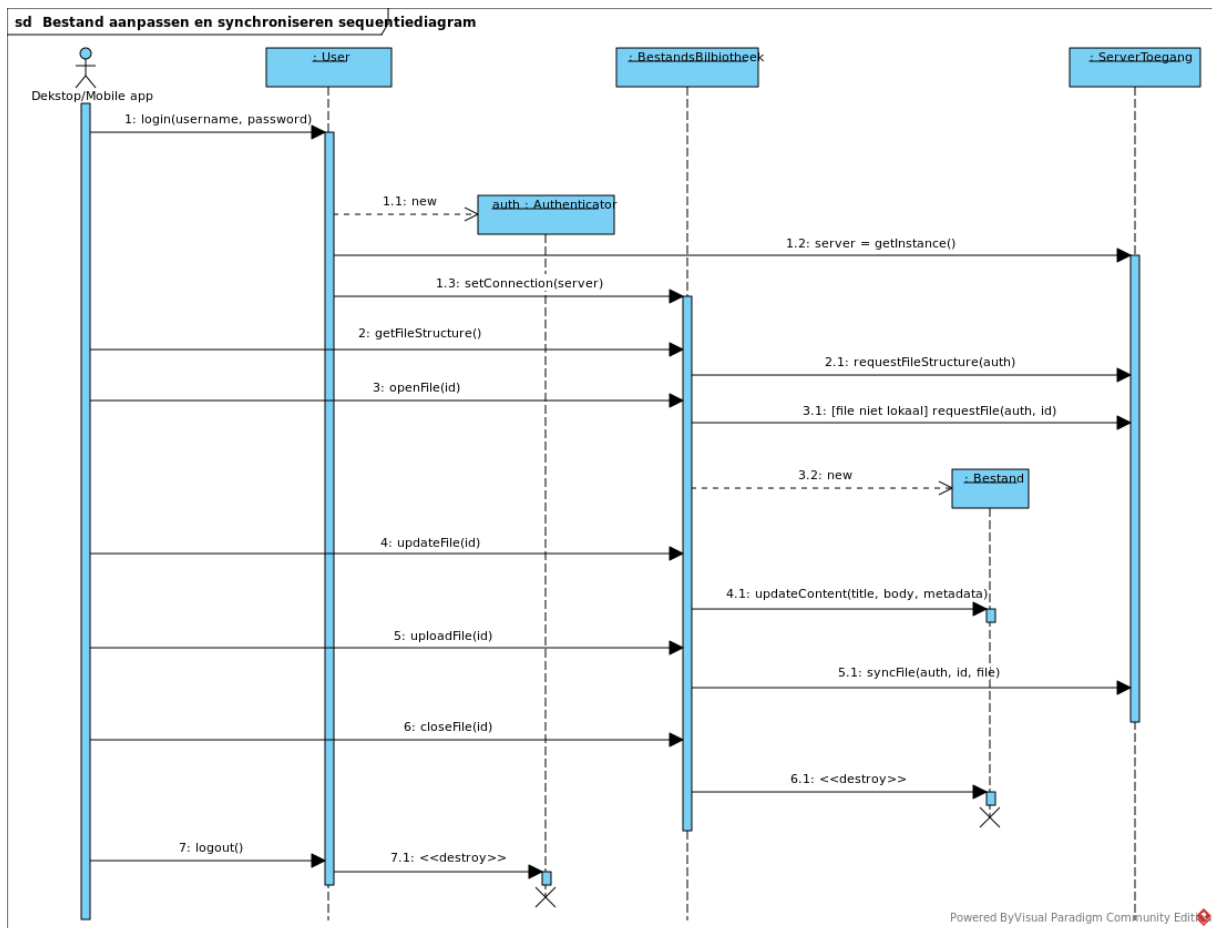
2 Domein class diagram

In het klasse diagram worden enkele klassen van de desktop / mobile app beschreven. Je hebt de persoon klasse waar de user en admin klasse van afgeleid zijn. De persoon klasse communiceert met de server waar een authenticator klasse de rechten valideert. De user klasse heeft agenda's, een media bibliotheek en een bestands bibliotheek voor lokale gegevens. De users kan hier gegevens downloaden en uploaden via de server connectie. En de media bibliotheek heeft ook een associatie met een externe media speler om de media weer te geven.



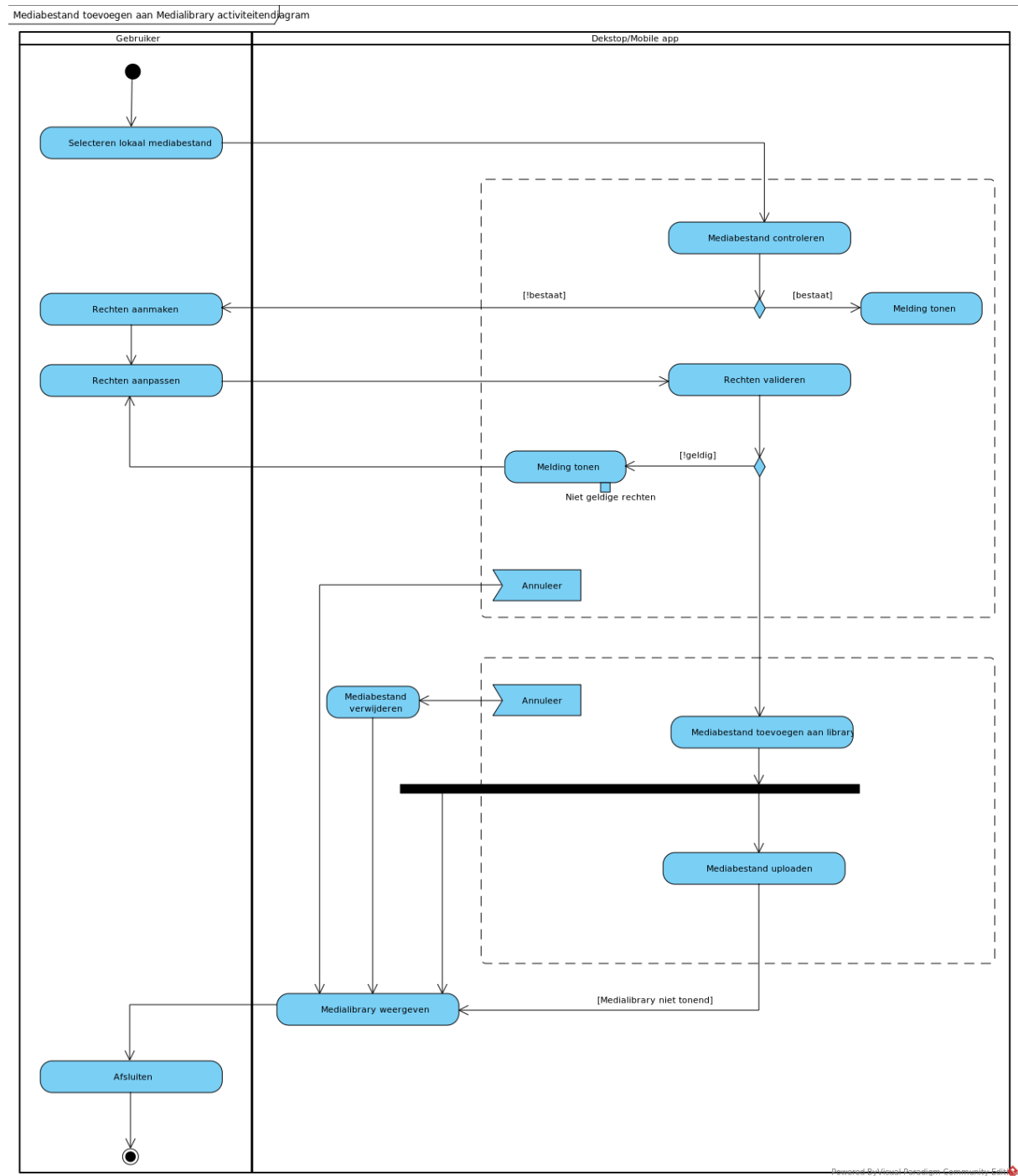
3 Sequentiediagram

Het sequentiediagram geeft weer hoe een niet lokaal bestand aangepast kan worden. Hierbij wordt een authenticator opgezet die de connectie met de server kan valideren. Omdat het bestand niet lokaal bestaat zal de mediabibliotheek het bestand ophalen, editeerbaar maken en terug uploaden.



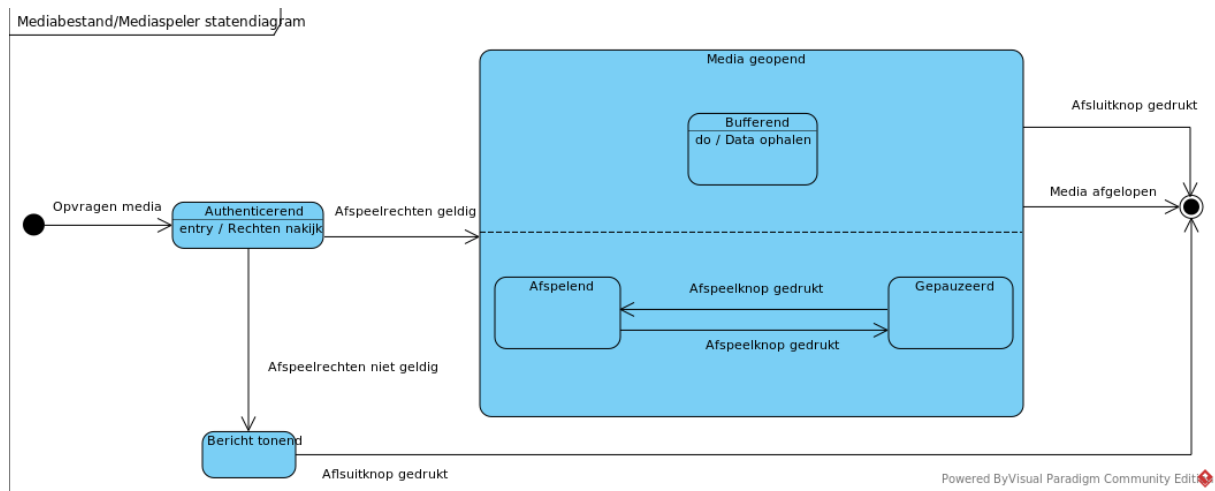
4 Activiteitendiagram

Het activiteitendiagram toont aan hoe een lokaal mediabestand kan toegevoegd worden aan de mediabibliotheek. Hierbij moeten rechten aangemaakt en gevalideerd worden. Daarna wordt het bestand toegevoegd en geüpload naar de server, dit in de achtergrond zodat de mediabibliotheek weergegeven kan worden. Beide processen zijn annuleerbaar waarna de mediabibliotheek getoond wordt.



5 Statemachinediagram

Het statemachinediagram toont aan in welke staten de Desktop/Mobile app zich bevindt bij het openen van een videomediabestand. Het bufferen gebeurt in parallel met het afspelen van het bestand of bij pauze. Het afspelen lukt enkel met de nodige rechten waardoor een bericht zal getoond worden indien ze niet geldig zijn.



6 Interactieoverviewdiagram

Het interactie overzicht diagram beschrijft hoe de admin accounts kan beheren. In het begin kan de admin de keuze maken om een nieuw account aan te maken of door bestaande accounts te browsen. Bij het browsen kan hij de keuze maken om een account te verwijderen of aan te passen. Na een van deze handelingen gaat het diagram terug naar de begin interactie waar je terug accounts kan beheren of kan kiezen om de interactie te beëindigen (cancel).

