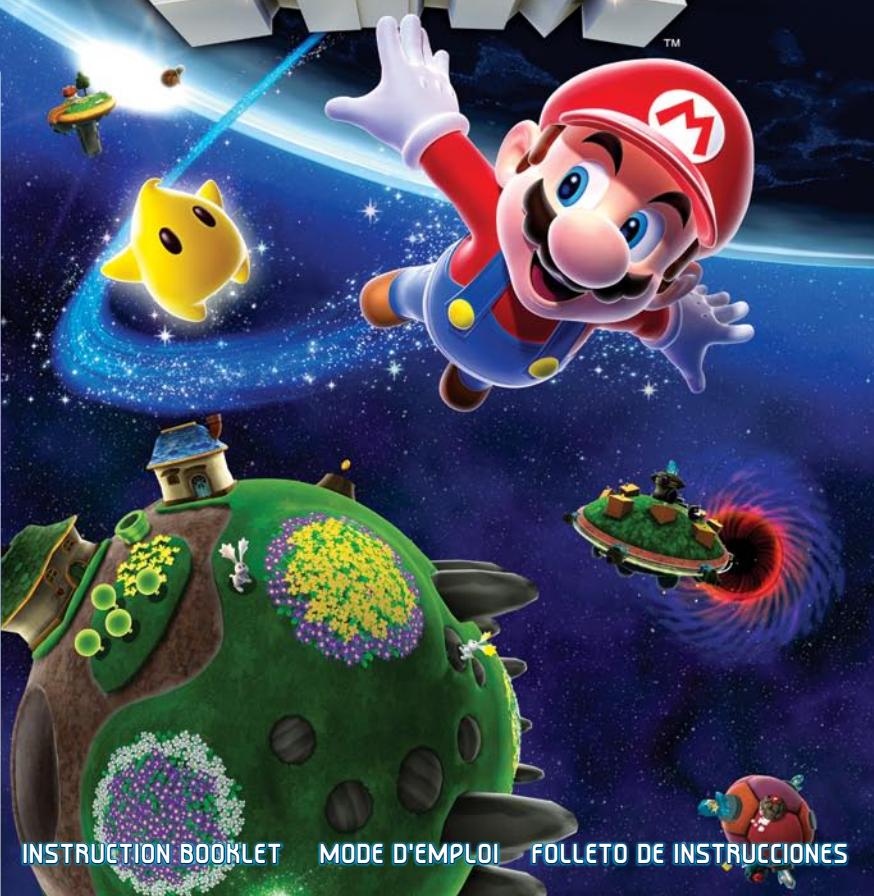


Wii™

SUPER MARIO GALAXY™



NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
WWW.NINTENDO.COM
or call 1-800-255-3700

NEED HELP PLAYING A GAME?

Nintendo's game pages, at www.nintendo.com/games, feature walkthroughs, frequently-asked questions, and codes for many of our games. If your answer isn't there, check out our forums where you can exchange tips with other gamers online.

For more information about our forums, visit www.nintendo.com/community.

If you don't have access to the web-site, recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill.



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo®

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

www.nintendo.com

64299A



PRINTED IN USA

BEAUCOUP D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la Clientèle de Nintendo
WWW.NINTENDO.COM
ouappelez le 1-800-255-3700

BEAUCOUP D'AIDE POUR JOUER?

Sur le site www.nintendo.com/games, des pages sur les jeux de Nintendo présentent le déroulement des jeux, des foires aux questions et des codes pour plusieurs de nos jeux. Si la réponse que vous cherchez n'y est pas, consultez nos forums où vous pouvez échanger, en ligne, des indices avec d'autres joueurs.

Pour obtenir plus d'information sur nos forums en ligne, visitez www.nintendo.com/community.

Si vous n'avez pas accès au site Web, vous pouvez obtenir des conseils enregistrés pour de nombreux jeux, en utilisant la ligne de puissance de Nintendo au (425) 885-7529. Il peut s'agir d'un interurbain, demandez donc la permission à la personne responsable du compte de téléphone.

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACION, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo
WWW.NINTENDO.COM
o llame al 1-800-255-3700

¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Las páginas de juegos de Nintendo, en www.nintendo.com/games, incluyen instrucciones paso a paso, preguntas frecuentes y códigos para muchos de nuestros juegos. Si no encuentras tu respuesta, visita nuestros foros, donde podrás intercambiar consejos con otros jugadores en línea.

Para obtener más información sobre nuestros foros, visita www.nintendo.com/community.

Si no tienes acceso a nuestra página web, puedes encontrar consejos grabados para muchos de nuestros juegos a través del Power Line de Nintendo, llamando al (425) 885-7529. Esta puede ser una llamada de larga distancia, así que por favor, pide permiso a la persona encargada de pagar la factura del teléfono.

Ce Sceau Officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.

El Sello Oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de video juegos, accesorios, video juegos, y productos relacionados.

INSTRUCTION BOOKLET MODE D'EMPLOI FOLLETO DE INSTRUCCIONES

PLEASE CAREFULLY READ THE WII™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR WII HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition, should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feels dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-P

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at www.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at www.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing. In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND **FITNESS** FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.



Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



This game is presented in Dolby Pro Logic II. To play games that carry the Dolby Pro Logic II logo in surround sound, you will need a Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic or Dolby Pro Logic IIx receiver. These receivers are sold separately.

© 2007 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo. All rights reserved.

Prologue

Every hundred years, a huge comet flies by in the skies above the Mushroom Kingdom. One year, that comet filled the entire sky, and from it fell a stream of shooting stars. The Toads scooped up the Star Bits and brought them to the castle, where they were reborn as a great Power Star. It was a happy time in the Mushroom Kingdom. Then one night Mario received a letter...



Dear Mario,

I'll be waiting for you at the castle on the night of the Star Festival. There's something I'd like to give you.
From Peach

With invitation in hand, Mario headed off to the castle just as the Star Festival was getting into full swing. Surrounded by Toads gleefully trying to catch falling Star Bits, Mario was looking forward to the night's festivities.



But then, something happened...



The Toads brought the shooting stars to the castle, where they became a great Power Star.

Contents



Controls	5
Starting the Game	7
Traveling the Galaxies	9
Mario's Moves	11
Mario's Special Moves	15
Objects	17
Items	17
Hints	21

Polfi



This elderly Luma is Rosalina's most trusted advisor. He knows all about the observatory, and if you speak to him, he will show you a map.

Rosalina

This Keeper of the Comet Observatory floats through the cosmos with curious star creatures, called Lumas. Her past is shrouded in mystery.

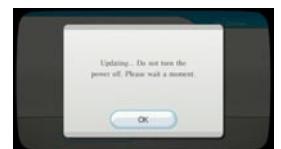
Lumas

Many different types of Lumas live throughout the cosmos. They love Star Bits, the glittering chunks of stars that are scattered throughout the universe.



SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.

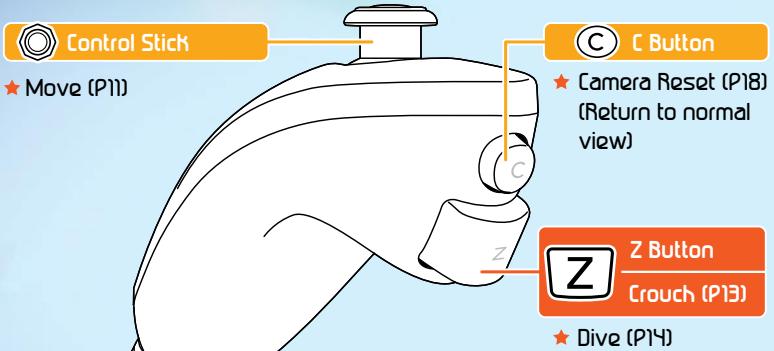


Controls



This game is played with both the Wii Remote and the Nunchuk, so you will need to connect a Nunchuk to your Wii Remote. Please see pages 11–20 for detailed instructions on how to perform each action with these controls.

Nunchuk



* Remember, moves performed by shaking the Wii Remote can also be performed by shaking the Nunchuk.

Co-Star Mode

This game is normally played with one player, but if you have two Wii Remotes, you can play with two players. One player will control Mario while the other will collect Star Bits (P20), stop enemies in their tracks, and help out the other player. Player 2 can even make Mario jump by pointing at him. Player 2 needs only the Wii Remote.



Wii Remote

Pointer

Grab a Star Bit

- ★ Move the Star Pointer
Point at a Pull Star (P17)

+Control Pad

- ★ Change camera view (P18)

HOME Button

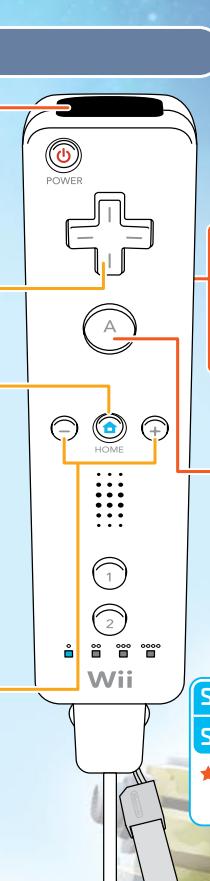
- ★ Display HOME Menu

If you turn off the sound on your Wii Remote, it will come out of your TV instead.

* For more information, please see your Wii System Operations Manual.

- Hold and Press + (Button) / + (Button)

- ★ Display Pause Menu



B Button
Shoot a Star Bit while aiming with the pointer



A Button
Confirm

- ★ Jump (P12)
- ★ Speak / Read (P13)
- ★ Swim (P14)
- ★ Grab a Pull Star (P17)

Shake

Spin (P11)

- ★ Activate a object

Player 2's Controls

You can check controls for on the file-selection screen (P8).

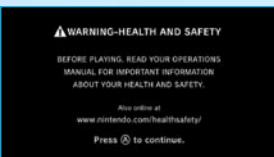
Collect Star Bits	Point at Star Bits to grab them.
Shoot Star Bits	Press B to shoot a Star Bit in the direction you are pointing.
Stop an Enemy	Point at an enemy and press A to stop their movements. * This does not work on some enemies.
Make Mario Jump	Point at Mario and press A to make him jump.
Make Mario Spin	Point at Mario in midair and press A to make Mario spin.
Powerful Jump	Point at Mario and press A at the same time as Player 1 to make Mario jump very high.

Starting the Game

Correctly insert the Super Mario Galaxy Game Disc into the disc slot on your Wii console. The power on the Wii will turn on.

- 1 When the screen on the right appears, read all of the information there and press **A**.

* This screen will appear even if you turn on the Wii first and then insert the Game Disc.



- 2 Point at the Disc Channel on the Wii Menu Screen and press **A**.

Wii Menu Screen



- 3 The Channel Preview Screen will appear. Select Start and press **A**.

Channel Preview Screen



- 4 The Wrist Strap Reminder Screen will appear. When you are ready, press **A**.

Wrist Strap Reminder Screen



- 5 A message will appear that says, "Would you like to create a Super Mario Galaxy save file?" Press **A** to create a file.

Title Screen



Playing from the Beginning and Creating a Save File

When playing for the first time, choose a planet where you want to create your save file. When you create a file, you will return to the file-selection screen. Creating a file requires 1 free block of space in your Wii system memory. You can also mark your save file with a Mii stored in your Wii system memory.

* For more information about creating Miis, please see your Wii Operations Manual.

File Selection Screen

Choose a save file (planet) to play and select "Play with this File" to continue from a previous save. Also, you can point at the and press **A** to display two-player controls (PS-6).

File Selection Menu

Copy	Copy a save file to another planet.
Icon	Change the icon associated with a save file.
Erase	Erase a saved file. Once you've erased a save file, it can't be recovered. Please be careful!



Back Button

Point at this and press **A** or **B** to return to the previous screen.

These numbers represent the number of Power Stars (P9) and Star Bits (P20) you've collected.

Check the controls for P2 here (PS-6).

About Saving

After completing a stage, you have the option to save your game progress. Once data is erased, it cannot be restored, so please be careful. When you restart the game, your lives will be reset.

* Please see your Wii System Operations Manual for more information about how to erase files from Wii system memory.





Traveling the Galaxies

You'll control Mario as he ventures from the Comet Observatory out into wild and alien galaxies to collect all of the scattered Power Stars.



Look for Power Stars

Mario will explore many galaxies. In most galaxies, you will need to do many things to find a Power Star. When you obtain the star at the end of a mission, you will open up the next mission in that galaxy, if there are any.



Power Star



Comet Observatory

This is the starting point for many of your adventures throughout the cosmos. You will move from domes (galaxy observatories) to the galaxies themselves, collecting information from Lumas as you go. When you collect the Grand Star in the last galaxy of one dome, the next dome will open.



Grand Star



Dome

Number of Star Bits

This is the total number of Star Bits you have collected on your journey through the galaxies.

Galaxy Selection Screen

Grab the Pull Star (P11) at the top of a dome to enter the galaxy-selection screen. Choose the galaxy you want to try, then select "Fly to this Galaxy." You will then advance to the mission-selection screen.



Discovered Galaxy

Point at this galaxy and press **A** to fly there.

Undiscovered Galaxy

Collect the number of Power Stars shown to discover this galaxy.

View the System

Point at something other than a galaxy and press **A** to grab a point you can use to rotate the system for a better view.

Mission Selection Screen

Point at a mission and press **A** to fly to the galaxy. If you point at a mission you have already cleared, you can see your previous high score.



Mission You Have Already Completed

Mission You Have Not Yet Completed



Galaxy Screen

When your life meter reaches zero from getting hit by enemies, thorns, or other dangerous things, or if you fall into a black hole, the number of your remaining lives will go down by one. If you lose your life while you have zero remaining lives, the game will end and you will return to the title screen. Information other than your life meter will appear on-screen when you stand still.



Number of Power Stars Collected

Life Meter

This will go down by one each time you touch an enemy or hazard.

Remaining lives

Number of Coins Collected in the Current Galaxy

Number of Star Bits

This is the number of Star Bits you have collected in the current galaxy.

Pause Screen

Press and hold **B** or **Y** to pause. On the pause screen, you can check how many coins you have collected or which galaxy you are currently in. To resume your game, select Back to go back to the action or Return to the Observatory to go back to the observatory.





Mario's Moves

Basic

These are Mario's basic moves. Each one has its uses, depending on the situation, so try experimenting!

Move

Move using

Tilt a little to walk and a lot to run.

Spin

Shake

As you progress in the game, you will learn how to spin. Shake the Wii Remote to spin and destroy obstacles or stun enemies. You may also need to spin to activate certain kinds of objects, so try spinning in different places to see what happens.



Destroy Obstacles



Stun Enemies



Use Objects



Spin Jump

Shake the Wii Remote in midair.

Spin in midair to perform a spin jump. Jumping and then spinning at the peak of your jump allows you to go higher than in a normal jump.

Defeat Enemies

You can defeat most enemies by stomping on them with a jump, stunning them with a spin, or shooting them with a Star Bit and then running into them. However, there are some enemies that you can't defeat in these ways. You may need to spin to return an enemy's attacks or use an item or mechanism to defeat some enemies.

Jump

Press to jump

You can jump in many different ways, depending on how you combine the jump with other actions. Try and find the best jump for every situation.

Multiple Jumps / Triple Jump

Press right when you land.

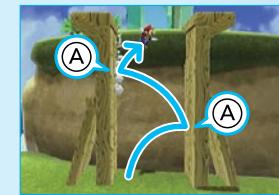
After jumping while you run, press right as you land for three consecutive jumps. On your third jump, you may be able to pull off an especially high jump.



Backward Somersault

Hold down and press .

If you jump while crouching, you will leap high into the sky and slightly backward.



Wall Jump

Face a wall and press .

Face a wall and jump toward it, then continue to jump off the wall with good timing by pressing to kick off the wall. In areas where two walls face each other with a small gap, you can use this method to climb to the top.



Side Somersault

Tilt in the opposite direction while running and press .

While running, tilt in the opposite direction and press to perform a high jump with a turn.



Long Jump

Press and then while running.

Press and then while running to jump a long distance.



Ground Pound

Press while in midair.

Press while in midair to perform a ground pound. You can use a ground pound to break flooring with cracks in it or to activate a ground-pound switch (P18).



Speak/Read

Press

While standing in front of certain characters or signs, you can press to speak or read.



Grab a Pole

Press and jump near a pole to grab on.



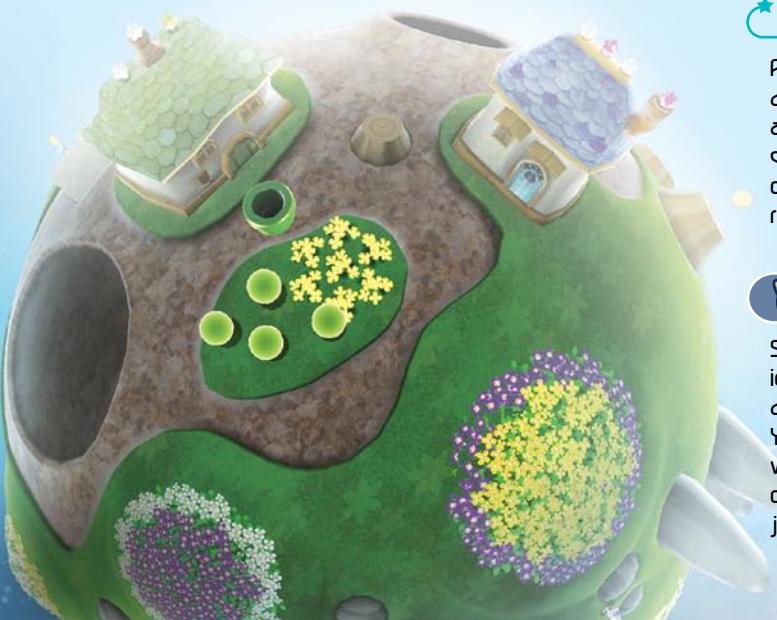
Press and jump near a pole to grab on. You can move around the pole by tilting up, down, left, or right on . Press to jump off.



Crouch

Press and hold

Press and hold to crouch. You can also move around while crouched by tilting .



Hold or Catch / Throw

Shake

You can pick up shells and other objects by shaking the Wii Remote when standing near them. Shake the Wii Remote again to throw the object in the direction you are facing. You can also use this technique to catch some objects thrown by enemies.

Pick up a shell...



Throw it at your target!



Swim

Press

Use to change your direction underwater and press to swim. If you press and hold , you can swim by kicking your feet. Shake the Wii Remote while swimming to swim faster. If you are holding a shell, you will swim even faster. Press and hold at the surface of the water or shake the Wii Remote to jump out of the water.



Dive

Press

Press at the surface of the water to dive. While underwater, an air meter will appear. If this meter goes empty, you will quickly lose life, so please be careful. You can refill your air meter by surfacing or running into an air bubble.



Bubble

Air Meter



Skate

Shake

Shake the Wii Remote while standing on ice to skate. You can change your direction while skating with . You will travel faster than running while skating, and you can pull off consecutive jumps while skating just like you can on land.



Mario's Special Moves

Grabbing certain power-ups will transform you and give you new abilities. Here's how to use all of your new abilities!

Bee Mario



Grab a Bee Mushroom

Press **A** to hover, and control your movement by tilting **O**. Your Flying Meter will continue to go down while you press **A**. If your Flying Meter reaches zero, you will begin to fall, so be careful. You can also stick to honeycomb walls and walk on clouds and flowers as Bee Mario.



Honeycomb Wall



Flying Meter

How to return to regular Mario Touch an enemy, take damage, or touch water.

Rainbow Mario



Grab a Rainbow Star

You're invincible! You can also instantly defeat any enemy you touch. After you run for a little while, your run speed will increase.



How to return to regular Mario Just wait until the Rainbow Star wears off.

Boo Mario



Grab a Boo Mushroom

Shake the Wii Remote to turn transparent. That way, you can pass through bars and certain types of walls. You can also press **A** repeatedly to float.



How to return to regular Mario Touch an enemy, take damage, or touch light.



Power-Ups

Ice Mario



Grab an Ice Flower

Freeze water as you walk on its surface by creating tiles of ice.



How to return to regular Mario

Just wait until the Ice Flower wears off.

Fire Mario



Grab a Fire Flower

Shake the Wii Remote to throw fireballs.



How to return to regular Mario

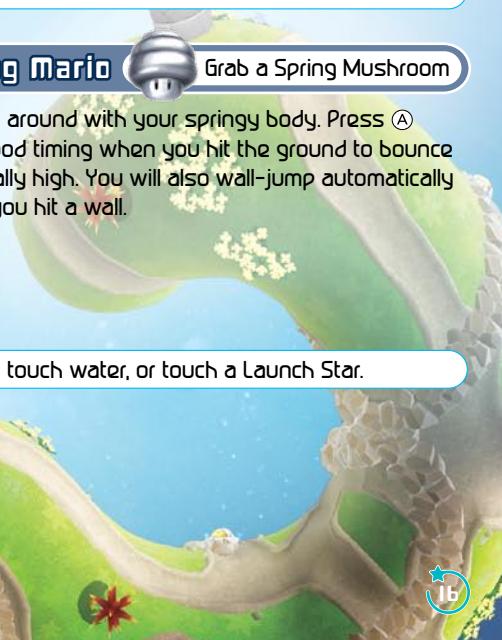
Just wait until the Fire Flower wears off.

Spring Mario



Grab a Spring Mushroom

Bounce around with your springy body. Press **A** with good timing when you hit the ground to bounce especially high. You will also wall-jump automatically when you hit a wall.



How to return to regular Mario

Touch an enemy, take damage, touch water, or touch a Launch Star.

Objects



To make your way through the galaxies, you'll need to know how to use all kinds of object. Here's how to use them all.

Launch Star

Shake



Launch Star

Shake the Wii Remote near a Launch Star to catapult yourself on a path through the sky to another planet. Sometimes you may need to gather Yellow Star Chips to reassemble a broken Launch Star before you can use it.

Pieces of Broken Launch Star

Yellow Star Chip

Collect all of these to reassemble a broken Launch Star.



Pull Stars

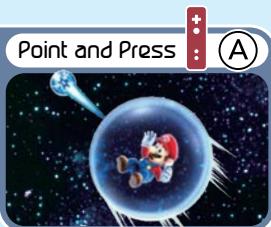
Point at a Pull Star until you see appear, then press and hold to draw yourself to that Pull Star. Press to gently release yourself from a Pull Star's grasp, or press or spin to release yourself quickly. Sometimes you may need to gather Blue Star Chips to reassemble a broken Pull Star before you can use it.



Blue Star Chip



Pull Star



Press to grab a Pull Star!



Enter the Pipe

Pipe

When you enter a pipe, it will warp you to another location.



Blocks / Switches

Jump, Spin, etc.

	? Block	Jump and hit this from below to release coins or Star Bits.
	Brick Block	Jump to hit this from below or spin into it to break it.
	Block	You can't break this block.
	Flipswitch Panel	Walk over this to change its color.
	Lever Switch	Spin near this switch to change its position.
	Ground Pound Switch	Get on top of the switch, then ground-pound over it to activate it.

Adjust the Camera

Depending on Mario's position in a given area, you may be able to change the camera angle. Press to make the Camera Icon appear, then press in the directions indicated in blue on the icon to move the camera. Press to center the camera again. In some areas, you can also press up or down on to toggle between a first-person view and a normal view. Use the Nunchuk to look around in first-person view.

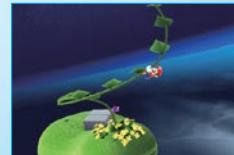
* There may be some areas where you can't change the camera view.



Camera Icon

Sproutle Vine

Shake



Shake the Wii Remote near a vine growing from a Sproutle to swing up the vine. When you reach the end, you can jump far off of the end. Just keep shaking the Wii Remote until you've jumped off the vine.

Cannons

Point and Press



Jump inside the cannon and point at your desired target. Press to shoot out of the cannon at your target.



Press to fire the cannon.



Bubbles

Point

Enter a bubble to float around in it. Just point at the bubble from the other side of the direction you want to go, then press **A** to blow air on the bubble and move it in the desired direction. Press **Z** when you want to leave the bubble. If you run into a hazard, your bubble will burst.



Place your pointer opposite the direction you want to go, then press **A** to blow air on your bubble and move it!

Rolling Ball

Tilt

Jump to get on top of the ball, then hold your Wii Remote with the top pointing up to move, tilt the Wii Remote in the direction you want to go, and press **A** to jump.

Tilt forward to move forward.



Ray Surfing

Press **A** and tilt

Get on Ray and press **A** to move forward. Tilt the Wii Remote left to move left, and tilt it right to move right. Shake the Wii Remote to make Ray jump.

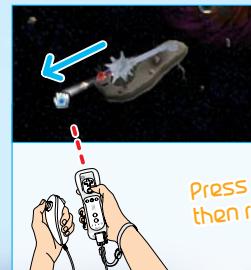
Twist to change directions.



Sling Pods

Point and Press

Touch the Sling Pod to get inside, then point at it. Press and hold **A** to grab the Sling Pod with **L** and pull it back. Release **A** to release the Sling Pod, which will throw you opposite the direction you pulled it in.



Press and hold **A** to grab and pull the Sling Pod, then release **A** to fly off in the opposite direction!



Items

Some items will help you right away. Some items need to be collected before they have an effect. Either way, you want them!



? Coin

Nobody knows what will happen when you grab this!



Green Shell

Throw these to break open treasure chests or attack enemies. You can also hold on to one while swimming for a nice speed boost.



Red Shell

Throw one to send it at an enemy! Also, hold on to one while swimming for a big speed boost.



Coin

These shiny treasures restore one slice of your health meter. Collect 50 to earn an extra life.



Life Mushroom

Grab one of these to temporarily increase your max health to six. But if your life falls to three or lower, your max health will revert to three.

Collect Star Bits

Grab 50 Star Bits to earn an extra life. You can shoot Star Bits you have collected by pointing at your target and pressing **B**. Use them to stun enemies or to feed Hungry Lumas (P2!).



Hints

Be sure to follow these helpful galactic travel tips!



The Right Move at the Right Time

In many galaxies, there may be an area where you have to transform to advance. In others, you may need to use a move to activate a switch or find something hidden. Use the right one of Mario's moves in the right place!



Spin on bolts.

When you're in a tornado, spin to get a huge boost into the sky.



Trouble Defeating Enemies?

To defeat some enemies, you may need to use a special move or attack a certain weak spot. Watch the enemy's movements, think about their special characteristics, then launch an attack on their weak spot!



Attack with good timing!



Hit enemies with objects!



Look for the enemy's weaknesses!



Feed Hungry Lumas with Star Bits!

After speaking to Hungry Lumas, you can point at them to display and feed them Star Bits by pressing **B**. What happens when they finally get full of Star Bits?



Hungry Luma

Maps

When you have progressed far enough to open up the second dome in the observatory, speak to Polari (P4) to learn about maps. There is a Comet Observatory Map and a Universe Map. Select a galaxy on the Universe Map to see how many Power Stars you've found there. Toggle between the two maps by pressing **A**.

Comet Observatory Map



Dome

Current Position

Press **A** to toggle between the two.

Universe Map



Galaxy Status

- A galaxy that still has Power Stars to collect.
- A galaxy where you have collected all the Power Stars.
- A newly discovered galaxy.

Send Your Star List to a Friend

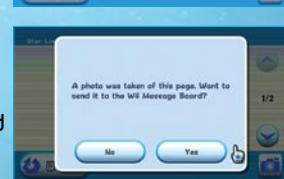
Select on your Map screen to access the Star List. From here you can see which Power Stars you've collected. Using Nintendo Wi-Fi Connection, you can send your list of stars to your message board or to friends to show them how well you're doing! A page at the bottom also shows all of your race times.



Select on the Star List screen to take a picture of the page.



When you see the screen to the right, you can send the image to your Wii Message Board. When you send the image, mail will arrive and you can send the attached image to friends.



* Please see your Wii Operations Manual for more information on how to send messages.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA WII AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME, VOTRE DISQUE DE JEU, OU VOS ACCESSOIRES WII. CE MODE D'EMPLOI COMPREND D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ: VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUEZ À VOS JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Troubles de la vue	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou toute autre gêne pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséieux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour s'utiliser avec un appareil non-autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Toute copie d'un jeu Nintendo est illégale et strictement interdite par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de "sauvegarde" ou d'"archivage" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-P

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à www.nintendo.com ou appeler notre Ligne sans frais d'assistance aux consommateurs, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne, ni au téléphone, on vous offrira un service usine exprès chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de douze (12) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Web, www.nintendo.com ou appeler la Ligne d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix. Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DES JEUX, LES ADAPTATEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SERAIENT PAS RELIÉES À DES VICES DE MÉTIÉRAUX OU DE MAIN-D'OEUVRE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS LES **GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE** ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE SOUS-ENTENDUE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS CI-DESSUS MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.



Manufacturé sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic et le symbole du double D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.



Este juego se presenta con sonido Dolby Pro Logic II. Para poder disfrutar del sonido envolvente en los juegos que llevan el logotipo de Dolby Pro Logic II, necesitarás un receptor Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic o Dolby Pro Logic IIx. Dichos receptores se venden por separado.

Prologue

Tous les cents ans, une comète immense vole dans le ciel au-dessus du Royaume Champignon. Une année, cette comète remplit complètement le ciel et une pluie d'étoiles filantes tomba. Les Toads ramassèrent

les Éclats d'Étoile et les amenèrent au château, où ils renaquirent en tant que Super Étoiles. Ce fut un temps heureux pour le Royaume Champignon. Puis, un certain soir, Mario reçut une lettre...



Cher Mario,
Je vous attendrai au
château le soir du
Festival des Étoiles.
J'ai quelque chose à
vous remettre.

Peach

L'invitation en main, Mario quitta le château juste au moment où le Festival des Étoiles était à son meilleur. Entouré des Toads qui essayaient joyeusement d'attraper les Éclats d'Étoile, Mario avait hâte de participer aux festivités de la soirée.

Mais, quelque chose se produisit...



Table des matières



Commandes	27
Commencer une partie	29
Voyager dans les galaxies	31
Mouvements de Mario	33
Mouvements spéciaux de Mario	37
Objets	39
Items	42
Astuces	43

Chocosta



Ce vieux Chiko est le conseiller le plus fiable de Rosalina. Il connaît tout sur l'observatoire, et si vous lui parlez, il vous montrera une carte.

Rosalina

Cette gardienne de l'Observatoire de la Comète flotte dans le cosmos avec des créatures d'étoile étranges, appelées les Chikos. Son passé demeure un mystère.



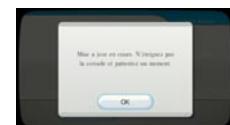
Chikos

Plusieurs types différents de Chikos vivent dans le cosmos. Ils adorent les Éclats d'Étoile, les morceaux d'étoile scintillants qui sont épargnés un peu partout dans l'univers.



MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Notez bien que lorsque vous insérerez le Disque de Jeu dans la console pour la première fois, la Wii vérifiera automatiquement que vous avez le menu du système le plus récent et, si nécessaire, un écran de Mise à Jour du Système Wii s'affichera. Appuyez sur OK pour continuer.

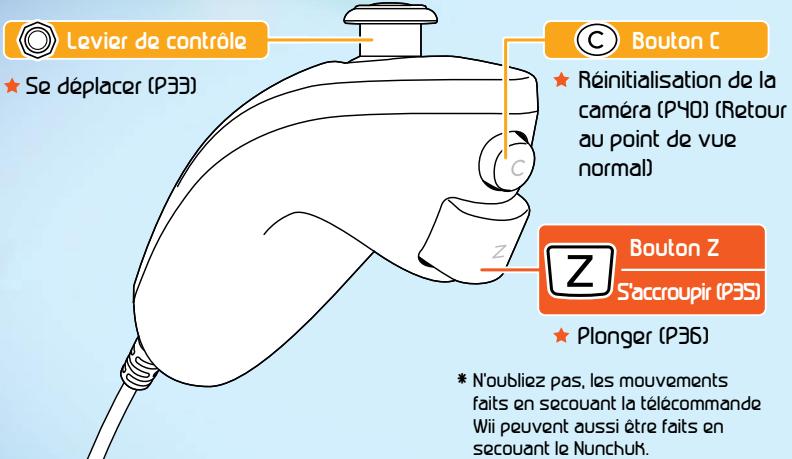




Commandes

Vous jouerez à ce jeu avec la télécommande Wii et le Nunchuk, alors vous devrez brancher le Nunchuk à la télécommande Wii. Veuillez lire les pages 33 à 42 pour des instructions détaillées sur comment chacune des actions est faite avec les manettes.

Nunchuk



Mode Coopératif

Ce jeu se joue normalement avec un joueur, mais si vous avez deux télécommandes Wii, vous pouvez jouer avec deux joueurs. Un joueur contrôlera Mario tandis que l'autre ramassera des Éclats d'Étoile (P42), arrêtera les ennemis sur leur chemin et aidera l'autre joueur. Joueur 2 peut même faire sauter Mario en le pointant. Joueur 2 n'a besoin que de la télécommande Wii.



Télécommande Wii

Pointeur

Ramasser un Éclat d'Étoile

- ★ Déplacer le Pointeur Étoile
Pointer sur une Étoile Crampon (P39)

Croix directionnelle

- ★ Changer le point de vue de la caméra (P40)

Bouton HOME

- ★ Afficher le menu HOME

Si vous éteignez le son de votre télécommande Wii, le son sortira alors de votre télé.

* Pour plus d'information, veuillez vous référer à votre Mode d'Emploi Wii.

Maintenir appuyé et appuyer (Button - / Button +)

- ★ Afficher le menu de pause

Pointez comme ça.

Pointez comme ça.



Bouton B
Tirez un Éclat d'Étoile tout en visant avec le pointeur



Bouton A
Annuler un commandement



Sauter (P34)
Parler/Lire (P35)
Nager (P36)
Viser une Étoile Crampon (P39)

Secouer

Tourbillonner (P33)

- ★ Activer un objet

Commandes du Joueur 2

Vous pouvez vérifier les commandes pour **J2** sur l'écran de sélection du fichier (P30).

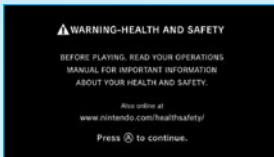
Ramasser des Éclats d'Étoile	Pointez sur les Éclats d'Étoile pour les ramasser.
Tirer des Éclats d'Étoile	Appuyez sur B pour tirer un Éclat d'Étoile dans la direction vers laquelle vous pointez.
Arrêter un ennemi	Pointez sur un ennemi et appuyez sur A pour arrêter leurs mouvements. * Ce ne fonctionne pas pour certains ennemis.
Faire sauter Mario	Pointez sur Mario et appuyez sur A pour le faire sauter.
Faire tourbillonner Mario	Pointez sur Mario dans les airs et appuyez sur A pour faire tourbillonner Mario.
Saut puissant	Pointez sur Mario et appuyez sur A en même temps que Joueur 1 pour faire sauter Mario très haut.

Commencer une partie

Insérez correctement le disque de jeu Super Mario Galaxy dans la fente pour disque de jeu de votre console Wii. La Wii s'allumera.

- 1 Quand l'écran à droit s'affichera, lisez toute l'information et appuyez sur **(A)**.

* Cet écran s'affichera seulement si vous allumez d'abord votre Wii, puis que vous insérez le disque de jeu.



- 2 Pointez sur la Chaîne Disques sur l'écran Menu Wii et appuyez sur **(A)**.

Écran Menu Wii



- 3 L'écran de prévisionnage de la chaîne s'affichera. Choisissez Start et appuyez sur **(A)**.

Écran de prévisionnage de la chaîne



- 4 L'écran de rappel de la dragonne s'affichera. Quand vous êtes prêt, appuyez sur **(A)**.

Écran de rappel de la dragonne



- 5 Un message s'affichera qui dit, « Créez un fichier de sauvegarde pour Super Mario Galaxy? » Appuyez sur **(A)** pour créer un fichier.

Écran titre



Jouer depuis le début et créer un fichier de sauvegarde

Quand vous jouez pour la première fois, choisissez une planète où vous voulez créer un fichier de sauvegarde. Quand vous créez un fichier, vous retournez à l'écran de sélection du fichier. La création d'un fichier nécessite que vous ayez 1 bloc libre dans la mémoire de votre système Wii. Vous pouvez aussi marquer votre fichier de sauvegarde avec un Mii enregistré dans la mémoire de votre système Wii.

* Pour plus d'information sur la création des Mii, veuillez vous référer au Mode d'Emploi Wii.

Écran de sélection du fichier

Choisissez un fichier de sauvegarde (planète) pour jouer et choisissez « Jouer avec ce fichier » pour continuer depuis une sauvegarde précédente. De plus, vous pouvez pointer sur le **Mii** et appuyer sur **(A)** pour afficher les commandes à deux joueurs (P27-28).

Menu de sélection du fichier

Copier	Copier un fichier de sauvegarde sur une autre planète.
Icône	Changer l'icône associée à un fichier de sauvegarde.
Effacer	Effacer un fichier sauvegardé. Faites attention, car un fichier de sauvegarde effacé est irrécupérable!



Bouton Retour

Pointez sur ceci et appuyez sur **(A)** ou **(B)** pour retourner à l'écran précédent.

Ces nombres représentent le nombre de Super Étoiles (P31) et d'Éclats d'Étoile (P42) que vous avez ramassés.

Vérifier les commandes de J2 ici (P27-28).

Au sujet de la sauvegarde

Après avoir terminé un tableau, vous aurez le choix de sauvegarder vos progrès du jeu. Faites attention, car les données effacées sont irrécupérables. Quand vous redémarrez le jeu, vos vies seront réinitialisées.

* Veuillez vous référer à votre Mode d'Emploi Wii pour plus d'information sur l'effacement de fichiers sur la mémoire de votre système Wii.





Voyager dans les galaxies

Vous contrôlerez Mario alors qu'il s'aventure de l'Observatoire de la Comète aux galaxies folles remplies d'extra-terrestres pour ramasser toutes les Super Étoiles éparses.



Rechercher les Super Étoiles

Mario explorera plusieurs galaxies. Dans la plupart des galaxies, vous devrez faire plusieurs choses pour trouver une Super Étoile. Quand vous obtenez l'étoile à la fin de la mission, vous ouvrirez la prochaine mission dans cette galaxie, s'il y en a.



Super Étoile



Observatoire de la Comète

Voici le point de départ pour plusieurs aventures à travers le cosmos. Vous vous déplacez des dômes (observatoires des galaxies) aux galaxies elles-mêmes, en ramassant de l'information des Chikos en cours de route. Quand vous ramassez la Grande Étoile dans la dernière galaxie d'un dôme, le prochain dôme s'ouvrira.



Grande Étoile



Dôme

Nombre d'Éclats d'Étoile

Ceci est le nombre total d'Éclats d'Étoile que vous avez ramassés au cours de votre aventure dans les galaxies.

Écran de sélection de la galaxie

Visez une Étoile Crampon (P39) au sommet du dôme pour entrer dans l'écran de sélection de la galaxie. Choisissez la galaxie que vous voulez essayer, puis choisissez « C'est parti ». Vous vous rendrez ensuite à l'écran de sélection de la mission.

Galaxie non découverte



Galaxie découverte

Pointez sur cette galaxie et appuyez sur **A** pour voler ici.

Voir le système

Pointez sur quelque chose d'autre qu'une galaxie et appuyez sur **A** pour prendre un point que vous pouvez utiliser pour pivoter le système pour une meilleure vue.

Écran de sélection de la mission

Pointez sur une mission et appuyez sur **A** pour voler vers cette galaxie. Si vous pointez sur une mission que vous avez déjà complétée, vous pouvez voir votre meilleur score précédent.



Mission que vous avez déjà complétée

Mission que vous n'avez pas encore complétée

Écran de galaxie

Quand vous êtes frappé par un ennemi, des épines ou d'autres choses dangereuses et que votre compteur d'énergie atteint zéro, ou si vous tombez dans un trou noir, le nombre de vies restantes diminuera de une. Si vous perdez toutes vos vies pendant que vous avez zéro vie restante, la partie se terminera et vous retournerez à l'écran titre. De l'information autre que celle de votre compteur de vie s'affichera à l'écran quand vous ne bougez pas.



Nombre de Super Étoiles ramassées

Compteur d'énergie

Ceci diminuera chaque fois que vous êtes atteint par un ennemi ou un obstacle.

Vies restantes

Nombre de pièces ramassées dans la galaxie actuelle

Nombre d'Éclats d'Étoile

Ceci est le nombre d'Éclats d'Étoile que vous avez ramassés dans la galaxie actuelle.

Écran de pause

Appuyez et maintenez la pression sur **–** ou **+** pour pauser. À l'écran de pause, vous pouvez vérifier le nombre de pièces que vous avez ramassées ou la galaxie dans laquelle vous vous trouvez. Pour reprendre votre partie, choisissez Retour pour retourner à votre action ou Retourner à l'Observatoire pour retourner à l'observatoire.





Mouvements de Mario

Principaux

Ce sont les mouvements principaux de Mario. Chacun a son utilité, selon la situation, alors expérimentez!

Se déplacer

Déplacez-vous à l'aide de

Inclinez un petit peu pour marcher et inclinez-le beaucoup pour courir.

Tourbillonner

Secouez

Tout en progressant dans le jeu, vous apprendrez comment tourbillonner. Secouez la télécommande Wii pour tourbillonner et détruire les obstacles ou assommer les ennemis. Il se pourrait aussi que vous ayez à tourbillonner pour activer certains types d'objets, alors essayez de tourbillonner de différentes manières pour voir ce qui se produit.



Détruire les obstacles



Assommer les ennemis



Utiliser les objets



Vaincre les ennemis

Tourbillonnez dans les airs pour faire un saut tourbillon. Sauter et ensuite tourbillonner au sommet de votre saut vous permettent de sauter plus haut que dans un saut normal.

Vous pouvez vaincre la plupart des ennemis en les écrasant avec un saut, en les assommant avec un tourbillon ou en leur tirant des Éclats d'étoile et en leur fonçant ensuite dessus. Toutefois, il y a quelques ennemis que vous ne pouvez pas vaincre de ces manières. Vous pourriez devoir tourbillonner pour repousser une attaque ennemie ou utiliser un objet ou un mécanisme pour vaincre certains ennemis.

Sauter

Appuyez sur pour sauter

Vous pouvez sauter de différentes façons, selon la manière dont vous combinez le saut avec d'autres actions. Essayez de trouver le meilleur saut pour chaque situation.

Sauts multiples/Triple sauts

Appuyez sur aussitôt que vous atterrissez.

Après avoir sauté pendant que vous courez, appuyez sur aussitôt que vous atterrissez pour faire trois sauts consécutifs. Lors de votre troisième saut, vous pourriez réussir un saut particulièrement haut.

Salto arrière

Maintenez la pression sur et appuyez sur .

Si vous sautez pendant que vous êtes accroupi, vous bondirez haut dans le ciel et légèrement vers l'arrière.

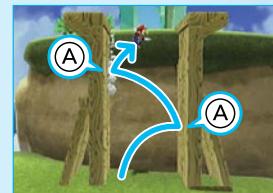
Saut mural

Faites face à un mur et appuyez sur .

Faites face à un mur et sautez vers lui, puis continuez de sauter sur le mur au bon moment en appuyant sur pour vous décoller du mur. Dans les endroits où deux murs se font face avec un petit espace entre les deux, vous pouvez utiliser cette méthode pour grimper jusqu'au sommet.

Salto lateral

Inclinez dans la direction opposée tout en courant et appuyez sur .



Tout en courant, inclinez dans la direction opposée et appuyez sur pour faire un saut haut en tournant.

Saut en longueur

Appuyez sur et puis tout en courant.

Appuyez sur et puis tout en courant pour sauter loin.



Charge au sol

Appuyez sur quand vous êtes dans les airs.

Appuyez sur quand vous êtes dans les airs pour faire une charge au sol. Vous pouvez utiliser une charge au sol pour briser le sol craqué ou pour activer un interrupteur charge (P40).



Parler/Lire

Appuyez sur



Quand vous êtes debout en face de certains personnages ou affiches, vous pouvez appuyer sur A pour parler ou lire.



S'accrocher à un poteau

Appuyez sur et sautez près d'un poteau pour vous y accrocher.



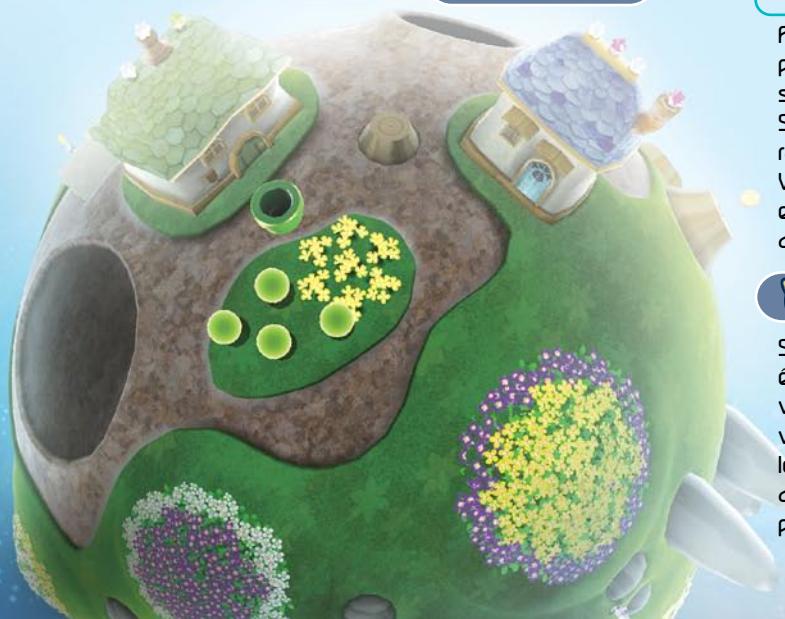
Appuyez sur A et sautez près d'un poteau pour vous y accrocher. Vous pouvez vous déplacer sur le poteau en inclinant O vers le haut, le bas, la gauche ou la droite. Appuyez sur A pour sauter en bas.

S'accroupir

Appuyez sur



Appuyez et maintenez la pression sur Z pour vous accroupir. Vous pouvez aussi vous déplacer quand vous êtes accroupi en inclinant O.



Tenir ou Attraper/Lancer

Secouez

Vous pouvez ramasser des carapaces et d'autres objets en secouant la télécommande Wii quand vous êtes près de ceux-ci. Secouez la télécommande Wii de nouveau pour lancer l'objet en face de vous. Vous pouvez aussi utiliser cette technique pour attraper certains objets lancés par les ennemis.

Ramassez une carapace...



Lancez-la sur votre cible!



Nager

Appuyez sur



Utilisez O pour changer votre direction sous l'eau et appuyez sur A pour nager. Si vous appuyez et maintenez la pression sur A, vous pouvez nager en battant des jambes. Secouez la télécommande Wii en nageant pour nager plus vite. Si vous tenez une carapace, vous nagerez plus vite. Appuyez et maintenez la pression sur A à la surface de l'eau ou secouez la télécommande Wii pour bondir hors de l'eau.



Plonger

Appuyez sur



Appuyez sur Z à la surface de l'eau pour plonger. Pendant que vous êtes sous l'eau, un compteur d'air apparaîtra. Si ce compteur se vide, vous perdrez rapidement de la vie, alors soyez vigilant. Vous pouvez remplir votre compteur d'air en revenant à la surface ou en passant dans une bulle d'air.



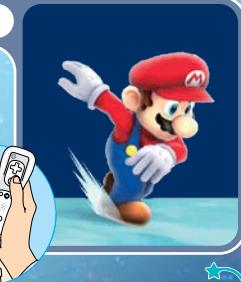
Bulle

Compteur d'Air

Patiner

Secouez

Secouez la télécommande Wii pendant que vous êtes sur la glace pour patiner. Vous pouvez changer votre direction en patinant avec O. Vous vous déplacerez plus rapidement que lorsque vous courrez, et vous pourrez faire des sauts consécutifs pendant que vous patinez de la même façon que sur le sol.





Mouvements spéciaux de Mario

Power-Ups



Mario Abeille



Ramassez un Champignon Abeille

Appuyez sur **A** pour planer et contrôlez votre mouvement en inclinant **O**. Votre Compteur de Vol continuera de diminuer quand vous appuyez sur **A**. Si votre Compteur de Vol atteint zéro, vous commencerez à tomber, alors soyez vigilant. Vous pouvez aussi vous coller à des murs de miel et marcher sur les nuages et les fleurs en tant que Mario Abeille.



Mur de Miel

Compteur de Vol

Comment redevenir le Mario normal Toucher un ennemi, subir des dommages ou toucher l'eau.

Mario Arc-en-ciel



Ramassez une Étoile Arc-en-ciel



Vous êtes invincible! Vous pouvez vaincre instantanément un ennemi en le touchant. Après avoir couru pendant un moment, votre vitesse de course augmentera.

Comment redevenir le Mario normal Simplement attendre que les Étoiles Arc-en-ciel se dissipent.



Mario Boo



Ramassez un Champignon Boo

Secouez la télécommande Wii pour devenir transparent. De cette manière, vous pouvez passer à travers des barres et certains types de murs. Vous pouvez aussi appuyer sur **A** à plusieurs reprises pour flotter.

Comment redevenir le Mario normal Toucher un ennemi, subir des dommages ou toucher la lumière.



Mario de Glace



Ramassez une Fleur de Glace

Faites geler l'eau en marchant sur sa surface en créant des tuiles de glace.



Comment redevenir le Mario normal

Simplement attendre que la Fleur de Glace se dissipe.

Mario de Feu



Ramassez une Fleur de Feu

Secouez la télécommande Wii pour lancer des boules de feu..



Comment redevenir le Mario normal

Simplement attendre que la Fleur de Feu se dissipe.



Mario Ressort

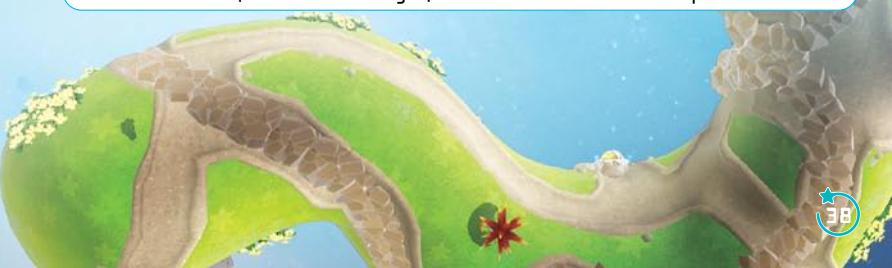


Ramassez un Champignon Ressort

Bondissez un peu partout avec votre corps ressort. Appuyez sur **A** au bon moment quand vous touchez le sol pour bondir très haut. Vous ferez aussi des sauts muraux automatiquement quand vous foncez dans un mur.

Comment redevenir le Mario normal

Toucher un ennemi, subir des dommages, toucher l'eau ou toucher un Super Anneau Étoile.



Objets



Pour vous frayer un chemin parmi les galaxies, vous devrez apprendre à utiliser toutes sortes d'objets. Voici comment les utiliser tous.

Super Anneau Étoile

Secouez

Secouez la télécommande Wii près d'un Super Anneau Étoile pour vous catapulter dans le ciel vers une autre planète. Parfois, vous devrez peut-être réunir des Morceaux d'Étoile Jaune pour rassembler le Super Anneau Étoile abîmé avant de pouvoir l'utiliser.

Morceaux de Super Anneau Étoile abîmé

Morceau d'Étoile Jaune

Ramassez-les tous pour rassembler le Super Anneau Étoile abîmé.

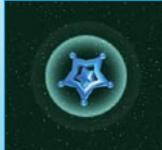
Secouez

Pointez et appuyez sur



Étoiles Crampon

Pointez sur une Étoile Crampon jusqu'à ce que vous voyiez apparaître. Ensuite, appuyez et maintenez la pression sur pour être attiré vers l'Étoile Crampon. Appuyez sur pour vous dégager doucement de l'emprise de l'Étoile Crampon, ou appuyez sur ou tourbillonnez pour vous dégager rapidement. Parfois, vous devrez peut-être réunir des Morceaux d'Étoile Bleus pour rassembler une Étoile Crampon abîmée avant de pouvoir l'utiliser.



Morceau d'Étoile Bleu

Étoile Crampon

Appuyez sur pour viser une Étoile Crampon!



Tuyau

Entrez dans le tuyau

Quand vous entrez dans un tuyau, vous serez dirigé vers un autre emplacement.



Blocs/Interrupteurs

Sautez, tournez, etc.

	Bloc ?	Sautez et frappez-le par le dessous pour en faire sortir des pièces ou des Éclats d'Étoile.
	Brique	Sautez et frappez-le par le dessous ou tournez à l'intérieur pour le briser.
	Bloc	Vous ne pouvez pas briser ce bloc.
	Dalles	Passez au-dessus pour en changer la couleur.
	Levier	Tourbillonnez près de cet interrupteur pour en changer la position.
	Interrupteur Charge	Montez sur l'interrupteur, puis faites une charge au sol dessus pour l'activer.

Ajuster la caméra

Selon la position de Mario dans un endroit donné, vous pouvez peut-être modifier l'angle de la caméra. Appuyez sur pour faire apparaître l'icône de la caméra, ensuite appuyez sur dans les directions indiquées en bleu sur l'icône pour déplacer la caméra. Appuyez sur pour centrer la caméra de nouveau. Dans certains endroits, vous pouvez également appuyer vers le haut ou vers le bas sur pour alterner entre une vue à la première personne ou une vue normale. Utilisez le Nunchuk pour explorer en vue subjective.

* Il est possible qu'il y ait des endroits dans lesquels vous ne pouvez pas modifier le point de vue de la caméra.



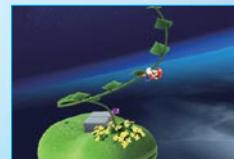
Icône de la caméra



Plante Grimpante

Secouez

Secouez la télécommande Wii près d'une vigne qui pousse à partir d'une Plante Grimpante pour relever la vigne. Lorsque vous atteignez le bout, vous pouvez sauter de la vigne à partir du bout. Continuez simplement de secouer la télécommande Wii jusqu'à ce que vous ayez sauté de la vigne.



Canons

Pointez et appuyez sur

Sautez à l'intérieur du canon et pointez sur la cible désirée. Appuyez sur pour actionner le canon et vous projeter vers votre cible.



Appuyez sur pour actionner le canon.



Bulles

Pointez sur

Entrez dans la bulle pour vous déplacer en y flottant. Pointez simplement sur la bulle de la direction opposée à celle où vous voulez aller, ensuite appuyez sur **A** pour souffler de l'air sur la bulle et la déplacer dans la direction désirée. Appuyez sur **Z** lorsque vous voulez quitter la bulle. Si vous rencontrez un obstacle, votre bulle crévera.



Placez votre pointeur dans la direction opposée à celle où vous voulez aller, ensuite appuyez sur **A** pour souffler de l'air sur la bulle et la déplacer!

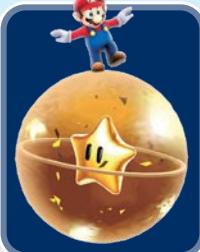


Boule étoilée

Inclinez

Sautez pour vous rendre sur le dessus de la balle, ensuite tenez votre télécommande Wii avec le dessus pointant vers le haut pour vous déplacer, inclinez la télécommande Wii dans la direction où vous voulez aller et appuyez sur **A** pour sauter.

Inclinez vers l'avant pour vous déplacer vers l'avant.



Inclinez vers la gauche pour vous déplacer vers la gauche.

Inclinez vers la droite pour vous déplacer vers la droite.

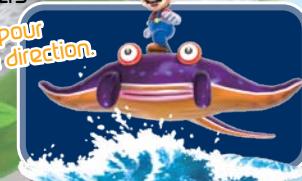
Inclinez vers l'arrière pour vous déplacer vers l'arrière.



Surf sur Raie

Appuyez sur **A** et inclinez

Montez sur la Raie et appuyez sur **A** pour vous déplacer vers l'avant. Inclinez la télécommande Wii vers la gauche pour vous déplacer vers la gauche et vers la droite pour vous déplacer vers la droite. Secouez la télécommande Wii pour effectuer un saut sur Raie.



Tournez-la pour changer de direction.

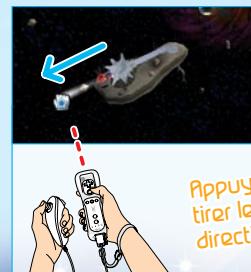


Cocons

Pointez et appuyez sur

A

Touchez le Cocon pour y entrer, ensuite pointez dans sa direction. Appuyez et maintenez la pression sur **A** pour saisir le Cocon avec **B** et le ramener. Relâchez **A** pour relâcher le Cocon, qui vous propulsera dans la direction opposée à celle où vous l'avez ramené.



Appuyez et maintenez la pression pour saisir et tirer le Cocon ensuite, relâchez pour partir dans la direction opposée!



Items

Certains items pourront vous aider immédiatement. Vous aurez besoin de ramasser certains articles avant de pouvoir vous en servir. Peu importe la façon, vous les voulez!



Pièce ?

Personne ne sait ce qui arrivera lorsque vous ramasserez cet article!



Carapace verte

Lancez-les pour ouvrir des coffres au trésor ou attaquer l'ennemi. Vous pouvez aussi en tenir une lorsque vous nagez pour obtenir une poussée supplémentaire.



Carapace rouge

Lancez-en une à l'ennemi aussi, tenez-en une lorsque vous nagez pour une poussée supplémentaire importante.



Champignon d'Énergie

Saisissez-en un pour augmenter temporairement votre maximum de santé à six. Mais si votre vie descend à trois ou moins, votre maximum de santé reviendra à trois.



Champignon IUP

Saisissez-en un pour vous procurer une vie supplémentaire.

★ Ramasser des Éclats d'Étoile ★

Ramassez 50 Éclats d'Étoile pour vous procurer une vie supplémentaire. Vous pouvez tirer les Éclats d'Étoile que vous avez ramassés en pointant sur votre cible et en appuyant sur **B**. Utilisez-les pour assommer l'ennemi ou pour nourrir les Chihiros affamés (p. 43).



Astuces

Assurez-vous de suivre ces conseils de voyage galactique!



Le bon mouvement au bon moment

Dans plusieurs galaxies, il est possible qu'il y ait une zone où vous devez vous transformer avant de pouvoir avancer. Dans d'autres, vous pourrez avoir besoin de faire un mouvement pour activer un interrupteur ou pour trouver un élément caché. Utilisez le bon mouvement de Mario au bon endroit!



Tourbillonnez sur des boutons.



Lorsque vous vous retrouvez au milieu d'une tornade, tourbillonnez pour vous projeter fortement dans le ciel.



Vous avez de la difficulté à vaincre l'ennemi?

Pour vaincre certains ennemis, vous devrez peut-être utiliser un mouvement spécial ou trouver leur talon d'Achille. Observez les mouvements de l'ennemi, pensez à leurs caractéristiques spéciales et lancez une attaque contre leur point faible!



Attaquez au bon moment!



Frappez les ennemis avec les objets!



Recherchez les faiblesses de l'ennemi!



Nourrissez les Chikos affamés avec des Éclats d'Étoile!

Après avoir parlé aux Chikos affamés, vous pouvez pointer sur eux pour afficher et les nourrir d'Éclats d'Étoile en appuyant sur . Que se passe-t-il quand ils sont pleins d'Éclats d'Étoile?



Chiko affamé



Cartes

Quand vous progressez assez loin pour ouvrir un deuxième dôme dans l'observatoire, parlez à Chocosta (P26) pour en apprendre plus sur les cartes. Il y a une Carte de l'Observatoire et une Carte de l'Univers. Choisissez une galaxie sur la Carte de l'Univers pour voir combien de Super Étoiles sont présentes là-bas. Changez entre les deux cartes en appuyant sur .

Carte de l'Observatoire



Dôme

Position actuelle

Appuyez sur pour alterner entre les deux.

Carte de l'Univers



Etat de la Galaxie

- Une galaxie qui présente encore des Super Étoiles à ramasser.
- Une galaxie qui présente encore des Super Étoiles à ramasser.
- Une galaxie récemment découverte.

Envoyez votre Liste d'Étoiles à un ami.

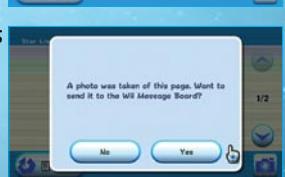
Choisissez sur l'écran de la Carte pour accéder à la Liste d'Étoiles. D'ici, vous pouvez voir quelles Super Étoiles vous avez ramassées. Avec la Connexion Wi-Fi Nintendo, vous pouvez envoyer votre liste d'étoiles sur votre bureau ou à vos amis pour leur montrer que vous êtes bon! Une page en bas montre aussi tous les temps de course.



Choisissez sur l'écran de la Liste d'Étoiles pour prendre une photo de la page.



Quand vous voyez l'écran à droite, vous pouvez envoyer l'image à votre Bureau Wii. Quand vous envoyez l'image, du courrier arrivera et vous pourrez envoyer l'image jointe à vos amis.



* Veuillez vous référer à votre Mode d'Emploi Wii pour de l'information sur comment envoyer des messages.

POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DEL WII ANTES DE USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SU HIJO JUEGUEN JUEGOS DE VIDEO.

▲ AVISO - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, o con una historia de familia con dichos síntomas, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deben ver cómo sus hijos juegan videojuegos. Si su hijo o usted tienen alguno de los siguientes síntomas, detenga el juego y consulte con un médico:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de conciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juega videojuegos:

- Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
- Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
- No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

▲ AVISO - Lesiones por Movimiento Repetitivo y Vista Cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome carpal tunnel, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descansen por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

▲ ATENCION - Enfermedad de Movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para uso con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato invalidará la garantía de su producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. "Copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa (software). Los transgresores serán enjuiciados.

INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a la tienda, pruebe nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700. El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema o componente defectuoso. El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, pruebe nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos. En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS NI AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO, LAS GARANTÍAS DE COMERCIALIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIMIENTOS DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES; POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.



Ce jeu est compatible Dolby Pro Logic II. Afin de pleinement exploiter les effets sonores des jeux ayant le logo Dolby Pro Logic II, vous aurez besoin d'un récepteur Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic ou Dolby Pro Logic IIx. Ces récepteurs sont vendus séparément.

Prólogo

Cada cien años, un cometa pasa por el cielo del Reino Champiñón. En cierta ocasión, el cometa fue tan grande que cubrió el cielo y dejó caer una gran cantidad de estrellas fugaces. Los Toad recogieron las estrellas

fugaces y las llevaron al castillo. Allí, las estrellas se convirtieron en una gran Superestrella. Esta fue una época dichosa para el Reino Champiñón. Pero una noche Mario recibió una carta...



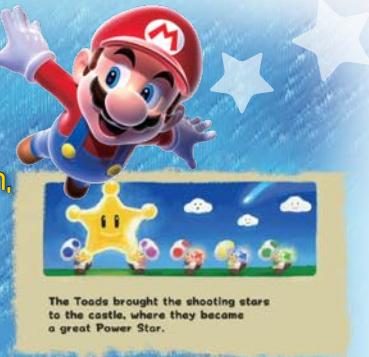
Querido Mario,

En la noche del Festival de las Estrellas, te espero en el castillo. Quiero darte algo.

Princesa Peach

Con la invitación en mano, Mario se dirigió al castillo justo cuando el Festival de las Estrellas comenzaba. Rodeado por los Toad que alegremente trataban de agarrar Trozos de Estrellas fugaces, Mario estaba muy emocionado acerca de las festividades para esa noche.

Pero entonces, algo sucedió...



Índice

Controles	49
Cómo Empezar el Juego	51
Viajando por las Galaxias	53
Los Movimientos de Mario	55
Los Movimientos Especiales de Mario	59
Objetos	61
Otros Objetos	64
Consejos	65



Nebu



Este Destello mayor es el consejero más confiado de Rosalina. Él sabe todo acerca del planetarium, y te enseñará un mapa si hablas con él.

Rosalina

Esta protectora del Planetarium del Cometa flota a través de los cosmos junto a criaturas curiosas, llamados Destellos. Su pasado está envuelto en un velo de misterio.



Destellos

Los cosmos están habitados por muchos diferentes tipos de Destellos. A ellos les encantan los Trozos de Estrellas, pedazos brillantes de estrellas dispersados a través del universo.



ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DE SISTEMA

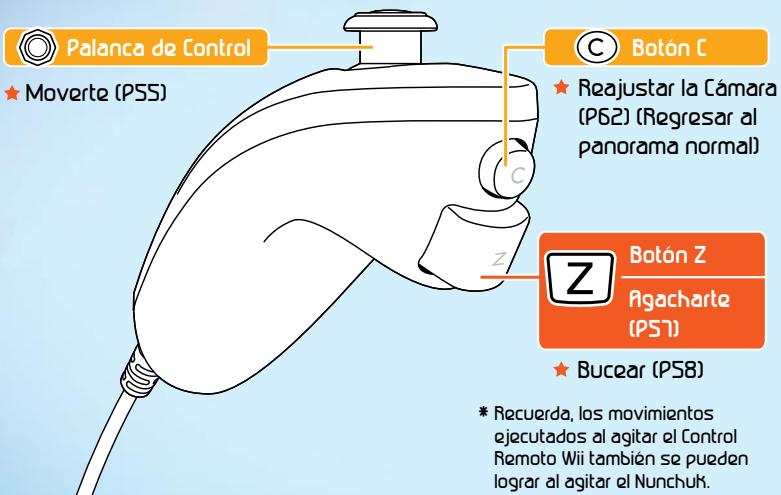
Por favor nota que la primera vez que insertes el Disco de Juego a la consola Wii, el Wii revisará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, una pantalla de actualización del sistema Wii aparecerá. Oprime "Aceptar" para proceder.



Controles

Este juego se juega con el Control Remoto Wii y el Nunchuk, así que necesitarás conectar el Nunchuk a tu Control Remoto Wii. Por favor consulta las páginas 55-64 para instrucciones detalladas de cómo ejecutar cada una de las acciones con estos controles.

Nunchuk



Modo Cooperativo

Este juego normalmente se juega por un jugador, pero si tienes dos Controles Remotos Wii, podrás jugar con dos jugadores. Un jugador controlará a Mario mientras que el otro recogerá Trozos de Estrellas (P64), detendrá los ataques del enemigo, y asistirá al otro jugador. Jugador 2 podrá hacer hasta que Mario salte al señalarlo. Jugador 2 solo necesitará el Control Remoto Wii.



Control Remoto Wii

Señala de esta manera.

Botones y Funciones:

- Puntero**
- Recoge un Trozo de Estrella**
- +Mando de Control**: ★ Cambia el panorama de la cámara (P62)
- Botón HOME (Inicio)**: ★ Muestra el Menú de HOME (Inicio)
- Wii**
- Botón A**: A Confirmar
 - ★ Saltar (PS6)
 - ★ Hablar / Leer (PS7)
 - ★ Nadar (PS8)
 - ★ Agarrar una Estrella Imán (P61)
- Botón B**: B Lanza un Trozo de Estrella al señalar con el cursor.
 - ★ Cancela un Comando
- Oprime y Mantén oprimido (Botón -) / (Botón +)**: ★ Muestra el Menú de Pausa
- Rigita**: Gira (PS5)
 - ★ Activar un objeto

Si apagas el volumen del parlante del Control Remoto Wii, el sonido provendrá desde la televisión.

* Para información adicional, por favor consulta el Manual de Operaciones de la consola Wii.

Controles del Jugador 2

Podrás revisar los controles para ★ en la pantalla de selección de archivos (P52).

Reúne Trozos de Estrellas	Señala hacia los Trozos de Estrellas para agarrarlos.
Lanza Trozos de Estrellas	Oprime B para lanzar Trozos de Estrellas hacia la dirección donde estés apuntando.
Detén a un Enemigo	Apunta a los enemigos y oprime A para detener sus movimientos. * Esto no funciona con algunos enemigos.
Haz que Mario Salte	Apunta a Mario y oprime A para hacerlo saltar.
Haz que Mario Gire	Apunta a Mario mientras se encuentra en el aire y oprime A para hacer a Mario girar.
Salto Poderoso	Apunta a Mario y oprime A al mismo tiempo que el Jugador 1 para hacer que Mario salte muy alto.

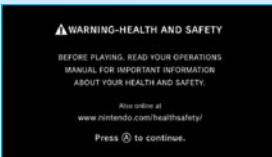
Cómo Empezar el Juego



Inserta el Disco de Juegos de Super Mario Galaxy correctamente dentro de la ranura para discos de juego de la consola Wii. La consola Wii se encenderá.

- 1 Cuando la pantalla que se muestra a la derecha aparezca, lee toda la información que contiene y oprime **A**.

* Esta pantalla aparecerá aunque ya tengas la consola encendida antes de insertar el Disco de Juegos.



- 2 Apunta al Canal Disco en el Menú de Wii y oprime **A**.

Pantalla del Menú de Wii



- 3 La Pantalla Preliminar de Canal aparecerá. Selecciona Comenzar y oprime **A**.

Pantalla Preliminar de Canal



- 4 La Pantalla Recordatoria del Uso de la Correa de Muñeca aparecerá. Cuando estés listo(a), oprime **A**.

Pantalla Recordatoria del Uso de la Correa de Muñeca



- 5 Aparecerá un mensaje que dice, "¿Quieres crear un archivo de SUPER MARIO GALAXY?" Oprime **A** para crear un archivo.

Pantalla de Título



Jugar Desde el Principio y Crear un Archivo de Datos

Al jugar por primera vez, elige al planeta en donde quieras crear tu archivo de datos. Después de haber creado el archivo, regresarás a la pantalla de selección de archivos. El crear un archivo requiere de 1 bloque de memoria libre en la memoria de la consola Wii. También podrás estampar tu archivos de datos con un Miis que esté almacenado en la memoria de la consola Wii.

* Para información adicional de cómo crear Miis, por favor consulta el Manual de Operaciones de la consola Wii.



Pantalla de Selección de Archivos

Elige un archivo de datos (planeta) para jugar y selecciona "Comenzar con este archivo" para continuar desde los datos previamente guardados.

También, podrás apuntar a **?** y oprimir **A** para mostrar los controles de dos jugadores (P49-50).

Menú de Selección de Archivos

- Copiar** Copia datos a otro planeta.
- Ícono** Cambia el ícono asociado con ese archivo de datos.
- Borrar** Borra un archivo de datos. Los archivos de datos que borras no se podrán recuperar. ¡Por favor ten cuidado!



Botónatrás

Apunta hacia este botón y oprime **A** o **B** para regresar a la pantalla anterior.

Estos números representan la cantidad de Cosmoestrellas (P53) y Trozos de Estrellas (P64) que has reunido.

Aquí puedes ver los controles para el J2 (P49-50).

Acerca de Guardar Datos

Después de completar un nivel, tendrás la opción de guardar tu progreso del juego. Una vez que los datos sean borrados, no se podrán recuperar, así que por favor ten cuidado. Cuando vuelvas a empezar a jugar, tus vidas se ajustarán.

* Por favor consulta el Manual de Operaciones de la consola Wii para información adicional acerca de cómo borrar archivos de datos de la memoria del sistema Wii.



Viajando por las Galaxias

Controlarás a Mario mientras se embarca desde el Planetarium del Cometa a otras extrañas galaxias extraterrestres para reunir todas las Cosmoestrellas dispersadas.



Busca Cosmoestrellas

Mario explorará muchas galaxias. En muchas de las galaxias, necesitarás hacer varias cosas para encontrar una Cosmoestrella. Cuando obtengas la estrella al final de una misión, abrirás la siguiente misión en esa galaxia, si hay más misiones.



Planetarium del Cometa

Este será el punto de comienzo para muchas de tus aventuras a través de los cosmos. Irás desde las bóvedas (planetarium galáctico) hacia las mismas galaxias, reuniendo información de los Destellos en tu camino. Cuando reúnas la Maxiestrella de la última bóveda de una bóveda, la próxima bóveda se abrirá.



Maxiestrella

Pantalla de Selección de Galaxias

Agrarra la Estrella Imán (P6) ubicada por encima de la bóveda para entrar a la pantalla de selección de galaxias. Elige la galaxia que quieras probar y luego selecciona "Volar a esta Galaxia." Luego procederás a la pantalla de selección de misiones.

Galaxia Desconocida

Reúne la cantidad de Cosmoestrellas que se muestran para descubrir esta galaxia.



Galaxia Descubierta

Apunta hacia esta galaxia y oprime **(A)** para volar ahí.

Ve el Sistema

Apunta hacia algo que no sea la galaxia y oprime **(A)** para agarrarte de un punto que puedas usar para girar el sistema y verlo mejor.

Pantalla de Selección de Misiones

Apunta hacia una misión y oprime **(A)** para volar hacia la galaxia. Si apuntas hacia una misión que ya hayas completado, podrás ver tu récord anterior.



Misión Que Ya Completaste

Misión Que No Has Completado



Pantalla de Galaxia

Cuando tu medidor de vida se agote a resultado de golpes del enemigo u otras cosas peligrosas, o si te caes dentro de un agujero negro, el número de tus vidas restantes disminuirá por una. Si pierdes tu vida cuando ya no te quedan vidas restantes, el juego terminará y regresarás a la pantalla de título. Si te quedas parado, otra información aparte de tu medidor de vida aparecerá en la pantalla.



Cantidad de Cosmoestrellas Reunidas

Medidor de Vida

Este disminuirá cada vez que toques a algún enemigo u obstáculo.

Vidas Restantes

Cantidad de Monedas Reunidas en la Galaxia Actual

Cantidad de Trozos de Estrellas

Este es la cantidad de Trozos de Estrellas que has reunido en la galaxia actual.

Pantalla de Pausa

Oprime y mantén oprimido **(-)** o **(+)** para pausar. En la pantalla de pausa, podrás revisar la cantidad de monedas que hayas reunido o en cuál galaxia te encuentras en ese momento. Para continuar tu juego, selecciona Atrás para regresar en acción o elige Volver al Planetarium para regresar al planetarium.





Los Movimientos de Mario Básicos

Estos son los movimientos básicos de Mario. ¡Cada uno tiene diferentes usos, dependiendo en la situación, así que trata de experimentar con ellos!

Caminar

Inclina \odot un poco para caminar y para correr inclinalo más.

Camina al usar

Girar

Agita

Entre más avances en el juego, aprenderás a girar. Agita el Control Remoto Wii para girar y destruir obstáculos o para aturdir a los enemigos. Puede que tengas que girar para activar ciertos tipos de objetos, así que trata de girar en diferentes lugares para ver qué sucede.



Destruye Obstáculos



Aturde a los Enemigos



Usa Objetos

Salto Giro

Agita el Control Remoto Wii mientras estés en el aire.

Gira cuando estés en el aire para lograr un salto giro. Saltar y luego girar en la cumbre de tu salto te permite llegar más alto que con un salto normal.



Derrota a los Enemigos

Podrás derrotar a la mayoría de los enemigos al aplastarlos con un salto, aturdiéndolos con un giro, o lanzándoles un Trozo de Estrella para después chocar con ellos. Sin embargo, hay algunos enemigos los cuales no podrás derrotar de estas maneras. Es posible que tengas que girar para devolver los ataques del enemigo o usar un objeto o mecanismo para derrotar a algunos enemigos.

Saltar

Oprime

para saltar

Podrás saltar en varias diferentes maneras, dependiendo en cómo combines el salto con otras acciones. Trata de encontrar el mejor salto para cada situación.

Múltiples Saltos / Triple Salto

Oprime justo cuando aterrices.

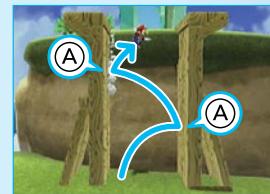
Después de saltar al correr, oprime justo cuando aterrices de tres saltos consecutivos. En tu tercer salto, es posible que puedas lograr un salto especialmente alto.



Salto Hacia Atrás

Sujeta y oprime .

Si saltas mientras te estés agachando, brincarás muy alto y un poco hacia atrás.



Rebotar en la Pared

Ponte en frente de una pared y oprime .

Ponte en frente de una pared y salta hacia ella, luego continúa a rebotar de las paredes al oprimir para rebotar de la pared. Podrás usar este método para llegar hasta arriba en áreas donde el espacio entre las dos paredes sea muy estrecho.



Salto Lateral

Inclina \odot en la dirección contraria mientras corres y oprime .

Al correr, inclina \odot en la dirección contraria y oprime para ejecutar un salto alto con una vuelta.



Salto Largo

Oprime y luego al correr.

Oprime y luego al correr para saltar a larga distancia.



Salto Bomba

Oprime cuando estés en el aire.

Oprime cuando estés en el aire para ejecutar un Salto Bomba. Podrás usar el salto bomba para destrozar pisos con grietas o para activar los paneles de salto bomba (P62).



Hablar/Leer

Oprime



Mientras estés parado enfrente de ciertos personajes o signos, podrás oprimir A para hablar o leer.



Trépate a un Poste

Oprime : (A) y salta cerca al poste que quieras trepar.



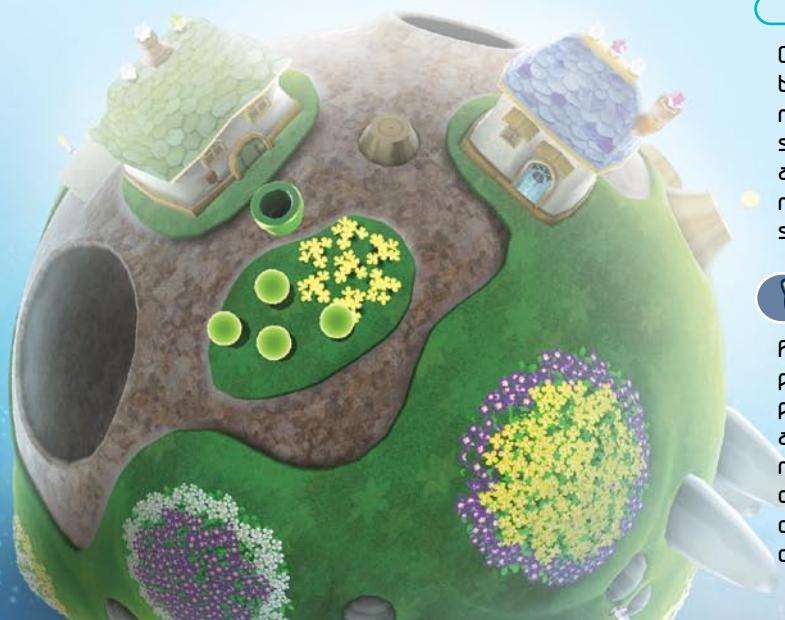
Oprime A y salta cerca del poste para treparte a él. Podrás moverte al inclinar hacia arriba, abajo, izquierda, o derecha con O. Oprime A para bajarte del poste.

Agacharte

Oprime



Oprime y mantén oprimido Z para agacharte. También podrás moverte mientras estés agachado al inclinar O.



Sujetar o Agarrar / Lanzar

Agita

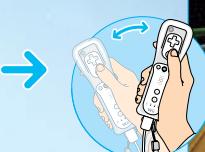


Puedes agarrar caparazones y otros objetos al agitar el Control Remoto Wii cuando estés parado cerca de ellos. Agita el Control Remoto Wii otra vez para lanzar el objeto hacia la dirección que estés orientado. También puedes usar esta técnica para atrapar algunos objetos que los enemigos te lanzaron.

iRecoge un caparazón...



Lánzase lo tu enemigo!



Nadar

Oprime



Usa O para cambiar tu dirección bajo el agua y oprime A para nadar. Si oprimes y mantienes oprimido A, podrás nadar al mover tus pies. Agita el Control Remoto Wii mientras nadas para nadar más rápido. Si llevas un caparazón contigo, nadarás todavía más rápido. Oprime y mantén oprimiendo A en la superficie del agua o agita el Control Remoto Wii para salirte del agua.



Bucear

Oprime



Oprime Z en la superficie del agua para bucear. Un medidor de aire aparecerá mientras estés bajo el agua. Si el medidor se agota, perderás una vida, así que anda con cuidado. Para volver a llenar el medidor de aire tendrás que subir a la superficie o tocar un burbujeón de aire.



Burbujeón

Medidor de Aire

Patinar

Agita



Agita el Control Remoto Wii mientras estés parado en hielo para comenzar a patinar. Podrás cambiar tu rumbo al patinar con O. Puedes viajar más rápido si patinas en vez de correr, y podrás efectuar saltos consecutivos al patinar al igual que cuando estés en tierra.



Los Movimientos Especiales de Mario

Objetos Especiales

Agarrar ciertos objetos te transformarán y te darán nuevas habilidades. ¡Aquí está cómo usar todas tus nuevas habilidades!



Mario Abeja



Agarra a un Champiñón Abeja

Oprime \textcircled{A} para flotar, y controla tus movimientos al inclinar \textcircled{O} . Tu Medidor de Vuelo continuará a disminuir mientras oprimas \textcircled{A} . Si tu Medidor de Vuelo llega a cero, comenzarás a caer, así que ten cuidado. También podrás pegarte a las paredes de paneles y caminar en las nubes y las flores como Mario Abeja.



Pared de Panel de Abejas

Medidor de Vuelo

Cómo volverte Mario regular Toca a un enemigo, cáusate daño, o toca el agua.

Mario Arco Iris



Agarra a una Estrella Arco Iris



¡Eres invencible! También podrás derrotar a cada enemigo que toques instantáneamente. Después de correr un poco, tu velocidad aumentará.

Cómo volverte Mario regular Espera a que el efecto de la Estrella Arco Iris se acabe.



Mario Fantasma



Agarra a un Champiñón Fantasma

Agita el Control Remoto Wii para hacerte transparente. De esta manera, puedes atravesar barras y ciertos tipos de paredes. También puedes oprimir \textcircled{A} repetitivamente para flotar.

Cómo volverte Mario regular Toca a un enemigo, cáusate daño, o toca la luz.



Mario de Hielo



Agarra una Flor de Hielo

Congela el agua y conviértela en pisos de hielo al caminar en su superficie.



Cómo volverte Mario regular

Espera a que el efecto de la Flor de Hielo se acabe.

Mario de Fuego



Agarra una Flor de Fuego



Agita el Control Remoto Wii para disparar bolas de fuego.



Cómo volverte Mario regular

Espera a que el efecto de la Flor de Fuego se acabe.



Mario Boing

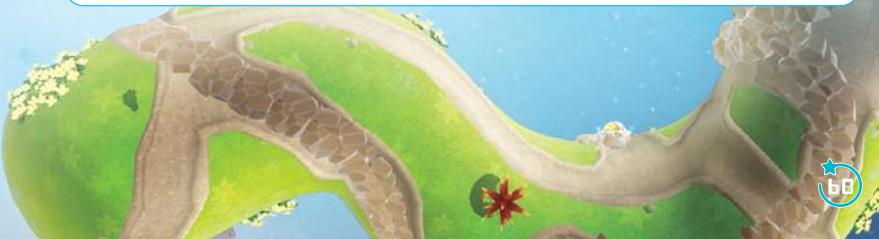


Agarra a un Champiñón Boing

Rebota con tu cuerpo de resorte. Oprime \textcircled{A} en el tiempo exacto que toques el suelo para rebotar muy alto. También podrás rebotar de las paredes automáticamente cuando las toques.

Cómo volverte Mario regular

Toca a un enemigo, cáusate daño, toca el agua, o toca a un Anillo Estelar.



Objetos



Para pasearte por las galaxias, necesitarás saber cómo usar todo tipo de objetos. Aquí está cómo usar todos estos.



Anillo Estelar

Anillo Estelar

Agita

Agita el Control Remoto Wii cuando estés cerca a un Anillo Estelar para catapultarte a un camino en el cielo hacia otro planeta. Algunas veces tendrás que reunir Fragmentos de Estrella Amarilla para reconstruir algún Anillo Estelar que esté destrozado antes de que puedas usarlo.

Fragmentos de Anillos Estelares Destrozados

Fragmento de Estrella Amarilla

Reúne todos estos fragmentos para reconstruir al Anillo Estelar descompuesto.



Estrellas Imán

Apunta hacia una Estrella Imán hasta que aparezca, luego oprime y mantén oprimido para acercarte hacia la Estrella Imán. Oprime para cuidadosamente salirte del alcance de la Estrella Imán, u oprime o gira para salirte rápidamente. Algunas veces tendrás que reunir Fragmentos de Estrella Azul para reconstruir el Anillo Estelar descompuesto antes de usarlo.



Fragmento de Estrella Azul



Estrella Imán

Oprime para agarrar una Estrella Imán.



Tubería

Entra a la tubería

Cuando entres a la tubería te transportarás a otro lugar.



Bloques / Paneles

Salta, Gira, etc.

	Bloque ?	Salta y pégallo a este por debajo para liberar las monedas o los Trozos de Estrellas.
	Bloque de Ladrillo	Salta para golpearlo desde abajo o gira cerca para romperlo.
	Bloque	No podrás destrozar a este bloque.
	Panel Alterno	Camina sobre estos para cambiar su color.
	Palanca	Gira cerca a esta palanca para cambiar su posición.
	Interruptor del Salto Bomba	Súbete encima de este, luego da un salto bomba sobre él para activarlo.

Ajusta la Cámara

Podrás cambiar el ángulo de la cámara dependiendo de la posición de Mario en ciertas áreas. Oprime para que aparezca el ícono de Cámara, luego oprime en la dirección indicada por el ícono azul para mover la cámara. Oprime el centro de la cámara otra vez. En algunas áreas también podrás oprimir hacia arriba o abajo en para cambiar entre el panorama normal y el de primera persona. Utiliza el Nunchuk para ver tus alrededores en panorama de primera persona.

*Es posible que existan áreas donde no podrás cambiar el panorama de la cámara.



Ícono de Cámara



Hierba Crece-Crece

Agita



Cañones

Agita y Oprime

(A)



Oprime para disparar el cañón.





Burbujón

Apunta

Entra a un burbujo para flotar en él. Simplemente apunta hacia el burbujo desde la dirección contraria hacia donde quieras ir, luego oprime **A** para soplar más aire dentro del burbujo y moverlo hacia la dirección deseada. Oprime **Z** cuando quieras salirte del burbujo. Si chocas con algún obstáculo, tu burbujo se reventará.



¡Coloca tu puntero hacia la dirección contraria de donde quieras ir, luego oprime **A** para soplarle aire a tu burbujo para moverlo!



Bola Rodante

Inclina

Salta para encimarte a la bola, luego sujeta el Control Remoto Wii de manera que el puntero esté apuntando hacia arriba para empezar a moverse, inclina el Control Remoto Wii hacia la dirección a donde te quieras dirigir, y oprime **A** para saltar.

Inclina hacia adelante para moverte hacia adelante.



Inclina hacia la izquierda para moverte hacia la izquierda.

Inclina hacia la derecha para moverte hacia la derecha.

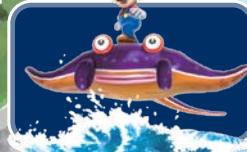
Inclina hacia atrás para moverte hacia atrás.



Mantasurf

Oprime **A** e inclina

Móntate a Mantabla y oprime **A** para moverte hacia adelante. Inclina el Control Remoto Wii hacia la izquierda para moverte hacia la izquierda, e inclina hacia la derecha para hacerte a la derecha. Agita el Control Remoto Wii para que Mantabla salte.



Larva Elástica

Apunta y Oprime

A

Toca la Larva Elástica para poder entrar, luego apunta hacia ella. Oprime y mantén oprimiendo **A** para poder agarrar la Larva Elástica con **B** y jala hacia atrás. Suelta **A** para soltar la Larva Elástica, la cual te lanzará hacia la dirección contraria.



Oprime y mantén oprimiendo **A** para agarrar y jalar la Larva Elástica, luego suelta **A** para volar en la dirección contraria!



Otros Objetos

Algunos objetos te ayudarán inmediatamente. Necesitarás recoger algunos objetos antes que tengan cualquier efecto. ¡De cualquier manera, vas a querer tenerlos!

Moneda ?



Nadie sabe lo que pasará cuando la recojas!



Caparazón Verde

Lanza estos para abrir cofres o atacar al enemigo. Puedes agarrarlos mientras nadas para darte un empuje de velocidad.



Caparazón Rojo

Lanza uno de estos para mandárselos al enemigo! También, agarra uno de estos mientras nadas para un gran empujón de velocidad.



Champiñón de Energía

Agrarra a uno de estos para temporalmente incrementar tu salud máxima a seis. Pero si tu vida cae a tres o menos, tu salud máxima regresará a ser tres.

Champiñón de Vida Extra

Agrarra a uno de estos para ganarte una vida extra.

★ Reúne Trozos de Estrellas ★

Reúne 50 Trozos de Estrellas para ganarte una vida extra. Podrás lanzar los Trozos de Estrellas que hayas reunido al apuntarle a tu objetivo y oprimir **B**. Úsalos para aturdir al enemigo y para alimentar a los Destellos Glotonos (P65).



Consejos

¡Asegúrate de seguir estos buenos consejos en tu viaje galáctico!



El Movimiento Adecuado en el Momento Adecuado

En muchas galaxias, es posible que exista una área donde te tendrás que transformar para poder avanzar. En otras, es posible que tengas que usar un movimiento para activar algún interruptor o encontrar algún objeto escondido. ¡Usa el movimiento adecuado de Mario en su momento adecuado!



Gira sobre los tornillos.



Cuando estés dentro de un tornado, gira para un gran empujón hacia el cielo.



¿No Puedes Derrotar al Enemigo?

Para derrotar algunos enemigos, es posible que tengas que usar movimientos especiales o atacar cierto punto débil. ¡Analiza los movimientos del enemigo, piensa acerca de sus características especiales, luego lanza un ataque a su punto débil!



¡Ataca en el momento adecuado!



¡Ataca a los enemigos con objetos!



¡Busca las debilidades del enemigo!



¡Alimenta a los Destellos Glotones con Trozos de Estrellas!

Luego de platicar con los Destellos Glotones, podrás señalarlos para mostrar ☀ y darles Trozos de Estrellas al oprimir B. ¿Qué es lo que pasa cuando ya no pueden comer más Trozos de Estrellas?



Destello Gloton



Mapas

Cuando hayas llegado lo suficientemente lejos para abrir la segunda bóveda en el planetarium, habla con Nebu (P48) para aprender acerca de los mapas. Hay un Mapa del Planetarium del Cometa y un Mapa Galáctico. Elige a una galaxia en el Mapa Galáctico para ver cuántas Cosmoestrellas encuentras ahí. Cambia entre los dos mapas al oprimir A.

Mapa del Planetarium del Cometa



Bóveda

Posición Actual

Oprime A para cambiar entre uno al otro!

Mapa Galáctico



Estatus Galáctico

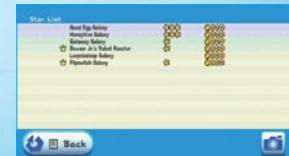
- ★ Galaxia en la que todavía tienes que reunir más Cosmoestrellas.
- ★ Galaxia donde ya reuniste todas las Cosmoestrellas necesarias.
- NEO Galaxia acabada de ser descubierta.

Envíale tu Lista de Estrellas a un Amigo

Selecciona ☑ en la pantalla de Mapa para acceder a la Lista de Estrellas. Desde aquí podrás ver cuáles Cosmoestrellas ya tienes. ¡Usando la Conexión Wi-Fi de Nintendo, podrás enviar tu lista de estrellas a tu Tablón de Wii o a un amigo para enseñarle lo bien que te está yendo! Una página en la parte inferior también te mostrará todos tus tiempos de las carreras.



1 Selecciona ☑ en la pantalla de Lista de Estrellas para tomar una fotografía de la página.



2 Cuando veas la pantalla que se muestra a la derecha, podrás enviar la imagen a tu Tablón de Wii. Cuando envíes este mensaje, correspondencia llegará y podrás enviar la imagen adjunta a tus amigos.



* Por favor ve el Manual de Operaciones de la consola Wii para información adicional de cómo enviar mensajes.