

Todo List il Guastafeste

Design Stereo:

- Allo stereo manca ancora un case, che io farei in legno. Ho disegnato il case in Rhino e l'ho estruso, tuttavia non sono riuscito a fare le pareti dato che la parte superiore del Case è arrotondata e non so come si fa il pattern a zig-zag per rendere flessibile i bordi. Ti prego di dare una controllata al file prima di esportarlo in .dxf . Il File lo trovi qui:

3d_model -> lasercut_model -> guastafeste_stereo

Nel link troverai un pdf con le lunghezze e larghezza, così come il file .3dm fatto da me.

Design Trombetta:

- Purtroppo nella trombetta dobbiamo ristampare la parte gialla che aveva fatto Tommaso, dato che ora utilizzo un Servo 360 (è più grande del Servo normale). Tuttavia, l'unica cosa da cambiare è solo la grandezza del "cassettino" del servo. Anche qui, tutte le info (Grandezze e pezzo da ridimensionare le trovi nel seguente link:

3d_model -> 3d_printing_model -> parte_gialla_trombetta

- Per il Servo 360, ho progettato anche un rocchetto come testa del motore del servo, che servirà a far arrotolare e bloccare (nei due buchi) il filo di nylon che gestisce il "naso" della trombetta. Se dovesse essere troppo dispendioso stampare il pezzo, puoi incollare il rocchetto di plastica che ti ho inviato sulla parte plastica alla testa del motore, facendo attenzione a tenere in alto la parte con il buco (servirà a tenere fermi le due estremità del filo di nylon).

3d_model -> 3d_printing_model -> rocchetto_trombetta

(le grandezze le trovi insieme al model nel file .3dm)

I due buchi servono per l'appunto a bloccare il filo, con un bel nodino, una volta che la parte superiore è srotolata del tutto.

- Nella parte bianca, dove verranno installati lo speaker, la Thermal Printer e il microfono, mancano ancora i buchi per lo Speaker e per il microfono. Tommaso voleva farli con il Dremel. Nel link sottostante trovi le grandezze e la posizione in cui dovranno essere fatti i buchi.

3d_model -> fori_base_trombetta

Design Luce:

- Per la luce bisogna ancora fare la parte di decoro, onestamente non ho fatto praticamente nulla a riguardo, dato che la luce, il relay e l'arduino annesso l'ho lasciato a Torino. Qui ti puoi sbizzarrire te, per me è uguale quale tipo design abbia la lampada, fai che ti riesce più veloce. Purtroppo non ho alcuna misura, sia del bulbo che della parte superiore della lampada

Programmazione Servo Trombetta:

Una volta collegato il Servo alla parte superiore della Trombetta (Arrotolando il Nylon nel rocchetto e fissandolo fuori facendolo passare dai buchi), potrai testare la velocità e forza del Servo. Nel caso in cui il Servo non fosse in grado di alzare tutta la parte, puoi sempre modificare il codice, aumentando la velocità.

Le linee di codice da modificare sono le seguenti:

```
Linea 176 -> servoMotor(true,500,20);  
Linea 230 -> servoMotor(true,500,20);  
Linea 253 -> servoMotor(false,500,20);  
Linea 285 -> servoMotor(true,500,20);  
Linea 316 -> servoMotor(false,1000,20);  
Linea 339 -> servoMotor(false,1500,20);
```

In tutte queste linee dovrai sostituire l'ultimo parametro della funzione servoMotor (ovvero il 20), con il numero 40 o 60, in base alla quantità di velocità che necessita il Servo.

Il file lo trovi qui:

**final_sketches -> _2016_09_08_ilguastafeste_trombetta ->
_2016_09_08_ilguastafeste_trombetta.ino**

Altro:

Per la Maker Faire avrei bisogno anche di un rullino di carta nuovo per la Thermal Printer e di una batteria LiPo Battery o caricatore Usb (con la presa per la corrente elettrica) per l'arduino che gestisce la luce.