

1) jChecs + Animats = если promotion этих СЕ заканчивается цифрой и GameTip=EE — добавить в конец q

2) jChecs = когда туры в 1 столбце, СЕ не знает какая из них ходит

3) OliThink = когда проигрывает — делает 2 одинаковых хода королем — как Rival

4) Animats (GameTip=EE) - не понимает ходов вида f2f1q — ему надо просто f2f1

5) Tri-OS = после того как противник делает en-passant, СЕ начинает играть его фигурами — resign.

6) Jchess + Animats = then maked promotion, don't add to end of move string any letter (q,n,r,b) - h2h1, not h2h1q.

7) white=bagatur, black=chessbotx,
<read from WHITE>: bestmove d7e8b
<write to BLACK>: d7e8b
<read from BLACK>: "d7e8b" unknown command

8) white = chessbotx , black = animats
<read from BLACK>: move b2a1
<write to WHITE>: b2a1
<read from WHITE>: "b2a1" unknown command

9) white = chessbotx , black = arabian knight
<read from BLACK>: move b2b1r
<write to WHITE>: b2b1r
<read from WHITE>: "b2b1r" unknown command