

Antes de Empezar

Quién soy

- Elías Alonso
 - Co-fundador y CTO de:
 - Favmonster
 - City Eaters
 - Redradix
 - Programador web, full stack
 - En la red:
 - GitHub: <http://www.github.com/werelax>
 - Twitter: @werelax
 - email: elias@redradix.com



Redradix

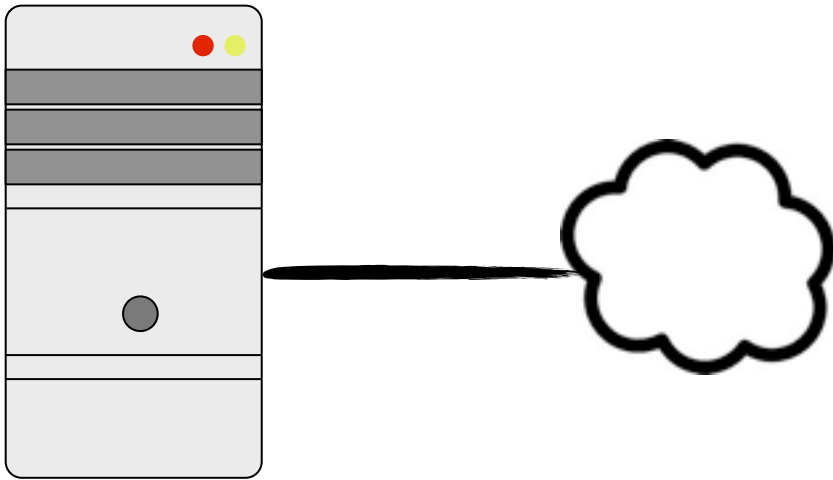
- El equipo de desarrollo de Favmonster
- Desarrollo web y aplicaciones móviles
- Especializados en startups
- Ruby on Rails + node.js + Javascript + iOS

¿Y tu?

Elementos de una página web

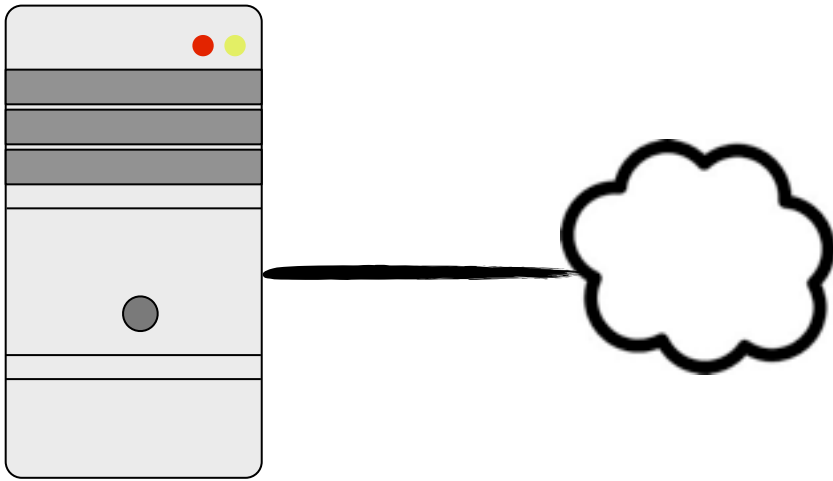
¿Qué es una web?

Todo empieza con un servidor conectado a la red



¿Qué es una web?

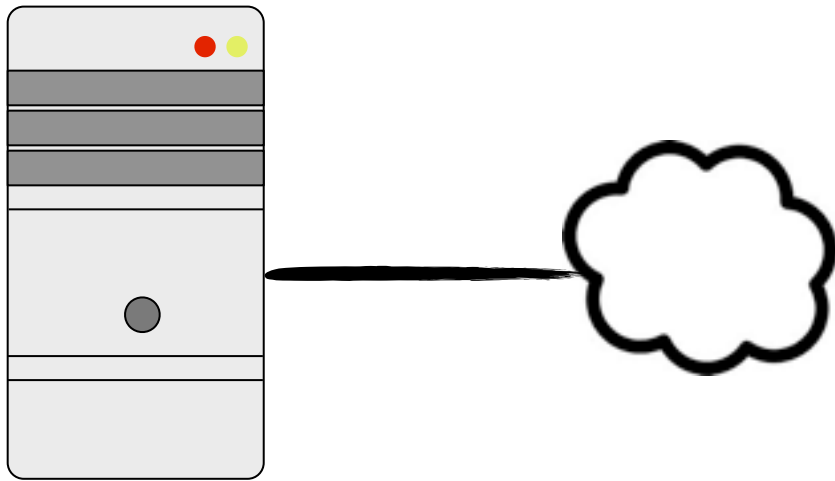
El servidor tiene un nombre: www.cream.com



www.cream.com

¿Qué es una web?

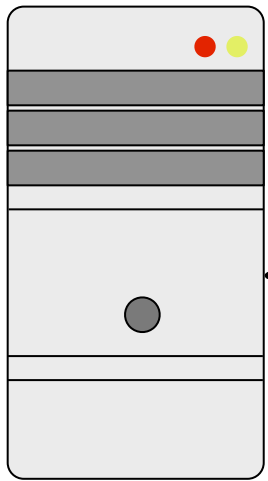
En el otro extremo, aparece un usuario



www.cream.com

¿Qué es una web?

Qué está navegando por internet

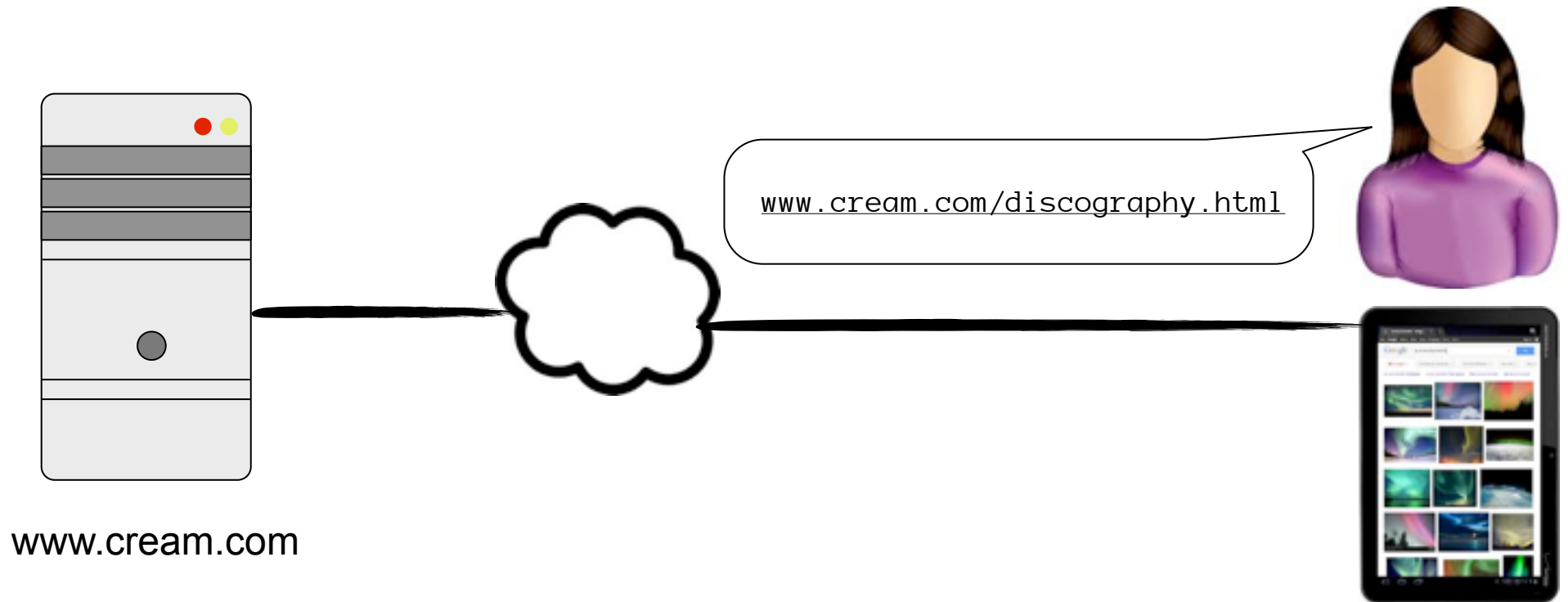


www.cream.com



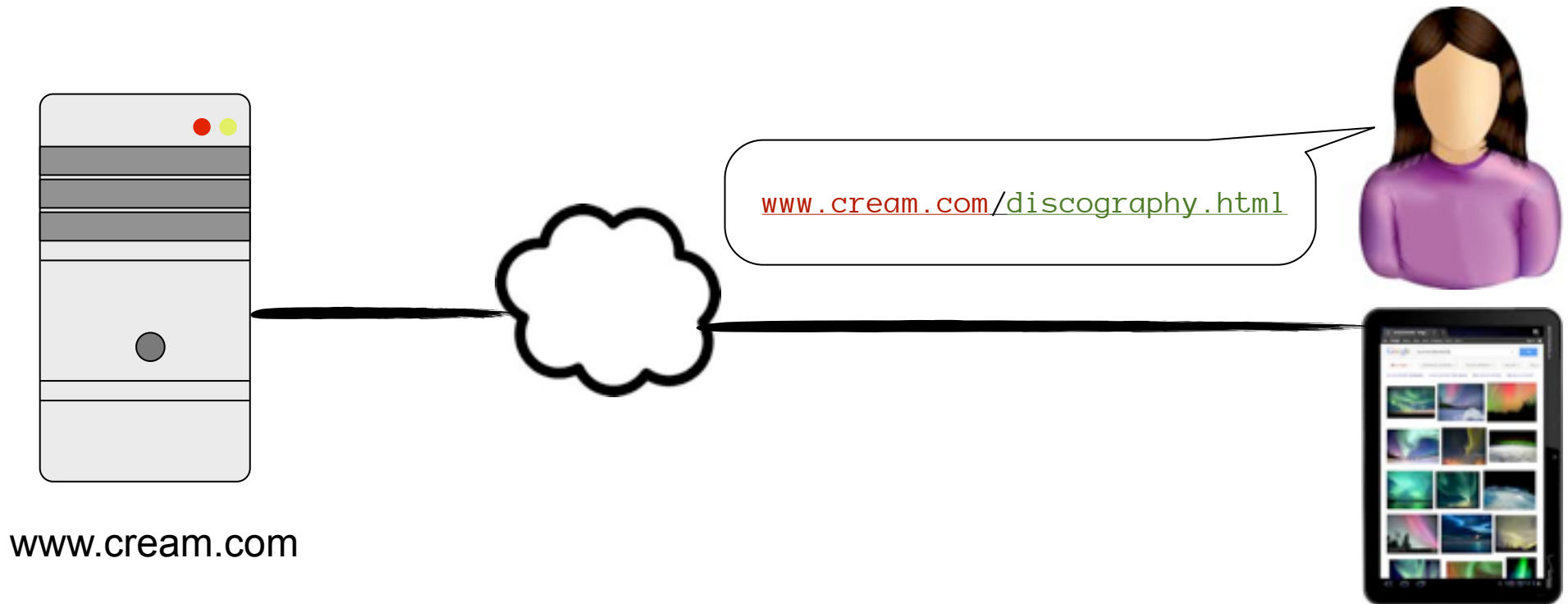
¿Qué es una web?

Quiere ver la URL www.cream.com/discography.html



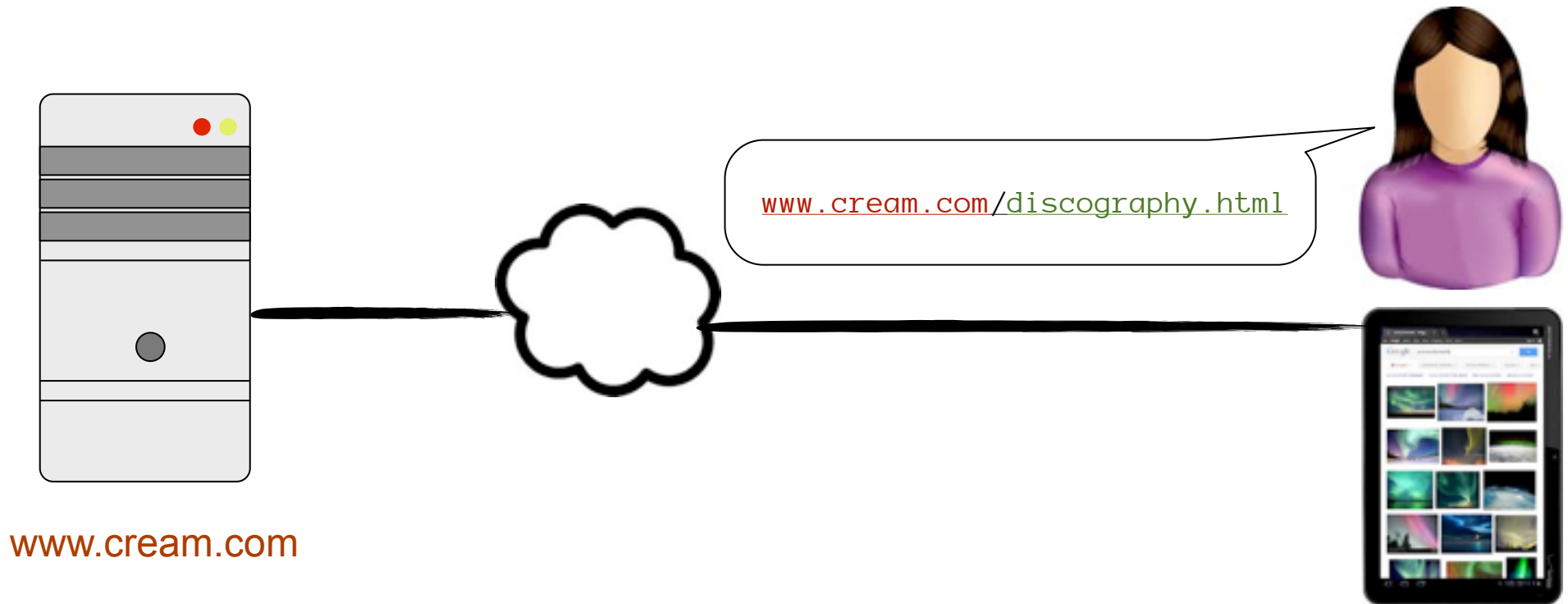
¿Qué es una web?

Primero, se divide la URL en dos partes



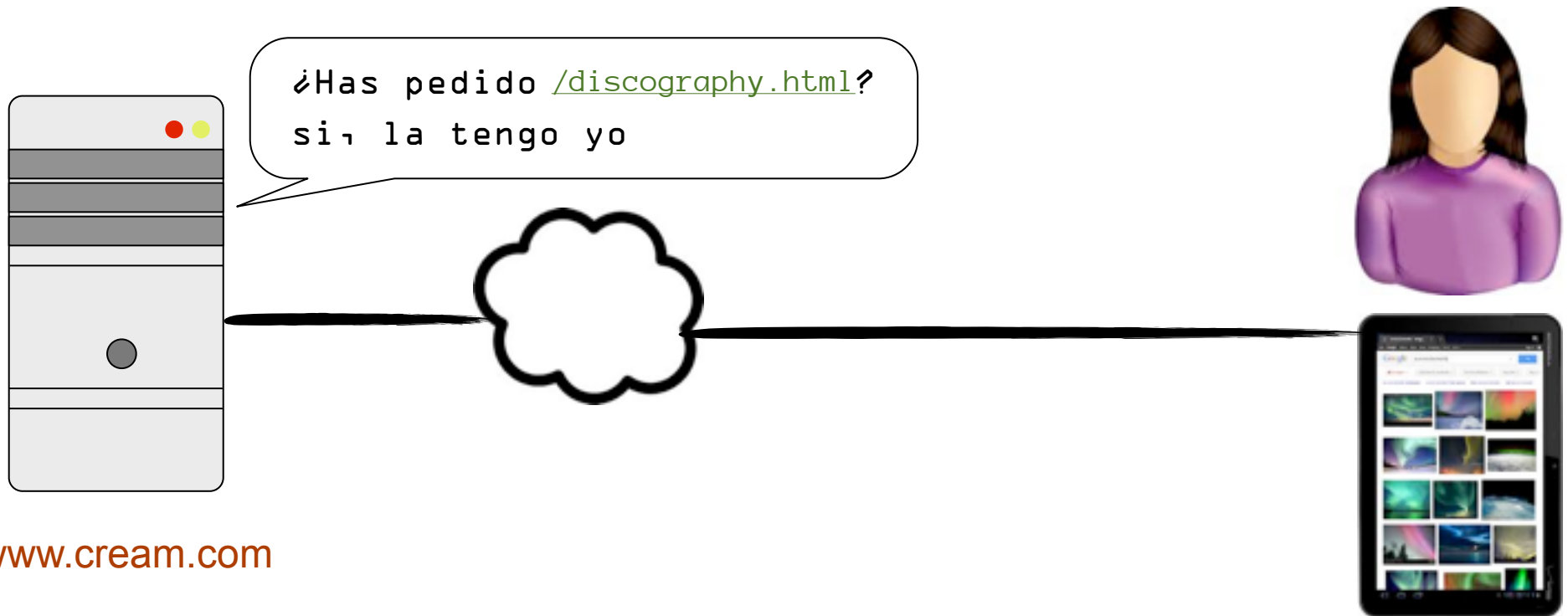
¿Qué es una web?

La primera parte se refiere al servidor



¿Qué es una web?

La segunda indica al servidor qué pagina servir



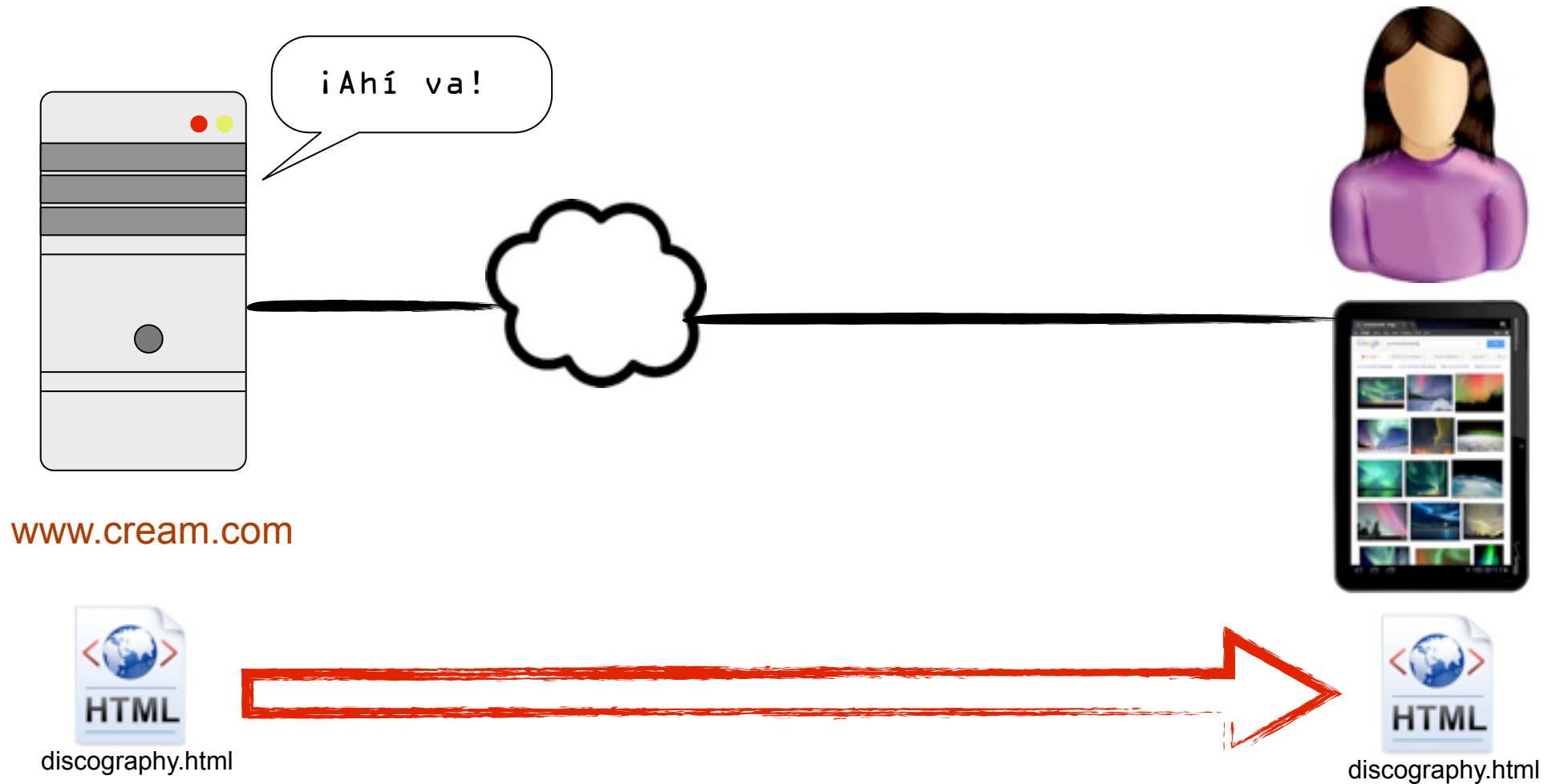
www.cream.com



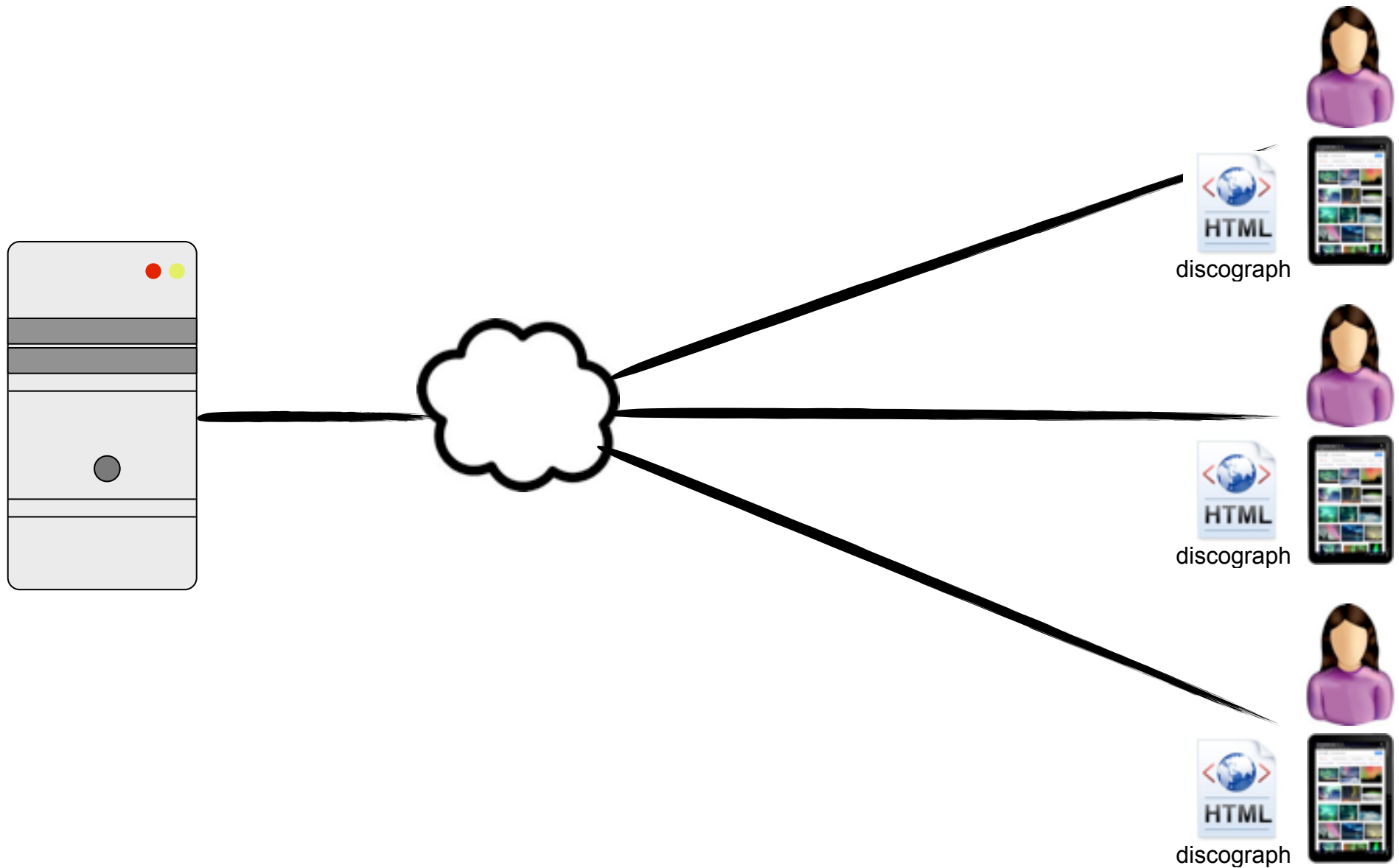
discography.html

¿Qué es una web?

Si todo va bien, el servidor envía el HTML al cliente



¿Qué es una web?



¿Qué recibe el navegador?

```
<html>
  <head>
    <title>Cream History</title>
    <link rel="stylesheet" href="/css/master.css" type="text/css">
  </head>

  <body>

    <!-- ... -->

  </body>
</html>
```


¿Qué recibe el navegador?

```
<html>
  <head>
    <title>Cream History</title>
    <link rel="stylesheet" href="/css/master.css" type="text/css">
  </head>

  <body>

    <!-- ... -->

  </body>
</html>
```

El resultado final

Cream - The First Supergroup

www.cream.com/history.htm

Home Shop Archive Blog Drummers Discography

History
Press
Video

Cream 1966 - 1968

Eric Clapton, Jack Bruce - the world's first super-group

Wish I was in it 3/10/09...

CREAM MYTHICAL BLUES GODS

by Howard Druckman





The virtuoso playing of Eric Clapton, Jack Bruce and Ginger Baker made Cream the first band of soloists. In their two year career they brought the blues to a whole generation of white rockers and spawned legions of power trios, boogie bands and heavy metal groups...

According to rock critic Dave Marsh, Cream created "the fastest, loudest, most overpowering blues-based rock ever heard, particularly onstage." Though they lasted only two years, Cream sold 15 million records; earned the first certified platinum album in history (for the double set *Wheels of Fire*); played to standing-room-only audiences across Europe and North America; and redefined the instrumentalist's role in rock.

Indeed, the trio is often cited as the first "supergroup." Eric Clapton's passion and fluidity on guitar inspired a spate of "Clapton is God" graffiti in London; Ginger Baker's brutal intensity helped create the tradition of the drum solo in rock; and Jack Bruce was one of the first bassists to introduce a jazz sensibility to a hard rock format.

Eric Clapton, born in March, 1945, was first inspired by Sonny Terry and Brownie McGhee, and later by Jerry Lee Lewis. He quickly graduated from a plastic guitar to a real one, and from small-town Ripley to cosmopolitan London. There, he immersed himself in the nascent British blues scene, playing in the Roosters and Casey Jones & the Engineers before achieving an axemaster's reputation with the Yardbirds and John Mayall's Bluesbreakers.

In the last Bluesbreakers lineup, Jack Bruce was playing bass. He left to join Manfred Mann, but not before Clapton had become excited enough by his work to want to form a band. When drummer Ginger Baker, about to leave the jazz-tinged Graham Bond Organisation, asked Clapton if he wanted to start a band, the trio became inevitable. Despite animosity between Bruce and Baker, Cream was formed in July, 1966.



www.gingerbaker.com/archives/gingerbakerarchivehome.htm

Anatomía de una web

Una página web agrega varias tecnologías

- HTTP: comunicación por la red
- HTML: estructura
- CSS: apariencia
- Javascript: comportamiento

Anatomía de una web

```
<html>
  <head>
    <title>Elementos de una web</title>

    <link rel="stylesheet" href="/css/master.css" type="text/css">

    <script src="/js/app.js" type="text/javascript" charset="utf-8"/>
  </head>

  <body>
    <p>
      Una página web es un agregado de tecnologías:
      <ul>
        <li> HTTP </li>
        <li> HTML </li>
        <li> CSS </li>
        <li> Javascript </li>
      </ul>
    </p>
  </body>
</html>
```

Anatomía de una web

```
<html>
  <head>
    <title>Elementos de una web</title>

    <link rel="stylesheet" href="/css/master.css" type="text/css">

    <script src="/js/app.js" type="text/javascript" charset="utf-8"/>
  </head>

  <body>
    <p>
      Una página web es un agregado de tecnologías:
      <ul>
        <li> HTTP </li>
        <li> HTML </li>
        <li> CSS </li>
        <li> Javascript </li>
      </ul>
    </p>
  </body>
</html>
```

Anatomía de una web

```
<html>
  <head>
    <title>Elementos de una web</title>
    <link rel="stylesheet" href="/css/master.css" type="text/css">
    <script src="/js/app.js" type="text/javascript" charset="utf-8"/>
  </head>
  <body>
    <p>
      Una página web es un agregado de tecnologías:
      <ul>
        <li> HTTP </li>
        <li> HTML </li>
        <li> CSS </li>
        <li> Javascript </li>
      </ul>
    </p>
  </body>
</html>
```

Anatomía de una web

```
<html>
  <head>
    <title>Elementos de una web</title>

    <link rel="stylesheet" href="/css/master.css" type="text/css">
    <script src="/js/app.js" type="text/javascript" charset="utf-8"/>
  </head>

  <body>
    <p>
      Una página web es un agregado de tecnologías:
      <ul>
        <li> HTTP </li>
        <li> HTML </li>
        <li> CSS </li>
        <li> Javascript </li>
      </ul>
    </p>
  </body>
</html>
```

Anatomía de una web

El navegador se encarga de:

- Pedir la página HTML al servidor
- Detectar y pedir los recursos adicionales necesarios
 - CSS
 - Imágenes
 - Javascript
 - ...
- Rendeear el resultado de combinar estructura y estilo
- Ejecutar el código Javascript

¿Qué es Javascript?

¿Qué es Javascript?

¡Un lenguaje de programación!

- Un idioma artificial
- Diseñado para expresar procesos
- Para ser llevados a cabo por ordenadores

¿Qué es Javascript?

```
1 + 1;
```

¿Qué es Javascript?

```
alert("¡Cuidado, detrás de ti!");
```

¿Qué es Javascript?

// Instrucciones para hacer café

```
quita(el_filtro_viejo).y.tirallo();  
pon(un_nuevo_filtro).en(la_cafetera);  
echa(dos_cucharadas).de(cafe);  
llena(la_jarra).de(agua);  
enciende_la_cafetera();  
espera_a_que_termine();
```

¿Qué es Javascript?

```
mw.loader.implement("ext.UserBuckets",function(){(function($){
$.getBuckets=function(force){if(typeof $.userBuckets=='undefined' || force)
{$.userBuckets=$.parseJSON($.cookie('userbuckets'));}return $.userBuckets;};
$.setBucket=function(bucketName,bucketValue,bucketVersion){var bucketCookies=
$.getBuckets();if(!bucketCookies){bucketCookies={};}
bucketCookies[bucketName]=[bucketValue,bucketVersion];$.cookie('userbuckets',
$.toJSON(bucketCookies),{expires:365});bucketCookies=$.getBuckets(true);$
(document).trigger('bucket.mediawiki',
{bucket:bucketName,value:bucketValue,version:bucketVersion});};
$.setupActiveBuckets=function(){var buckets=$.getBuckets();for(var iter in
mw.activeCampaigns){var campaign=mw.activeCampaigns[iter];if(campaign.all)
{campaign.all();}if(campaign.preferences&&!campaign.preferences.setBuckets)
{continue;}if(!buckets || !buckets[campaign.name] || buckets[campaign.name]
[1]<campaign.version){var bucketTotal=0;for(var rate in campaign.rates)
{bucketTotal+=campaign.rates[rate];}var
currentUser=Math.floor(Math.random()*(bucketTotal+1));var prev_val=-1;var
next_val=0;for(rat
```

¿Qué es Javascript?

JavaScript...

- Lo crea Brendan Eich en Netscape en 1995
- Para hacer páginas web dinámicas
- Aparece por primera vez en Netscape Navigator 2.0
- Su nombre original fue Mocha, después se renombró a LiveScript, y finalmente se denominó JavaScript.
 - ¿Por qué?
 - ¿Qué tiene en común JavaScript con el lenguaje Java?

**¡ABSOLUTAMENTE
NADA!**

¿Qué es Javascript?

Hoy en día, Javascript es...

- El lenguaje más usado del mundo
- El lenguaje que funciona en más dispositivos del mundo
- El único lenguaje de programación que entienden los navegadores
- Un lenguaje de programación de videojuegos
- El lenguaje para programar aplicaciones Windows 8
- Un lenguaje para hacer aplicaciones móviles
- Un lenguaje para programar servidores

Cómo editar el código

Para seguir el curso, vamos a necesitar:

- Un navegador web moderno.
 - Preferiblemente Chrome o Safari
 - o Firefox con la extensión Firebug
- Un editor de texto
 - TextMate (Mac)
 - SublimeText 2 (Mac, Win, Linux)
 - Notepad++ (Win)
 - Gedit (Linux)

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

Una manera de añadir Javascript a una web:

1. Crea un fichero holamundo.html
2. Ábrelo con un editor de texto
3. Añade el código que aparece a continuación

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

```
<html>
  <head>

    <script type="text/javascript">
      alert("¡Hola, Mundo!");
    </script>

  </head>
  <body>
    <h1> Ejercicio 1.1 </h1>
  </body>
</html>
```

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<script type="text/javascript">  
  alert("¡Hola, Mundo!");  
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1> Ejercicio 1.1 </h1>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      alert("¡Hola, Mundo!");
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1> Ejercicio 1.1 </h1>
  </body>
</html>
```

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

```
<html>
  <head>

    <script type="text/javascript">
      alert("¡Hola, Mundo!");
    </script>

  </head>
  <body>
    <h1> Ejercicio 1.1 </h1>

    <script type="text/javascript">
      alert("¡Adiós, Mundo!");
    </script>

  </body>
</html>
```

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

La segunda forma de añadir Javascript:

1. Crea el fichero holamundo_2.html
2. Crea el fichero holamundo.js (en la misma carpeta)
3. Escribe en el fichero correspondiente:

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

holamundo_2.html

```
<html>
  <head>
    <script src="holamundo.js" type="text/javascript">
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1> Ejercicio 1.1b </h1>
  </body>
</html>
```

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

holamundo_2.html

```
<html>
  <head>
    <script src="holamundo.js" type="text/javascript">
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1> Ejercicio 1.1b </h1>
  </body>
</html>
```

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

holamundo.js

???

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

holamundo.js

```
alert("¡Hola, Mundo!");
```

Ejercicio: ¡Hola, Mundo!

holamundo_2.html

```
<html>
  <head>
    <script src="holamundo.js" type="text/javascript">
    </script>
    <script src="holamundo.js" type="text/javascript">
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1> Ejercicio 1.1b </h1>
  </body>
</html>
```

Ejercicio: la consola

Abre las herramientas para desarrolladores



Ejercicio: la consola

Teclea en la consola:

```
alert("¡Hola, Mundo!");
```

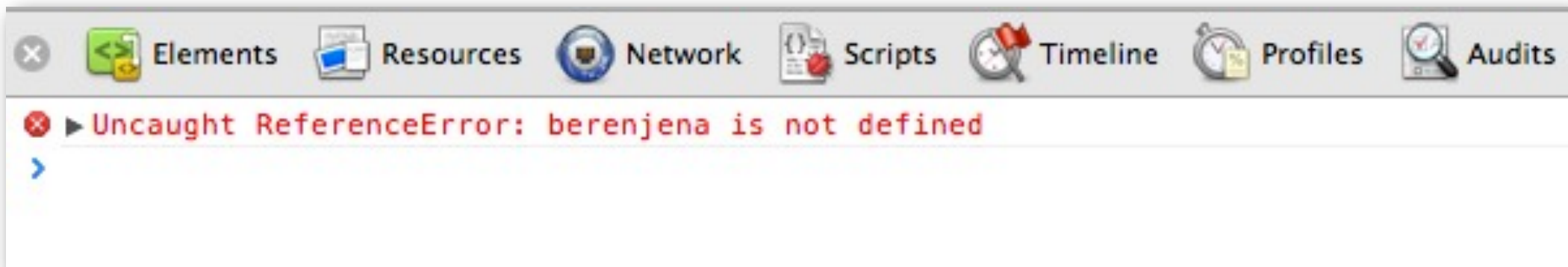
Ejercicio: errores!

Edita holamundo.js y escribe:

```
berenjena;
```

Abre la página con el navegador, abre las herramientas para desarrolladores y fíjate en el mensaje que aparece.

Ejercicio: errores!



Cómo trabajar con los ejercicios

Descargar el material y el código

Las diapositivas y los ejercicios del curso:

- Se irán colgando en GitHub

www.github.com/redradix/js-maquetadores

- Se irán subiendo día a día

Siempre estará disponible el tema actual

Y todos los anteriores

Mecánica de trabajo

Se alternará entre teoría y ejercicios

- Los ejercicios se resolverán por parejas
- Turnándose para teclear el código
- ¡Hay que preguntar sin miedo!