José Daniel Gómez Casasola Carné 2016095929 20 de enero 2020 Taller Ruby on Rails

Apuntes Ruby on Rails

Historia de Ruby

- 💆 🛮 Fue creado, en 1993, por Yukijiro Matsumoto
- Ruby es diferente a Rails
- Se popularizó en 2008

¿Qué es Ruby on Rails?

- Framework web de código abierto desarrollado por David Heinemeier Hansson
- Inicialmente creado para uso interno de Basecamp
- 💆 Liberado en 2004 para su uso público
- Simpleza de PHP con la arquitectura de Java

Principios de Rails

- Arquitectura MVC
- Convención sobre configuración
- Scaffolding Plantillas para generar controladores y vistas
- No te repitas (Don't repeat yourself)
- 🖆 Realimentación inmediata (En e; navegador se pueden ver los cambios que están generándose)

Componentes

- Action Controller
- Active Record
- Action View
- **Otros Componentes**
 - Active Support Core
 - o Action Cable Overview

Las Gemas

Ruby on rails cuenta con librerías ya programadas de código abierto conocidas como gemas que ayudan a los desarrolladores en la programación de aplicación web

- 🗑 Bundler
- **Devise**
- **omniauth**
- 💆 Faker

Ventajas

Framework ágil para reducir costos de producción

- Permite el desarrollo de aplicaciones complejas y escalables con equipos pequeños gracias a las gemas
- Sintaxis simple y fácil de leer y escribir
- So modo de implementar la arquitectura MVC, simplifica la escalabilidad de los proyectos al dividir las partes de la aplicación
- Cuenta con documentación suficiente debido a su comunidad consolidada y activa
- Favorece el desarrollo dinámico por extenderse de Ruby y permite la metaprogramación

Desventajas

- Desempeño costoso en recursos de máquina
- Rails no es escalable a simple vista, porque para una aplicación se debe actualizar el servidor donde se está ejecutando la aplicación o dividir el proyecto en múltiples servidores.
- Por su principio de convención sobre configuración, existen características que no dejan espacio para la creatividad
- No se cuenta con las librerías necesarias para realizar aplicaciones que utilicen inteligencia artificial o machine learning

Apps más conocidas

- Askfm
- 🗑 Dibble

- MyFitnessPal

Instalación para el Taller

La instalación de los elementos necesarios para el taller fue sencilla pero con muchas instalaciones de elementos, como Node.Js, Git, Yarn, Ruby, SQLite3 y Rails.

Taller

El taller consistió en la realización de un sistema para administrar artículos, donde se incluyen todas las operaciones de leer, crear, modificar y eliminar para los artículos.

El sistema consta de tres pantallas, una pantalla inicial donde se ve el listado de artículos, una ventana para crear los artículos y una para editarlos

Listado de todos los artículos

Crear artículo

TítuloTextoAccionesPrueba1Es es la prueba1Ver Editar EliminarTareasEs es la prueba2Ver Editar Eliminar

Editar artículo

Título	
Prueba1	
Texto Es es la prueba1	//
Actualizar	
<u>Atrás</u>	

Título: Prueba1

Texto: Es es la prueba1

Editar artículo Atrás