

# Apuntes Angular

## Introducción



Auge desarrollo de páginas web

Etapas (Web Stack Application)




Angular (FrontEnd)

## Antecedentes




### Creadores:

-  Misko Hevery
-  Adams Abrons



### Primer Intento Angular

-  Páginas web sin uso de código
-  Prometía Integrar BD, widgets, seguridad
-  Nombre por Angular Brackets










### Proyecto Google

-  Misko Hevery, Google Feedback
-  Google adopta el framework
-  Se apostó que podía hacer el mismo proyecto en 2 semanas, perdió pero logró reducir el tamaño de 17000 líneas de código a 1500.

### Revolución:

-  Nueva técnica SPA- Single page application sin necesidad de recargar la página o moverse a nuevas páginas, sino cambiando dinámicamente todo el contenido
-  Adoptado por grandes empresas

### Versión 2.0

-  NGEurope
-  Reescribir angular desde 0: Desfado porque otras empresas avanzaban rápidamente.
-  Incertidumbre: porque se debía migrar las plataformas.
-  Lanzamiento de Versión Beta
-  Framework nuevo, distinto (2015)
-  Lanzamiento estable 2016
-  4 meses después versión 4.0
-  Actualizaciones cada 6 meses, bastante pesadas
-  Después de la 2.0 se llamó sólo Angular, y antes Angular.js

## Ventajas

-  Two Way Data Binding:

Si se cambia modelo vista se actualiza



Comunidad:

Mucha documentación debido al gran tamaño de su comunidad



Inyección de dependencias:

Desacoplar componentes lógicos

## Desventajas



Rendimiento

La aplicación no es muy escalable, llega un punto donde es mejor separar las páginas



Curva de aprendizaje

Existe más de una forma de solucionar una tarea con versatilidad



Problema es que es muy pesado, entonces en aplicaciones grandes hay que seccionar.

## Características

### Single Page Application

Hay una única página de HTML que se cambia constantemente

### Componentes web

Fragmentos de código reutilizable

### Estructura de archivos

Cómoda y escalable estructura de archivos

### Typescript

JavaScript tipificado

## Versiones de Angular

### Angular.js (2015)

Creación de SPAs, linkeo dinámico de rutas a subpáginas

### Angular 2 (2016)

Reescritura completa de Angular en Typescript se crearon los componentes como un sistema de código reutilizable e inyectable.

### Angular 3

Nunca salio al publico general por diferencia de versiones en el repositorio compartido donde se desarrolla Angular

### Angular 4 (2017)

Mejoras generales de rendimiento, se separó el manejo de animaciones de @angular/core a @angular/animation. se mejoró considerablemente el enrutamiento entre subpáginas

### Angular 5 (Noviembre 2017)

Se optimizó la construcción y compilación de aplicaciones. Se introdujo Angular Universal State Transfer API para comunicación servidor-cliente.

### Angular 6 (Abril 2018)

Se sincronizó Angular con otras herramientas que se utilizan para desarrollar aplicaciones en su entorno (Angular CLI y Material)


### Angular 7 (Octubre 2018)

Todos los componentes fueron optimizados y las herramientas y material de apoyo fue actualizado.

### Angular 8

Se disminuyó el tamaño general de las aplicaciones de angular y se agregó soporte para TypeScript 3.2

## Ejemplos

 madewithangular.com

## Cursos Recomendados

 Educación IT

Curso Angular 7

 Edutin Academy

Curso Angular 2.x a 8.x

 ED Team

Curso de Angular