

Aspectos necesarios para convertirse en un Full Stack Web Developer

Se le considera Full Stack Web Developer a los desarrolladores que poseen bastos conocimientos en todas las áreas que conforman el desarrollo web, es decir, diseño UX/UI, Front End, Back End, bases de datos, Dev Ops. Sin embargo, se dice que en la actualidad un desarrollador no puede ser un experto en todas las áreas, ya que estas son muy amplias y para tener un conocimiento basto en una sola área es necesaria una especialización en la misma.

Diseño User Experience y User Interface (UX/UI). Comprende todo lo referente a la interfaz de usuario y su experiencia, además de los requerimientos del negocio, diagramas y prototipos. Estos crean los prototipos no funcionales para visualizar como debe trabajar la aplicación.

Front End. Comprende la producción de prototipos funcionales en HTML y CSS, con algunas secciones de JavaScript.

Back End. Toma el prototipo funcional creado por el equipo de Front End y construyen un sistema funcional que soporte cientos y miles de solicitudes por minuto. Desarrollan la arquitectura del software real.

Ops y Datos. El equipo de Ops se encarga de poner la aplicación a funcionar en un servidor, dar mantenimiento a la misma y reiniciarla en caso de caídas.

El porqué se dice que un desarrollador no puede ser Full Stack Web Developer, como ya se mencionó, se debe a que cada área es muy amplia y necesita especialización. En **Front End**, las aplicaciones actuales requieren que el desarrollador utilice como mínimo 3 lenguajes, es decir, HTML, CSS y JavaScript, o jQuery, Angular, React o Backbone. En cuanto a **Back End** existen muchas opciones, el desarrollador puede utilizar Java, JavaScript con Node, Ruby and Rails, Python y Django, o .NET.

Además, debe saber utilizar una base de datos SQL o NoSQL. En **Ops y Datos**, el desarrollador debe saber trabajar con bases de datos y, además, saber utilizar sistemas operativos Linux ya que deberá pasar la mayor parte de su tiempo utilizando dicho sistema operativo.

Al elegir un área de especialización no significa que debe trabajar en esta toda su carrera, existe gran cantidad de casos donde un desarrollador de Back End pasa a trabajar en Front End o viceversa, sin embargo, es mucho más común que pasen de Back a Front, en vez de Front a Back. Al elegir el área se debe pensar en si su interés se dirige hacia cómo funcionan los sistemas o en cómo los usuarios interactuarán con ellos.

Existen diversos stacks que un Full Stack Web Developer puede utilizar según sea el proyecto, el requerimiento de la compañía u objetivos. Los más conocidos son:

1. LAMP stack

- a. Linux
- b. Apache
- c. MySQL
- d. PHP

2. MEAN stack

- a. MongoDB
- b. Express
- c. Angular.js
- d. Node.js

3. MERN stack

- a. MongoDB
- b. Express
- c. React
- d. Node.js

En lo personal, me gustaría desarrollarme en el área de Front End, ya que siempre me ha interesado todo lo referente a User Experience y a las interfaces de usuario. Además, de todo lo relacionado con la interacción del usuario con las aplicaciones y

como estas interacciones se desarrollan, si se dan de manera correcta o si se puede generar una nueva manera de realizarlas. También, porque todo lo referente al área de la accesibilidad y usabilidad de las aplicaciones es de mi interés, como lo son las paletas de color de las apps, tamaños de letra e imágenes.

Fuentes Bibliográficas

Eggleston, L. (2017, 14 noviembre). Can a Full Stack Developer Exist? Recuperado 5 diciembre, 2019, de <https://www.coursereport.com/blog/full-stack-developer-vs-specializing-within-the-web-stack>

Kaur, H. (2019, 2 junio). How to Become a Full Stack Web Developer in 2019 : A Complete Guide - GeeksforGeeks. Recuperado 5 diciembre, 2019, de <https://www.geeksforgeeks.org/how-to-become-a-full-stack-web-developer-in-2019-a-complete-guide/>