

Лабораторная работа №6

Тема: «Улучшение UX»

Разработали: Team Cascade

1. Оценка разрабатываемого ПО по атрибутам (краткая оценка по 6 пунктам согласно определению):

1. Распознаваемость соответствия:

Использование системы приложения легко доступны для пользователя. Интуитивно понятно меню обучения и использования бота, так же добавление, удаление и редактирование отдельных пунктов То-До листа. Главная страница изначально предполагает использование основных функций, предоставляемых приложением. Авторизация и регистрация пользователей соответствует общепринятым современным стандартам, встречаемым на абсолютном большинстве web-сайтов, что так же говорит об отсутствии возникновения у пользователя проблем с пониманием данных действий.

2. Обучаемость:

В нашем приложении нет слишком разнообразного функционала, при этом интерфейс приложения интуитивно понятен, следовательно пользователю будет не очень трудно разобраться во всей системе. Основные трудности могут возникнуть при обучении бота, однако данный функционал может в принципе не использоваться для простых задач как добавление, удаление и редактирование пунктов То-До листа. Это говорит о том, что обучить нового пользователя использованию системой не очень трудно.

3. Используемость (операбельность):

При неправильном вводе новой команды, либо заранее созданной, пользователь будет оповещен о синтаксисе, либо о том, что такой команды не существует.

4. Защита от ошибок пользователя:

Ошибки пользователя проверяются как на клиентской, так и на серверной части приложения. Например валидация введенных данных при регистрации, ввод команды для бота, отсутствие данных при создании, либо редактировании пункта То-До листа. Данные базовые понятия, используемые повсеместно, уберегают пользователя от ошибок с неправильным вводом данных.

5. *Эстетика GUI:*

GUI приложения пока что выполнен в достаточно минималистичном простом формате, что, с одной стороны, намекает на его будущее переделывание и преобразование, но с другой пока что соответствует функционалу и не дает пользователю отвлекаться от необходимых ему кейсов.

6. *Доступность:*

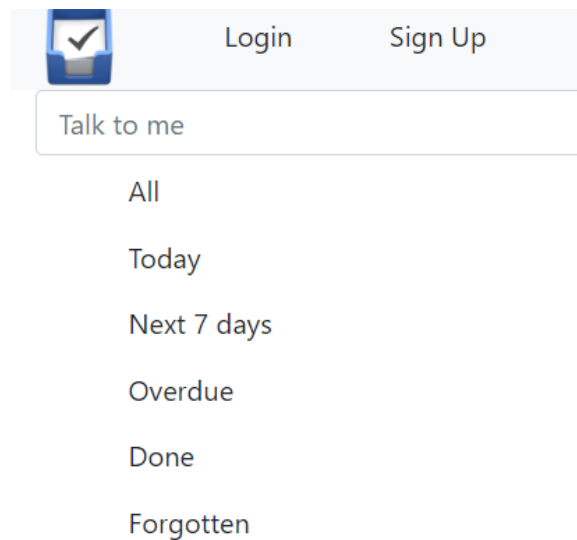
Для полноценного использования приложения пользователю желательно обладать небольшими навыками ввода различных команд, однако это легко приобретаемые возможности. Плюс такого рода приложения пользуются, в основном, люди, тем или иным образом связанные с IT-сферой. В любом случае, основным функционалом, а именно To-Do листом, воспользоваться сможет любой юзер, что говорит о его доступности. Приложение подойдет людям, которые хотят выстроить четкий распорядок дня, либо же следить за планомерным выполнением своих поставленных задач, причем делать это не привычными способами, а современно, с такой популярной темой, как обучаемый бот.

2. Выбор путей улучшения UX, обоснование данной необходимости

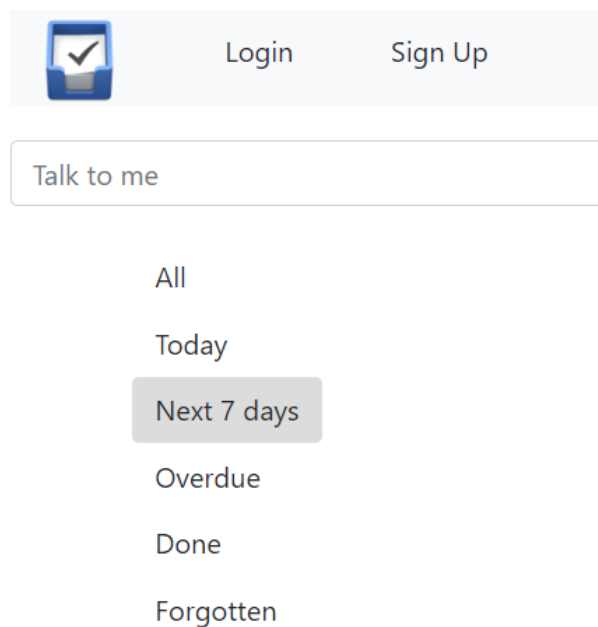
Для улучшения концепции UX в нашем приложении мы решили произвести следующие преобразования:

1. Выделение кнопок меню при наведении:

До:



После:



Выделение кнопки при наведении мышью позволяет пользователю наглядно сделать правильный выбор необходимой ему фичи в меню фильтрации заданий.

2. *Добавить к описанию название задания для минимизации лишнего текста*

До:

Describe your task

Deadline:

ДД.ММ.ГГГГ

Add new task

После:

Name of your task

Describe your task


Deadline:

ДД.ММ.ГГГГ


Add new task

3. Добавлено уведомление пользователя о том, что он не авторизировался на сервере

До:

 Login Sign Up

После:

 Login Sign Up Please, log in to use system

4. Добавлена форма повторения пароля пользователем во время регистрации:

До:

Login:

Your login

Email:

Your email

Activation link will be sent to this email.

Password

Password

Sign Up

После:

Login:

Your login

Email:

Your email

Activation link will be sent to this email.

Password

Password

Repeat password

Password

Sign Up