**Breakdown**

**- Wat kan de speler allemaal?**

De speler kan in de gamewereld rondlopen, bosses verslaan en looten.

**- Hoe bestuur je de speler(s)?**

Met WASD: W voor vooruit, A voor links, D voor rechts en S voor achteruit.

**- Waar bestaat de omgeving uit?**

Natuur, uitgestorven steden en enemy camps.

**- Welke andere objecten zijn er (bijv**

**. vijanden en obstakels)?**

Er zijn vijanden overal in de wereld, ook zijn er lootable dungeons en andere structures.

**- Welke interactie is er tussen de speler en de andere objecten?**

Je kan met andere spelers in de wereld chatten en je kan verschillende eindes van de game krijgen door je keuzes.

**- Wanneer kun je winnen?**

Als je de game 100% hebt gecomplete qua collectibles en andere lootables.

**- Wanneer kun je verliezen?**

Niet, je kan alleen de game nog niet hebben uitgespeeld.