| 組別 | 題目名稱 | 評審2 | 評審3 |
| --- | --- | --- | --- |
| 109501 | InstaBuilder | 如何產生instagram API 的 HashTag 進一步利用增加粉絲、增加貼文曝光度！宜多思考 | 1. 少數B2B題目，具專業性 2. 未來如何提升符合客戶需求的顧問服務?(須更了解市場價值) |
| 109502 | CodeBlock程式遊戲的運算思維 | 1. 建議可參考台大葉丙成Pagamo 和Code.org、達客飆程式 2. 宜考慮專題的本質不在遊戲而是學習，建議加入學習歷程和檢核是否”學習到”該知識 | 1. 不收費平台的營運模式? 2. 計畫目標呈現加入時間軸 |
| 109503 | 拒食強森 | 1. 為何採用SQL Lite和Firebase兩種資料庫?宜考量是否相關個人隱私的身高體重上傳至雲端? 2. 建議可加入家成斷食的激勵機制，例如：社群分享斷食成果以增加斷食的持續性 | 缺少Business Model的考量 |
| 109504 | 搜劇(Film Seeker) | 1. 建議評價資訊來自各大品牌的點評和評語，如何整合宜考量規則和機制 2. 宜考量影視的版權問題 3. 簡報宜加頁碼 | 簡報上沒有突顯商業價值的特色，若以投資方角色(預設)，無法吸引目光 |
| 109505 | 「面」向「卜」手 | 1. 占卜的本質為何?如何與使用者的需求meet，宜深入研究 2. 專題是想以人臉辨識取代專業占卜師?否則單純”娛樂”是否能夠讓APP永續經營?宜考量 | 結合機器人是有趣的嘗試，但必須重視占卜的本質，在於”專業與信任”如何說服使用者此系統的專業度? |
| 109506 | 台北捷運行 | 1. AR排程與導航具創意，惟排程可加入時間因子、預算因子可更完整 2. 使用者介面可再加強，互動性可考慮用Chat Bot 輸入起點和終點 | 1. 延伸的美食、景點內容及呈現方式較弱，無法滿足需求 2. 投影片的美化可再加強 |
| 109507 | Simple Semastar | 1. Line Bot 建置除了使用Rule Base 討論 Intent 和Entity 外，建議可考慮NLP自然語意分析加入系統內 2. 簡報請加頁碼 | 運用Line Bot 的應用情境設定很棒，呈現上應更符合手機閱讀習慣與即時性 |
| 109508 | 簡諒 | 1. 建議考慮訊息提供的語詞需與收信者做後續問卷，調查產生道歉信是否有用 |  |
| 109509 | PETIT系統 | 1. 搜尋介面分”友善場所””就醫醫院”等資料，來源為何?宜在二階段文件呈現 2. 文件宜增加APP提醒功能的相關程序 | 未說明分享相簿給其他用戶的社群功能，機制如何做到 |
| 109510 | Green Diet | 1. 審核食譜實務面如何執行?有配合的營養師來進行審核嗎? 2. 簡報請加頁碼 | 同時結合健康與營養元素的主題很棒，但必須強化營養審核專業性，例：會員上傳食譜後的營養分析，才能展現特色。 |