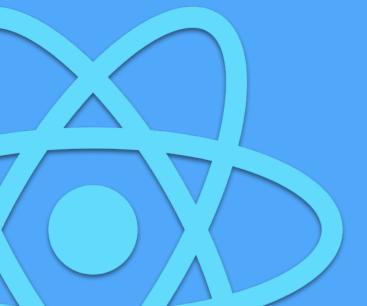
React+Flux in Action 實戰經驗分享



Jeremy Lu

@thecat | jeremy@pubulous.com
Founder and builder,
Lovelyreader | Pubulous | Visualmarks | Docknote

開發者

十年前後端開發經驗講求實戰、其餘免談

顧問服務 社群媒體 証券業 房地產業 出版業

創辦人 Lovelyreader Pubulous Visualmarks Docknote

React/Flux 是什麼?

- Facebook 於 2013 年中開源
- React 是內建 VDOM 的輕量顯示套件
- Flux 管理 Data + Flow
- React 負責 view,Flux 負責 model,兩者合作無間

誰在使用?

- Facebook
- Instagram
- Github
- Firefox
- Yahoo Mail

•

React 亮點

- 元件式架構
- VDOM 虛擬頁面模型
- JSX 標記語法

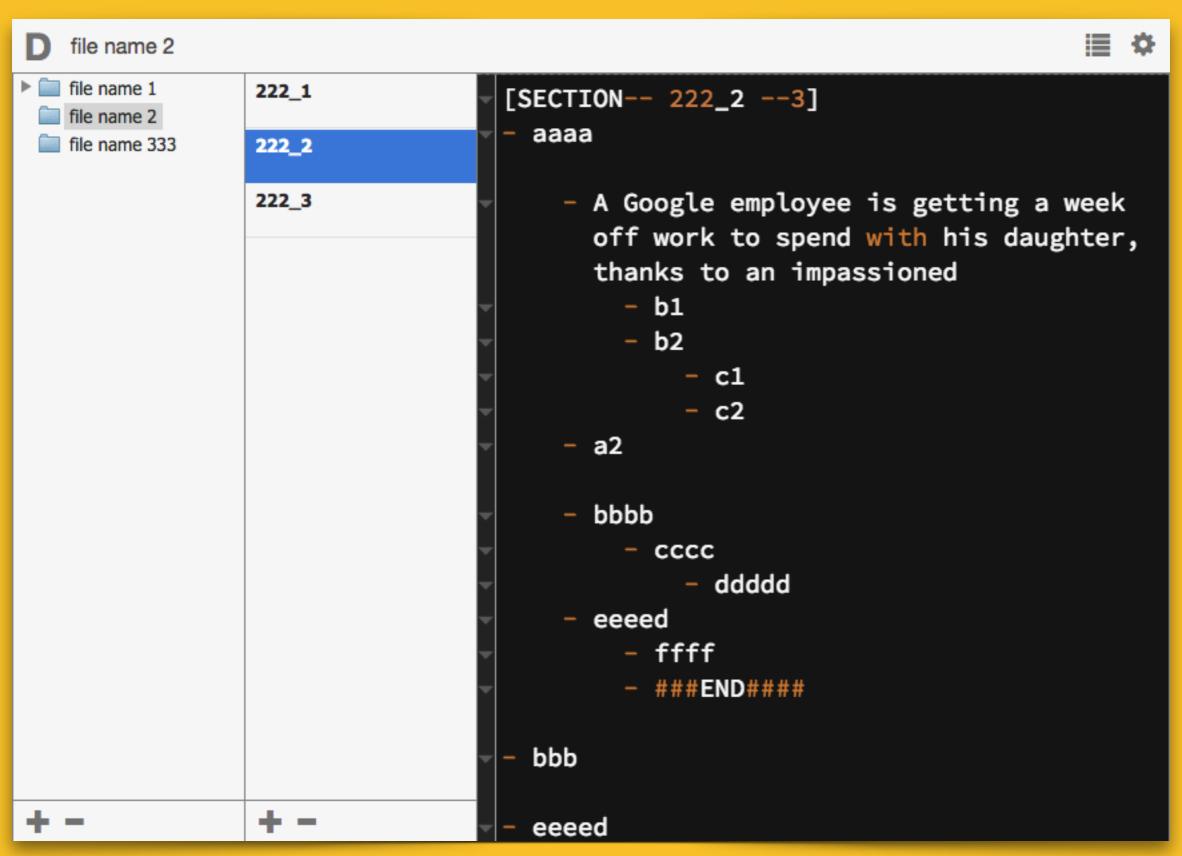
元件式架構

- 捨棄 template 直接用 js 控制版面邏輯
- 因為 markup 與背後掌管它的程式本來就是一體的
- 硬要分離反而削弱兩邊的力量
- 想想 Handlebar 裏要寫邏輯處理的痛苦

```
<EditorCore
isFocusEditor={item.focused}
content={item.content ? item.content :
'default texts'}
ref={item.uid}
onChange={this.handleContentChange}
```

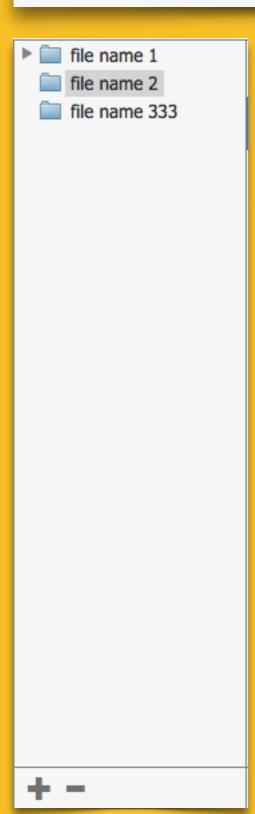
元件可層網組合

- 以大化小,個個擊破
- 方便分工合作,最後再組合起來
- 小元件組合後可構成新功能









```
222_1
222_2
222_3
```

```
[SECTION-- 222_2 --3]
- aaaa
   - A Google employee is get
     off work to spend with
     thanks to an impassioned
       - b1
        - b2
            - c1
            - c2
   - a2
   - bbbb
        - cccc
            ddddd
    eeeed
       - ffff
        - ###END####
 bbb
 eeeed
```



完整生命週期指令

componentWillMount()
componentDidMount()
shouldComponentUpdate()
render()

• • •

元件俱高度對裝性

- 可將 javascript/css/html 三位一體封裝於個別 元件內
- 方便重覆使用

VDOM

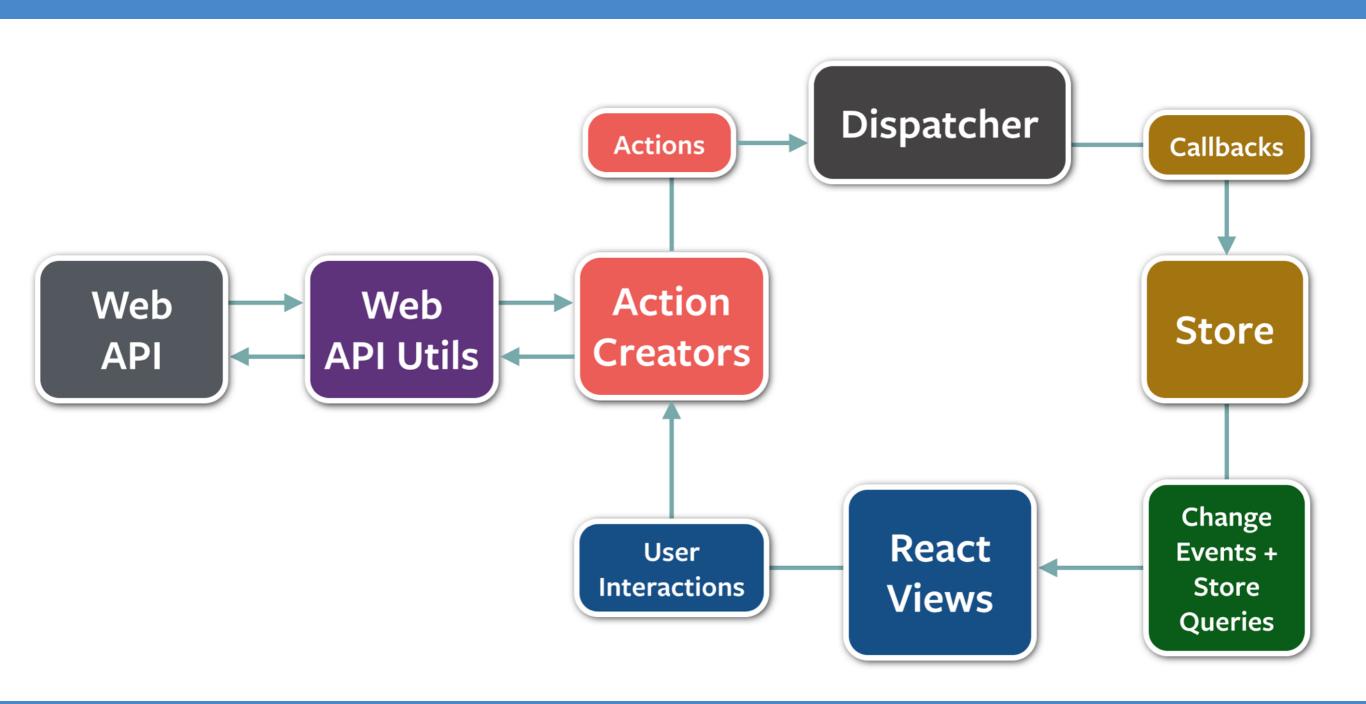
- 虛擬文件模型在記憶體內進行高效能運算與批次更新
- 有效減少對 DOM 的操作因而加快反應速度
- 支援多種 backend[,]例如 DOM, Canvas, SVG 與 WebGL (<u>famo.us</u>)

JSX

- 類似 HTML,可直接寫在 js 內的標記語言
- 完美結合模板與程式語言的優點
- 設計師也看的懂,可以幫忙改
- 有工具可 jsx <> html 互轉

Flux 亮點

掌管 Data + Flow



兩個基本概念

- 一律重繪
- 單向資料流

一律重繪

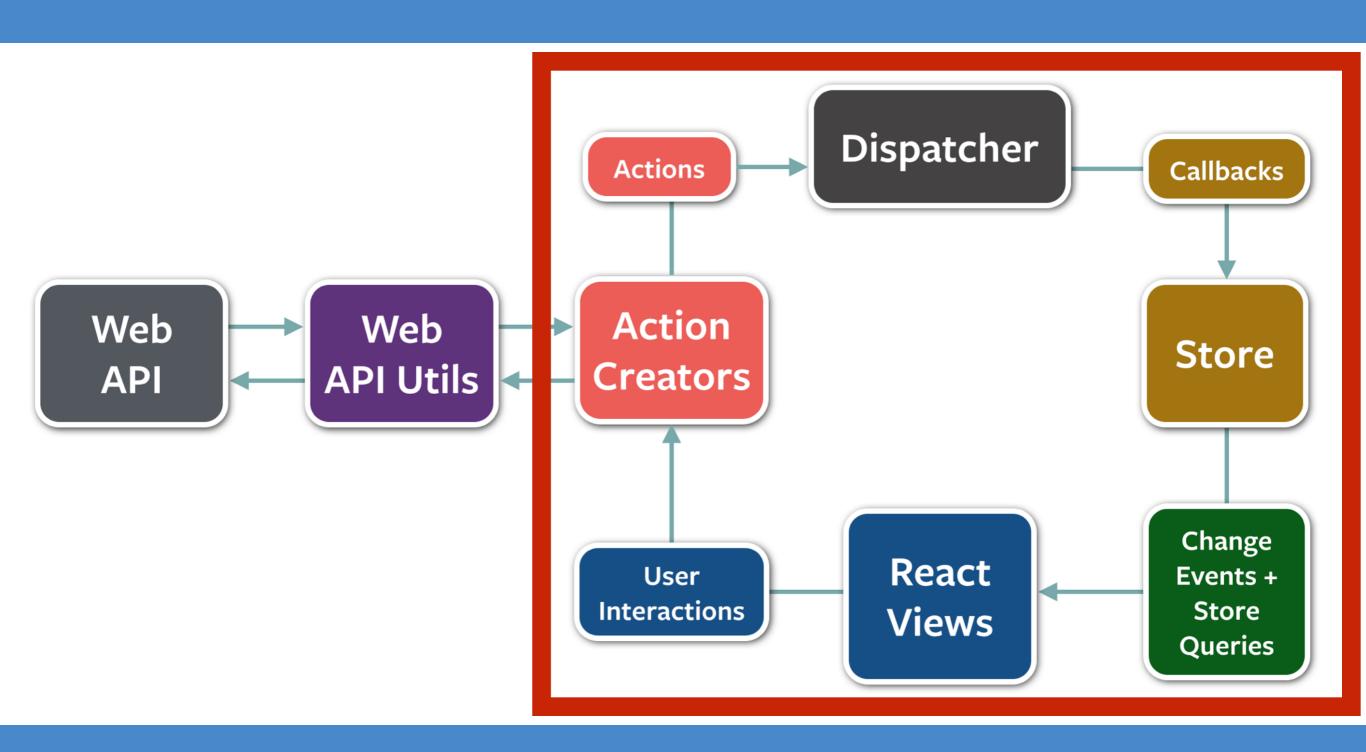
- model 是描述程式狀態的唯一真理
- 只要 model 有變動,一律重繪整個 ui,不需個別更新 DOM
- 簡言之,每次都當第一次繪圖,只是給定的初始值不同
- 所以開發流程就是一直做元件,然後餵 model 資料進去,畫面就保証正確

單向資料流

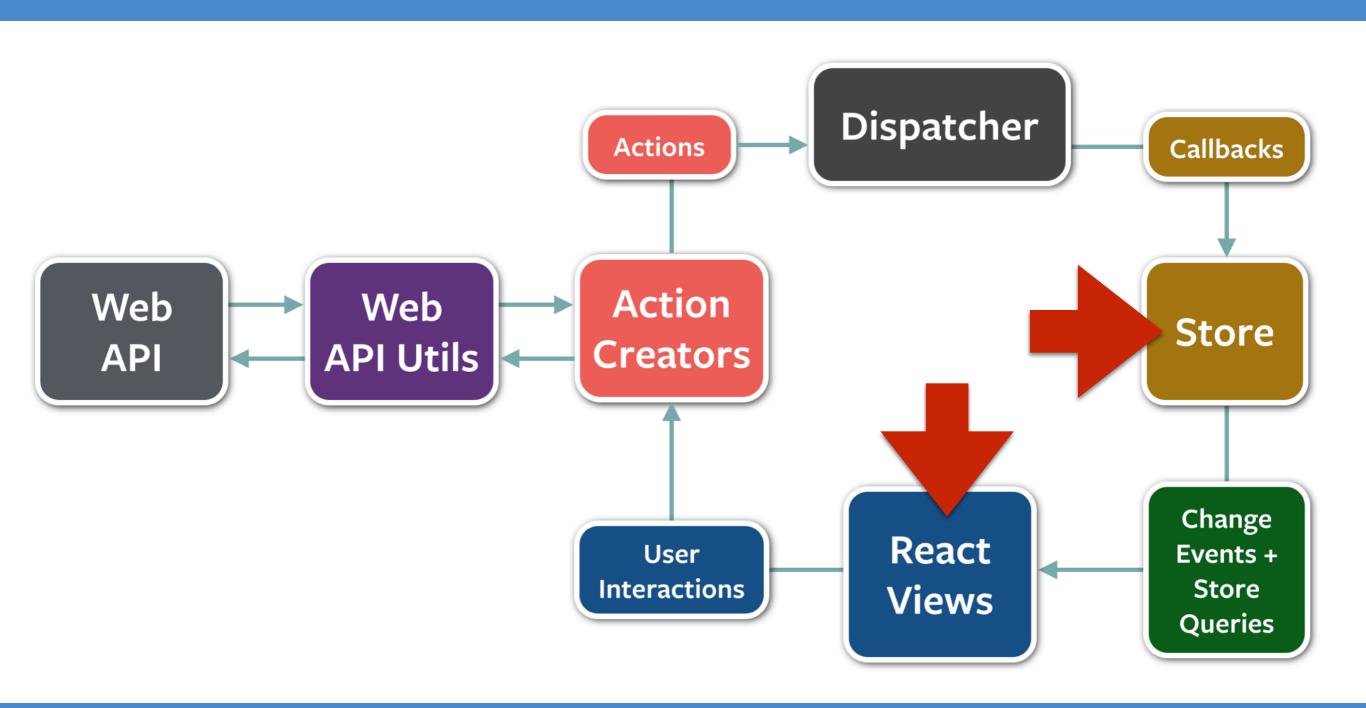
- Model 只讀不寫,是<u>唯一真理</u>之所在
- 讓系統複雜度大幅降低,程式長再大也不怕
- 一舉排除過往 MVC 掛一漏萬的問題,

*唯一真理 = Single Source of Truth

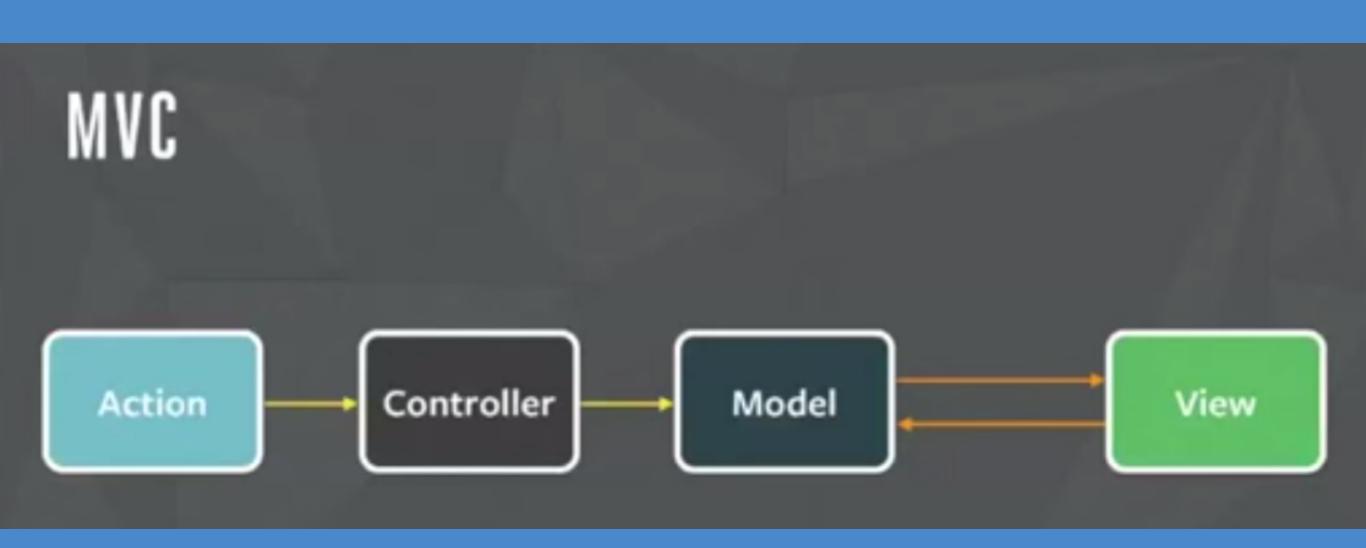
掌管 Data + Flow



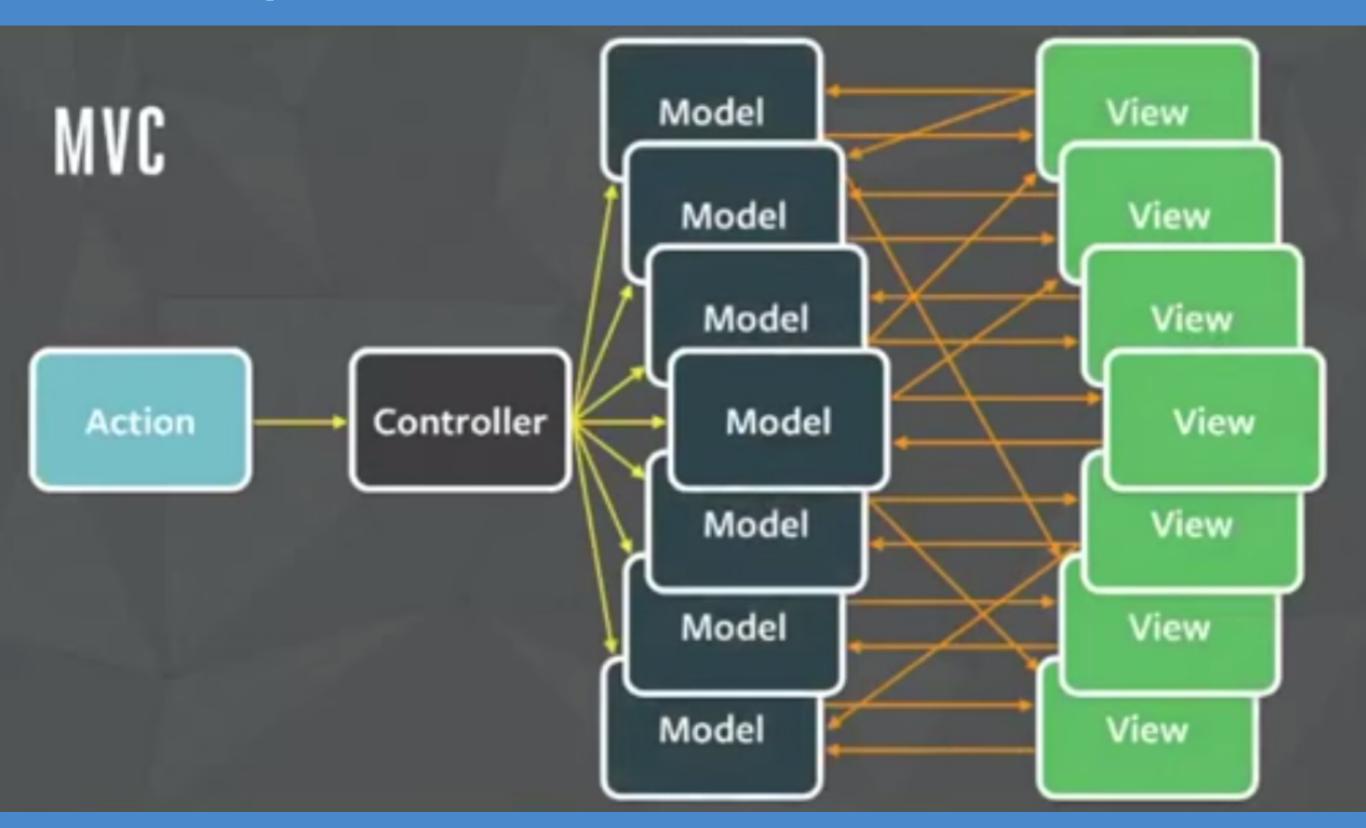
掌管 Data + Flow



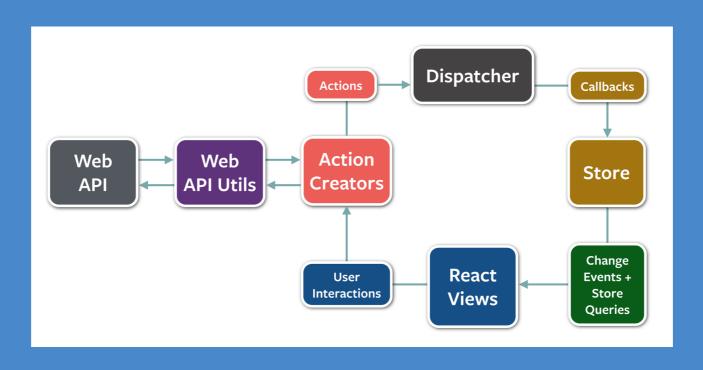
以往手法

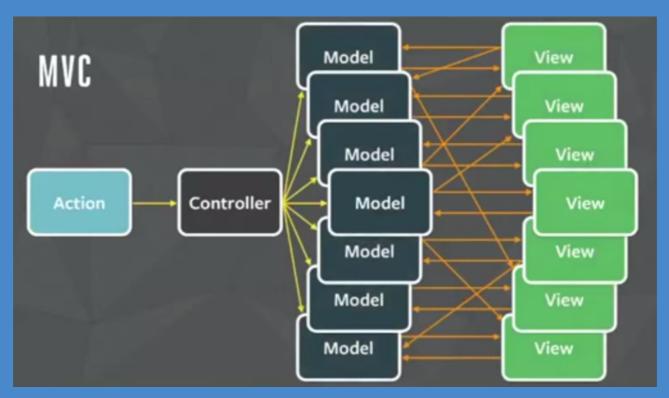


以往手法



兩相比較





```
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
Views -> Action Creators -> Dispatcher -> Stores ->
```

解決了哪些問題?

- 人才難覓
- 技能難學
- 框架複雜
- 手法岐異
- 引誘犯罪

人才難覓

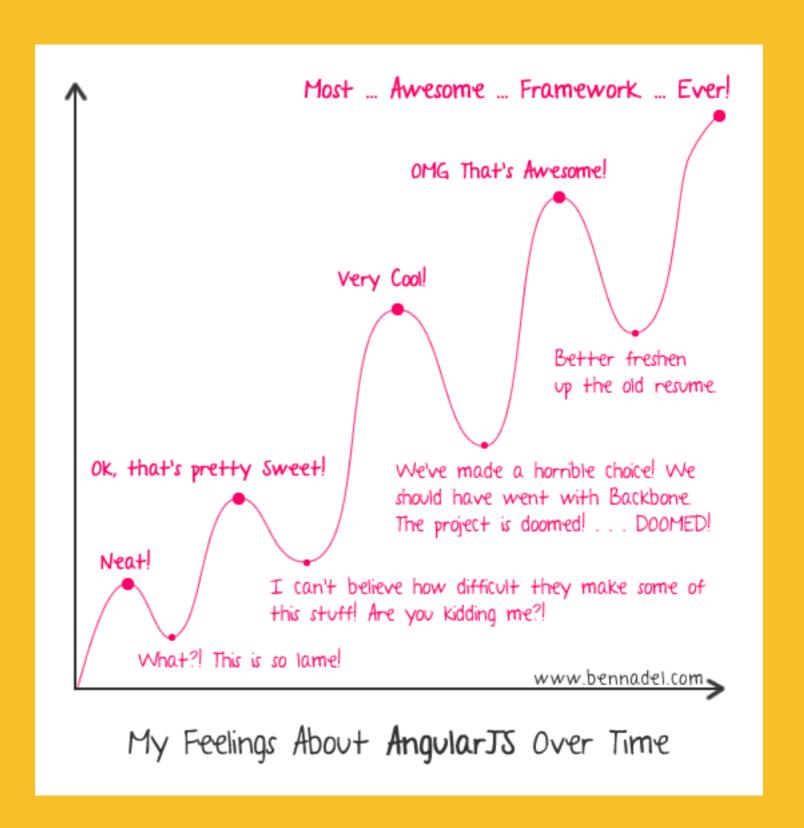
→ angular 難學,會的人本就不多,高手更稀有

- 熟悉 javascript/jquery 並有一兩年 web 開發經 驗者即是潛在招募對象
- 如果原本就會 angular/backbone/ember 等框架者更是人中之龍

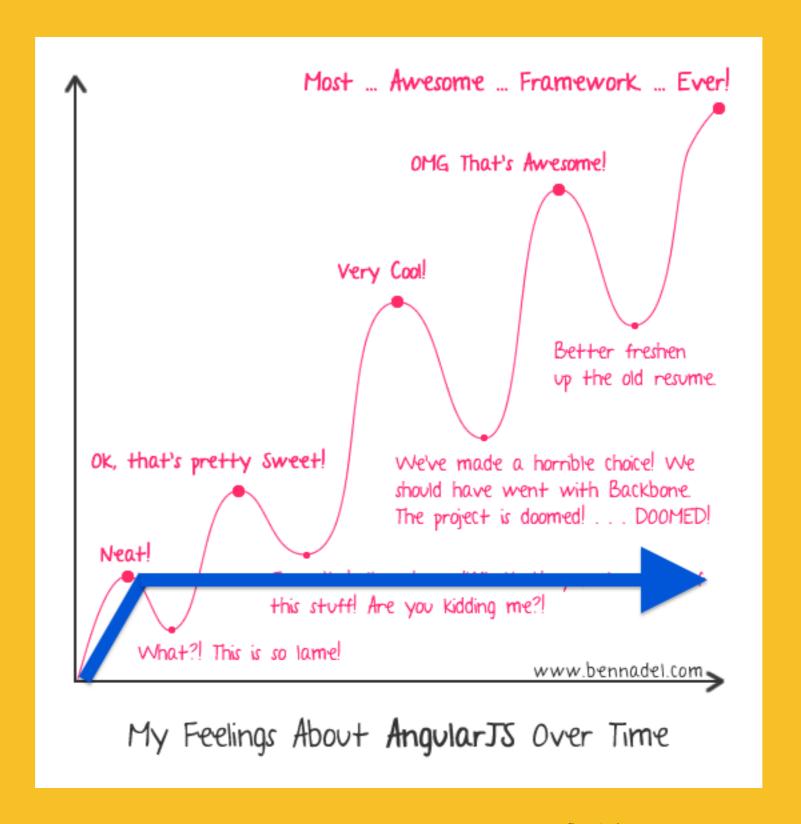
技能難學

→ 概念複雜,新手至少要半年才能獨當一面

- 整體概念單純好學易懂
- 學習曲線極平滑,而且之後沒有隱藏陷井
- 只要熟 javascript 大約兩天即可上手實戰



Angularjs 學習曲線



React/Flux 學習曲線

框架複雜

→ 除錯與客製化皆不易

- React 只做好元件系統,單純而不易出錯
- Flux 只是一個手法概念,容易理解,也好調整

引誘犯罪

→ 設計複雜容易引人犯錯,導致維護成本上升、客戶滿意度下降

- 程式結構單純,本不易出錯,長期維護成本就降 低

- 當出錯時問題很容易一分為二,不是 model 就是 view 有問題,可快速修復

總的來說

- 讓系統架構更單純穩定,不易出錯且好維護
- 總體擁有成本就會下降
- 開發者寫的開心,臉上洋溢幸福笑容 XDDD

心法

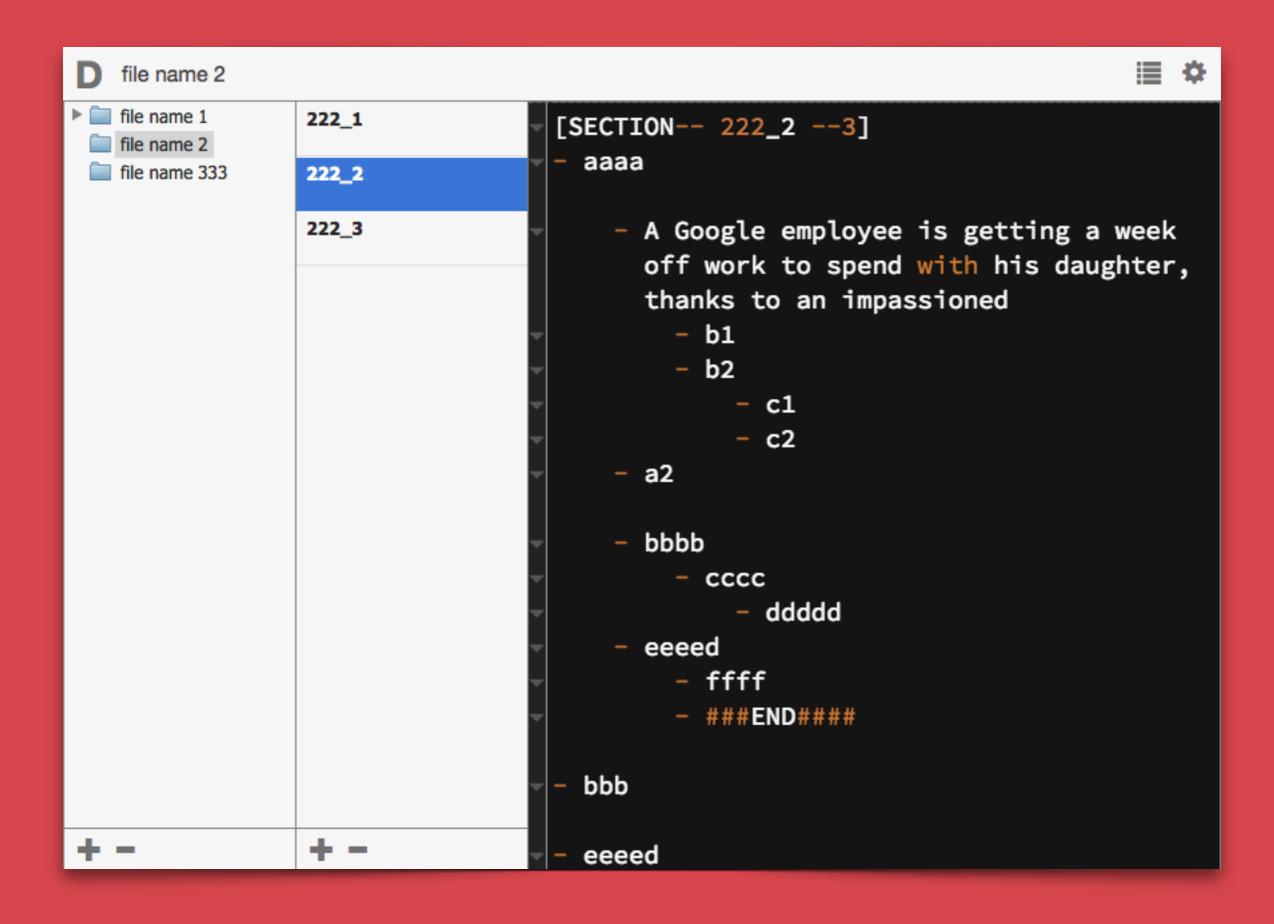
專案最後都會搞大,如果一開始 手法單純,將來還有機會控制, 反之,則必然悲劇收場。

我的血淚教訓史

Case Study

Docknote

幫助工程師快速蒐集、整理與分享個人技術筆記



歷程

- 第一版使用 angularis 開發
- 一半時間在與框架本身戰鬥(學習、除錯、熟練)
- 耗時四個月完成 MVP
- 框架本身太多黑魔法一旦出事很難找問題源
- 雙向綁定造成資料流向錯綜複雜控管不易
- 頁面效能不佳(60FPS 成為一種謠傳)
- 記憶體耗用極大(dirty checking 不穩定又佔用大量 資源)

歷程

- 第二版使用 react/flux 開發
- 兩星期就重寫完成之前的進度
- 之後開始忍不住添加各種功能 (不要學
- 頁面反應快,意外問題減少
- 還能 server pre-render

導入 React/Flux 後的 具體好處

好教、易學、快上手

- 原本熟悉 js 的工程師大約 2 天即可學完整套概念
- 即戰力立即體現
- 終於不再怕缺人了

加快開發速度

- 程式可切成許多獨立小元件,每個人分頭開發,最 後再組合
- 框架本身單純,撰寫元件容易且速度快
- 每個人手法一致,容易除錯與相互支援

提升程式穩定度

- 單向資料流 + 永遠重繪 兩大原則讓程式複雜度大幅降低
- 等於內建防呆措施因此不易製造 bug
- 更少的 bug 等於更早下班或開發更多新功能

降低維護成本

- 程式單純因此不易出錯, 自然也不需維護
- 行為高度可預測,因此就算出錯也很容易排除
- 通常不是 model 就是 view 有問題

提升客戶滿意度

- 因為產品不易出包
- 又能即時交貨
- 客戶沒抱怨
- 自然滿意度++

完美實現 full stack 流程

- 從頭到尾都是 javascript
- 突顯 isomorphic javascript 優勢
- 與 node.js / Express 搭配良好
- 與 real-time API server 搭配良好

其它

- Accessibility (aria, role...)
- Immutable model
- Pre-rendering
- Server-side templating
- Gulp/Browserify
- Jest testing

晚上睡的好

中文社群 reactjs.tw

https://www.facebook.com/groups/reactjs.tw/

有問必答喔~

References

- Future of MVC frameworks http://goo.gl/cUq1bh
- React introduction http://goo.gl/7vbhl1
- Flux introduction http://goo.gl/SZ10b2
- Single source of truth http://goo.gl/FuwXv



lead developer of angularis

Questions?

jeremy@pubulous.com