# Feuille d'exercices 3 : Espaces euclidiens / Espaces affines

**Exercice 1.** Dans  $\mathbb{R}^3$ , soit p le projecteur orthogonal sur  $\mathcal{P}$  d'équation x + 2y - 2z = 0 et u le vecteur u = (1, 1, 1). Déterminer l'image p(u) de u. En déduire la distance  $d(u, \mathcal{P})$ .

**Exercice 2.** Soit  $M = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1 & 8 & -4 \\ 8 & 1 & 4 \\ -4 & 4 & 7 \end{pmatrix}$  et soit f l'application linéaire associée à M dans la base canonique.

Montrer que f est une isométrie et préciser sa nature.

**Exercice 3.** Pour  $A, B \in M_n(\mathbb{R})$ , on définit  $\varphi(A, B) = \text{Tr}({}^tAB)$ . Montrer que  $\varphi$  définit un produit scalaire sur  $M_n(\mathbb{R})$ .

Exercice 4. (D'après le partiel 2020)

- 1. Dans  $\mathbb{R}^2$  muni du produit scalaire usuel, démontrer que pour tout  $u, v \in \mathbb{R}^2$  de norme 1, il existe une unique réflexion r telle que r(u) = v. Préciser ses éléments caractéristiques.
- 2. Lorsque  $u=(\frac{1}{2};\frac{\sqrt{3}}{2})$  et v=(-1,0), représenter ces éléments caratéristiques sur un schéma, puis donner la matrice associée à la réflexion dans la base canonique.

# Exercice 5. (D'après le partiel 2020)

Soit E un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel euclidien de dimension n. Soient u, v deux vecteurs orthogonaux non nuls de E et de norme 1. On note F le sous-espace vectoriel engendré par u et v. Pour tout  $x \in E$ , on pose

$$f(x) = x - \langle u, x \rangle u - \langle v, x \rangle v.$$

- 1. Montrer que pour tout  $x, f(x) \in F^{\perp}$ .
- 2. Montrer que f est une projection orthogonale et préciser ses caractéristiques géométriques.
- 3. Dans  $\mathbb{R}^3$ , on choisit u = (1, 1, 1) et v = (1, -1, 1). En adaptant le résultat précédent, exprimer à l'aide de u et v la projection orthogonale de mêmes caractéristiques que dans la question précédente.

**Exercice 6.** Soit  $y \in \mathbb{R}^n$  tel que ||y|| = 1. Pour tout x de  $\mathbb{R}^n$ , on pose

$$f(x) = x - 2\langle x, y \rangle y.$$

- 1. Montrer que f est une isométrie et préciser sa nature.
- 2. On choisit n=3 et  $y=\left(\frac{1}{\sqrt{2}},0,-\frac{1}{\sqrt{2}}\right)$ . Existe-t-il une base dans laquelle la matrice de f s'écrit simplement? Comment obtenir alors la matrice de f dans la base canonique?

**Exercice 7.** Soit (u,v) une famille orthonormée de vecteurs de  $\mathbb{R}^n$ . Pour tout x de  $\mathbb{R}^n$ , on pose

$$f(x) = x - \langle x, u + v \rangle u - \langle x, v - u \rangle v.$$

Montrer que f est une isométrie et préciser sa nature. Donner sa matrice dans une base bien choisie.

**Exercice 8.** (\*) Soit p un projecteur d'un espace vectoriel euclidien E. Montrer que p est orthogonal si et seulement si pour tout  $x \in E$ ,  $||p(x)|| \le ||x||$ .

# Exercice 9. (\*?)

1. Soit  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Montrer que pour  $P, Q \in \mathbb{R}_n[X]$ ,

$$\varphi(P,Q) = \sum_{k=0}^{n} P^{(k)}(\alpha)Q^{(k)}(\alpha)$$

où  $P^{(k)}$  désigne la dérivée k-ième de P, définit un produit scalaire sur  $\mathbb{R}_n[X]$ .

- 2. Montrer qu'il existe une unique base  $(P_0, \ldots, P_n)$  orthonormale pour le produit scalaire  $\varphi$  telle que chaque  $P_i$  soit de degré i et de terme de degré maximal positif.
- 3. Calculer  $P_i^{(k)}(\alpha)$  pour tout  $k \in \mathbb{N}$ .

### 1. Systèmes d'équations affines

**Exercice 10.** On note F l'ensemble des  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  vérifiant le système d'équations suivant :

- 1. Montrer que F est un sous-espace affine de  $\mathbb{R}^3$  et préciser sa direction  $\overrightarrow{F}$ . Quelle est la nature de F? Donner une équation paramétrique de F.
- 2. Écrire ce système sous forme matricielle, puis à l'aide d'une application linéaire f. Identifier le sousespace affine F à l'aide de f.
- 3. Interpréter le système d'équations à l'aide d'hyperplans.

## Exercice 11. Soient $\lambda \in \mathbb{R}$ un paramètre.

1. À quelles conditions sur  $\lambda$  les deux systèmes d'équations

$$\left\{ \begin{array}{lll} -x + \lambda y - 3z & = & \lambda - 1 \\ x - 3y + \lambda z & = & -2 \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{lll} y + z & = & -\lambda + 2 \\ \lambda x - 2z & = & 0 \end{array} \right.$$

décrivent-ils des droites affines de  $\mathbb{R}^3$ ?

- 2. On suppose les conditions du 1. satisfaites. Trouver pour chaque droite son équation paramétrique.
- 3. Etudier selon la valeur de  $\lambda$  les positions relatives de ces 2 droites. On précisera lorsqu'elles sont parallèles, confondues, sécantes.

**Exercice 12.** Soient  $\alpha, \beta, a, b, c$  des réels. On considère trois plans  $P_1, P_2$  et  $P_3$  de  $\mathbb{R}^3$ , d'équations respectives :  $x + 2y + \beta z = a$ , 2x + 4y = b et  $\alpha x + (\alpha + 1)y = c$ . Déterminer, suivant les valeurs de  $\alpha, \beta, a, b, c$ , la dimension du sous-espace affine  $P_1 \cap P_2 \cap P_3$  (si cette intersection est non vide).

**Exercice 13.** On note F l'ensemble des quintuplets  $(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) \in \mathbb{R}^5$  vérifiant le système d'équations affine suivant :

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 & = 1, \\ x_1 - x_2 + x_4 - x_5 & = 1, \\ -x_1 + 3x_2 + x_3 - x_4 + 2x_5 & = -1. \end{cases}$$

Montrer que F est un sous-espace affine de  $\mathbb{R}^5$ , donner sa dimension, sa direction  $\overrightarrow{F}$  et une base de celle-ci.

## 2. Droites et plans dans $\mathbb{R}^3$

**Exercice 14.** On se place dans  $\mathbb{R}^3$ .

- 1. Déterminer une équation du plan V engendré par les vecteurs (1,2,1) et (0,1,1) et passant par l'origine.
- 2. Déterminer une équation du plan V' parallèle à V et passant par le point (0,0,1). Quelle est son équation paramétrique?
- 3. Soit D la droite passant par (1,0,0) et dirigée par le vecteur (1,0,1). Déterminer les points d'intersection de V' et de D.

**Exercice 15.** Déterminer une équation de la droite de  $\mathbb{R}^3$  passant par les points (1,1,1) et (1,0,2).

**Exercice 16.** Dans l'espace  $\mathbb{R}^3$ , on considère le plan P d'équation x + y + z = 1.

- 1. Déterminer une équation de plan P' passant par les points (2, -1, 0), (0, 0, 2) et (-1, 1, 2).
- 2. Déterminer la nature de  $\overrightarrow{P} \cap \overrightarrow{P'}$ .
- 3. Déduire de la question précédente que  $P \cap P'$  est non vide, et préciser sa nature.
- 4. Déterminer les caractéristiques géométriques de  $P \cap P'$  (point et base de sa direction).

### 3. Autres exemples d'espaces affines

Exercice 17. Déterminer parmi les sous-ensembles suivants ceux qui sont des sous-espaces affines de  $\mathbb{R}^3$  et préciser alors leurs directions et leurs dimensions.

- 1.  $V_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x + 2y + z = 1\}$
- 2.  $V_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x + 2y + z = 1 \text{ et } x = y = 0\}$
- 3.  $V_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x^2 + y^2 = 1\}$
- 4.  $V_4 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x^2 + 2xy + y^2 = 0\}$
- 5.  $V_5 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x^2 + 2xy + y^2 = 1\}$

**Exercice 18.** Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . On note  $E_n$  l'espace vectoriel des fonctions de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  qui sont polynomiales de degré inférieur ou égal à n. Soit  $F_0 = \{ f \in E_n, \int_0^1 f(t)dt = 0 \}$  et  $F_1 = \{ f \in E_n, \int_0^1 f(t)dt = 1 \}$ .

- 1. Montrer que  $F_0$  est un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel.
- 2. Montrer que  $F_1$  est un espace affine dont l'espace vectoriel sous-jacent est  $F_0$ . Quelle est la dimension de  $F_1$ ?
- 3. On suppose n=4. Montrer que la partie V de  $F_1$  formée des polynômes divisibles par  $\left(x-\frac{1}{2}\right)^2$  est un plan affine de  $F_1$ .

**Exercice 19.** Soit a et b deux réels. Montrer que les suites de réels  $(u_n)_{n\geq 0}$  vérifiant  $u_{n+1}=au_n+b$  pour tout  $n\geq 0$  est un sous-espace affine de l'espace vectoriel des suites réelles. Préciser la dimension de ce sous-espace affine.

**Exercice 20.** Soit E un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}[X]$ , on note  $F = \{P \in E, P'(0) = 1\}$ .

- 1. Montrer que F est un sous-espace affine de E.
- 2. On suppose que  $E = \mathbb{R}_5[X]$ . Déterminer la nature de F ainsi qu'une base de sa direction.
- 3. On suppose ici que  $E = \mathbb{R}[X]$ . Montrer que F est un hyperplan affine.

# 4. Exercices théoriques

**Exercice 21.**  $(\star)$  Soit E un espace affine.

- 1. Soit F une partie non vide de E. Montrer que F est un sous-espace affine de E si et seulement si toute droite passant par deux points distincts de F est contenue dans F.
- 2. Décrire le sous-espace affine engendré par deux droites affines non coplanaires dans un espace affine.
- 3. Soient  $F_1$  et  $F_2$  deux sous-espaces affines de E. Montrer que  $F_1 \cup F_2$  est un sous-espace affine de E si et seulement si  $F_1 \subset F_2$  ou  $F_2 \subset F_1$ .

**Exercice 22.**  $(\star)$  On considère deux sous-espaces affines V et W d'un espace affine E et on note T le sous-espace affine engendré par  $V \cup W$ .

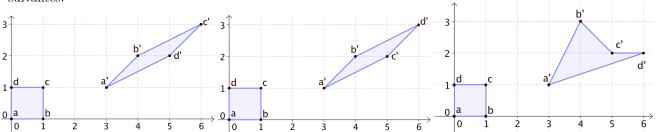
- 1. Pour tout  $a \in V$  et tout  $b \in W$ , montrer qu'on a  $\overrightarrow{T} = \overrightarrow{V} + \overrightarrow{W} + \text{Vect}(\overrightarrow{ab})$ .
- 2. Pour tout  $a \in V$  et tout  $b \in W$ , montrer que V rencontre W si et seulement si le vecteur  $\overrightarrow{ab}$  est dans  $\overrightarrow{V} + \overrightarrow{W}$ .
- 3. En déduire que dim  $(T) = \dim (()\overrightarrow{V} + \overrightarrow{W}) + 1$  si V ne rencontre pas W, et que dim  $(T) = \dim (()\overrightarrow{V} + \overrightarrow{W})$  sinon

# 5. Transformations affines-Définitions

**Exercice 23.** Dans  $\mathbb{R}^2$ , on note a = (0,0), b = (1,0), c = (1,1) et d = (0,1). Représenter l'image de abcd par les applications affines suivantes :

- 1. l'application g telle que g(a) = c et  $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  est la matrice de  $\overrightarrow{g}$  dans la base canonique;
- 2. l'application h telle que h(a)=d et  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  est la matrice de  $\overrightarrow{h}$  dans la base canonique.
- 3. h et g sont-elles égales? Donner une application affine envoyant g(a), g(b), g(c) sur h(a), h(b), h(c). Ecrire la matrice de son application linéraire associée. Que constate-t-on?

**Exercice 24.** Soit f une application affine qui envoie abcd sur a'b'c'd', comme indiqué sur l'une des figures suivantes.



- 1. Justifier que f ne définit une application affine que dans un seul des cas représentés. Montrer qu'elle est alors unique.
- 2. f est-elle bijective?
- 3. Donner la matrice de l'application linéaire associée dans la base  $(\overrightarrow{ab}, \overrightarrow{ad})$  puis dans la base  $(\overrightarrow{ab}, \overrightarrow{ac})$ . En déduire l'expression matricielle de f dans le répère (a, b, c).

Exercice 25. Déterminer toutes les applications affines d'un espace affine de dimension 1.

# 6. Translations-Homothéties

Exercice 26. Démontrer qu'une application affine qui commute avec toutes les translations est elle-même une translation.

**Exercice 27.** On définit quatre points a = (1,1), a' = (-2,2), b = (1,3) et b' = (-2,1). Montrer qu'il existe une homothétie h transformant a en a' et b en b'. Préciser son centre et son rapport.

**Exercice 28.** Soit f une transformation affine du plan. Soient a, b et c trois points non alignés. On note a', b' et c' les images respectives de a, b et c par f. On suppose que (a'b') est parallèle à (ab), (a'c') à (ac) et (b'c') à (bc). Montrer que f est une homothétie ou une translation.

**Exercice 29.** ( $\star$ ) Theorème de Desargues. Soient deux triangles non aplatis abc et a'b'c' sans sommets communs. On suppose que (ab) est parallèle à (a'b'), que (bc) est parallèle à (b'c') et que (ac) est parallèle à (a'c'). Montrer que les droites (aa'), (bb') et (cc') sont concourantes ou parallèles.

**Exercice 30.** Soit E un espace affine, a et b deux points (non nécessairement distincts) de E et  $\lambda, \mu$  deux réels non nuls et différents de 1. On note h l'homothétie de centre a et de rapport  $\lambda$  et h' celle de centre b et de rapport  $\mu$ .

- 1. On suppose  $\lambda \mu = 1$ . Déterminer la nature de  $h' \circ h$  et  $h \circ h'$ .
- 2. On suppose  $\lambda = 1/3$  et  $\mu = 2$ . Déterminer  $h' \circ h$  et  $h \circ h'$ .

Exercice 31. Montrer que 2 homothéties commutent si et seulement si elles ont le même centre.