

Feuille d'exercices n°4

Rédaction solutions $\mathcal{F}.\mathcal{J}$

Exercice I

On considère plusieurs applications $\varphi : \mathbf{R}^2 \times \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}$:

- $\varphi((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 y_2 + x_2 y_1$;
- $\varphi((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 y_2 - x_2 y_1$;
- $\varphi((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 x_2 + x_1 y_2$;
- $\varphi((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 y_1$;
- $\varphi((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 y_2$.

(1) Lesquelles définissent une forme bilinéaire ?

Solution : Si $u = (x_1, x_2)$, $v = (y_1, y_2)$, $w = (z_1, z_2)$ de \mathbf{R}^2 et λ de \mathbf{R} on a :

☞ Pour la a. : Dans la question (2) on montre que cette application est symétrique, il suffit donc de montrer la linéarité par rapport à la variable de droite (ou de gauche) : $\varphi(u + \lambda v, w) = (x_1 + \lambda y_1)z_2 + (x_2 + \lambda y_2)z_1 = \varphi(u, w) + \lambda \varphi(v, w)$, donc φ est bien bilinéaire (symétrique par la réponse à la question b.).

☞ Pour le b. : bilinéaire facile ...

☞ Pour le c. : Le terme $x_1 x_2$ met en défaut la linéarité à gauche : $\varphi(\lambda u, v) = \lambda^2 x_1 x_2 + \lambda x_1 y_2 = \lambda(\lambda x_1 x_2 + x_1 y_2) \neq \lambda \varphi(u, v)$.

☞ Pour le d. : bilinéaire facile...

☞ Pour le e. : bilinéaire facile...

(2) Parmi les formes bilinéaires, lesquelles sont symétriques ? antisymétriques ?

Solution : Si $u = (x_1, x_2)$ et $v = (y_1, y_2)$ on a :

☞ Pour le a. : $\varphi(u, v) = x_1 y_2 + x_2 y_1 = y_1 x_2 + y_2 x_1 = \varphi(v, u)$, donc bilinéaire symétrique.

☞ Pour le b. : $\varphi(u, v) = x_1 y_2 - x_2 y_1 = -(y_1 x_2 - y_2 x_1) = -\varphi(v, u)$, donc bilinéaire antisymétrique.

☞ Pour le c. : pas bilinéaire.

☞ Pour le d. bilinéaire symétrique facile...

☞ Pour le e. bilinéaire ni symétrique ni anti symétrique.

(3) Pour les formes bilinéaires, écrire la matrice de φ dans la base canonique, ainsi que la forme quadratique correspondante.

Solution : La matrice d'une application linéaire à pour coefficient $a_{i,j} = \phi(e_i, e_j)$ d'où :

$$\text{☞ } \text{Mat}(\varphi_a, \text{Can}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix};$$

$$\text{☞ } \text{Mat}(\varphi_b, \text{Can}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix};$$

$$\text{☞ } \text{Mat}(\varphi_d, \text{Can}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$\text{☞ } \text{Mat}(\varphi_e, \text{Can}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix};$$

Exercice II

Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$. On note φ la forme bilinéaire symétrique sur \mathbf{R}^2 dont

la matrice dans la base canonique est A .

(1) Déterminer l'expression de φ .

Solution : On a $\varphi(u, v) = (U)^t A V$ pour tout $u, v \in \mathbf{R}^2$,

d'où $\varphi(u, v) = x_1 y_1 - x_2 y_2$.

(2) Soit $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2)$ la base de \mathbf{R}^2 définie par $e'_1 = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ et $e'_2 = (\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$. Déterminer l'expression de φ en fonction des coordonnées dans la base \mathcal{B}' ainsi que la matrice A' de φ dans la base \mathcal{B}' . On note \mathcal{C}_{an} la base canonique de \mathbf{R}^2 .

Solution : Si on note $P = \text{Mat}(\text{id}, \mathcal{B}', \mathcal{C}_{an})$ la matrice de changement de base, on a $U = P U'$, d'où :

$$\varphi(u, v) = (P U')^t A P V' = (U')^t (P^t A P) V' = (U')^t (P^t A P) V' = \frac{1}{2} x_1 y_2 + \frac{1}{2} y_1 x_2,$$

$$\text{on a la aussi } \text{Mat}(\varphi, \mathcal{B}') = P^t A P = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 \\ 1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

Exercice III

On considère l'application la forme bilinéaire sur \mathbf{R}^2 définie par la formule $\varphi((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 y_1 - \frac{1}{2} x_2 y_1 + \frac{3}{2} x_1 y_2 - x_2 y_2$.

(1) Déterminer deux formes bilinéaires φ_1 et φ_2 telles que $\varphi = \varphi_1 + \varphi_2$, avec φ_1 symétrique et φ_2 antisymétrique.

(2) Déterminer les matrices de φ , φ_1 et φ_2 dans la base canonique.

Exercice IV

Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$. On note $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ l'application linéaire dont A est la matrice dans la base canonique. Représenter graphiquement les sous-espaces $\ker f$, $\ker f^*$, $\operatorname{im} f$, $\operatorname{im} f^*$.

Exercice V

(1) Parmi les applications $q : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}$ définies ci-dessous, lesquelles sont des formes quadratiques ?

- $q(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 3x_1 x_2 + 6x_2^2$;
- $q(x_1, x_2) = 2x_1^2 + x_1 + 3x_2 + 6x_2^2$;
- $q(x_1, x_2, x_3) = 8x_1 x_2 + 4x_2^2$;
- $q(x_1, x_2, x_3) = x_1 x_2 x_3$;
- $q(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 2x_1 x_2 + 4x_1 x_3 + 3x_2^2 + x_2 x_3 + 7x_3^2$;
- $q(x_1, x_2, x_3) = 4x_1 x_2$;
- $q(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 4x_1 x_2 + 4x_2^2 + 2x_1 x_3 + x_3^2 + 2x_2 x_3$.
- $q(x_1, x_2, x_3) = 3x_1 x_2 + 2x_1 x_3 + x_2 x_3$.

(2) Pour chacune des formes quadratiques identifiées à la question (1), déterminer sa forme bilinéaire symétrique associée, sa matrice dans base canonique, son rang.

(3) Déterminer la signature des formes quadratiques identifiées à la question (1).
(Dans un premier temps, ne pas traiter cette dernière question : y revenir quand la réduction de Gauss aura été vue en cours.)

Exercice VI

Soit $q : E \rightarrow \mathbf{R}$ une forme quadratique réelle. On note $\varphi : E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ la forme bilinéaire symétrique associée.

(1) Montrer que pour tout $\lambda \in \mathbf{R}$ et $u \in E$, $q(\lambda u) = \lambda^2 q(u)$.

Solution : On sait que $q(u) = \varphi(u, u)$, donc on a $q(\lambda u) = \varphi(\lambda u, \lambda u) = \lambda^2 \varphi(u, u) = \lambda^2 q(u)$, car φ est la forme bilinéaire associée à q .

(2) Montrer que pour tout $(u, v) \in E^2$, $q(u + v) = q(u) + q(v) + 2\varphi(u, v)$.

Solution : On a $q(u + v) = \varphi(u + v, u + v) = q(u) + 2\varphi(u, v) + q(v)$ car φ est symétrique donc $\varphi(u, v) + \varphi(v, u) = 2\varphi(u, v)$.

(3) Montrer que pour tout $(u, v) \in E^2$, $\varphi(u, v) = \frac{1}{4} (q(u + v) - q(u - v))$.

Solution : On a $\frac{1}{4} (q(u + v) - q(u - v)) = \frac{1}{4} (\varphi(u + v, u + v) - \varphi(u - v, u - v)) = \frac{1}{4} (q(u) + q(v) + 2\varphi(u, v) - q(u) - q(v) + 2\varphi(u, v)) = \varphi(u, v)$.

(4) Montrer que pour tout $(u, v) \in E^2$, $(q(u + v) + q(u - v) = 2(q(u) + q(v)))$.

Solution : On a $q(u + v) + q(u - v) = \varphi(u + v, u + v) + \varphi(u - v, u - v) = 2q(u) + 2q(v)$.

Exercice VII

Déterminer la signature de la forme quadratique $q(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2)^2 + (x_1 + x_3)^2 - (x_2 - x_3)^2$.

Solution : On développe et on utilise l'algorithme de Gauss qui nous donne une somme de formes linéaires indépendantes.

Exercice VIII

On munit \mathbf{R}^2 du produit scalaire canonique. On note \mathcal{C} la courbe d'équation $5(x^2 + y^2) + 6xy = 16$.

- (1) Réduire la forme quadratique apparaissant dans le membre de gauche de l'équation dans une base orthonormale.
- (2) Déterminer les caractéristiques géométriques de \mathcal{C} .
- (3) Déterminer les valeurs minimales et maximales prises par la restriction de la fonction $(x, y) \mapsto 5(x^2 + y^2) + 6xy$ sur le cercle d'équation $x^2 + y^2 = 1$.

Exercice IX

Soit q la forme quadratique sur \mathbf{R}^2 définie par la formule $q(x, y) = x^2 - y^2$. Existe-t-il un système de coordonnées (x', y') (i.e. x' et y' sont les fonctions coordonnées dans une base \mathcal{B}' de \mathbf{R}^2 bien choisie) telle que l'expression de q devienne :

a. $q = 2x'^2 + \frac{1}{4}y'^2$;

Solution : Les formes quadratiques n'ont pas même signature, c'est donc impossible.

b. $q = 2x'^2 - \frac{1}{4}y'^2$;

Solution : si on fait le changement de variable $\sqrt{2}x' = x$ et $\frac{1}{2}y' = y$ on

a $x' = \frac{x}{\sqrt{2}}$ et $y' = 2y$, matriciellement on a $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$,

notons $P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$, P est la matrice $Mat(id, \mathcal{B}', \mathcal{B})$, on a donc

$$Mat(q, \mathcal{B}) = P^t \times Mat(q, \mathcal{B}') \times P$$

c. $q = -2x'^2 + \frac{1}{4}y'^2$;

d. $q = x'y'$;

e. $q = x'^2$;

Exercice X

Soit $(a, b, c) \in \mathbf{R}^3$. Montrer que la forme quadratique réelle $q(x, y) = ax^2 + bxy + cy^2$ est définie positive si et seulement si $a > 0$ et $b^2 - 4ac < 0$.

Exercice XI

Soit E un espace euclidien. Soit $a \in E$ tel que $\|a\| = 1$. Soit $\lambda \in \mathbf{R}$. On définit $q : E \rightarrow \mathbf{R}$ par la formule $q(x) = \lambda\|x\|^2 - \langle x, a \rangle^2$.

- (1) Vérifier que q est une forme quadratique sur E .
- (2) Justifier que tout vecteur de E s'écrit de manière unique sous la forme $u + ta$ avec $u \in a^\perp$ et $t \in \mathbf{R}$. Calculer $q(u + ta)$.
- (3) Notons $\varphi : E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ la forme bilinéaire symétrique associée à q . Calculer $\varphi(u + ta, u' + t'a)$ où u et u' sont des éléments de a^\perp , et t et t' des réels.
- (4) On suppose que $\dim E \geq 2$. À quelle condition nécessaire et suffisante portant sur λ est-ce que q est définie positive ?

Exercice XII

Décrire les courbes déterminées par les équations cartésiennes suivantes dans \mathbf{R}^2 :

- a. $5x^2 + 6xy + 5y^2 = 8$;
- b. $3x^2 - 2xy - 3y^2 = 1$;
- c. $3xy = 1$;

Exercice XIII

Décrire les surfaces déterminées par les équations cartésiennes suivantes dans \mathbf{R}^3 :

- a. $x + y + z = 3$;
- b. $x^2 + y^2 + z^2 = 1$;
- c. $x^2 + y^2 = 1$;
- d. $x^2 + y^2 - z^2 = 0$;
- e. $x^2 + y^2 - z^2 = 1$.

Exercice XIV

On considère la forme quadratique $q(x, y, z) = 2xy + 2xz + 2yz$ sur \mathbf{R}^3 . Soit A la matrice de q dans la base canonique.

(1) Déterminer A .

(2) On pose $U = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $V = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $W = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$. Calculer AU , AV , AW .

(3) Quelle est la signature de q ?

(4) Déterminer la matrice de q dans la base $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ (correspondant aux vecteurs-colonnes U, V, W).

(5) Déterminer $q(x'\vec{u} + y'\vec{v} + z'\vec{w})$ en fonction des réels x' , y' et z' .

(6) Appliquer la réduction de Gauss à la forme quadratique q .

(7) Quelle est la nature géométrique du cône isotrope de q ?