職務経歴書

基本情報

key	value
氏名	野中柊
生年月日	1997 / 08 / 20

スキル

- 0
- ファットコントローラー・ファットモデルのリファクタリング
- PHP (Laravel) を利用したモノリスなサーバーサイド開発
- Node.js + AWS Lambda + AWS API Gatewayを利用したサーバーレスなAPIの設計・構築
- 正規化を考慮したSQLデータベースの設計, 実行計画を利用したパフォーマンスチューニング
- TypeScript + Reactを利用したUIの実装
- 社内勉強会の企画・運営

スキル一覧

スキル	期間	説明
PHP	16 ヶ 月	業務においてメインで使用。フレームワーク内のソースコードを難なく読める・ Composerに対応したライブラリの作成が可能・型安全な開発が得意
Python	24 ケ 月 ~	<u>Paiza</u> のスキルチェックでAランクを取得(2年前)。実務上での経験は無し
Laravel	16 ヶ 月	業務においてメインで使用。フレームワーク内のソースコードを読んで、ドキュメントの範囲外の実装が可能
JavaScript	16 ケ 月	業務においてメインで使用。ES2018に準拠した実装、babel + webpackを利用した 開発・設計が可能
TypeScript	6 ケ 月	業務にて使用の他、個人開発的な開発にも使用
Node.js	12 ケ 月	メインは個人開発で使用。業務でも利用経験あり
React	6 ヶ 月	業務・個人開発ともに利用。状態管理ツール(Redux, Recoil)などは未経験。 hooks, custom hooksを利用した実装が可能

SQL	16 ケ 月	業務にてメインで使用。基本的な構文に加え、サブクエリ・相関サブクエリ・window関数等が利用可能。第三正規系まで考慮したDBの設計が可能で、実行計画を用いたクエリチューニングができる
Linux	60 ケ 月 ~	CLIの操作、シェルスクリプトによる操作自動化 ※ <u>参考</u>
Docker	14 ケ 月	DockerCLI、Docker Composeを利用した開発環境の構築、コンテナのイメージサイズを考慮したマルチステージビルド、要件に応じたDockerfileの作成
Nginx	12 ケ 月	Nginxの基本設定を行うことができる。
Git	16 ヶ 月	CLI上での基本操作(checkout, branch, commit, fetch, pull, push, reset, revert) に加え、発展的な操作(cherry-pick, rebase, squash, stash, bisect)

業務外における活動

OSS

- OSSアプリケーションの翻訳
 - <u>learnGitBranching</u>
- 自作ツールの公開
 - route53-ipv4-pusher
 - AWS Route53を利用したDDNSアプリケーション
 - これを利用することで、固定IPアドレスをプロパイダと契約しなくても、手軽にドメインを取得して自宅サーバーを公開できます。
 - md-bundler
 - MarkDown形式のテキストファイルを一つのファイルにまとめるツール。
 - 実はこの文書もGitHubActionsとこのCLIツールを利用することで自動生成しています。
 - npmで1000以上DLされました!
 - pigeon
 - **!!!開発中!!! 動作検証は行わないでください。**
 - Windows, macOS, Linuxのマルチプラットフォームに利用できる電子書籍リーダー
 - 技術スタックは Electron + React(with material-ui) + Next.js + TypeScript

社内的な活動

- Dockerによる開発環境の統一
 - 私が入社してすぐの頃は開発環境が整備されておらず、個人個人のPCにインストールされた実行環境のバージョン違いによって開発に新しいメンバーが参加するのに 1~2日程度かかるなど、大きな支障をきたしていました。そこで個人的に業務外で学んでいたDockerに目をつけてこれを導入する施策をとりました。 結果、開発環境構築のコストが大幅に削減され、30分から1時間程度で開発環境の準備ができるようになりました。
- 社内勉強会の企画・運営
 - 自分自身の学習と、知識・知見を共有して開発がより効率的になることを目的に勉強会を行っていました。以下はこれまでに開催した勉強会の一部です.

- Laravelのハンズオン(全4回)
- Dockerのハンズオン(全4回)
- 新しい開発環境の使い方(全2回)
- PHPの機能にフォーカスしたOOP(class, abstract class, interface, trait) (全4回)
- 保守性の高いコードの書き方(全2回)
- ブラウザでサイトが表示されるまでの詳細・それを考慮したパフォーマンス改善(全2回)
- インラインJSの問題点と改善方法・webpackの使い方(全2回)
- プロトコル・ネットワーク・Linuxの基礎(全3回)
- 開発業務の効率化
 - 。 EC2におけるデプロイ手順の一部をシェルスクリプトなどで置き換えて自動化など
 - <u>参考: デプロイの際のApacheへの設定を自動化</u>

generated by md-bundler