

PHP File Upload

Créer un formulaire permettant d'uploader une image sur le serveur.

L'utilisateur peut donner le nom du fichier image qu'il souhaite. L'extension du fichier image doit être conservée.

Les fichiers seront stockés directement dans le serveur.

Vous devez créer une classe `FileImageUploader` qui permet d'envoyer un fichier imagesur un serveur.

```
$uploader = new FileImageUploader;
```

Contraintes techniques

- Une fois le formulaire envoyé, vous devez afficher le nom et l'image envoyée
- Vous devez utiliser une classe `FileImageUploader` qui s'occupera de l'upload du fichier
- Vous devez vérifier si votre serveur ne contient pas déjà un fichier avec le même nom que celui voulu par l'utilisateur. Si tel est le cas, vous devez afficher un message d'erreur et empêcher l'envoi et le remplacement du fichier existant.
- Vous devez vérifier la taille maximale de l'image (maximum : 2 mo)
- Vous devez vérifier que le fichier envoyé soit bien une image (jpg ou png)
- Vous devez vérifier que l'envoi du fichier soit bien effectué
- Votre classe permettant l'upload du fichier doit respecter le principe de responsabilité unique : les propriétés de la classe doivent concerner le fichier à envoyer et les méthodes doivent concerner l'upload de ce fichier.

Todo

1. Créer une page php contenant une interface pour tester le projet, et une page pour envoyer le fichier (vous pouvez passer par un routeur si vous voulez et un système de template comme Twig ou Plates)
2. Lister d'abord toutes les erreurs possibles qu'il peut y avoir quand on envoi un fichier
3. Créer la classe `FileImageUploader` pour qu'elle soit fonctionnelle et qu'elle gère tous les cas d'erreur que vous avez listé précédemment
4. Optimiser la classe `FileImageUploader`

Options

Vous pouvez améliorer ce projet et ajouter des options, comme par exemple l'affichage des fichiers présents sur le serveur dans le formulaire d'envoi, la création de noms de fichiers uniques reprenant le nom souhaité par l'utilisateur en lui ajoutant le nombre de versions présentes (image.jpg existe déjà => image1.jpg, puis image2.jpg...)