

Strutture Relazionali, Grafi e Ordinamenti

Proprietà delle relazioni

Una **relazione binaria** R (con Dominio S) può soddisfare le seguenti proprietà:

- **Riflessiva**, cioè $\langle x, x \rangle \in R$ per ogni $x \in S$, cioè ogni x è in relazione con se stesso
- **Irriflessiva**, cioè $\langle x, x \rangle \notin R$ per ogni $x \in S$, cioè nemmeno un x è in relazione con se stesso
- **Simmetrica**, cioè ogni volta che esiste $\langle x, y \rangle \in R$ esiste anche $\langle y, x \rangle \in R$
- **Asimmetrica**, cioè ogni volta che esiste $\langle x, y \rangle \in R$ non esiste mai $\langle y, x \rangle \in R$
- **Antisimmetrica**, cioè che se $\langle x, y \rangle \in R$ e $\langle y, x \rangle \in R$ possiamo dire che $x = y$
- **Transitiva**, cioè se $\langle x, y \rangle \in R$ e $\langle y, z \rangle \in R$ c'è anche $\langle x, z \rangle \in R$

Chiarimenti sulla proprietà Antisimmetrica

Se x in relazione con y e y in relazione con x allora $x = y$

Considero l'insieme degli abitanti dell'Italia e considero la relazione “abita nella stessa città” la relazione non è antisimmetrica: infatti se Maria abita nella stessa città di Carlo e Carlo abita nella stessa città di Maria non segue che Carlo è uguale a Maria

Considero i numeri naturali e considero la relazione “è maggiore od uguale a” La relazione è antisimmetrica perché se un numero è maggiore od uguale ad un secondo numero ed il secondo è maggiore uguale del primo allora i due numeri sono uguali

Nella rappresentazione a Grafi si capisce che è antisimmetrica perché ha cicli di lunghezza massima 1 (Solo cappi ammessi)

Proposizioni derivate dalle proprietà

Dalla *riflessiva*:

- Se R è riflessiva anche R^{-1} (l'inversa) è riflessiva
- R è riflessiva se e solo se \bar{R} è irriflessiva

- Se R e R' sono riflessive anche $R \cup R'$ e $R \cap R'$ sono riflessive

Dalla *simmetrica*:

- R è simmetrica se e solo se $R = R^{-1}$
- se R è simmetrica anche R^{-1} e \bar{R} sono simmetriche
- se R e R' sono simmetriche anche $R \cup R'$ e $R \cap R'$ sono simmetriche

Dall' *antisimmetrica*:

- R è antisimmetrica se e solo se $R \cap R^{-1} \subseteq \varphi S$
- R è antisimmetrica se e solo se $R \cup R^{-1} = \emptyset$

Dalla *transitiva*:

- Se R e R' sono transitive anche $R \cap R'$ è transitiva

Metodi di rappresentazione delle relazioni

Tabella

Le **relazioni n-arie** (cioè di *arietà pari a n*) possono essere *sempre* rappresentate mediante una **tabella**. La tabella a n colonne. In particolare se la relazione da rappresentare (che chiamiamo R) è un sottoinsieme del prodotto cartesiano S

Matrice

Operazioni su Matrici Booleane

Grafi

Con **grafo orientato** (o grafo *diretto* o *disgrafo*) intendiamo un metodo di rappresentare una relazione binaria G definita su un solo insieme V tale che $G \subseteq V \times V$.

Nodi e archi

Gli elementi di V sono detti **nodi** (o vertici), gli elementi di G sono detti **archi**.

Un arco che va da vi a vj si dice **uscente** da vi ed **entrante** in vj .

Il **numero di archi uscenti** da un nodo è detto il **grado di uscita** del nodo. Il **numero di archi entranti** da un nodo è detto il **grado di entrata** del nodo.

Nodo Sorgente sefile_base_name non ha archi entranti. **Nodo Pozzo** se non ha archi uscenti.

Aggiungere cose sulle matrici

Un nodo è detto **isolato** se non ha archi entranti o uscenti.

Cammini

Un **cammino** tra due nodi vin e $vfin$ è una sequenza finita di nodi $\langle vin, v2, v3, \dots, vfin \rangle$ dove ciascun nodo è collegato al successivo da un arco uscente dal primo ed entrante nel secondo.

Un **semi-cammino** tra due nodi vin e $vfin$ è una sequenza finita di nodi $\langle vin, v2, v3, \dots, vfin \rangle$ dove ciascun nodo è collegato al successivo da un arco di direzione arbitraria.

Si dice **lunghezza** di un cammino il numero di archi che lo compongono. La lunghezza di un cammino è uguale al numero di nodi che lo compongono meno 1.

Un grafo si dice **connesso** se dati due nodi qualunque **esiste sempre** un **semi-cammino** che li connette. Un grafo si dice **fortemente connesso** se dati due nodi qualunque **esiste sempre** un **cammino** che li connette.