



TUGAS PERTEMUAN: 6

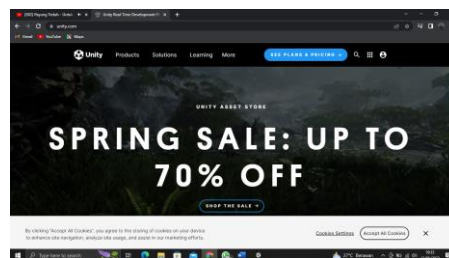
PENGENALAN GAME DAN UNITY

NIM	:	1918001
Nama	:	Laurensius Casimiro
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	YEDIJA ADYA VESAKA (2118056)
Baju Adat	:	
Referensi	:	

6.1 Langkah langkah membuat

A. Membuat akun *unity*

1. Buka website Unity <https://unity.com/> lalu pilih pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID



Gambar 6.1 Tampilan web unity

2. Buatlah akun *Unity* terlebih dahulu dengan mengisi kolom Email menggunakan email yang masih aktif, karena Unity perlu mengirim konfirmasi. Sisanya bisa diisi sesuai dengan keterangan. Untuk bagian password minimum menggunakan 8 karakter, 1 menggunakan angka dan 1 menggunakan huruf besar, jika selesai mengisi, pilih *Create Unity ID*

Gambar 6.2 Tampilan Create Unity ID



3. login pada *Unity* dengan menggunakan email yang dibuat

Sign into your Unity ID
If you don't have a Unity ID, please [create one](#).

Email
ridokng@gmail.com

Password
[Masked]

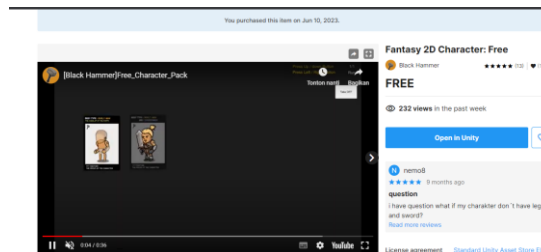
☒ Remember me [Forgot your password?](#) [Help](#)

[Sign in](#)

Gambar 6.3 Tampilan Sign into Unity ID

B. Mengimport assets dari unity assets store

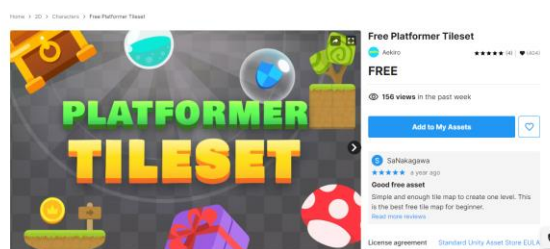
1. Buka <https://assetstore.unity.com/> pastikan sudah *login* menggunakan akun tadi, <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/fantasy-2d-character-free-110506> klik link tersebut untuk mendapatkan assets tersebut, pilih *Add to My Assets*



Gambar 6.4 Tampilan Menambahkan assets karakter

2. Buka link ini kemudian pilih Add to My Assets

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/free-platformer-tileset-182519>

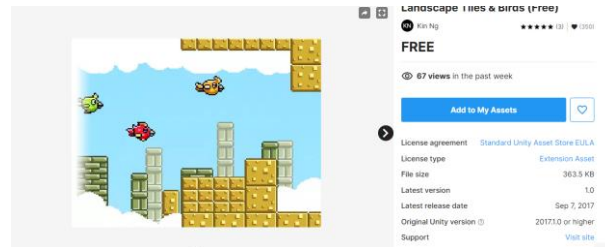


Gambar 6.5 Tampilan Menambahkan *assets platform*



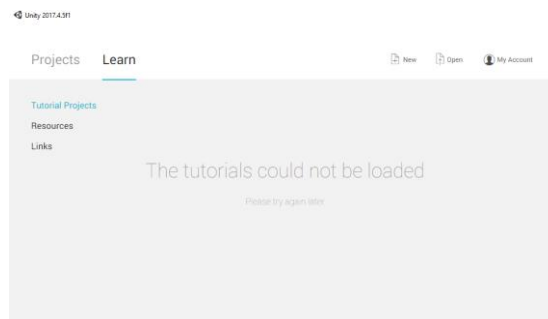
3. buka link ini kemudian pilih Add to My Assets

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/landscape-tiles-birds-free-93903>



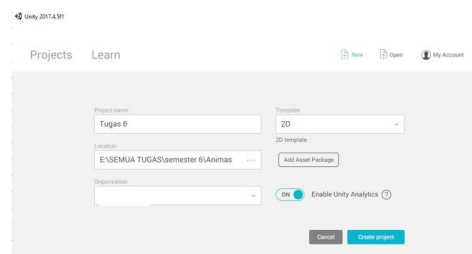
Gambar 6.7 Tampilan Menambahkan assets musuh

4. Buka Unity, pilih New, Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang sudah dibuat sebelumnya, jika sudah New



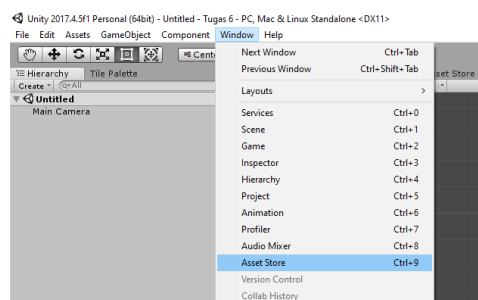
Gambar 6.8 Tampilan *New Project*

5. Isikan nama proyek lalu pilih tempat untuk menyimpan proyek ini.



Gambar 6.9 Tampilan pengisian nama proyek

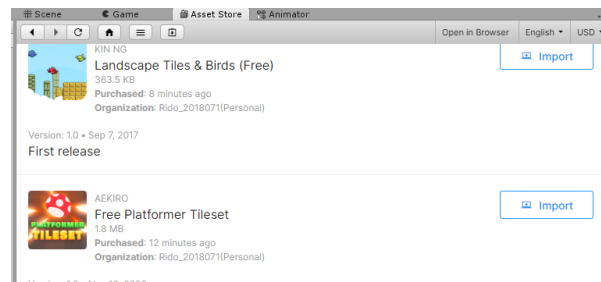
6. Saat *Unity* editor sudah terbuka, pilih *Windows>Asset Store (ctrl+9)*, Saat *assets store* terbuka, klik *icon* akun kalian, pilih *My Assets*



Gambar 6.10 Tampilan Asset Store

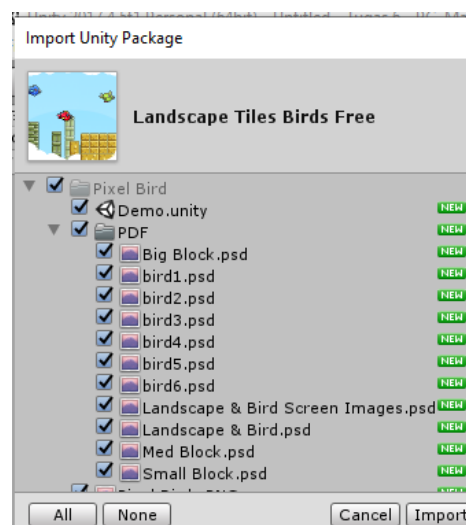


7. Download *Assets* yang sudah ditambahkan ke *whislist* akun sebelumnya, jika *assets* selesai terdwnload, klik *Import*



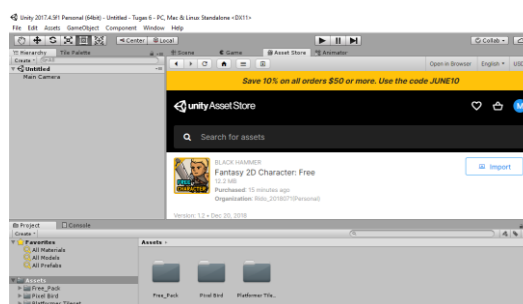
Gambar 6.11 Tampilan Import asset

8. Jendela Import assets akan muncul, kemudian klik Import



Gambar 6.12 Tampilan Jendela Import assets

9. Tampilan *projek* setelah semua *asset* di *Import*



Gambar 6.13 Tampilan Project Assets