# Project Richtlijnen

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Om ervoor te zorgen dat het project geen enorme chaos wordt is het belangrijk dat iedereen zich aan project richtlijnen houdt.

Zorg ervoor dat de namen van bestanden in het engels zijn en duidelijk zijn.

Plaats dingen in folders waar het nodig is. Als je bijvoorbeeld een asset met textures en materials hebt, plaats het dan in mapjes die daarvoor bedoeld zijn, als die er niet zijn maak ze aan. Je hoeft niet een eigen map te hebben om al je dingen in te plaatsen.

Communiceer naar het team wanneer je iets upload. Als je geen/weinig verstand van GIT hebt, communiceer dan met de developers om met je mee te kijken of je te helpen.

# API (devs)

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

De wurm API is het enige wat nodig is om data door te sturen. Hier komt een http error code uit met wat data gebaseerd op je request. De methodes zijn ook gebaseerd op http requests.

Het volgende afbeelding laat zien wat voor data erdoorheen mag ondanks dat het generic is. Alles dat ObjectInterface implement mag je als data doorgeven. De inhoud ervan moet je dus zelf aanpassen.

Een put request update een bestaande met de nieuwe data. Als de data nog niet bestaat maakt het systeem automatisch een post request ervan.

Een post request maakt een nieuwe entry aan.

Een get request vraagt data op van een specifieke UUID van een object. De get requests lopen via de database instance.

Text

Description automatically generated

Het opvragen van data loopt een beetje anders, doordat je moet wachten tot je antwoord krijgt en vervolgens het antwoord moet verwerken. Hieronder een voorbeeld van hoe dat zou kunnen.

Text

Description automatically generated

De technische opzet zorgt hier ervoor dat je maar een paar methodes hoeft te roepen waarbij je specifieke parameters invult. Het systeem zelf verwerkt het uiteindelijk als 1 van de 120+ opties die er door heen kunnen gaan. Door de slimme opzet hiervan hoeft de gebruiker alleen te weten wat het moet sturen en of ontvangen. De technische opzet en werking is niet noodzakelijk om te begrijpen.