

# GoRoffaGo SPRINT 2

INFPRJ2102 INF1A & INF1B Deeltijd Informatica 1e jaar 2016/2017

Datum: 5-12-2016

Groep: Team 6

Door : Yulia Kriulina,	DINF1B	<a href="mailto:yulia.kriulina@gmail.com">yulia.kriulina@gmail.com</a>
Joey sonius,	DINF1B,	<a href="mailto:J.Sonius@live.nl">J.Sonius@live.nl</a>
Casper Karreman,	DINF1A,	<a href="mailto:0931371@hr.nl">0931371@hr.nl</a>
Mick rijneveld,	DINF1A,	<a href="mailto:0929791@hr.nl">0929791@hr.nl</a> ,

## OPDRACHTEN

Todo's:

- User stories 3 en 4
- Sprint backlog (voorstel sprint 3)
- Shippable product

Mijlpaalproducten:

- Retrospective
- Scrumboard
- Burndown chart

## UITWERKINGEN

In de bijlagen is een Excel sheet te vinden met de volledige product backlog. Op pagina 1 staan alle user stories voor de games 1 t/m 4 en het menu (todo 1: User stories 3 en 4). De sprint kolom geeft de planning aan (todo 2: voorstel sprint 3).

Op de tweede sheet is de burndown chart te vinden. Omdat wij niet dagelijks met het werk bezig zijn en dus eigenlijk veel van het werk op 1 of 2 dagen wordt gedaan is hiervan moeilijk een goede charts te maken. Daarom is er voor gekozen om de burndown van de hele sprint weer te geven.

Verder is er een screenshot van het trello scrumboard in de bijlagen te vinden. De url naar het trello board is: <https://trello.com/b/2ktspdgh/dinf-rotterdam-go>

Verder is Game 1 opgeleverd en gespeeld door PO. De code van dit spel is in een zip-bestand bijgevoegd maar is ook te vinden op Github:

<https://github.com/CasperHro/GoRoffaGo/tree/master/Game1>