Sprint 2 Retrospective

Datum: 5-12-2016

Aanwezigen: Stelian Paraschiv (PO), Casper Karreman, Yulia Kriulina, Mick Rijneveld, Joey Sonius

# Feedback sprint2

PO vond dat trello niet optimaal gebruikt is om het project uit te werken. De user stories waren wel goed maar uitbreiding met requirements/acceptatie criteria en test methode is gewenst. Ook moeten de stories meer aansluiten op de werkzaamheden die op de product backlog komen, op basis van testbare criteria.

Verder was er de wens om de epics voor game 4 iets concreter te maken. In de tussentijdse feedback meeting (28-11-2016) moet dit een uitgewerkt verhaal zijn met uitvoerbaar spel element.

# Acties

Voor de feedback meeting op 28-11-2016 moeten de volgende verbeteringen zijn uitgevoerd:

* Product backlog met user stories vullen en met acceptatie criteria en test methode (advies in excel)
* User stories overnemen in trello
* Game 4 concreter uitwerken