Sprint backlog

Voorstel sprint 2

Voor sprint twee worden een aantal documenten en een product van het team verwacht. Hieronder staan deze verwachtingen op een rijtje:

* User stories mini-game 3 en 4.
* Sprint backlog (voorstel Sprint 3)
* Shippable product: Mini game 1
  + Schepen komen aan in de nieuwe waterweg en varen door in de richting die ze krijgen. Door de navigatie over te nemen wordt voorkomen dat het schip botst.
  + Tegen de kaden botsen houd in dat het schip vergaat. Wanneer een schip tegen een ander schip botst vergaan beiden.
  + Als 3 schepen vergaan is het spel afgelopen.
  + Schepen moeten naar de juiste haven worden genavigeerd.
  + Er zijn verschillende havens voor verschillende goederen.
  + Er zijn verschillende groottes van schepen en havens.
  + Als een schip is aangemeerd wordt de navigatie vrijgegeven.
* Retrospective
* Scrum board
* Burndown chart sprint 2