



















ID	Modo de Tarefa	Nome da Tarefa	Início	Conclusão	Predece	Nomes de Recursos	Prioridad	Notas
6		Criação de cenários e personagens em 8bits	Dom 23/03/25	Dom 06/04/25	3	Eric Rosário;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	500	
7		Apresentação do "Project"	Ter 25/03/25	Seg 31/03/25			1000	Project é a planificação do projeto
8		Abril	Seg 07/04/25	Ter 22/04/25			1000	
9		Programar o tutorial	Seg 07/04/25	Sex 18/04/25	6	Pedro Vicente;Tiago Casquinha	750	
10		Programar segundo tutorial	Sáb 19/04/25	Ter 22/04/25	9	Pedro Vicente;Tiago Casquinha	500	

ID	Modo de Tarefa	Nome da Tarefa	Início	Conclusão	Predece	Nomes de Recursos	Prioridad	Notas
11		Criação do script (falas do jogo)	Seg 07/04/25	Sex 18/04/25	5	Eric Rosário;Madalena Alves	750	
12		Modelação e design dos objetos	Sáb 19/04/25	Ter 22/04/25	11	Madalena Alves;Eric Rosário	500	
13		Maio	Qui 01/05/25	Ter 17/06/25			1000	
14		Programação do jogo	Qui 01/05/25	Ter 17/06/25		Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	750	
15		Apresentação do "Balanço do projeto"	Qua 07/05/25	Sáb 10/05/25			1000	Balanço do projeto é o ficheiro Project mas atualizado

ID	Modo de Tarefa	Nome da Tarefa	Início	Conclusão	Predece	Nomes de Recursos	Prioridad	Notas
16		Junho	Qua 18/06/25	Seg 30/06/25			1000	
17		Entrega do relatório do projeto	Seg 30/06/25	Seg 30/06/25			1000	Entrega
18		Teste do jogo	Qua 18/06/25	Seg 30/06/25		Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	500	
19		Julho	Ter 01/07/25	Sex 18/07/25			500	
20		Projetos	Ter 01/07/25	Qua 16/07/25		Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	500	

ID	Modo de Tarefa	Nome da Tarefa	Início	Conclusão	Predece	Nomes de Recursos	Prioridad	Notas
21		Melhoramento do projeto				Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	500	Correção de erros, deixar o jogo mais leve, melhorar ideias do jogo
22		Preparação da apresentação				Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	750	
23		Apresentação	Qui 17/07/25	Sex 18/07/25		Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	1000	

--