ID	Modo de Tarefa	Nome da Tarefa	Início	Conclusão	Predece	Nomes de Recursos	Prioridad	Notas
1		Março	Sex 14/03/25	Dom 29/06/25			1000	
2	*	Execução da criação do relatório	Sex 14/03/25	Dom 29/06/25		Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	1000	
3	*	Criação da Timeline do jogo	Sex 14/03/25	Sáb 22/03/25		Eric Rosário;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	750	Mainline da história com pontos importantes
4	*	Modelação e design do main character	Sex 14/03/25	Sáb 22/03/25		Madalena Alves	500	
5	*	Modelação e design de personagens secundários	Dom 23/03/25	Dom 06/04/25	4	Madalena Alves	500	

ID	Modo de Tarefa	Nome da Tarefa	Início	Conclusão	Prede	Nomes de Recursos	Prioridad	Notas
6	*	Criação de cenários e personagens em 8bits	Dom 23/03/25	Dom 06/04/25	3	Eric Rosário;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	500	
7	*	Apresentação do "Project"	Ter 25/03/25	Seg 31/03/25			1000	Project é a planificação do projeto
8	-5	Abril	Seg 07/04/25	Ter 22/04/25			1000	
9	*	Programar o tutorial	Seg 07/04/25	Sex 18/04/25	6	Pedro Vicente;Tiago Casquinha	750	
10	*	Programar segundo tutorial	Sáb 19/04/25	Ter 22/04/25	9	Pedro Vicente;Tiago Casquinha	500	

ID	Modo de Tarefa	Nome da Tarefa	Início	Conclusão	Predece	Nomes de Recursos	Prioridad	Notas
11	*	Criação do script (falas do jogo)	Seg 07/04/25	Sex 18/04/25	5	Eric Rosário;Madalena Alves	750	
12	*	Modelação e design dos objetos	Sáb 19/04/25	Ter 22/04/25	11	Madalena Alves;Eric Rosário	500	
13	- 5	Maio	Qui 01/05/25	Ter 17/06/25			1000	
14	*	Programação do jogo	Qui 01/05/25	Ter 17/06/25		Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	750	
15	*	Apresentação do "Balanço do projeto"	Qua 07/05/25	Sáb 10/05/25				Balanço do projeto é o ficheiro Project mas atualizado

ID	Modo de Tarefa	Nome da Tarefa	Início	Conclusão	Predece Nomes de Recursos	Prioridad Notas
16	-9	Junho	Qua 18/06/25	Seg 30/06/25		1000
17	*	Entrega do relatório do projeto	Seg 30/06/25	Seg 30/06/25		1000 Entrega
18	*	Teste do jogo	Qua 18/06/25	Seg 30/06/25	Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	500
19	- 5	Julho	Ter 01/07/25	Sex 18/07/25		500
20	*	Projetos	Ter 01/07/25	Qua 16/07/25	Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	500

ID	Modo de Tarefa	Nome da Tarefa	Início	Conclusão	Predece Nomes de Recursos	Prioridad	Notas
21	Xì,	Melhoramento do projeto			Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha		Correção de erros, deixar o jogo mais leve, melhorar ideias do jogo
22	為	Preparação da apresentação			Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	750	
23	*	Apresentação	Qui 17/07/25	Sex 18/07/25	Eric Rosário;Madalena Alves;Pedro Vicente;Tiago Casquinha	1000	